

### Atividades de desenvolvimento:

Em duplas (de trabalho já formadas, ou individualmente em alguns casos específicos)  
Criar uma página de formulário em código HTML:

**OBS 01:** código CSS pode ser usado mas não é obrigatório.

01 – Atribuir uma cor de fundo para a página (não pode ser de cor branca), iniciar a página inserindo as imagens dos alunos da dupla.

02 – As imagens devem ser de 150 x 150 pixels cada uma das imagens. Cada aluno deve ter sua própria imagem (em arquivo próprio). A imagem pode ser de extensão. .jpg, .png e até .gif.

03 – O uso da imagem do aluno tem o objetivo de identificação, então essa imagem deve ser nítida, sem bonés, sem óculos escuros, sem cabelos na frente e etc. Essa imagem deve ser apenas do rosto do aluno.

04 – Após a imagem identificar o número e nome do aluno.

05 – As imagens dos alunos podem ser apresentadas horizontalmente ou verticalmente.

06 - Todos os textos da página devem apresentar fonte padrão **arial**.

07 – O tamanho da fonte fica livre (não deve ficar muito pequeno e não deve ficar muito grande).

08 – Após as imagens, número e nome (dos alunos), iniciar a construção do seguinte formulário:

**OBS 02 :** Todos os nomes de campos e seus respectivos campos de preenchimentos devem estar entre os campos `<fieldset>` `</fieldset>`, assim, cada nome de campo e campo de preenchimento deve ter seu conjunto de `<fieldset>` `</fieldset>`, e não apenas um `<fieldset>` `</fieldset>` para todo o formulário.

Como visto em desenvolvimento feito em laboratório.

Os fieldsets devem apresentar formatação de cor de fundo diferente uns dos outros.

É opcional usar o campo `<legend>``</legend>`.

Inserir linha de comentário explicando de forma básica o código (pouco texto).

09 – Nome do campo:  
Nome

10 – Campo de preenchimento:  
text, 40 caracteres, 50 maxlenght, campo obrigatório

Inserir linha de comentário explicando de forma básica o código (pouco texto).

11 – Nome do campo:  
Endereço

12 - Campo de preenchimento:  
text, 40 caracteres, 50 maxlength, campo obrigatório

Inserir linha de comentário explicando de forma básica o código (pouco texto).

13 – Nome do campo:  
Email

14 - Campo de preenchimento:  
e-mail, 40 caracteres, 50 maxlength, campo obrigatório

Inserir linha de comentário explicando de forma básica o código (pouco texto).

15 - Nome do campo:  
Fone

16 Campo de preenchimento:  
text, 12 caracteres, **(campo não obrigatório)**

Inserir linha de comentário explicando de forma básica o código (pouco texto).

17 - Nome do campo:  
Escolaridade

18 - Campo de preenchimento:  
Radio button, **(sem nenhum campo com checked)**  
Ensino Fundamental,  
Ensino Médio,  
Ensino Superior,  
Pós-Graduação,  
Mestrado,  
Doutorado.

Inserir linha de comentário explicando de forma básica o código (pouco texto).

19 –Nome do campo:  
Banco utilizado

20 - Campo de preenchimento:  
Checkbox,  
Banco do Brasil **(usar checked )**  
Caixa  
Santander  
Itaú  
Bradesco

Inserir linha de comentário explicando de forma básica o código (pouco texto).

21 - Nome do campo:

Meio de transporte (mais usado):

22 - Campo de preenchimento (selecionar apenas uma opção):

Campo select

Ônibus

Carro

Moto

Bicicleta

Caminhada

Carona

Patinete

Outros

Inserir linha de comentário explicando de forma básica o código (pouco texto).

23 - Nome do campo:

Qual sua opinião sobre o tempo gasto no percurso casa/trabalho trabalho/casa:

24 - Campo de preenchimento:

number, min, max.

1 – Menos de 10 minutos

2 – Menos de 20 minutos

3 – 30 minutos

4 – Menos de 40 minutos

5 – Menos de 60 minutos

6 – Mais de 60 minutos.

Inserir linha de comentário explicando de forma básica o código (pouco texto).

25 - Nome do campo:

Faça o upload do arquivo da sua imagem:

26 - Campo de preenchimento:

file.

Inserir linha de comentário explicando de forma básica o código (pouco texto).

27 - Nome do campo:

Digite seu comentário:

28 - Campo de preenchimento:

textarea, linhas 10, colunas 60. **(campo não obrigatório)**

Inserir linha de comentário explicando de forma básica o código (pouco texto).

29 – Inserir o botão **limpar**,

Com os campos do formulário preenchido se for clicado o botão “limpar”, todos os campos são apagados.

Exemplo de código do botão limpar:

```
<input type="reset" value = "Limpar" >
```

Inserir linha de comentário explicando de forma básica o código (pouco texto).

30 – Inserir o botão **Enviar**.

Ao clicar no botão “Enviar” os dados também são apagados pois existe a tentativa de enviar as informações para um banco de dados, mas essas informações não foram configuradas.

Exemplo de código do botão enviar:

```
<input type="submit" value = "Enviar" >
```

Inserir linha de comentário explicando de forma básica o código (pouco texto).

31 – Ao final do formulário, é necessário fazer um link de **âncora** para o topo da página.

Esse link de âncora pode ser feito de forma simples como visto em laboratório ou de formas diferentes ao critério dos alunos.

**Entrega** dos arquivos será feita quando acontecer o retorno das aulas.

O que deve ser entregue:

Uma pasta com os arquivos de imagens e o arquivo html.

Exemplo do nome da pasta:

10Bruna15Danilo

**Atenção** com arquivos com código exatamente iguais caso encontrado, todos os envolvidos ficam sem nota da atividade.

Email para contato com o professor: **rodrigo.carvalho@unesp.br**