UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMA

Organización de Lenguajes y Compiladores 1

Sección C

Aux: Bryan Moisés Gonzales Fuentes

PROYECTO 2

MANUAL TECNICO MFMScript

Nombre: Kemel Josué Efraín Ruano Jeronimo.

Carné: 202006373

Fecha: 4/11/2022

OBJETIVOS

- Aprender usar herramientas jison .
- Aplicar conocimientos de compiladores para las traducciones.
- Comprender el funcionamiento de gramáticas de tipo LR1,LSR.
- Aplicar conocimientos sobre análisis sintáctico y léxico.
- Comprender el uso de cliente-servidor con un framework.

REQUISITOS DEL SISTEMA

Requisitos del sistema:

- Windows 10,8,7 (x86 y x64).
- Procesador a 1.6 GHz o superior.
- 1 GB (32 bits) o 2 GB (64 bits) de RAM (agregue 512 MB al host si se ejecuta en una máquina virtual).
- 3 GB de espacio disponible en el disco duro.
- Disco duro de 5400 RPM.
- Tarjeta de vídeo compatible con DirectX 9 con resolución de pantalla de 1024 x 768 o más.

CLASES UTILIZADAS

• Ejecución.ts{}:

Esta clase es la encargada de almacenar las demás clases esta la clase madre la cual junta todo los .ts y generaran mi ast.

Analizer_grammar.js:

Esta clase es la genera mi archivo léxico y sintáctico el cual se encarga de aceptar el lenguaje el cual el parser es el que realiza el proceso de aceptación y genera mi errores a nivel semántico y léxico.