

**B3 Info DWM**



**SAE-Atelier 1 // 20-24.10.2025**

# Déroulement & organisation



- démarrage : lundi 20.10.25, 9h
- étape 1 : **mardi 21 oct. 20h : rendu 1**
  - Fonctionnalités de l'itération 1, application installée
- étape 2 : **lundi 3 novembre 12h**
  - Application complète déployée
  - code dans un dépôt git public
  - tableau de bord + documents du projet
- Étape 3 : **3-7 novembre :**
  - **Démos par groupe +**
  - **Evaluation individuelle backend**
  - Planning à venir

# organisation

- groupes de 4 étudiants
- travail en salles 503-505
  - Collaboration : git, trello, documents partagés ...
- présence des enseignants : voir dans l'EDT
  - Les enseignants seront présents sur les créneaux prévus et peut-être un peu plus

quelques conseils



- faire simple
- discuter, s'organiser, se mettre d'accord avant de programmer
- utiliser des techniques et des outils **connus et abordés dans les enseignements**
- chercher à faire un travail de qualité
- ne pas chercher à tout faire en 1 fois
- Travailler de façon incrémentale en vous basant sur les itérations décrites dans le sujet

# Résultat attendu

- Une application web fonctionnelle
- construite en appliquant les concepts et techniques abordées dans les enseignements
- répondant au cahier des charges
- du code bien structuré, fiable et testé, et assurant une bonne sécurité

## ■ Mardi 21/10, 20h

- dépôt arche : modèle du domaine et maquettes d'interface pour les fonctionnalités itération 1
- appli initiale sur docketu

## ■ Lundi 03/11, 12h

- dépôt arche
  - Tableau de bord projet : fonctionnalités réalisées, contributions des membres
  - Lien git dépôt du code
  - Url de test
  - Données utiles pour tester l'application



# déploiement

- Sur la machine `docketu.iutnc.univ-lorraine.fr`
- Dans des conteneurs docker (front et back)
- Penser à ajouter des restart dans vos services docker compose
- Répartissez-vous les plages de ports : dans le pad arche

# évaluation

- Une note frontend : projet
- Une note backend : projet + E.I.

	UE1 REALISER	UE2 OPTIMISER	UE3 COLLABORER
frontend	2	5	2
backend	5	2	3

## ■ backend :

- Api, architecture, code, sécurité, authn/authz, collaboration, déploiement

## ■ frontend :

- conception, qualité html, techniques d'intégration, adaptation