隨著Web Game的流行以及HTML5 2D Canvas技術的崛起，開發者對於快速開發網頁遊戲的需求趨於明顯。網頁遊戲的開發包含了UI/UX設計、遊戲內容的開發、底層多人連線訊息的交換。EzWebGame提供一個平台把底層訊息交換包裝起來，並且提供一般遊戲常用的回合控制、大廳房間管理以及登入認證的機制。讓開發者可以專注於遊戲內容以及遊戲體驗上。

有沒有一種東西可以 讓開發者能夠很輕易並快速的開發網頁遊戲。於是EzWebGame因此誕生了。

EZWebGame是一個能夠快速開發網頁多人連線回合制遊戲的平台，此平台可以幫助開發者輕易的處理登入認證、遊戲房間管理、回合控制以及message交換等功能。並釋出前端EzWebGame Library讓開發者能以用event trigger的模式來開發遊戲。

開發者只要在我們網站註冊遊戲之後，就可以拿到專屬的Game Key跟Lib

而對玩家來說，在EzWebGame註冊一次帳號就可以暢玩使用EzWebGame開發的遊戲。

結論

EzWebGame成功的提供一個方便開發前端網頁遊戲的架框。不過讓開發者能減少在後端心力的同時，也意味著大部分程式碼會暴露在前端上。該如何確保安全性是一個值得後續研究的議題。