2019年3月，参与2D与3D图像信息融合与相机雷达的标定科研项目、安卓语音朗读APP项目、pintos多线程编程项目、深度学习与ros机器人感知项目。

2018年12月，参与P2P下载器项目，负责用户节点数据追踪算法实现。

2018年10月，参与unity3D南科大富翁游戏开发，负责C#脚本和游戏的完整3D环境构建。该游戏真实还原校园生活，在用户交互上受到赞赏，答辩中成绩优异。

2018年9月，负责自动驾驶中3D深度图像超分辨率重构的科研项目。本项目使用优化的MRF模型和经典图像处理算法实现了对中距离环境探测能力的提升，在Kitti自动驾驶数据平台上，该算法准确度排名前十。

2018年7月，参与微信南科通小程序开发，自学Web开发和产品需求分析等软件开发流程，小程序实现了对学生课表管理和校园巴士时刻提醒，受到师生较高肯定。

2018年5月，参与飞机乘客娱乐交互系统的Java软件开发，实现触控形式的UI前端设计、对网站影视文件的爬取和下载以及对用户数据的存储管理等后台功能实现。本人自学了基本爬虫技巧和网页开发，并负责了界面的美化设计。在答辩中获得最高成绩。

2018年4月，使用Minisys开发板实现简易CPU、数字时钟。本人负责对指令流水线和基本加减乘除等计算指令的实现，时钟项目上作为leader主要负责了对奇偶分频、数码管、蜂鸣器、按键消抖等模块设计，本人在短时间内实现了项目的所有框架和功能。

2017年11月，参与语音合成降噪、正交频分复用模型项目的开发。使用Matlab实现包络和语义的分离、系统离散傅里叶变换等算法，模型架构完整。在答辩中获得最高成绩。

2017年5月，对简单飞机订票系统Java程序项目进行开发，作为小组leader，实现了后台的较完整的架构，如代码结构、数据库文档等，还实现了简易UI、身份验证、数据缓存等额外功能，受到老师肯定。

2016年9月至2018年7月，加入树礼书院学生会和团总支宣传部。2016年入学担任宣传部干事，自学PS和公众号排版，学习并尝试新闻撰稿、海报设计和相机拍摄，后担任树礼学生会宣传部副部长，主要负责本书院公众号排版和推送。2017至2018年，担任宣传部部长，负责人员分工，组织特色活动，以较少的人力出色完成了全学生会和书院老师所安排的大量工作，树礼公众号广受好评。

2017年9月，创立南科大翰墨社，担任社长。