

Processamento Digital de Imagens

Table of Contents

1. Manipulando pixels em uma imagem.	1
1.1. Filtro Negativo (regions.cpp)	1
2. Dawn on the Plateau	4
2.1. Sunshine	4

1. Manipulando pixels em uma imagem.

A manipulação de pixels em uma imagem refere-se ao processo de alterar as propriedades dos pixels individuais que compõe a imagem, como, por exemplo, modificar o valor da cor do pixel, alterar a sua posição na imagem, aplicar filtros ou efeitos especiais, entre outros. Desta forma, é possível realizar uma infinidade de tarefas, como redimensionar uma imagem, remover objetos indesejados, corrigir imperfeições, aplicar efeitos artísticos, criar animações, entre outras aplicações criativas e práticas.

1.1. Filtro Negativo (regions.cpp)

Um filtro negativo em uma imagem é uma técnica de manipulação de pixels que inverte as cores da imagem original. Nesse filtro, cada pixel da imagem é transformado em seu complemento, resultando em uma imagem com cores invertidas. Além de criar um efeito estético interessante, o filtro negativo também pode ser útil em certas aplicações, como melhorar a visualização de detalhes em imagens com alto contraste ou realçar certos elementos. No entanto, é importante notar que a aplicação de um filtro negativo em uma imagem não é uma técnica que preserva informações importantes da imagem original, mas sim uma transformação visual que pode ser usada para efeitos artísticos ou estilísticos.

1.1.1. Código & Resultado.

regions.cpp

```
#include <iostream>
#include <opencv2/opencv.hpp>

using namespace cv;
using namespace std;

int main() {
    cout << "INICIANDO..." << endl;

    Mat image;
    int P1X, P1Y, P2X, P2Y;
    char diretorio[1000];
```

```

cout << "Digite a loc da imagem: " << endl;
cout << "EX.: C:\\User\\Desktop\\<nomedaimagem>.png" << endl;
cin >> diretorio;

auto image0 = imread(diretorio);
image = imread(diretorio, IMREAD_GRAYSCALE);

int rows = image.rows;
int cols = image.cols;

cout << "Digite o ponto P1 da imagem" << endl;
cout << "Entre Linha 0 e" << " " << (rows - 1) << " " << "e Coluna 0 e" << " " <<
(cols - 1) << endl;
cin >> P1X >> P1Y;
cout << "(" << P1X << "," << P1Y << ")" << endl;
cout << "Digite 0 para cancelar e 1 para confirmar" << endl;

int confirmaP1;

do {
    cin >> confirmaP1;
    if (confirmaP1 == 0) {
        cout << "Digite o ponto P1 da imagem" << endl;
        cout << "Entre Linha 0 e" << " " << (rows - 1) << " " << "e Coluna 0 e" <<
" " << (cols - 1) << endl;
        cin >> P1X >> P1Y;
        cout << "(" << P1X << "," << P1Y << ")" << endl;

        cout << "Digite 0 para cancelar e 1 para confirmar" << endl;
        cin >> confirmaP1;
    }

    if (confirmaP1 == 1 && (P1X < 0 || P1X > rows)) {
        cout << "Valor de X do ponto P1 localiza-se fora da imagem, digite
novamente P1X: " << endl;
        cin >> P1X;

        cout << "(" << P1X << "," << P1Y << ")" << endl;
        cout << "Digite 0 para cancelar e 1 para confirmar" << endl;
        cin >> confirmaP1;
    }

    if (confirmaP1 == 1 && (P1Y < 0 || P1Y > cols)) {
        cout << "Valor de Y do ponto P1 localiza-se fora da imagem, digite
novamente P1Y: " << endl;
        cin >> P1Y;

        cout << "(" << P1X << "," << P1Y << ")" << endl;
        cout << "Digite 0 para cancelar e 1 para confirmar" << endl;
        cin >> confirmaP1;
    }
}

```

```

    }
} while (confirmaP1 == 0);

cout << "Digite o ponto P2 da imagem" << endl;
cout << "Entre Linha 0 e" << " " << (rows - 1) << " " << "e Coluna 0 e" << " " <<
(cols - 1) << endl;
cin >> P2X >> P2Y;
cout << "(" << P2X << "," << P2Y << ")" << endl;
cout << "Digite 0 para cancelar e 1 para confirmar" << endl;

int confirmaP2;
do {
    cin >> confirmaP2;
    if (confirmaP2 == 0) {
        cout << "Digite o ponto P2 da imagem" << endl;
        cout << "Entre Linha 0 e" << " " << (rows - 1) << " " << "e Coluna 0 e" <<
" " << (cols - 1) << endl;
        cin >> P2X >> P2Y;
        cout << "(" << P2X << "," << P2Y << ")" << endl;

        cout << "Digite 0 para cancelar e 1 para confirmar" << endl;
        cin >> confirmaP2;
    }

    if (confirmaP2 == 1 && (P2X < 0 || P2X > rows || P2X < P1X)) {
        cout << "Valor de X do ponto P2 localiza-se fora da imagem ou eh menor que
P1X, digite novamente P2X: " << endl;
        cin >> P2X;

        cout << "(" << P2X << "," << P2Y << ")" << endl;
        cout << "Digite 0 para cancelar e 1 para confirmar" << endl;
        cin >> confirmaP2;
    }

    if (confirmaP2 == 1 && (P2Y < 0 || P2Y > cols || P2Y < P1Y)) {
        cout << "Valor de Y do ponto P2 localiza-se fora da imagem ou eh menor que
P1Y, digite novamente P2Y: " << endl;
        cin >> P2Y;

        cout << "(" << P2X << "," << P2Y << ")" << endl;
        cout << "Digite 0 para cancelar e 1 para confirmar" << endl;
        cin >> confirmaP2;
    }
} while (confirmaP2 == 0);

if (!image.data) {
    cout << "Imagem nao encontrada!" << endl;
}

for (int i = P1X; i < P2X; i++) {
    for (int j = P1Y; j < P2Y; j++) {

```

```
        image.at<uchar>(i, j) = 255 - image.at<uchar>(i, j);  
    }  
}  
  
imwrite("janelaNegativo.png", image);  
namedWindow("janelaOriginal", WINDOW_AUTOSIZE);  
imshow("janelaOriginal", image0);  
namedWindow("janelaNegativo", WINDOW_AUTOSIZE);  
imshow("janelaNegativo", image);  
waitKey();  
  
return 0;  
}
```

2. Dawn on the Plateau

2.1. Sunshine

Hanging from...