**Comportement Spawners**

Le spawner fait apparaître les ennemis.

Un spawner a une triggerzone et il commence à faire apparaître des ennemis quand le joueur a franchi cette triggerzone.

Le spawner a besoin de 3 paramètres pour faire apparaître un ennemi, nous les appellerons ParametresSpawn :

* Le type d’ennemi à faire apparaître
* Le délai avant de faire apparaître ces ennemis (à partir de l’activation du spawner)
* Le nombre de ces ennemis à faire apparaître simultanément.

Le spawner permet également de faire apparaître les ennemis par « vagues », une vague est une liste de ParametresSpawn. Lorsque tous les ennemis correspondant à la liste sont morts, il commence à faire apparaître la vague suivante. Le paramètre de délai se fera relativement au début de la vague.