

SAE "Atelier-projet de développement web 1"

20 octobre - 3 novembre 2025

Travaux attendus et critères d'évaluation des projets

La note de cette SAE est calculée à partir de deux évaluations : une évaluation sur la partie "interface" de l'application, et une évaluation portant sur la partie backend.

La note de la SAE est calculée, dans chaque UE avec les coefficients suivants :

	UE1 - Développer	UE2 - Optimiser	UE6- Collaborer
évaluation Interface	2	5	2
évaluation Backend	5	2	3

Les évaluations sont individuelles et résultent de la combinaison de :

- une évaluation pratique portant les réalisations du projet, basé sur les documents rendus et la démonstration du projet,
- une évaluation individuelle écrite portant sur la mise en œuvre des notions et techniques abordées dans les enseignements dans le contexte du projet d'atelier.

Évaluation Backend

Résultat attendu :

Une application web côté serveur opérationnelle, déployée sur le serveur **docketu.iutnc.univ-lorraine.fr** au sein de conteneurs docker. L'application est programmée en PHP/Slim. Elle expose une API RESTful/Hateoas qui retourne des données au format JSON. Une attention particulière est attendue concernant l'architecture de l'application, l'inversion de dépendances avec l'infrastructure, la sécurité, l'authentification basée sur un token JWT, la qualité du code (PSR, nommage notamment).

L'API et le format des données qu'elle reçoit ou retourne est construite en s'inspirant des réalisations faites en TD. On doit respecter les principes HTTP sur l'utilisation des méthodes GET, POST, PUT ...

Les critères d'évaluation et leur importance relative sont résumés dans le tableau suivant :

Conception / API	API RESTful	Respect des principes REST, Hateoas, erreurs, structure des données retournées	10%
Architecture	Respect et mise en oeuvre des principes d'architecture hexagonale	Séparation api/métier/infrastructure, inversion de dépendance, interfaces	20%
Code	qualité du code et usage adéquats des framework et librairies	usage de Slim : requêtes+réponses, gestion d'erreurs, middleware, injection de dépendances, PSR-1 et PSR-4	20%
Sécurité	respect des principes essentiels de protection contre les attaques	protection contre les injections, protection du password, gestion des headers CORS, validation des données	20%
Authentification/ autorisations	construction d'un mécanisme d'authentification JWT	service d'authentification à base de token JWT, signin/refresh	20%
collaboration	organisation de l'équipe et utilisation d'outils	utilisation des outils (git, trello ...) qualité des documents rendus	5%
déploiement	déploiement de l'application sur un serveur	docker compose, installation, README, données de tests	5%

Évaluation Interface Frontend

Résultat attendu :

Une interface web adaptative opérationnelle sur smartphone, tablette et ordinateur de bureau, construite en appliquant les technologies abordées dans le module "Interfaces web".

Il est explicitement attendu du code construit avec sass/scss et utilisant des éléments flexibles et des grilles pertinentes (usages et tailles) pour le placement. Vous devez concevoir une interface dans laquelle l'utilisation de ces techniques est justifiée.

Nous attendons, au minimum :

- Un élément flexible avec adaptation
- Une grille display:grid avec adaptation
- Une grille 'mixin' avec adaptation
- L'utilisation de sélecteurs avancés (programmés en sass).
- L'utilisation de bibliothèques (personnelles) d'outils sass réutilisés.

Par exemple, tous les boutons utilisés devront être créés en placeholder ou mixins (si justifié).

Critères :

- qualité de la conception de l'interaction à l'aide de wireframes,
- qualité du code html : validité W3C, utilisation des balises et attributs "sémantiques",
- mise en œuvre de l'intégration : utilisation de sass/scss, utilisation de techniques de positionnements modernes (flex, grid), solidité de l'intégration sur des terminaux variés, qualité du code css
- conception de l'adaptation au terminal : traitement des images, adaptation du layout, adaptation des éléments typographiques et des éléments d'interaction,