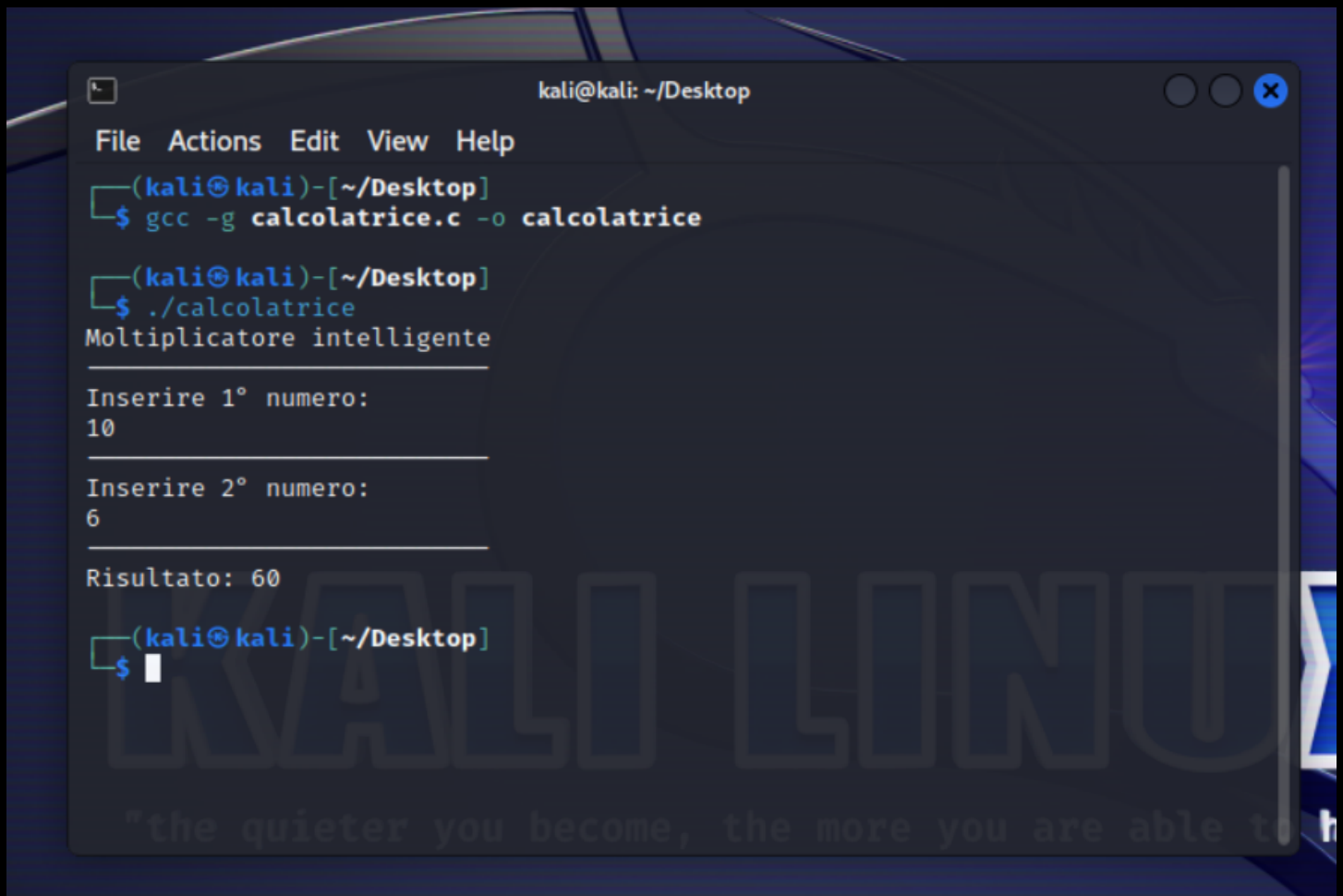


PRATICA S2/L3



```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ gcc -g calcolatrice.c -o calcolatrice
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ ./calcolatrice
Moltiplicatore intelligente
Inserire 1° numero:
10
Inserire 2° numero:
6
Risultato: 60
(kali@kali)-[~/Desktop]
$
```

The image shows a terminal window on a Kali Linux desktop. The window title is 'kali@kali: ~/Desktop'. The menu bar includes 'File', 'Actions', 'Edit', 'View', and 'Help'. The terminal output shows the compilation of 'calcolatrice.c' into 'calcolatrice' using 'gcc -g'. The program then runs, displaying 'Moltiplicatore intelligente'. It prompts for two numbers: 'Inserire 1° numero:' (10) and 'Inserire 2° numero:' (6). The final output is 'Risultato: 60'. The prompt '\$' is shown at the bottom, indicating the program has finished execution.

La seguente immagine mostra il risultato di un programma sviluppato tramite il linguaggio di programmazione C. Si tratta un moltiplicatore basico capace di calcolare la somma di due numeri.



```
Shell No. 1
File Actions Edit View Help
#include <stdio.h>
int main ()
{
    int x;
    int z;
    int y;
    printf("Moltiplicatore intelligente\n");
    printf("_____\n");
    printf("Inserire 1° numero: \n");
    scanf("%d", &x);
    printf("_____\n");
    printf("Inserire 2° numero: \n");
    scanf("%d", &z);

    y = x * z;
    printf("_____\n");
    printf("Risultato: %d\n", y);
    return 0;
}
~
~ "the quieter you become, the more you are able to h
~
9,40 All
```

L'immagine seguente invece rappresenta il back-end del programma, ovvero la parte non visibile agli utenti composta da una serie di comandi che il programma utilizza per svolgere le sue funzioni.

Spiegazione funzione comandi:

-il primo comando è preceduto da `<#>`, rappresenta la direttiva del processore, che indica di utilizzare la libreria `<stdio.h>`, contenente le definizioni delle funzioni da noi utilizzate.

-`<Main()>`, molto importante perchè indica al programma da dove deve partire per leggere le istruzioni.

-Parentesi graffe in apertura e in chiusura, la loro funzione è delimitare un blocco di codice.

-`int x/y/z`, rappresentano le variabili.

-`printf("messaggio");`, funzione utilizzata per mostrare sullo schermo i caratteri all'interno degli apici.

-`scanf`, utilizzato per leggere l'input digitato dall'utente.

-`y = x * z`, rappresenta il valore di `y`, che è uguale alla moltiplicazione tra `x` e `z`

-`return 0`, svolge la funzione di restituire il controllo al sistema.