****

**CENTRO UNIVERSITÁRIO DA GRANDE DOURADOS**

**Kelvyn Luiz Wolff**

SWEET CONTROL

Dourados

2025

****

**CENTRO UNIVERSITÁRIO DA GRANDE DOURADOS**

KELVYN LUIZ WOLFF

RODRIGO LODI MICALI

**SWEET CONTROL**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso de Engenharia de Software da Faculdade de Ciências Exatas e Agrárias como pré-requisito para obtenção do título de Bacharel em Engenharia de Software.

Orientador: Prof. (M.Sc.) Felipe Perez.

Dourados

2025

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

LISTA DE TABELAS

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

SUMÁRIO

[1 ESCOPO DO SISTEMA 10](#_Toc198589139)

[1.1 DADOS INICIAIS 10](#_Toc198589140)

[1.2 MOTIVAÇÃO E PROBLEMÁTICA ABORDADA PELO SOFTWARE 11](#_Toc198589141)

[1.2.1 Definição e importância 11](#_Toc198589142)

[1.2.2 Contextualização 11](#_Toc198589143)

[1.2.3 O Público-alvo 11](#_Toc198589144)

[1.3 JUSTIFICATIVA DO PROJETO 11](#_Toc198589145)

[1.4 ENTREGAS DO PROJETO 12](#_Toc198589146)

[1.5 OBJETIVOS DO SISTEMA 12](#_Toc198589147)

[1.6 CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO DO SISTEMA 12](#_Toc198589148)

[1.7 CONSULTOR DO SISTEMA 12](#_Toc198589149)

[1.8 ENTREVISTA COM O CONSULTOR DO SISTEMA 13](#_Toc198589150)

[2 REQUISITOS DO SISTEMA 14](#_Toc198589151)

[2.1 METODOLOGIA DE LEVANTAMENTO DE REQUISITOS 14](#_Toc198589152)

[2.2 REQUISITOS 14](#_Toc198589153)

[2.3 MATERIAIS E MÉTODOS (LINGUAGEM E FERRAMENTAS UTILIZADAS) 15](#_Toc198589154)

[2.3.1 Casos de Usos Gerais 17](#_Toc198589155)

[2.3.2 Atores envolvidos 19](#_Toc198589156)

[2.4 CASOS DE USO ESPECÍFICOS 19](#_Toc198589157)

[2.4.1 Cadastrar Produto 19](#_Toc198589158)

[2.4.2 Cadastrar Pedido 19](#_Toc198589159)

[2.4.3 Atualizar Status do Pedido 20](#_Toc198589160)

[2.4.4 Gerar Relatório Financeiro 21](#_Toc198589161)

[2.4.5 Registrar Pagamento 21](#_Toc198589162)

[2.4.6 Cadastrar Promoção 22](#_Toc198589163)

[2.4.7 Enviar Notificação de Promoção 22](#_Toc198589164)

[2.5 ARQUITETURA DO SISTEMA 23](#_Toc198589165)

[2.6 DIAGRAMAS 23](#_Toc198589166)

[2.6.1 Modelo de Classes (ou DER se não usar Orientação a Objetos) 23](#_Toc198589167)

[2.7 METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE 24](#_Toc198589168)

[2.7.1 Ambientes de desenvolvimento/produção 24](#_Toc198589169)

[2.7.2 Bibliotecas principais 24](#_Toc198589170)

[2.8 MÓDULOS DO CRONOGRAMA DE DESENVOLVIMENTO 25](#_Toc198589171)

[2.9 MOCKUPS 25](#_Toc198589172)

[2.9.1 Configurações Gerais 25](#_Toc198589173)

[2.9.2 Cadastro de Usuário 26](#_Toc198589174)

[2.9.3 Tela de Login 26](#_Toc198589175)

[2.9.4 Tela de recuperação de senha 27](#_Toc198589176)

[2.9.5 Tela de pedido 27](#_Toc198589177)

[2.9.6 Lista de Pedido 27](#_Toc198589178)

[2.9.7 Detalhes do Pedido 28](#_Toc198589179)

[2.9.8 Produtos Cadastrados 28](#_Toc198589180)

[2.9.9 Lista de Produtos 29](#_Toc198589181)

[2.9.10 Registro de Pagamento 29](#_Toc198589182)

[2.9.11 Relatório Financeiro 30](#_Toc198589183)

[2.9.12 Cadastro de Promoção 30](#_Toc198589184)

[2.9.13 Listar Promoção 31](#_Toc198589185)

[2.9.14 Tela de Notificações 31](#_Toc198589186)

[2.9.15 Tela Dashboard 32](#_Toc198589187)

[3 CONCLUSÃO 32](#_Toc198589188)

[4 REFERÊNCIAS 33](#_Toc198589189)

**HISTÓRICO DE ALTERAÇÕES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 31/05/2025 | 1.0 | Alteração do Framework Backend de Express.js para Nest.js | Rodrigo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

O versionamento do documento será feito utilizando os parâmetros baseados na metodologia semver. O documento só será considerado na versão 1.0 quando completar os capítulos 1, 2 e 3. Toda alteração no documento deve constar na tabela acima.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Versionamento numeração x.y.z | | |
| X | MAJOR | Alterações drásticas (Inclusão/Alteração Caso de Uso Geral)  Adição de novos capítulos (4 e 5) |
| Y | MINOR | Adição/Remoção de Funcionalidades |
| z | PATCH | Correções ortográficas e/ou tipográficas |

**CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIAÇÕES**

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos, que são descritos a seguir.

**Identificação dos requisitos**

Por convenção, a referência a requisitos é feita através do nome da subseção onde eles estão descritos, seguidos do identificador do requisito, de acordo com a especificação a seguir:

[nome da subseção. identificador do requisito]

Por exemplo, o requisito funcional [Recuperação de dados.RF016] deve estar descrito em uma subseção chamada “Recuperação de dados” (que indica um subsistema), em um bloco identificado pelo número [RF016]. Já o requisito não-funcional [Confiabilidade.NF008] deve estar descrito na seção de requisitos não-funcionais de Confiabilidade, em um bloco identificado por [NF008].

Os requisitos devem ser identificados com um identificador único. A numeração inicia com o identificador [RF001] ou [NF001] e prossegue sendo incrementada à medida que forem surgindo novos requisitos.

**Prioridades dos requisitos**

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, nos capítulos 3 e 4, foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

**Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

**Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

**Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

# ESCOPO DO SISTEMA

## DADOS INICIAIS

**Nome do software:**

SWEET CONTROL.

**Patrocinador**

Pierino Padaria

**Público-alvo**

Confeitarias e Padarias

**Stakeholders**

Helio Tadeu Vanz

Kelvyn Luiz Wolff

Rodrigo Lodi Micali

**Equipe Básica**

**Analistas/Desenvolvedores:**

Kelvyn Luiz Wolff

Rodrigo Lodi Micali

**Orientadores:**

Felipe Perez

**Consultor:**

Hélio Tadeu Vanz - Proprietário da Pierino Padaria

## MOTIVAÇÃO E PROBLEMÁTICA ABORDADA PELO SOFTWARE

### Definição e importância

O setor de confeitaria e panificação é essencial para a alimentação diária, envolvendo a produção e venda de produtos como pães, bolos e doces, mas enfrenta desafios na gestão de estoque, pedidos e finanças, o que pode comprometer a eficiência dos negócios. O **Sweet Control** surge como uma solução para automatizar esses processos, proporcionando aos proprietários de confeitarias e padarias um controle mais preciso e ágil de suas operações, o que contribui para a redução de erros, desperdícios e aumento da produtividade, sendo fundamental para o crescimento sustentável desse setor crescente.

### Contextualização

O ramo da confeitaria e panificação tem crescido significativamente, exigindo uma gestão eficiente para atender às demandas do mercado. Pequenos e médios empreendedores enfrentam desafios na organização de pedidos, controle de estoque, gestão financeira e fidelização de clientes. Atualmente, muitos desses processos são feitos manualmente, aumentando a chance de erros e desperdícios. O Sweet Control propõe a informatização desses processos por meio de um sistema web intuitivo e eficiente. Esse sistema permitirá que donos de confeitarias e padarias gerenciem suas operações de forma ágil e prática, garantindo maior produtividade e controle sobre seus negócios.

### O Público-alvo

O público-alvo do software que será desenvolvido, engloba todos os tipos de confeitarias e padarias, sejam eles pequenos, médios e grandes empreendedores. Se enquadra para qualquer um que desejar ter o maior controle sobre suas receitas, despesas, lucros, além de, conseguir controlar o seu estoque e integrar um sistema de fabricação dos produtos.

## JUSTIFICATIVA DO PROJETO

O desenvolvimento do Sweet Control surgiu a partir da necessidade de um parente que está investindo no ramo da confeitaria e atualmente utiliza planilhas de Excel para controle do negócio, sem encontrar uma solução eficiente no mercado. O sistema é essencial para otimizar a administração de confeitarias e padarias, proporcionando um ambiente digital seguro e eficiente para gerenciamento. A automação de processos como controle de estoque, pedidos e receitas ajudará a reduzir erros operacionais e desperdícios de insumos. Além disso, a centralização das informações financeiras facilitará a tomada de decisões estratégicas, contribuindo para o crescimento sustentável do negócio. O sistema também permitirá o acompanhamento detalhado da produção e a fidelização de clientes por meio de promoções e programas de recompensas.

## ENTREGAS DO PROJETO

* Documento de Requisitos
* Sistema codificado com os requisitos implementados

## OBJETIVOS DO SISTEMA

As principais funcionalidades do sistema incluem:

* Cadastro e gerenciamento de produtos e insumos.
* Controle de pedidos, incluindo acompanhamento de status.
* Gestão de estoque automatizada, reduzindo desperdícios.
* Relatórios financeiros detalhados sobre vendas e despesas.
* Módulo de fidelização de clientes com promoções e notificações automáticas.
* Rastreamento de pedidos para acompanhar o status de produção.

## CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO DO SISTEMA

Todas as funcionalidades do website devem ser testadas através do emprego de:

* Testes de Usabilidade;
* Testes de Software;
* Teste nos Navegadores;

## CONSULTOR DO SISTEMA

Consultor: Helio Tadeu Vanz

Telefone:41 9 9225-0893

Proprietário da padaria Pierino

## ENTREVISTA COM O CONSULTOR DO SISTEMA

**P:** Quais os principais desafios enfrentados na gestão da sua padaria?

**R:** O maior desafio é o controle de estoque de ingredientes, pois muitas vezes há desperdícios ou falta de insumos essenciais. Além disso, a organização dos pedidos pode ser confusa quando feita manualmente.

**P:** Como você gerencia atualmente os pedidos e o estoque?

**R:** Utilizamos planilhas de Excel, mas o processo é demorado e propenso a erros. A falta de um sistema integrado dificulta a visualização das informações em tempo real.

**P:** Que funcionalidades seriam essenciais em um sistema de controle para padarias e confeitarias?

**R:** Controle automatizado de estoque, acompanhamento de pedidos, relatórios financeiros detalhados e um módulo de fidelização de clientes.

**P:** Você enfrentaria dificuldades na adaptação a um novo sistema digital?

**R:** Inicialmente, pode ser desafiador para quem não tem familiaridade com tecnologia, mas com um treinamento adequado, acredito que a adaptação seria rápida e benéfica.

**P:** Como um sistema de controle pode impactar a eficiência e o crescimento do seu negócio?

**R:** Um sistema de controle automatiza processos como o gerenciamento de estoque e pedidos, reduzindo erros e desperdícios. Isso melhora a eficiência operacional, economiza tempo e permite uma gestão mais estratégica, o que contribui para o crescimento do negócio e a fidelização de clientes.

# REQUISITOS DO SISTEMA

Neste capítulo, serão apresentados os aspectos técnicos do projeto Website a ser desenvolvido.

## METODOLOGIA DE LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

A metodologia utilizada para o levantamento de requisitos do Sweet Control seguirá as seguintes etapas:

* Entrevistas com stakeholders - Conversas com proprietários de padarias e confeitarias para entender as necessidades específicas.
* Observação do processo atual - Acompanhamento da rotina operacional para identificar problemas e oportunidades de automação.
* Análise de sistemas concorrentes - Estudo de soluções já existentes para identificar diferenciais competitivos.
* Workshops e reuniões - Sessões interativas para validar os requisitos levantados com os futuros usuários do sistema.

## REQUISITOS

O sistema deverá prover os seguintes requisitos:

**Requisitos Funcionais**

* O sistema deve permitir o cadastro e gestão de produtos e ingredientes.
* Deve haver um módulo para controle de estoque automático, com notificações de baixa de insumos.
* O sistema deve registrar pedidos e permitir acompanhamento do status em tempo real.
* Deve gerar relatórios financeiros sobre vendas, lucros e despesas.
* O sistema deve enviar notificações automáticas para clientes e gestores sobre pedidos e promoções.
* Deve oferecer um módulo de fidelização de clientes para promoções e recompensas.

**Requisitos Não-Funcionais**

* A interface do sistema deve ser responsiva e de fácil usabilidade.
* O sistema deve garantir segurança dos dados e backups automáticos.
* Deve ser compatível com múltiplos dispositivos (desktop e mobile).
* O tempo de resposta para operações deve ser inferior a 3 segundos.
* Deve suportar múltiplos usuários simultaneamente sem perda de desempenho.
* Materiais e Métodos (Linguagem e Ferramentas Utilizadas)

## MATERIAIS E MÉTODOS (LINGUAGEM E FERRAMENTAS UTILIZADAS)

O desenvolvimento do **Sweet Control** será executado utilizando uma abordagem ágil com a metodologia **Scrum**, com sprints semanais para garantir entregas contínuas e progressivas.

**Linguagens de Programação:**

* **Front-end**: Utilização de **React.js**, uma biblioteca JavaScript para construção de interfaces de usuário dinâmicas e responsivas.
* **Back-end**: Utilização de **Node.js** com o framework **Nest.js** para desenvolver a lógica de negócios e garantir que o sistema tenha alta escalabilidade e desempenho.
* **Banco de Dados**: **MySQL** será usado como o sistema de gerenciamento de banco de dados para garantir armazenamento seguro e eficiente das informações.

**Ferramentas e Tecnologias:**

* **Frameworks**: **Bootstrap** será utilizado para estilização e criação de um design responsivo e de fácil navegação, garantindo uma boa experiência do usuário (UX).
* **Controle de Versão**: Git e GitHub será utilizado para versionamento de código, facilitando a colaboração entre os membros da equipe e o acompanhamento das alterações feitas durante o desenvolvimento.
* **Metodologia de Desenvolvimento**: A metodologia adotada será **Scrum**, com sprints semanais para o acompanhamento do progresso e revisões a cada sprint.

**Coleta de Dados:**

* Durante o desenvolvimento, os dados serão coletados por meio de **entrevistas com stakeholders** e **observação direta da operação das padarias**. Esses dados incluirão as necessidades dos usuários e os pontos críticos de gestão (como controle de estoque e pedidos), que serão utilizados para moldar as funcionalidades do sistema.

**Análise dos Dados:**

* A análise será realizada através de **feedback qualitativo** dos stakeholders, acompanhado de **testes de usabilidade** para avaliar a experiência do usuário com o sistema.

**Infraestrutura e Configuração:**

* O desenvolvimento será realizado em ambientes de desenvolvimento configurados com **Visual Studio Code** e **Docker** para garantir um ambiente de execução estável e consistente entre todos os desenvolvedores.
* O banco de dados MySQL será hospedado em **servidores na nuvem**, garantindo acessibilidade e escalabilidade. O front-end será hospedado utilizando **VPS** para permitir acessos rápidos e seguros.

### Casos de Usos Gerais

Diagrama

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

**RF 1 - Gerenciar Produtos e Insumos**

**Descrição:** Este caso de uso permite que o administrador ou funcionário cadastre, edite ou exclua produtos e insumos utilizados na produção de produtos de panificação e confeitaria. **Prioridade:** Essencial  
**Pré-condições:** O usuário deve estar autenticado e ter permissões adequadas para gerenciar **produtos.  
Entrada:** Recebe como entrada os dados do produto (nome, categoria, preço, quantidade, etc.).

**RF 2 - Controle de Estoque**

**Descrição:** O sistema deve gerenciar o estoque de ingredientes e produtos acabados, automaticamente atualizando a quantidade disponível conforme os produtos são vendidos ou os insumos são utilizados.

**Prioridade:** Essencial

**Pré-condições:** O estoque de produtos e insumos deve estar previamente cadastrado no sistema.

**Entrada:** Entrada de dados quando um pedido é feito ou quando insumos são comprados.

**RF 3 – Gestão de Pedidos**

**Descrição:** Permite ao usuário registrar e acompanhar o status de um pedido desde a entrada até a finalização e entrega.

**Prioridade:** Essencial

**Pré-condições:** O cliente deve realizar um pedido no sistema.

**Entrada:** Dados do pedido (produtos solicitados, quantidade, informações do cliente).

**RF 4 – Relatórios Financeiros**

**Descrição**: Geração de relatórios financeiros detalhados sobre vendas, lucros e despesas.

**Prioridade:** Importante

**Pré-condições:** O sistema deve ter dados financeiros suficientes para gerar os relatórios.

**Entrada:** Solicitação para geração de relatórios.

**RF 5 – Fidelização de Clientes**

**Descrição:** Gerenciamento de um sistema de fidelização para clientes com promoções, recompensas e notificações automáticas.

**Prioridade:** Importante

**Pré-condições:** O cliente deve estar cadastrado no sistema e realizar compras.

**Entrada:** Dados de compras realizadas e frequência de consumo.

**RF 6 – Acompanhamento de Produção**

**Descrição:** Este caso de uso permite que o sistema acompanhe em tempo real o status de produção dos pedidos, desde o início até a finalização. **Prioridade:** Importante **Pré-condições:** O pedido deve estar registrado e em produção.  
**Entrada:** Informações do pedido (produto, quantidade, tempo estimado).

### Atores envolvidos

Neste sistema, há dois atores que irão usar diretamente este sistema proposto:

* Monitor comum: É o monitor comum, acadêmico que está exercendo seu estágio na Brinquedoteca.
* Monitor supervisor: É o professor (ou são os professores) que coordena(m) o trabalho na Brinquedoteca. Possui acesso a algumas funções restritas no sistema.

## CASOS DE USO ESPECÍFICOS

### Cadastrar Produto

Diagrama

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

**RF 1 - Cadastrar Produto**

**Descrição:** Cadastro de novos produtos ou ingredientes.

**Prioridade:** Essencial

**Pré-condições:** O usuário deve ter permissões adequadas para cadastrar produtos.

**Entrada:** Nome, categoria, preço e quantidade.

**Saída:** Produto adicionado ao banco de dados.

### Cadastrar Pedido

Diagrama

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

**RF 2 - Cadastrar Pedido**

**Descrição:** Registro de um novo pedido no sistema.

**Prioridade:** Essencial

**Pré-condições:** O cliente deve estar cadastrado ou realizar o cadastro ao fazer o pedido.

**Entrada:** Detalhes do pedido (produtos, quantidades, cliente).

**Saída:** Pedido registrado no sistema.

### Diagrama O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.Atualizar Status do Pedido

**RF 3 – Atualizar Status do Pedido**

**Descrição:** Alteração do status do pedido (pendente, em produção, finalizado).

**Prioridade:** Essencial

**Pré-condições:** O pedido deve estar registrado no sistema.

**Entrada:** Novo status do pedido.

**Saída:** Status do pedido atualizado.

### Gerar Relatório Financeiro

Diagrama

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

**RF 4 – Gerar Relatório Financeiro**

**Descrição:** Geração de relatórios financeiros detalhados.

**Prioridade:** Importante

**Pré-condições:** O sistema deve ter dados financeiros suficientes.

**Entrada:** Solicitação de relatório financeiro.

**Saída:** Relatório gerado com informações sobre vendas, lucros, despesas.

### Registrar Pagamento

Diagrama

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

**RF 5 – Registrar Pagamento**

**Descrição:** Registro de pagamentos feitos pelos clientes.

**Prioridade:** Essencial

**Pré-condições:** O pedido deve estar registrado.

**Entrada:** Dados de pagamento (valor, método).

**Saída:** Confirmação do pagamento e atualização do status do pedido.

### Cadastrar Promoção

Diagrama

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

**RF 6 -Cadastrar Promoção**

**Descrição:** Criação e gerenciamento de promoções para fidelizar clientes.

**Prioridade:** Importante

**Pré-condições:** O cliente deve estar cadastrado no sistema.

**Entrada:** Detalhes da promoção (desconto, produtos aplicáveis).

**Saída:** Promoção registrada e disponível para os clientes.

### Enviar Notificação de Promoção

Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

**RF 7 – Enviar Notificação de Promoção**

**Descrição:** Envio de notificações automáticas sobre promoções para clientes cadastrados.

**Prioridade:** Importante

**Pré-condições:** A promoção deve estar ativa.

**Entrada:** Informações da promoção.

**Saída:** Notificação enviada para os clientes.

## ARQUITETURA DO SISTEMA

Deve ser descrito como a arquitetura do sistema é composta. Deve ser feito um diagrama visual mostrando de maneira gráfica essa arquitetura.

## DIAGRAMAS

### Modelo de Classes (ou DER se não usar Orientação a Objetos)

Diagrama, Esquemático

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

## METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

O projeto adota a metodologia Scrum, com sprints semanais, o que garante entregas incrementais, revisões contínuas e maior adaptação às necessidades do cliente.

### Ambientes de desenvolvimento/produção

 IDE: Visual Studio Code

 Ambiente de Execução: Docker (ambiente padronizado entre desenvolvedores)

 Hospedagem Back-end e Front-end: VPS Hostinger.

### Bibliotecas principais

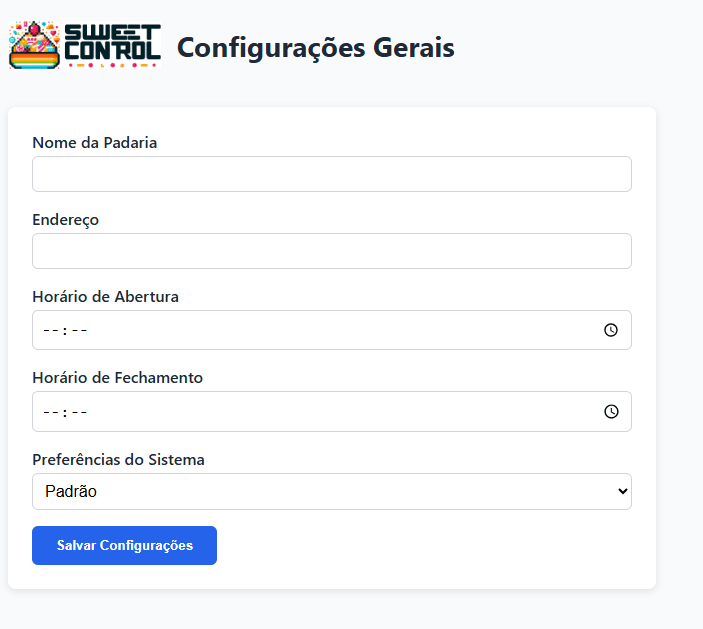
* Front-end
* React.js
* Bootstrap
* Back-end
* Node.js
* Nest.js
* Banco de Dados
* MySQL
* Versionamento
* Git/GitHub

## MÓDULOS DO CRONOGRAMA DE DESENVOLVIMENTO

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Semana** | **Data Envio** | **Módulo** | **Atividade Principal** |
| 1 | 14/08/2025 | Módulo 1 – Gerenciamento de Produtos e Insumos | Levantamento dos dados de produtos e insumos |
| 2 | 28/08/2025 | Módulo 2 – Pessoas | Cadastro de pessoas, clientes, fornecedores, funcionários... |
| 3 | 11/09/2025 | Módulo 3 – Gerenciamento de Pedidos | Implementação do cadastro de pedidos e notificações |
| 4 | 29/09/2025 | Módulo 4 – Produção e Autenticação | Módulo de produção de receitas de produtos e módulo de autenticação |
| 5 | 10/10/2025 | Módulo 5 – Entradas e Lotes de produtos | Controle das compras e lotes efetuados |
| 6 | 23/10/2025 | Software Funcionando | Software Completo |

## MOCKUPS

### Configurações Gerais



### Cadastro de Usuário

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

### Tela de Login

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

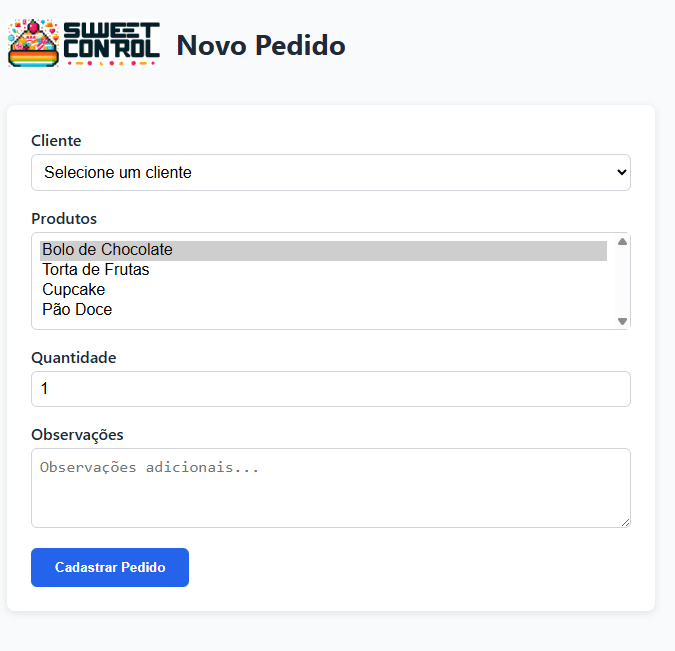
O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

### Tela de recuperação de senha

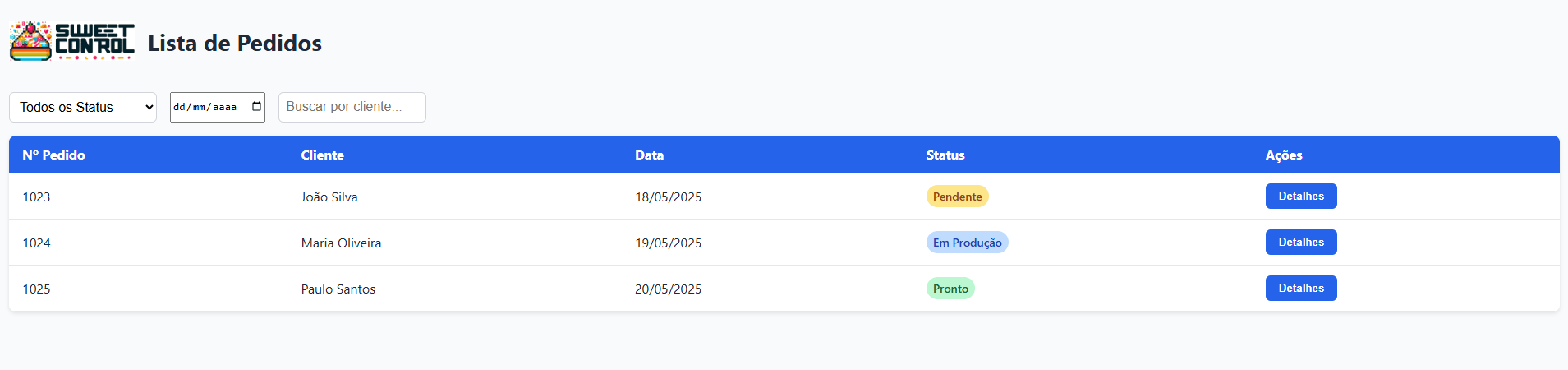
Interface gráfica do usuário, Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

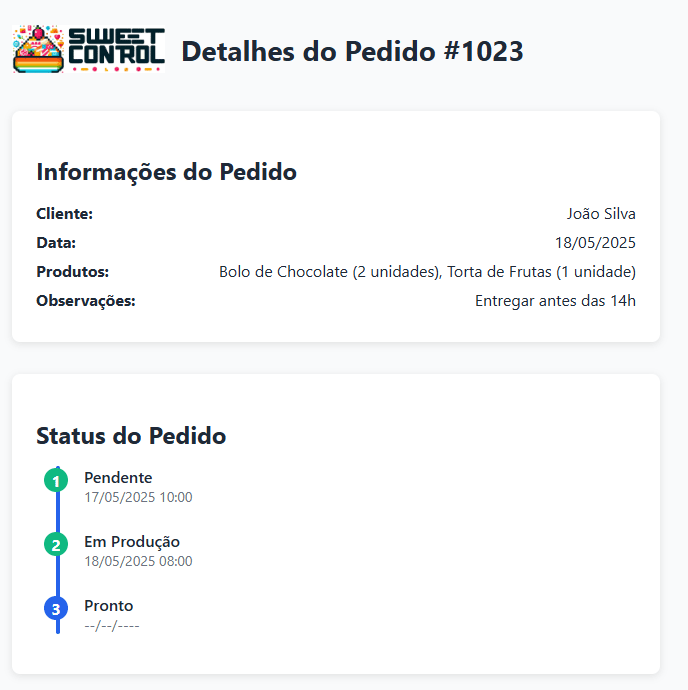
### Tela de pedido



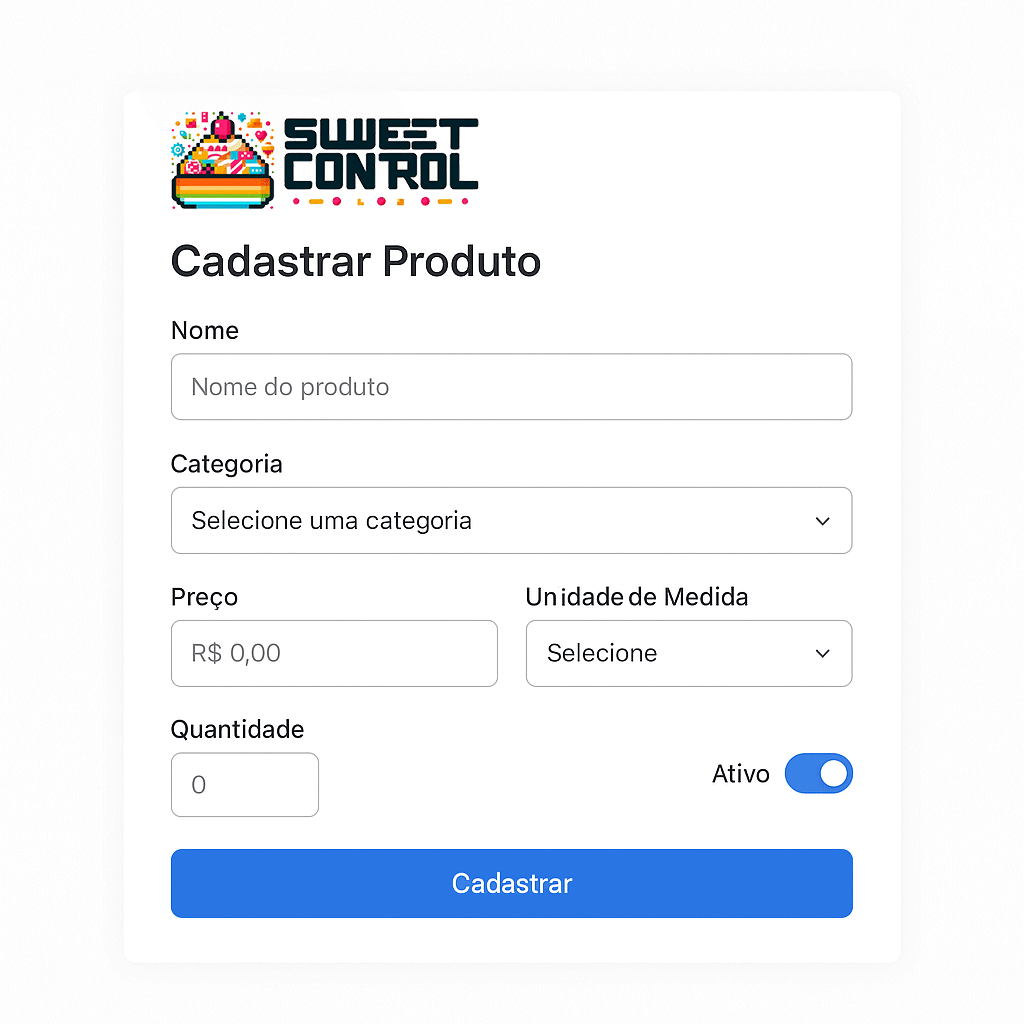
### Lista de Pedido



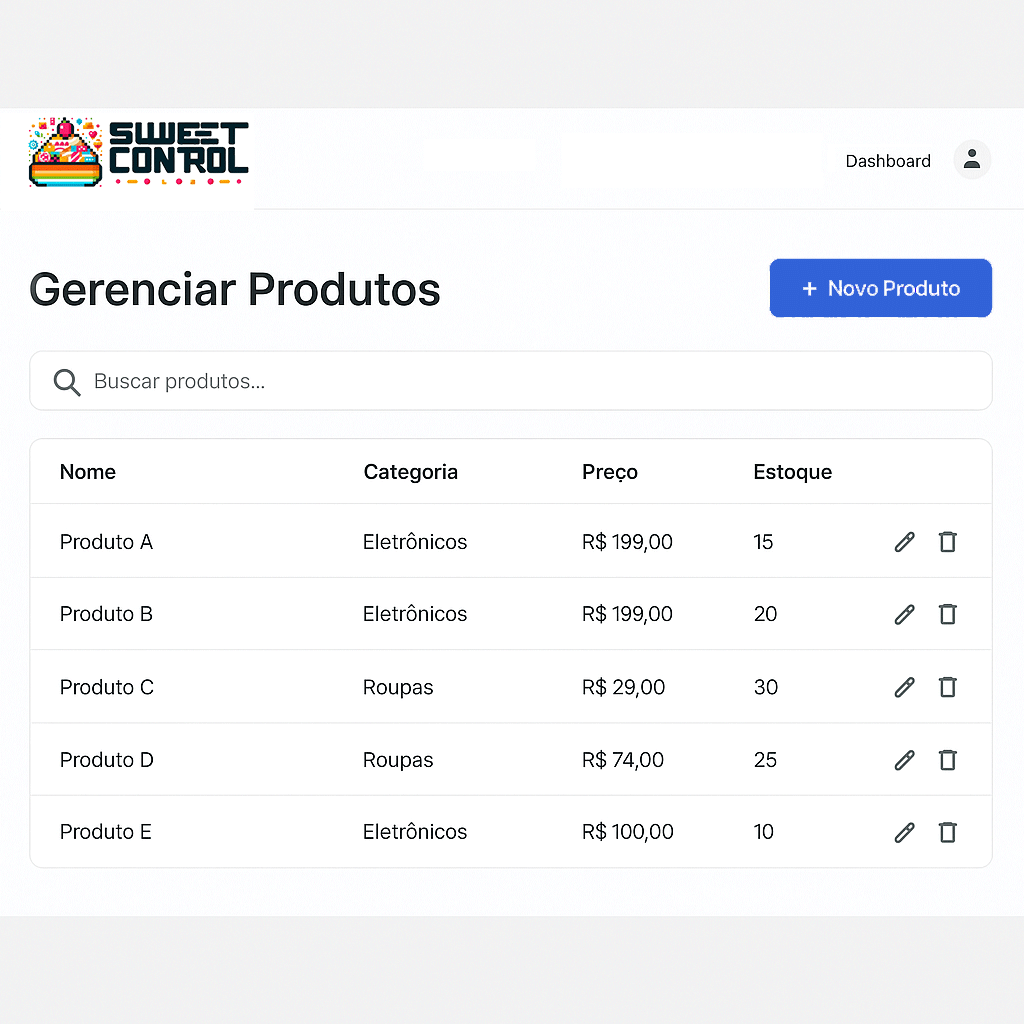
### Detalhes do Pedido



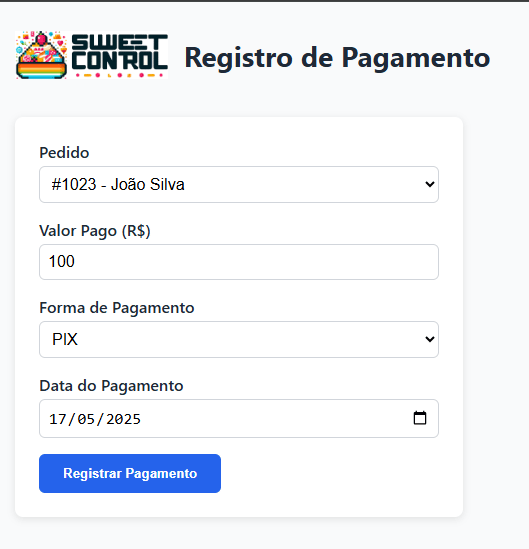
### Produtos Cadastrados



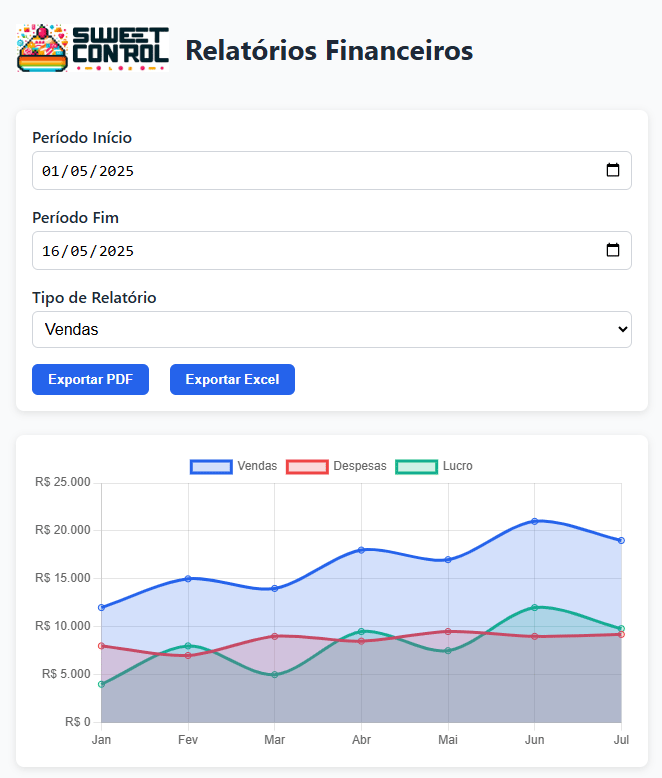
### Lista de Produtos



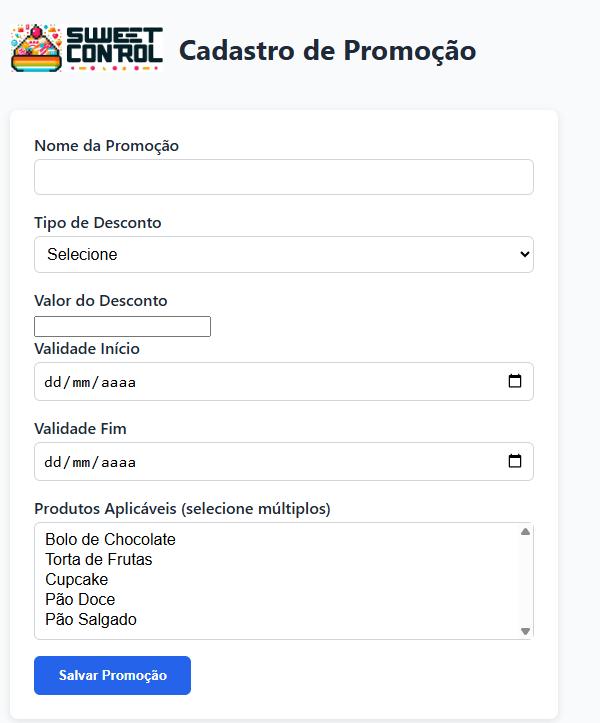
### Registro de Pagamento



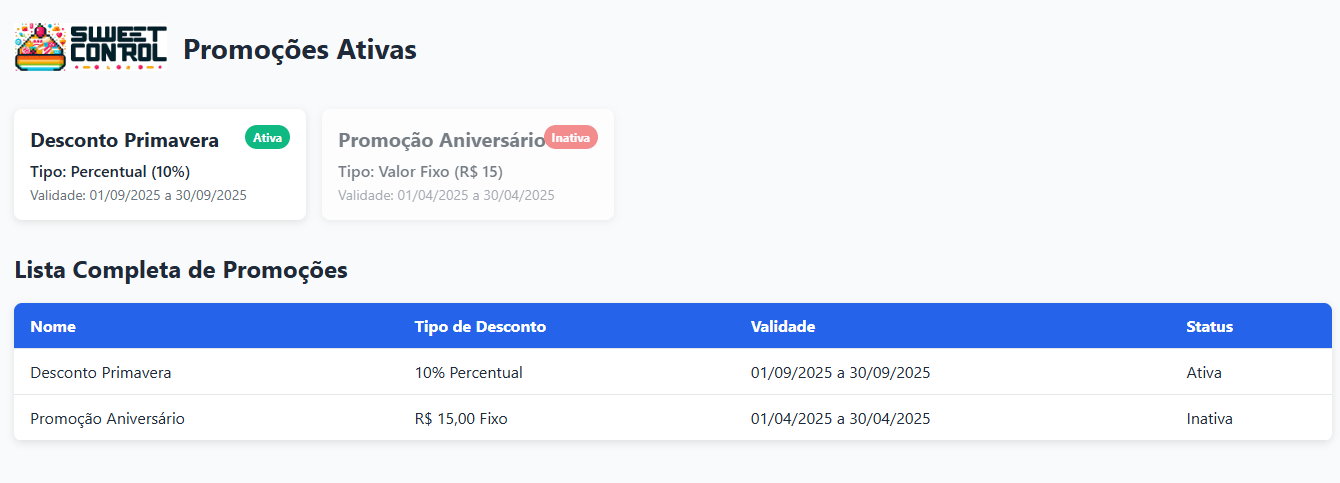
### Relatório Financeiro



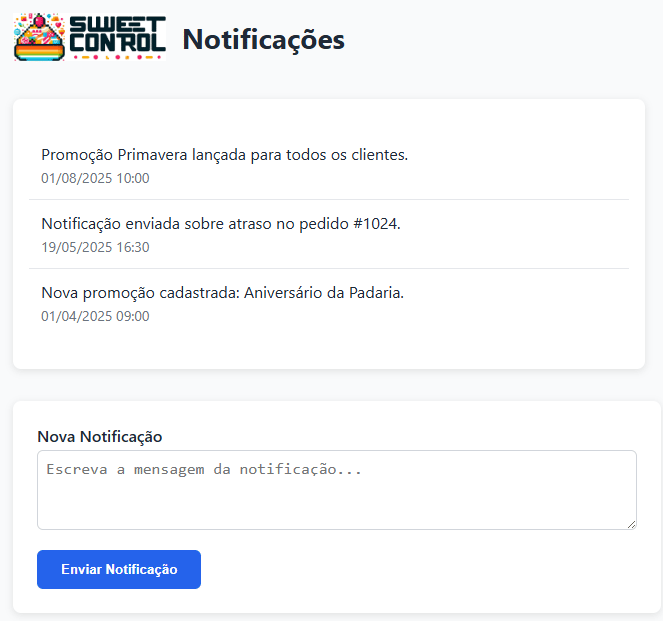
### Cadastro de Promoção



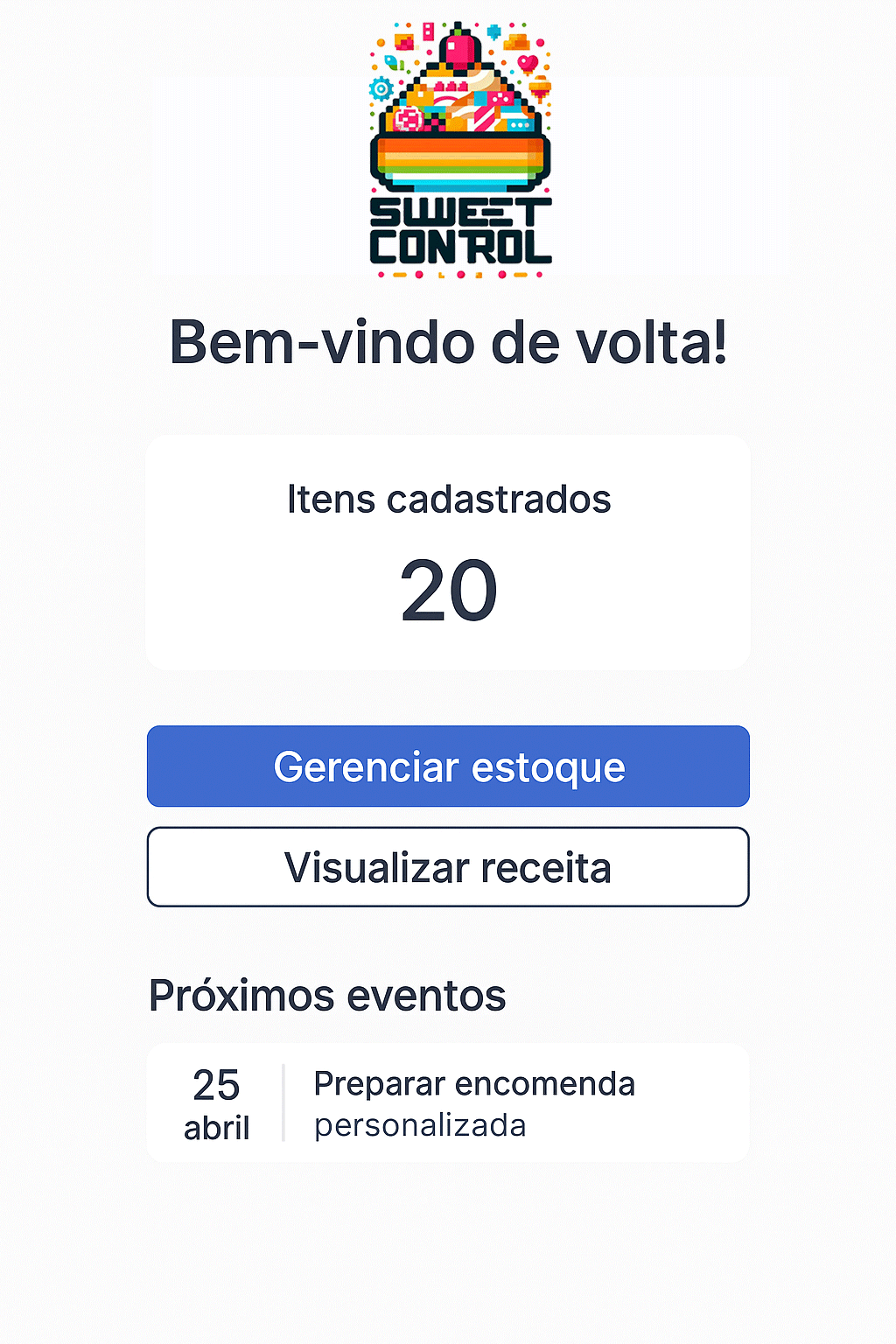
### Listar Promoção



### Tela de Notificações



### Tela Dashboard



# CONCLUSÃO

Nessa conclusão, deve-se conter:

* Uma breve descrição a respeito de todo o projeto e desenvolvimento.
* Dificuldades encontradas
* Trabalhos Futuros

# REFERÊNCIAS

TECHTUDO. **Como funciona um site de Sorteios.** Disponível em:<https://www.techtudo.com.br/noticias/2020/05/como-funciona-o-sorteiogram-conheca-

site-para-sorteios-no-instagram.ghtml/> Acesso em: 10 jun. 2021.

WEBMUSEUM. **A história do primeiro site publicado.** Disponível em: <https://museuweg.net/blog/conheca-a-historia-do-primeiro-site-publicado/> Acesso em: 10 jun. 2021.

Colocar em ordem alfabética

**ANEXO**

**MANUAL DO USUÁRIO**

**(NÃO PRECISA COLOCAR CAPA E FOLHA DE ROSTO DA UNIGRAN)**