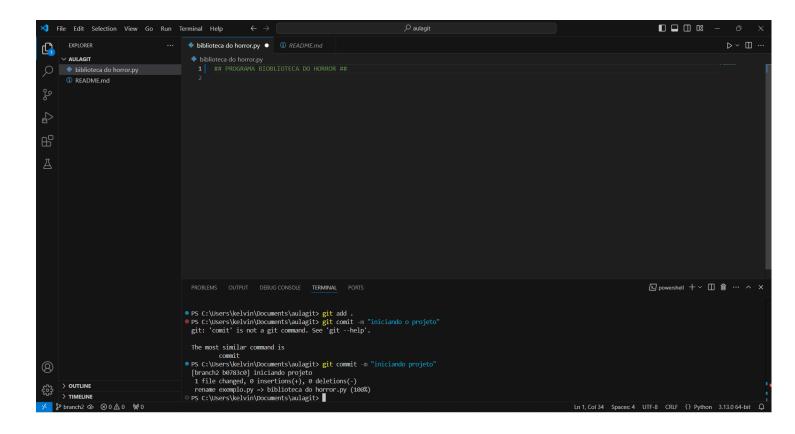
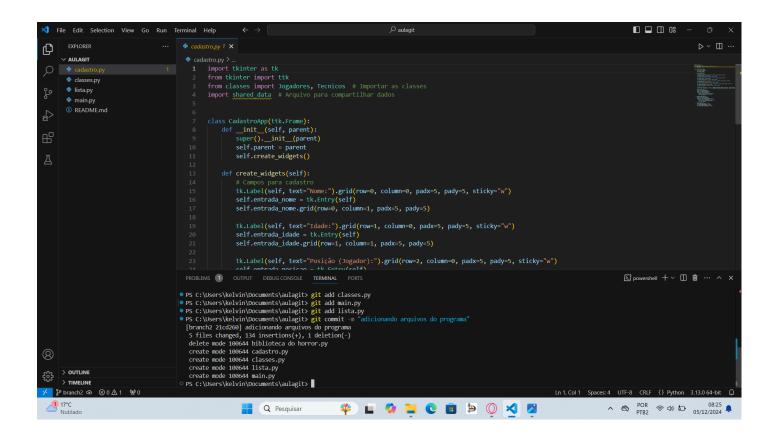
## Desenvolvimento e Implementação de um Programa de Cadastro de Membros de um Time de Futebol no GitHub

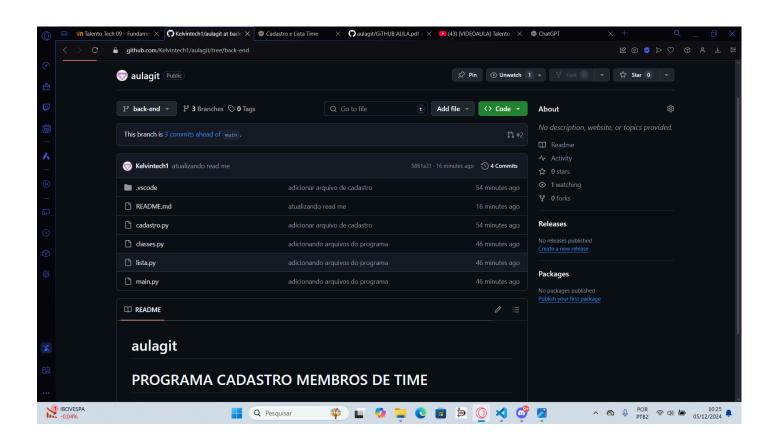
O programa de cadastro de membros de um time de futebol é uma aplicação destinada a gerenciar informações como nome, posição, idade e outros dados relevantes dos jogadores. O processo de desenvolvimento começa com o planejamento das funcionalidades principais e a estruturação do banco de dados ou sistema de armazenamento.

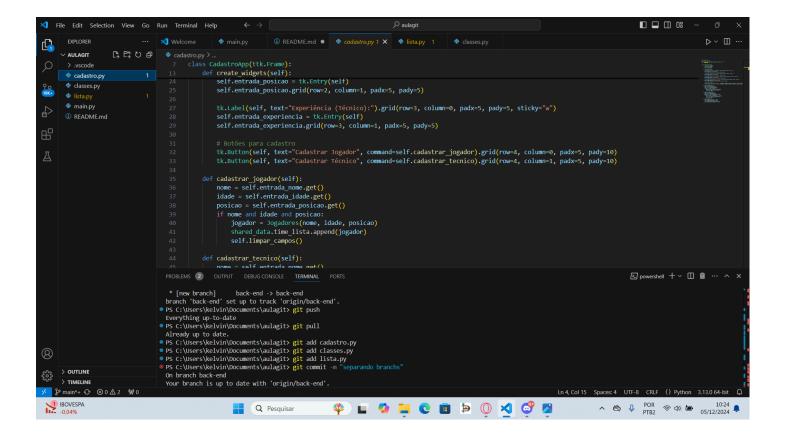
Após o planejamento, o código é desenvolvido utilizando uma linguagem de programação Python, JavaScript ou outra adequada. A aplicação pode ser simples, como um script de linha de comando, ou mais avançada, como uma interface gráfica ou web.

O projeto é então versionado e gerenciado no GitHub, onde o repositório central armazena o código:









## O uso do GitHub permite:

- Rastreamento de alterações: Com o Git, é possível acompanhar as mudanças no código ao longo do tempo.
- **Colaboração**: Desenvolvedores podem trabalhar em equipe por meio de branches e pull requests.
- Hospedagem e distribuição: O repositório no GitHub facilita o compartilhamento do programa com a comunidade ou time.

A implementação final envolve a integração do programa em um ambiente de produção, como um servidor local ou na nuvem, garantindo que esteja acessível e funcional para gerenciar o cadastro dos membros do time.

Este processo exemplifica o uso de boas práticas de desenvolvimento de software e ferramentas de controle de versão.