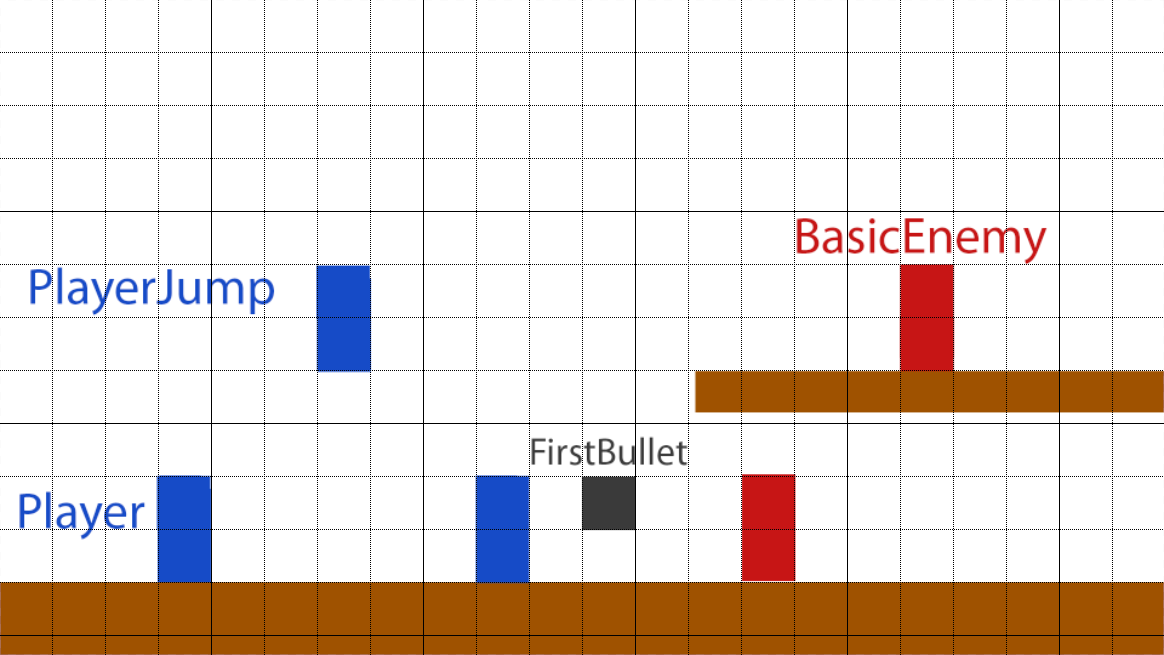
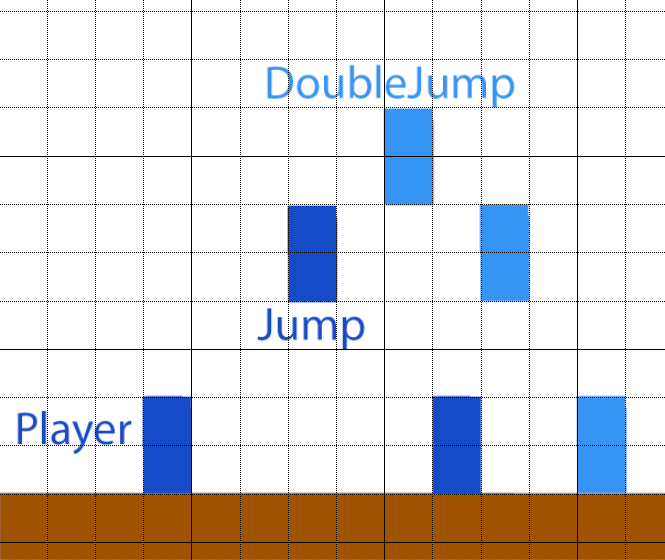
METRICS

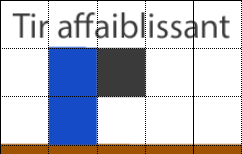


Saut de 4 unités en hauteur, 6 unités en longueur

**Sauts :**

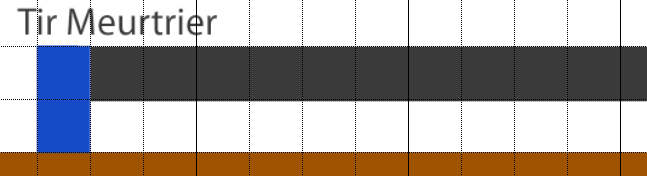


**Tir affaiblissant :**

****

La balle part du haut du joueur et se déplace dans la direction tirée. Un court delay de 0.x secondes entre chaque tir.

**Tir Meurtrier :**

****

Le jet part du haut du joueur, il s’active et se propage très rapidement jusqu’au bout de la direction souhaitée. Un assez long delay de x.x secondes entre chaque tir.

*Les deux types de tir se font dans 8 directions.*