

## Planning mardi 31/10/17

### 9h15 – 9h30 - Réunion

- Sprites/Animations

Si animations ne fonctionnent pas bien, on enlève et on met dans le DOC dans la partie « ouverture »/suite du projet

- Tuto

Pick up armes : on inverse les commandes (gachettes L/R) OU on affiche un texte explicatif

Si aucun n'est possible, on ne met pas de pick up

- Boss

Playtest RAPIDE : s'il fonctionne on garde, sinon on enlève et on met dans le DOC

- Toute feature ne fonctionnant pas après 12/12h : on enlève et on met dans le DOC
- Pour le doc LD : faire un petit paragraphe d'intention pour le LD des 5 parties du niveau
- Présentation : production d'un petit texte pour chaque groupe (précisions plus bas)  
Entraînement

### 9h30 – 12h - Finitions Unity et Docs

### 12h – 12h30 - Production d'un petit texte (notes) + entraînement présentation

- Chaque groupe présente un bout. Je propose :
  - Arthur : présentation du projet, intention. Décision sur le gameplay de base
  - Elric : comment mise en place, comment le LD adapté
  - Gwen/Hien : comment la prog
  - Vincent/Mich/Clément : conclusion/ouverture/features imaginées en plus

### 12h30 – 13h - Contrôle Qualité : correction docs, tests démo : on met sur l'ordi

### 13h – 13h30 - On mange tranquillou et on pense à autre chose ^^