UNIVERSIDAD TECNICA NACIONAL

SEDE SAN CARLOS

CURSO: DISEÑO WEB

PROFESOR: EFREN JIMENEZ

ESTUDIANTE: KEMBELY ESPINOZA BONILLA

FECHA DE ENTREGA: 11 DE JULIO DEL 2018

**TABLA DE CONTENIDOS**

**PORTADA1**

**TABLA DE CONTENIDO2**

**RESUMEN3**

**OBJETIVO GENERAL Y ESPECIFICOS4**

**INTRODUCCION5**

**DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA6**

**DESARROLLO7**

**BIBLIOGRAFIA8**

**ANEXOS9**

**RESUMEN EJECUTIVO**

Ha sido contratado para plantear una propuesta de diseño de la base de datos de un sistema de información requerido para una compañía “X”.

Esta propuesta de proyecto debe ser implementado en una organización real.

El objetivo principal es desarrollar un prototipo funcional de una aplicación Web.

Utilizando los conocimientos adquiridos que se requiere para desarrollar la interfaz Web sin almacenamiento de datos, tipo cascarón, necesaria para simular los requerimientos funcionales.

El proyecto podrá ser original.

Se va a realizar una página web estilo landing page.

Deberá tratarse de una aplicación Web, no una página Web.

* Contar con al menos 10 páginas o pantallas distintas.
* Proceso de registro de usuario.
* Página que simula el proceso de autenticación.
* Una pantalla de Dashboard.
* Este listado contará con las acciones necesarias para Editar, Crear y Eliminar.
* Formulario para editar los datos personales del usuario.

**OBJETIVO GENERAL**

Desarrollar un prototipo funcional de una aplicación Web para la empresa “Salon de Belleza Lily”.

**OBJETIVOS ESPECIFICOS**

1. Plantear una propuesta de diseño de la base de datos de un sistema de información requerido para la empresa “Salon de Belleza Lily”.
2. Utilizar los conocimientos adquiridos que se requiere para desarrollar la interfaz Web sin almacenamiento de datos, tipo cascarón, necesaria para simular los requerimientos funcionales para la empresa “Salon de Belleza Lily”.
3. Realizar una página web estilo landing page para la empresa “Salon de Belleza Lily”.

**INTRODUCCION**

Se planteo una propuesta de diseño de la base de datos de un sistema de información requerido para una compañía. Se requiere desarrollar la interfaz Web sin almacenamiento de datos, tipo cascarón, necesaria para simular los requerimientos funcionales.

Se utilizó elementos de HTML5, se usó Git como manejador de versiones, Galería de imágenes, Estilo parallax, Barra de navegación, Resposive design 3 estilos, Utilizar un framework de Resposive design, Formulario de contáctenos, Uso de imágenes, Footer, Pagina Home, Página de proyectos, Página única de proyectos, Archivos de css, img, js correctos, y se utilizó un framework de web-apps de css.

**DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA**

En este proyecto las dificultades que se obtuvo fue utilizar responsive design que, aunque es fácil de usar es difícil a la hora de manejarlo, como acomodar la página de manera diferente y que se vea bien.

También a la hora de utilizar Bootstrap no había mucho conocimiento y al tener que ver primero como se utiliza y como funciona todos sus componentes y como se implementa quita un poco de tiempo a la Hora que se elabora el proyecto.

Al tener que aprender diferentes tipos de lenguajes y agarrar tiempo para practicar y ver como se manejan es donde el proyecto se atrasa, pero es bueno porque vas a dar una buena presentación de ello.

**DESARROLLO**

Se utiliza HTML y CSS para hacer páginas web.

HTML es el lenguaje de marcado con el que rodeas contenido, para decirle a los navegadores acerca de los encabezados, listas, tablas, y muchos más.

Definiéndolo de forma sencilla, "HTML es el lenguaje que se utiliza para crear las páginas web a las que se accede mediante internet". Más concretamente, HTML es el lenguaje con el que se "escriben" la mayoría de páginas web.  
  
Los diseñadores utilizan el lenguaje HTML para crear páginas web, los programas que se emplean generan páginas escritas en HTML.

Se utiliza CSS que es el lenguaje de hoja de estilos con el cual estilas la página, para decirle a los navegadores que cambien el color, fuente, diseño y más.

Hacer un **diseño web desde cero** es un trabajo sumamente laborioso en el que debes estar pendiente del aspecto y comportamiento de multitud de elementos HTML.

Realizar tu **diseño web con Bootstrap** puede ahorrarte bastante tiempo en la fase de desarrollo web. Igual que cuando usas una plantilla.

Las circunstancias han hecho que se convierta en una **herramienta de diseño web** casi imprescindible, que siga permitiendo usar mis estilos CSS.

**BIBLIOGRAFIA**

1. [KacosPro](https://developer.mozilla.org/es/profiles/KacosPro), 2 abr. 2018, INPUT, Recuperado por <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/input>.
2. Fundación jquery, JQUERY, Recuperado por <http://jquery.com/>
3. [@mdo](https://twitter.com/mdo) y [@fat](https://twitter.com/fat) ,19 de agosto de 2011, Recuperado por <https://getbootstrap.com/>
4. Creado y mantenido por [@Fyrd](http://twitter.com/Fyrd) , diseño de [@Lensco](http://twitter.com/Lensco) , 25 de junio 2018, PUEDO USAR, Recuperado por <https://caniuse.com/>
5. GOOGLE FOONTS, Recuperado por <https://fonts.google.com/>

**ANEXOS**























