

## Pratica S3/L1

Seguendo la traccia dell'esercizio, ho utilizzato l'uso di un diagramma per rappresentare i seguenti sistemi operativi:

- Mono-tasking
- Multi-tasking
- Time-sharing

### Monotasking

Esecuzione:



Attesa:



Processo 4															
Processo 3															
Processo 2															
Processo 1															
	1s	2s	3s	4s	5s	6s	7s	8s	9s	10s	11s	12s	13s	14s	15s

Sistema capace di eseguire un solo processo per volta. In questo tipo di sistemi, non è possibile sospendere un programma per assegnare la CPU ad un altro processo, per questa ragione i sistemi operativi mono-tasking vengono definiti inefficienti, a causa dei punti morti della CPU.

## Multi-tasking

Esecuzione:



Attesa:



Processo 4															
Processo 3															
Processo 2															
Processo 1															
	1s	2s	3s	4s	5s	6s	7s	8s	9s	10s	11s	12s	13s	14s	15s

Sistema capace di eseguire più di un programma per volta. In questi sistemi, i processi possono essere sospesi per spostare l'attenzione del processore in modo da eseguire altri processi.

## Time-sharing

Esecuzione:



Processo 4															
Processo 3															
Processo 2															
Processo 1															
	1s	2s	3s	4s	5s	6s	7s	8s	9s	10s	11s	12s	13s	14s	15s

Sistema capace di eseguire più processi in contemporanea, eseguendo essi in maniera ciclica per piccoli lassi di tempo (quanti). In questi sistemi, il processo viene interrotto in modo da eseguire un altro processo per un 'quanto'.

Si può considerare esso come un'evoluzione dei sistemi multi-tasking.