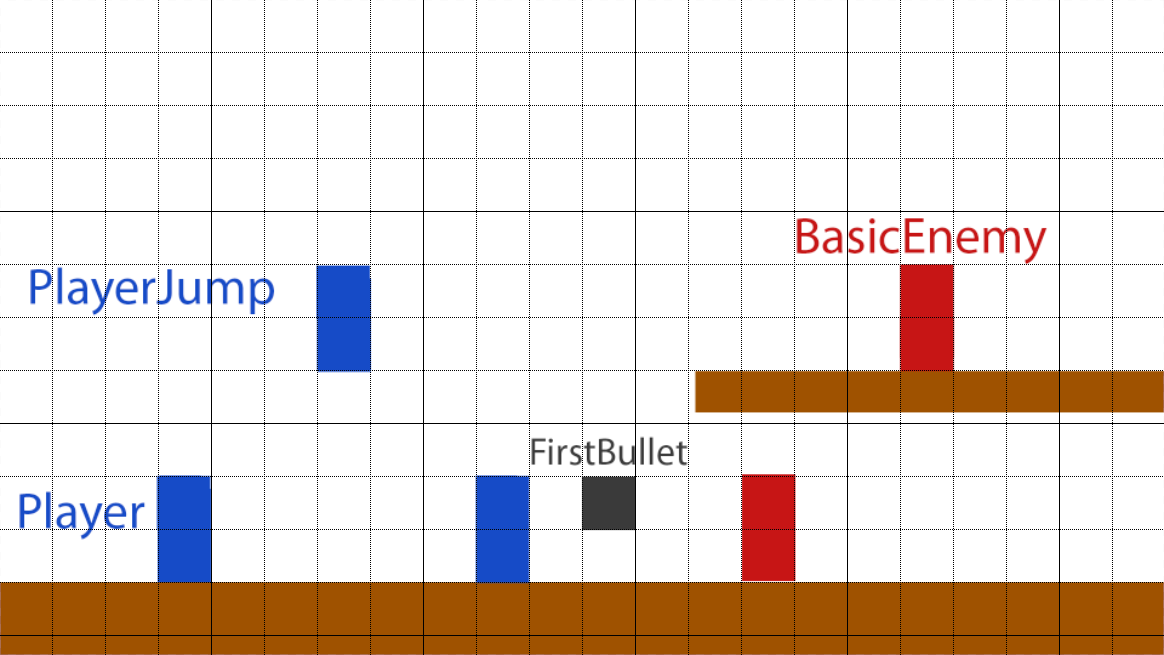
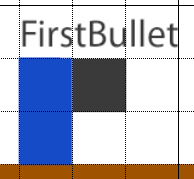
METRICS



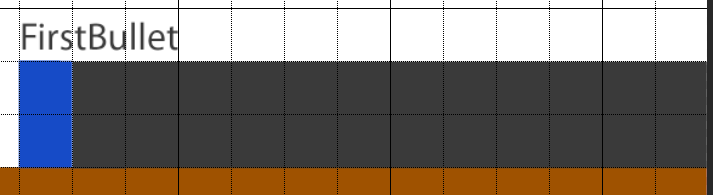
Saut de 4 unités en hauteur, 6 unités en longueur

**First Shot :**

****

La balle part du haut du haut du joueur et se déplace dans la direction tirée. Un delay de 0.x secondes entre chaque tir.

**Final Shot :**

****

Le jet est de la taille du joueur, il s’active et se propage très rapidement jusqu’au bout de la direction souhaitée.