



Spawners

1	2	3	4	5	6	7	8	9
3 Runners	1 Runner	1 Shooter	1 Runner	2 Kamikaze	1 Shooter	2 Runners	1 Shooter	2 Runners
2 Kamikaze	2 Kamikaze		2 Kamikaze					

Triggers

1	2	3
Lorsque le joueur atteint le trigger, on fige la caméra et on déclenche les spawners 2/3/4. Quand tous les ennemis sont morts, on débloque la caméra et on ouvre la trappe bleu	La trappe bleu au-dessus est ouverte au début. Lorsque le joueur atteint le trigger, on ferme la trappe et on déclenche les spawners 5/6. QQuand tous les ennemis sont morts, on ouvre la trappe bleu.	Lorsque le joueur atteint le trigger, on fige la caméra et on déclenche les spawners 7/8/9. Quand tous les ennemis sont morts, on débloque la caméra.