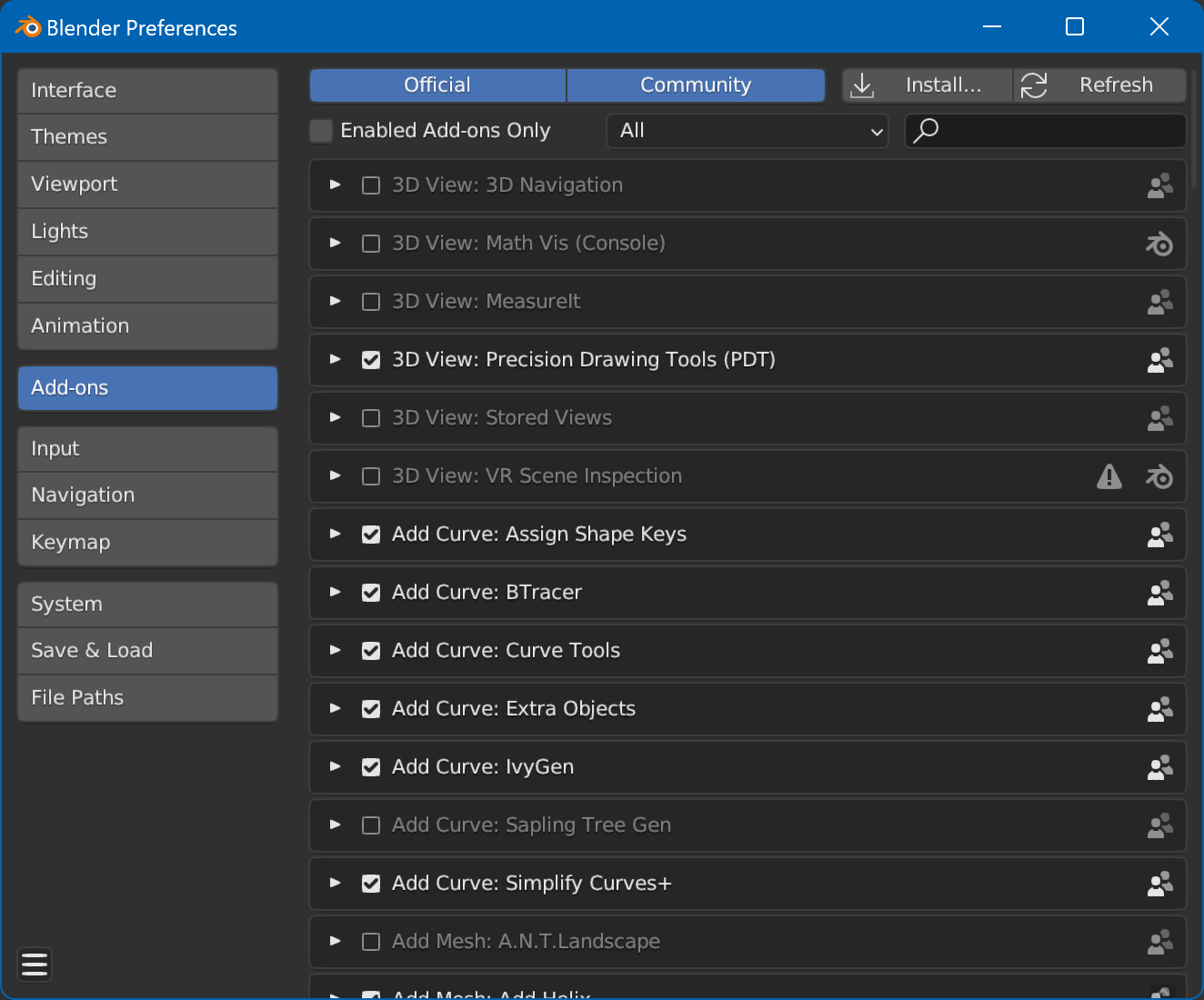


Blender add-on CONVEXは選択したサーフェスに突起状のメッシュを作成します。

# インストール

convex.zipをダウンロードする。

Menu-Edit-Preferences-Add-onsを選択。Installボタンを押下する。



ダウンロードしたconvex.zipを選択し、Install Add-onボタンを押下する。

モニター画面に映る文字のスクリーンショット

自動的に生成された説明

Add Mesh:convexにチェックを入れる。

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト

自動的に生成された説明

# 使い方

突起状のメッシュを作成したいサーフェスを選択します。

右ボタンをクリックし、Add convex serfaceを選択します。

コンピューターのスクリーンショット

中程度の精度で自動的に生成された説明

選択したサーフェスに突起したメッシュが作成されます。

コンピューターの画面

自動的に生成された説明

# オペレータプロパティ

【断面曲線】 突起の形状を変更します。

コンピューターのスクリーンショット

中程度の精度で自動的に生成された説明

テレビゲームの画面

中程度の精度で自動的に生成された説明

モニター, 屋内, 座る, 画面 が含まれている画像

自動的に生成された説明

テレビゲームの画面

低い精度で自動的に生成された説明

テレビゲームの画面のスクリーンショット

低い精度で自動的に生成された説明

コンピューターのスクリーンショット

自動的に生成された説明

【分割数】 突起メッシュの分割数を変更します。

屋内, モニター, 座る, 画面 が含まれている画像

自動的に生成された説明

グラフィカル ユーザー インターフェイス, アプリケーション

自動的に生成された説明

【頂点の高さ】 突起メッシュの高さを変更します。

電子機器の画面

中程度の精度で自動的に生成された説明

グラフィカル ユーザー インターフェイス が含まれている画像

自動的に生成された説明

【頂点】 突起メッシュの頂点位置を変更します。

[3Dカーソルを選択]すると突起メッシュの頂点が3Dカーソルの位置なります。

屋内, モニター, 座る, 画面 が含まれている画像

自動的に生成された説明 グラフ, レーダー チャート

自動的に生成された説明

頂点

【頂点をマージ】

チェックを入れる。 突起メッシュの頂点をその周りのポリゴンで共有します。

チェックを外す。 突起メッシュの頂点はその周りのポリゴンの個々の点が重なります。

携帯電話の画面のスクリーンショット

自動的に生成された説明 屋内, ワイヤー, 飛ぶ, 探す が含まれている画像

自動的に生成された説明

頂点

【頂点の広がり】

頂点マージのチェック外すと有効になります。スライダーで頂点の広がりを変更できます。

携帯電話の画面のスクリーンショット

自動的に生成された説明

グラフ, レーダー チャート

自動的に生成された説明 グラフ, レーダー チャート

自動的に生成された説明 グラフ, ダイアグラム

自動的に生成された説明

背景パターン

自動的に生成された説明 背景パターン

自動的に生成された説明 背景パターン

自動的に生成された説明

【上面の高さ】

選択する底面サーフェスが非平面の場合、スライダーで上面の頂点を底面サーフェスの非平面に追随するよう上下にオフセットします。

携帯電話の画面

自動的に生成された説明 グラフ, レーダー チャート

自動的に生成された説明

底面サーフェスが非平面の場合

グラフ, レーダー チャート

自動的に生成された説明 グラフ, レーダー チャート

自動的に生成された説明 グラフ, レーダー チャート

自動的に生成された説明

背景パターン

自動的に生成された説明 背景パターン

自動的に生成された説明 背景パターン

自動的に生成された説明