

1. Algoritma belirli bi sonuca ulaşmak için izlenen yol dizesidir. Algoritma bi problemi çözmek veya bir amaca ulaşmak için uygulanan adımların tümüdür. Hayatımızda dahi her şeyi algoritmayla yaparız yani aslında biz istesek de istemesek de hayatımızın bir parçasıdır.
2. Program yazılmadan önce ilk algoritması yapılmalıdır.
3. Kullanılacak değerler belirlenmelidir. İşlem sırası ve komutlar doğru olmalıdır. İşlemin sonucu olmalıdır.
4. Veri saklama, işlem sonuçlarını saklama, kodun okunabilirliği, programın esnekliği gibi görevleri yerine getirir. Bu nedenle değişkenler programlama dilinin vazgeçilmezlerindendir.
5. Algoritmada bazı işlemlerin yapılmasında ya da değerlerin sayılmasında kullanılır.
- 6.

T	S	$T=T+S.2$	$S=S+2$
0	0	0	2
0	2	4	4
4	4	12	6
12	6	24	8
24	8	40	10
40	10	60	12

7.

T	S	$S=S-3$	$F=F+S$	$F=F+2$
1	20	17	18	20
20	17	14	34	36
36	14	11	47	49
49	11	8	57	59
59	8	5	64	66
66	5	2	68	70
70	2	-1	69	71

F=71

8.

1. Başla
2. Sayıları A, B ve C olarak al.
3. Eğer $A>B$ ve $A>C$ ise Git 6
4. Eğer $B>A$ ve $B>C$ ise Git 7
5. Eğer $C>A$ ve $C>B$ ise Git 8
6. A sayısını ekrana yazdır
7. B sayısını ekrana yazdır
8. C sayısını ekrana yazdır
9. Bitir.

9.

1. Başla
2. Birinci sayıyı a belirle
3. İkinci sayıyı b belirle
4. Üçüncü sayıyı c belirle
5. Eğer $a > b$ ise a ile c yer değiştir
6. Eğer $a > c$ ise a ile c yer değiştir
7. Eğer $a > b$ ise b ile c yer değiştir
8. Sonucu yazdır
9. Dur.

10.

1. Başla
2. $Tt=0$
3. $Tç=0$
4. Sayaç 1
5. $Tt=tt+Sayaç$
6. $Tç=tç+Sayaç+1$
7. Eğer $sayaç < 99$ ise git 10
8. $Sayaç = Sayaç + 2$
9. Adım 5e git
10. Yaz Tt
11. Yaz Tç
12. Bitir