

MANUAL BOOK

CS:GO Skins Market

Mata Praktikum : Pemrograman Web
Kelas : 4IA23
Praktikum ke : 8
Tanggal : 30 November 2021
Materi : Ujian
NPM : 53418621
Nama : Ken Arya Eka Santosa
Nama Asisten : Elisa J
Paraf Asisten :
Jumlah Lembar : 22 Lembar



LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS GUNADARMA - J

2021

LOGIKA PROGRAM

Program *website* yang dibuat oleh penulis ini merupakan sebuah *website* dimana memuat daftar isi atau list dari skin yang dijual pada *marketplace steam community*, layaknya *marketplace* penjualan pihak ketiga. Tampilan menu utama atau *index* dari *website* ini adalah *dataMarket* yang menampilkan seluruh *list skin* yang dijual, terdapat *button* harga pada setiap list yang akan mengarahkan *user* ke *marketplace steam community*. Lalu pada *header* ada pilihan menu *Buy Skin* yang dimana adalah menu utama, dan ada menu *Sell Skin* yang akan mengantarkan *user* ke menu *input* atau **market** (Menu untuk *input* data atau menu untuk menambahkan *list skin* yang akan dijual). Sebelum ke menu *input*, *user* akan melalui menu *login* terlebih dahulu, jika *user* memasukkan *username* dan *password* yang benar maka akan diarahkan ke menu *input*. Pada menu *input*, terdapat *form* untuk *input list skin* yang akan dijual dan dibawahnya terdapat sebuah tabel berisikan seluruh *list skin* yang dijual, tabel ini terdapat *button edit* dan *hapus* untuk memanipulasi data tabel. Pada *header* menu *input* terdapat *button Sell Skin* yang mempunyai fungsi *dropdown* dan menampilkan *button Logout*, dimana jika *user* ingin *logout* akan diarahkan kembali ke menu *dataMarket*.

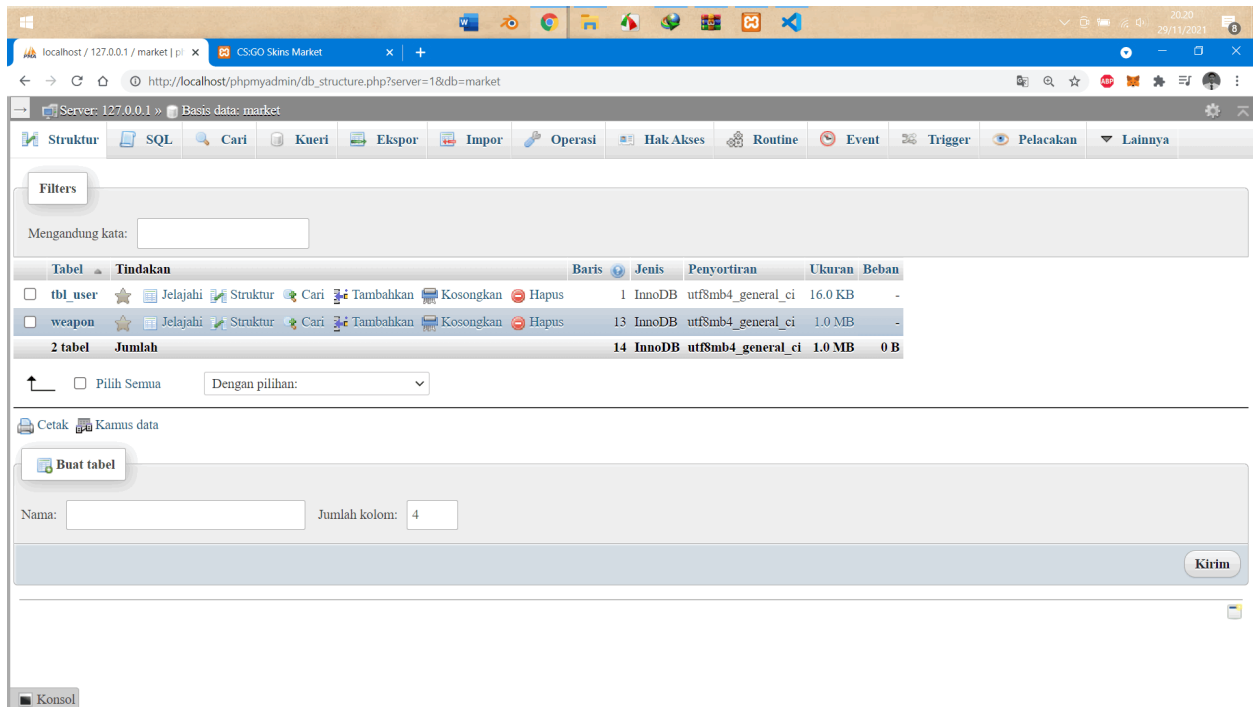
Rangkuman fitur yang tersedia dalam program *website* ini adalah :

1. Menampilkan isi tabel, pada menu utama atau *dataMarket*
2. *Login* sebagai *user* (*username*: ken dan *password*: kenarya123)
3. Menampilkan isi tabel, pada menu *input* atau *market*
4. Menambahkan data kedalam tabel, pada *form* menu *input* atau *market*
5. Mengubah data tabel, pada tabel menu *input* atau *market*
6. Menghapus data tabel, pada tabel menu *input* atau *market*
7. *Logout user*, pada *button logout* menu *input* atau *market*

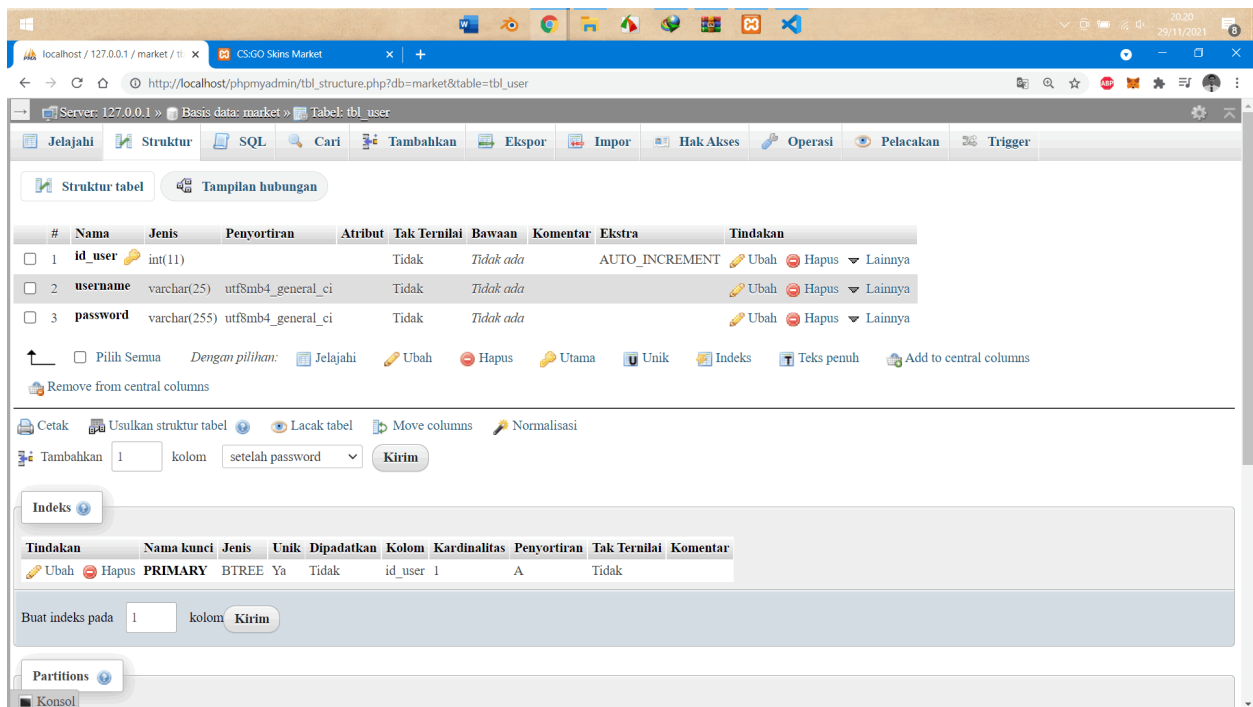
Pada *Manual Book* ini membahas logika program *website* yang dibuat :

1. Hirarki *Database* dan *Table*
2. Hirarki *Source Code*
3. *Source Code*
4. *Output Website*
5. *Demo* atau *Uji Coba Website*

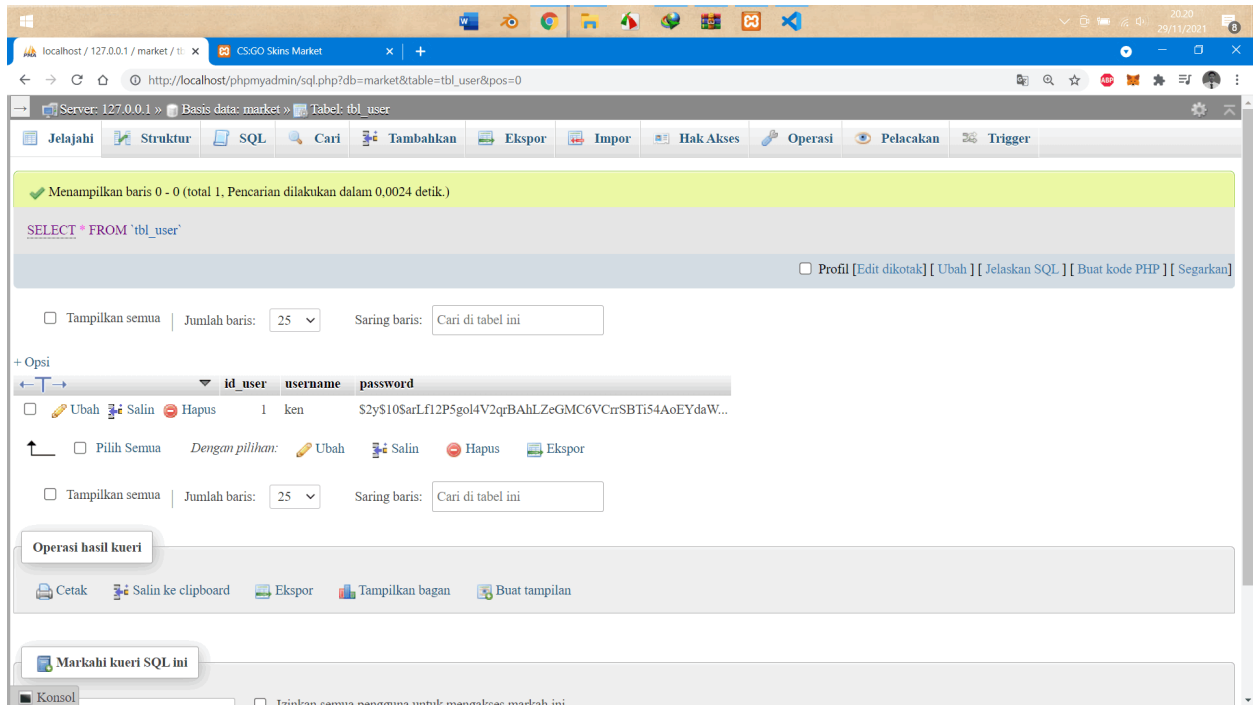
1. Hirarki Database dan Table



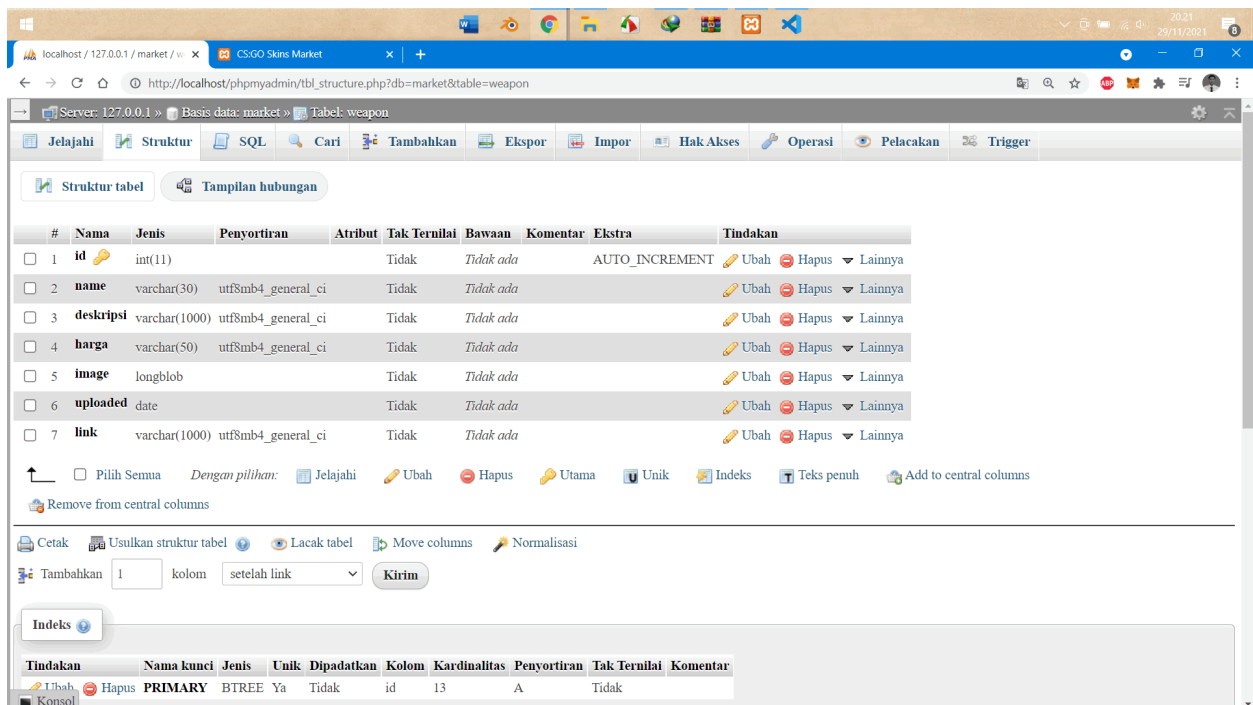
Gambar diatas merupakan isi dari *database market*, yaitu dua buah tabel **tbl_user** dan **weapon**.



Gambar diatas merupakan struktur dari tabel **tbl_user**. Terdapat *field* **id_user**, **username** dan **password**.



Gambar diatas merupakan isi data dari tabel **tbl_user**, terdapat sebuah data dengan isi **id_user** 1, **username** ken dan **password** yang sudah di *hash* (password: kenarya123).



Gambar diatas merupakan struktur dari tabel **weapon**. Terdapat *field* **id**, **name**, **deskripsi**, **harga**, **image**, **uploaded** dan **link**.

Menampilkan baris 0 - 12 (total 13, Pencarian dilakukan dalam 0,0193 detik.)

`SELECT * FROM `weapon``

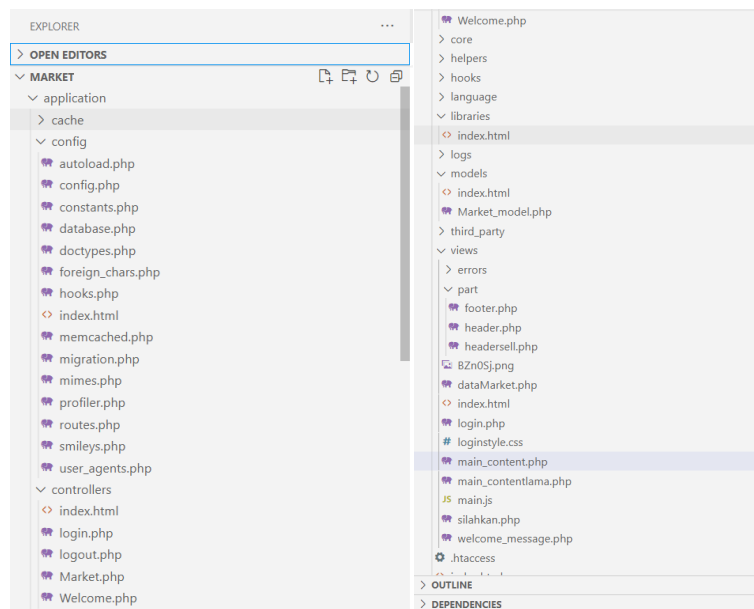
☐ Profil [Edit kotak] [Ubah] [Jelaskan SQL] [Buat kode PHP] [Segarkan]

☐ Tampilkan semua Jumlah baris: 25 Saring baris: Cari di tabel ini Sort by key: Tidak ada

				id	name	deskripsi	harga	image	uploaded	link
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	1	AWP Elite Build	High risk and high reward, the infamous AWP is rec...	72.000	[BLOB - 65.3 KB]	2021-11-28	https://steamcommunity.com/market/search?q=elite+b...
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	2	AK-47 Elite Build	Powerful and reliable, the AK-47 is one of the mos...	13.000	[BLOB - 50.7 KB]	2021-11-28	https://steamcommunity.com/market/search?q=elite+b...
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	3	P90 Elite Build	Easily recognizable for its unique bullpup design,...	1.200	[BLOB - 72.6 KB]	2021-11-28	https://steamcommunity.com/market/search?q=elite+b...
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	4	AWP Asimov	High risk and high reward, the infamous AWP is rec...	716.000	[BLOB - 61.0 KB]	2021-11-28	https://steamcommunity.com/market/search?q=asimov...
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	5	AK-47 Asimov	Powerful and reliable, the AK-47 is one of the mos...	255.000	[BLOB - 57.7 KB]	2021-11-28	https://steamcommunity.com/market/search?q=asimov...
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	6	M4A4 Asimov	More accurate but less damaging than its AK-47 cou...	450.000	[BLOB - 63.4 KB]	2021-11-28	https://steamcommunity.com/market/search?q=asimov...
<input type="checkbox"/>	Ubah	Salin	Hapus	7	P90 Asimov	Easily recognizable for its unique bullpup design,...	65.000	[BLOB - 81.9 KB]	2021-11-28	https://steamcommunity.com/market/search?q=asimov...

Gambar diatas merupakan isi data dari tabel **weapon**, terdapat beberapa data pada masing masing *field*.

2. Hirarki Source Code



Gambar diatas merupakan hirarki file **CodeIgniter** yang penulis buat.

3. Source Code

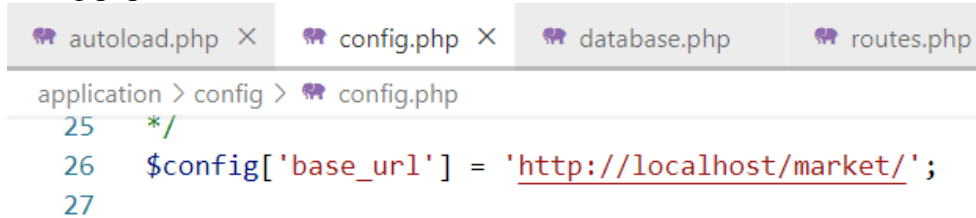
- autoload.php



```
59 | $autoload['libraries'] = array('user_agent' => 'ua');
60 */
61 $autoload['libraries'] = array('database', 'session');
```

Blok kode diatas berfungsi untuk menambahkan data *array session* untuk *login user* pada **libraries**.

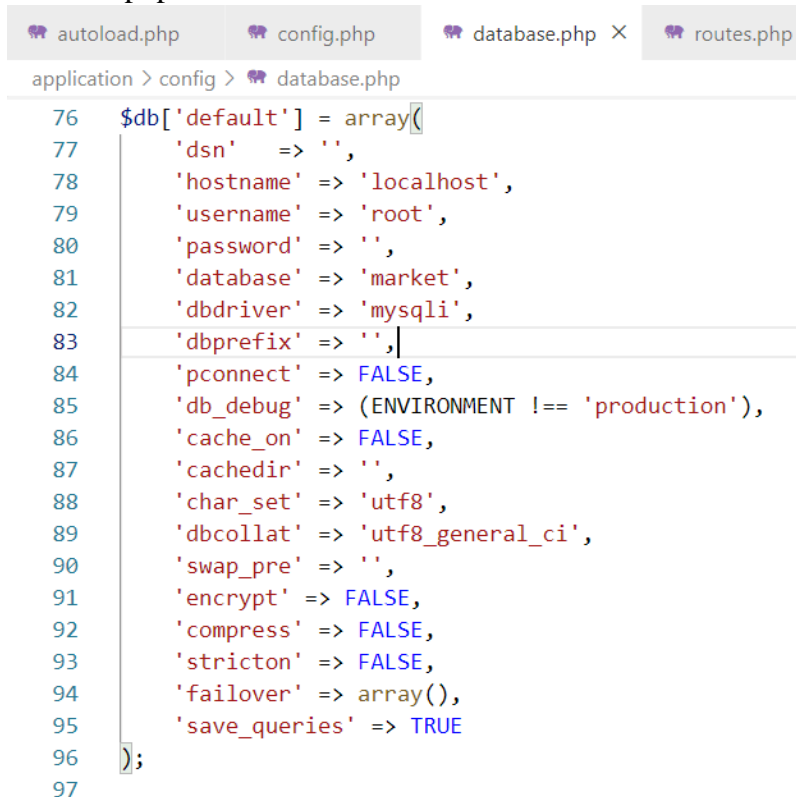
- config.php



```
25 */
26 $config['base_url'] = 'http://localhost/market/';
27
```

Blok kode diatas berfungsi untuk menambahkan **base_url** sebagai alamat *website* yang akan dituju.

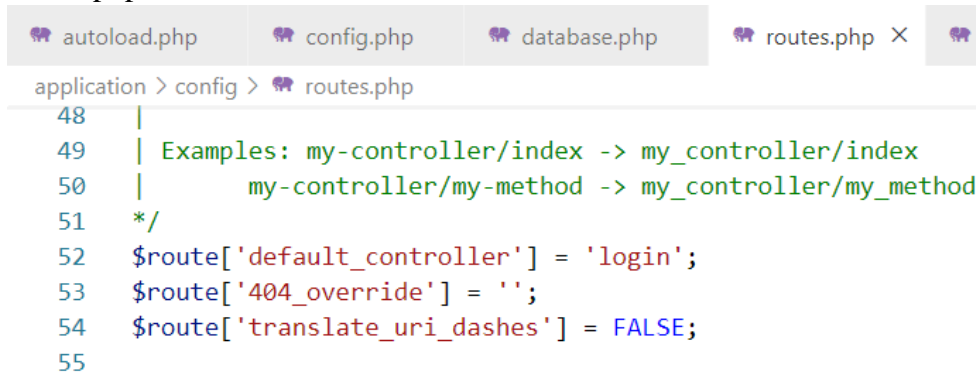
- database.php



```
76 $db['default'] = array(
77     'dsn' => '',
78     'hostname' => 'localhost',
79     'username' => 'root',
80     'password' => '',
81     'database' => 'market',
82     'dbdriver' => 'mysqli',
83     'dbprefix' => '',
84     'pconnect' => FALSE,
85     'db_debug' => (ENVIRONMENT !== 'production'),
86     'cache_on' => FALSE,
87     'cachedir' => '',
88     'char_set' => 'utf8',
89     'dbcollat' => 'utf8_general_ci',
90     'swap_pre' => '',
91     'encrypt' => FALSE,
92     'compress' => FALSE,
93     'stricton' => FALSE,
94     'failover' => array(),
95     'save_queries' => TRUE
96 );
97
```

Blok kode diatas berfungsi untuk deklarasi **credentials** atau penanda **database** yang akan digunakan.

- routes.php



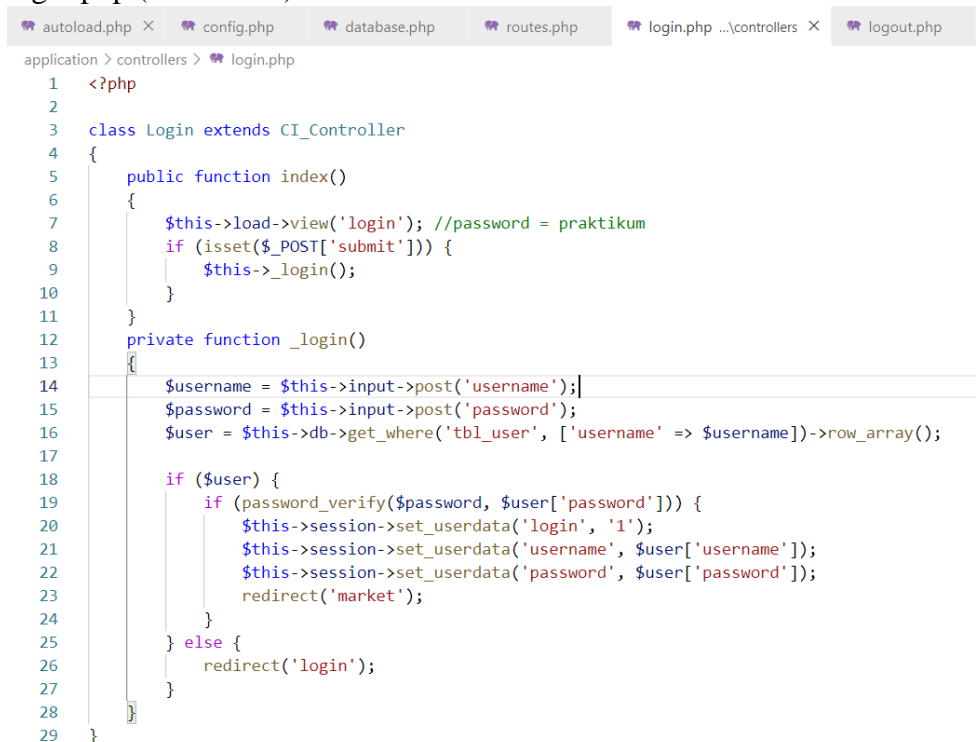
```

48 |
49 | Examples: my-controller/index -> my_controller/index
50 |           my-controller/my-method -> my_controller/my_method
51 | */
52 $route['default_controller'] = 'login';
53 $route['404_override'] = '';
54 $route['translate_uri_dashes'] = FALSE;
55

```

Blok kode diatas berfungsi sebaai **default_controller** atau kontrol bawaan pada *website* yaitu **login**.

- login.php (controllers)



```

1  <?php
2
3  class Login extends CI_Controller
4  {
5      public function index()
6      {
7          $this->load->view('login'); //password = praktikum
8          if (isset($_POST['submit'])) {
9              $this->_login();
10         }
11     }
12     private function _login()
13     {
14         $username = $this->input->post('username');
15         $password = $this->input->post('password');
16         $user = $this->db->get_where('tbl_user', ['username' => $username])->row_array();
17
18         if ($user) {
19             if (password_verify($password, $user['password'])) {
20                 $this->session->set_userdata('login', '1');
21                 $this->session->set_userdata('username', $user['username']);
22                 $this->session->set_userdata('password', $user['password']);
23                 redirect('market');
24             }
25         } else {
26             redirect('login');
27         }
28     }
29 }

```

Blok kode diatas berfungsi sebagai proses kontrol **login.php**, **function index()** akan menampilkan tampilan **login.php** pada **view** dan **function _login()** sebagai proses kontrol nya. Jika *user* memasukkan *username* dan *password* yang benar maka akan diarahkan ke menu **input** atau **market**, namun jika *username* dan *password* salah maka akan diarkan ke menu **login** kembali atau **refresh**.

- **logout.php**




```

1 <?php
2 defined('BASEPATH') or exit('No direct script access allowed');
3
4 class logout extends CI_Controller{
5     public function index(){
6         session_destroy();
7         redirect('market/dataMarket', 'refresh');
8     }
9 }

```

Blok kode diatas berfungsi sebagai proses kontrol **logout session**. **Function index()** akan **menghancurkan** atau **mengentikan session** yang ada, lalu akan mengarahkan *user* kembali ke menu **dataMarket**.

- **Market.php**



```

1 <?php
2 class Market extends CI_Controller{
3     public function __construct(){
4         parent::__construct();
5         $this->load->model('market_model');
6     }
7
8     public function index()
9     {
10         $data['weapon']=$this->market_model->getData();
11         $this->load->view('part/headersell');
12         $this->load->view('main_content', $data);
13         $this->load->view('part/footer');
14     }
15
16     public function addData()
17     {
18         $this->load->model('market_model');
19         $this->market_model->addData();
20         redirect('market');
21     }
22
23
24     public function dataMarket()
25     {
26         $data['weapon']=$this->market_model->getData();
27         $this->load->view('part/header');
28         $this->load->view('dataMarket', $data);
29         $this->load->view('part/footer');
30     }
31
32     public function editData()
33     {
34         $this->market_model->editData();
35         redirect('market');
36     }
37
38     public function deleteData($id){
39         $this->market_model->deleteData($id);
40         redirect('market');
41     }
42 }

```

Blok kode diatas berfungsi untuk memanggil fungsi *database* seperti **getData**, **addData** dan **editData**, serta memanggil fungsi **load** untuk menampilkan *file* yang akan dijalankan. Seperti contoh **function dataMarket** memanggil fungsi *database* **getData** yang berada pada **market_model**, lalu memanggil fungsi **load** untuk menampilkan tiga buah *file* yang akan dijalankan yaitu **header**, **dataMarket** dan **footer** pada folder **view**.

- Market_model.php

```

application > models > Market_model.php
1 <?php
2 class Market_model extends CI_Model{
3     public function addData()
4     {
5         $fileName = basename($_FILES["image"]["name"]);
6         $fileType = pathinfo($fileName, PATHINFO_EXTENSION);
7         $allowTypes = array('jpg','png','jpeg','gif');
8         $image = $_FILES['image']['tmp_name'];
9         $imgContent = addslashes(file_get_contents($image));
10        $name = $_POST['name'];
11        $deskripsi = $_POST['deskripsi'];
12        $harga = $_POST['harga'];
13        $link = $_POST['link'];
14        $uploaded = date("Y-m-d H:i:s");
15        $alter = $this->db->query("ALTER TABLE `weapon` AUTO_INCREMENT = 1;");
16        $insert = $this->db->query("INSERT into weapon (image, name, deskripsi, harga, link, uploaded) VALUES
17        | | | ('$imgContent', '$name', '$deskripsi', '$harga', '$link', '$uploaded')");
18    }
19
20    public function getData()
21    {
22        return $this->db->get('weapon')->result_array();
23    }
24
25    public function editData()
26    {
27        $this->db->set('harga', $_POST['harga']);
28        $this->db->set('link', $_POST['link']);
29        $this->db->where('id', $_POST['id']);
30        $this->db->update('weapon');
31    }
32
33    public function deleteData($id){
34        $this->db->delete('weapon', ['id'=>$id]);
35    }
36 }

```

Blok kode diatas berfungsi untuk kontrol proses pada *database* seperti **insert**, **get**, **set**, dan **delete**. Seperti contoh pada **function editData()**, blok kode ini memakai kontrol fungsi yaitu **set** data **harga** dan **link**, **where** data berdasarkan **id**, dan **update** pada table **weapon**.

- header.php

```

application > views > part > header.php
1 <html lang="en">
2 <head>
3     <meta charset="utf-8">
4     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
5     <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css"
6     integrity="sha384-ggOyR0iXCbMQv3Xipma34MD+dH/1fQ784/j6cY/iJTQUOhcWr7x9JvoRxT2MZw1T" crossorigin="anonymous">
7
8     <title>CS:GO Skins Market</title>
9 </head>
10 <body>
11 <nav class="navbar navbar-expand-md navbar-light bg-light">
12     <div class="navbar-collapse collapse w-100 order-1 order-md-0 dual-collapse2">
13         <ul class="navbar-nav mr-auto">
14             <li class="nav-item active">
15                 <a class="nav-link" href="=base_url('market/dataMarket')?"><h5>Buy Skin</h5></a>
16             </li>
17         </ul>
18     </div>
19     <div class="mx-auto order-0">
20         <a class="navbar-brand mx-auto" href="#"><h3>CS:GO Skins Market</h3></a>
21         <button class="navbar-toggler" type="button" data-toggle="collapse" data-target=".dual-collapse2">
22             <span class="navbar-toggler-icon"></span>
23         </button>
24     </div>
25     <div class="navbar-collapse collapse w-100 order-3 dual-collapse2">
26         <ul class="navbar-nav ml-auto">
27             <li class="nav-item">
28                 <a class="nav-link" href="=base_url('login')?"><h5>Sell Skin</h5></a>
29             </li>
30         </ul>
31     </div>
32 </nav>
33

```

Blok kode diatas berfungsi untuk *template header* dari html yang akan ditampilkan.

- footer.php

```

application > views > part > footer.php
1 <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.slim.min.js"
2 integrity="sha384-q8i/X+965Dz00rT7abK41JstQIAqVgRVzpbzo5smXKp4YfRvH+8abTTE1Pi6jizo" crossorigin="anonymous"></script>
3 <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.14.7/umd/popper.min.js"
4 integrity="sha384-U02eT0CpHqdS06hJty5KVphhtPhzWj9W01cLHTMga3JDZwrnQq4sF86dIHNDz0k1" crossorigin="anonymous"></script>
5 <script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/js/bootstrap.min.js"
6 integrity="sha384-JjSmVgyd0p3pXB1rRibZUAYoIIy6OrQ6VrjIEeFF/nJGzIxFDsf4x0xIM+B07jRM" crossorigin="anonymous"></script>
7 </body>
8 </html>

```

Blok kode diatas berfungsi untuk *template footer* dari html yang akan ditampilkan.

- headersell.php

```

application > views > part > headersell.php
1 <html lang="en">
2 <head>
3 <meta charset="utf-8">
4 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
5 <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css"
6 integrity="sha384-ggOyR0iXCbMQV3Xipma34MD+dH/1fQ784/j6cY/iJTQUOhcWr7x9JvoRxT2MZw1T" crossorigin="anonymous">
7
8 <title>CS:GO Skins Market</title>
9 </head>
10 <body>
11 <nav class="navbar navbar-expand-md navbar-light bg-light">
12 <div class="navbar-collapse collapse w-100 order-1 order-md-0 dual-collapse2">
13 <ul class="navbar-nav mr-auto">
14
15 </ul>
16 </div>
17 <div class="mx-auto order-0">
18 <a class="navbar-brand mx-auto" href="#"><h3>CS:GO Skins Market</h3></a>
19 <button class="navbar-toggler" type="button" data-toggle="collapse" data-target=".dual-collapse2">
20 <span class="navbar-toggler-icon"></span>
21 </button>
22 </div>
23 <div class="navbar-collapse collapse w-100 order-3 dual-collapse2">
24 <ul class="navbar-nav ml-auto">
25 <div class="btn-group">
26 <button type="button" class="btn btn-secondary">Sell Skin</button>
27 <button type="button" class="btn btn-secondary dropdown-toggle dropdown-toggle-split" id="dropdownMenuReference"
28 data-toggle="dropdown" aria-haspopup="true" aria-expanded="false" data-reference="parent">
29 <span class="sr-only">Toggle Dropdown</span>
30 </button>
31 <div class="dropdown-menu" aria-labelledby="dropdownMenuReference">
32 <a class="dropdown-item" href="<?=base_url('logout')?>">Logout</a>
33 </div>
34 </div>
35 </div>
36 </nav>

```

Blok kode diatas berfungsi untuk *template header* dari tampilan **input** atau **market** yang akan ditampilkan.

- dataMarket.php

```

logout.php X Market.php Market_model.php footer.php header.php headersell.php dataMarket.php X login.php ...views main_content.php ...
application > views > dataMarket.php
1 <style>
2   body::-webkit-scrollbar {
3     display: none;
4   }
5
6 </style>
7 <div class="container">
8   <tbody>
9     <?php $i = 0 ;?>
10    <div class="card-deck">
11      <?php foreach($weapon as $wpn)?>
12        <?php
13          $enter = 3;
14          if($ulang = $i % $enter == 0){
15            echo '</div>';
16            echo '<br>';
17            echo '<div class="card-deck">';
18          }
19        </?php>
20        <div class="card">
21          <center>
22            
23          </center>
24          <div class="card-body">
25            <?php
26              $url = $wpn['link'];
27              $url = prep_url($url);
28            </?php>
29            <h5 class="card-title" style="color:#FF6C00"><?=$wpn['name']?></h5>
30            <p class="card-text">
31              <details>
32                <summary>Read Description</summary>
33                <?=$wpn['deskripsi']?>
34              </details>
35            </p>
36            <a href="<?=$url?>" class="btn btn-primary" target="_blank">Start From Rp<?=$wpn['harga']?></a>

```

Blok kode diatas berfungsi untuk tampilan **dataMarket** yang akan ditampilkan pada *browser*, terdapat perulangan **foreach** yang akan menampilkan isi dari tabel **weapon** menjadi tampilan *card* atau kotak kotak pada *browser*.

- login.php (views)

```

logout.php X Market.php Market_model.php footer.php header.php headersell.php dataMarket.php X login.php ...views main_content.php ...
application > views > login.php
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
7     <meta name="description" content="">
8     <meta name="author" content="">
9     <title>Admin - Login</title>
10    <link href="<?=$base_url('assets/vendor/fontawesome-free/css/all.min.css') ?>" rel="stylesheet" type="text/css">
11    <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Nunito:200,200i,300,300i,400,400i,600,600i,700,700i,800,800i,900,900i" rel="stylesheet">
12    <link href="loginstyle.css" rel="stylesheet">
13  </head>
14  <body class="bg-gradient-primary">
15    <div class="form">
16      <h3>Silahkan Login</h3>
17      <form class="needs-validation" novalidate action="" method="POST">
18        <div class="mb-3">
19          <input type="text" class="form-control" id="username" name="username" placeholder="Username required">
20        </div>
21        <div class="mb-3">
22          <input type="password" class="form-control" id="password" name="password" placeholder="Password required">
23        </div>
24        <button class="btn btn-primary btn-user btn-block" type="submit" name="submit">
25          <i class="fa-fw fas fa-sign-in-alt"></i> Login
26        </button>
27      </form>
28    </div>
29  </body>
30  <script src="<?=$base_url('assets/js/custom-script.js') ?>"></script>
31  <script src="<?=$base_url('assets/vendor/jquery/jquery.min.js') ?>"></script>
32  <script src="<?=$base_url('assets/vendor/bootstrap/js/bootstrap.bundle.min.js') ?>"></script>
33  <script src="<?=$base_url('assets/vendor/jquery-easing/jquery.easing.min.js') ?>"></script>
34  <script src="<?=$base_url('assets/js/sb-admin-2.min.js') ?>"></script>
35
36 </html>

```

Blok kode diatas berfungsi untuk tampilan **login** yang akan ditampilkan pada *browser*.

- main_content

```

main_content.php X logout.php Market.php Market_model.php footer.php header.php headersell.php
application > views > main_content.php
1 <style>
2
3 table {
4     border: 0px;
5     table-layout: fixed;
6     width: 100px;
7 }
8
9 th, td {
10     border: 0px;
11     width: 100px;
12     overflow: hidden;
13 }
14 </style>
15 <div class="container mt-5">
16     <div class="card card-body border-info col-6 mx-auto">
17         <form action="{>base_url('market/addData')}" method="post" enctype="multipart/form-data">
18         <div class="form-group">
19             <div class="row">
20                 <div class="col-md-3 my-auto">
21                     Name
22                 </div>
23                 <div class="col-md-9">
24                     <input type="text" name="name" class="form-control">
25                 </div>
26             </div>
27         </div>
28
29         <div class="form-group">
30             <div class="row">
31                 <div class="col-md-3 my-auto">
32                     Description
33                 </div>
34                 <div class="col-md-9">
35                     <textarea name="deskripsi" id="" cols="" rows="5" class="form-control"></textarea>
36                 </div>
37             </div>
38         </div>
39
40         <div class="form-group">
41             <div class="row">
42                 <div class="col-md-3 my-auto">
43                     Price
44                 </div>
45                 <div class="col-md-9">
46                     <input type="text" name="harga" class="form-control">
47                 </div>
48             </div>
49         </div>
50
51         <div class="form-group">
52             <div class="row">
53                 <div class="col-md-3 my-auto">
54                     Link
55                 </div>
56                 <div class="col-md-9">
57                     <input type="text" name="link" class="form-control">
58                 </div>
59             </div>
60         </div>
61
62         <div class="form-group">
63             <div class="row">
64                 <div class="col-md-3 my-auto">
65                     <label>Select Image File </label>
66                 </div>
67                 <div class="col-md-9">
68                     <input type="file" name="image">
69                 </div>
70             </div>
71         </div>
72     </div>
73 </div>

```

Blok kode diatas berfungsi untuk tampilan **input** atau **market** yang akan ditampilkan pada *browser*, *line* 1 sampai 75 akan menampilkan sebuah **form** untuk **input** data ke dalam **database**.

```

main_content.php X logout.php Market.php Market_model.php footer.php header.php
application > views > main_content.php
70 </div>
71 <div class="col-md-12 text-right">
72 <input type="submit" name="submit" class="btn btn-primary" value="Upload">
73 </div>
74 </form>
75 </div>
76
77 <div class="card card-body mt-3">
78 <h4>Skins</h4>
79 <table class="table">
80 <thead class="thead-dark">
81 <tr>
82 <th scope="col">No</th>
83 <th scope="col">Name</th>
84 <th scope="col">Description</th>
85 <th scope="col">Price</th>
86 <th scope="col">Image</th>
87 <th scope="col">Uploaded</th>
88 <th scope="col">Link</th>
89 <th scope="col">Action</th>
90 </tr>
91 </thead>
92
93 <tbody>
94 <?php $i=1 ; foreach($weapon as $wpn):?>
95 <tr>
96 <th scope="row"><?=$i++></th>
97 <td><?=$wpn['name']></td>
98 <td>
99 <details>
100 <summary></summary>
101 <?=$wpn['deskripsi']>
102 </details>
103 </td>
104 <td><?=$wpn['harga']></td>
105 <td><?=$wpn['uploaded']></td>
107 <td>
108 <details>
109 <summary></summary>
110 <?=$wpn['link']>
111 </details>
112 </td>
113 <td>
114 <a href="base_url('market/deleteData')><?=$wpn['id']>" class="btn btn-danger btn-sm"
115 onclick="return confirm('are you sure')>Hapus</a>
116 <button type="button" class="btn btn-primary btn-sm" data-toggle="modal" data-target="#exampleModal<?=$wpn['id']>">
117 Edit
118 </button>
119 </td>
120 </tr>
121 </tr>
122 </tbody>
123 </table>
124 </div>
125 </div>
126
127 <?php foreach($weapon as $wpn):?>
128 <div class="modal fade" id="exampleModal<?=$wpn['id']>" tabindex="-1" aria-labelledby="exampleModalLabel" aria-hidden="true">
129 <div class="modal-dialog">
130 <div class="modal-content">
131 <div class="modal-header">
132 <h5 class="modal-title" id="exampleModalLabel">Edit Skin Data</h5>
133 <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close">
134 <span aria-hidden="true">&times;</span>
135 </button>
136 </div>
137 <div class="modal-body">
138 <form action="base_url('market/editData')>" method="post">
139 <div class="form-group">

```

Blok kode *line* 77 sampai 125 berfungsi untuk menampilkan isi dari **table** **weapon** ke dalam tabel yang akan ditampilkan pada *browser*.

```

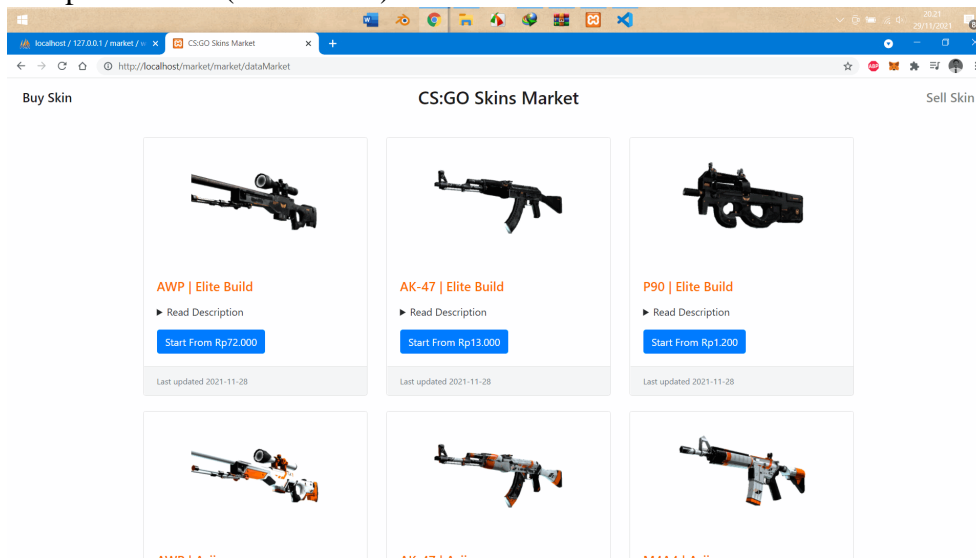
139
140 <div class="form-group">
141 <input type="hidden" name="id" class="form-control" value="{<?=$wpn['id']}>">
142 <label for="">Name</label><input type="text" name="name" class="form-control" value="{<?=$wpn['name']}>" readonly>
143 </div>
144 <div class="form-group">
145 <label for="">Description</label>
146 <input type="text" name="deskripsi" class="form-control" value="{<?=$wpn['deskripsi']}>" readonly>
147 </div>
148 <div class="form-group">
149 <label for="">Price</label><input type="text" name="harga" class="form-control" value="{<?=$wpn['harga']}>">
150 </div>
151 <div class="form-group">
152 <label for="">Image</label><br>
153 
154 </div>
155 <div class="form-group">
156 <label for="">Link</label><input type="text" name="link" class="form-control" value="{<?=$wpn['link']}>">
157 </div>
158 </div>
159 <div class="modal-footer">
160 <button type="button" class="btn btn-secondary" data-dismiss="modal">Close</button>
161 <button type="submit" class="btn btn-primary">Save changes</button>
162 </form>
163 </div>
164 </div>
165 </div>
166 </div>
167 <?php endforeach?>
168

```

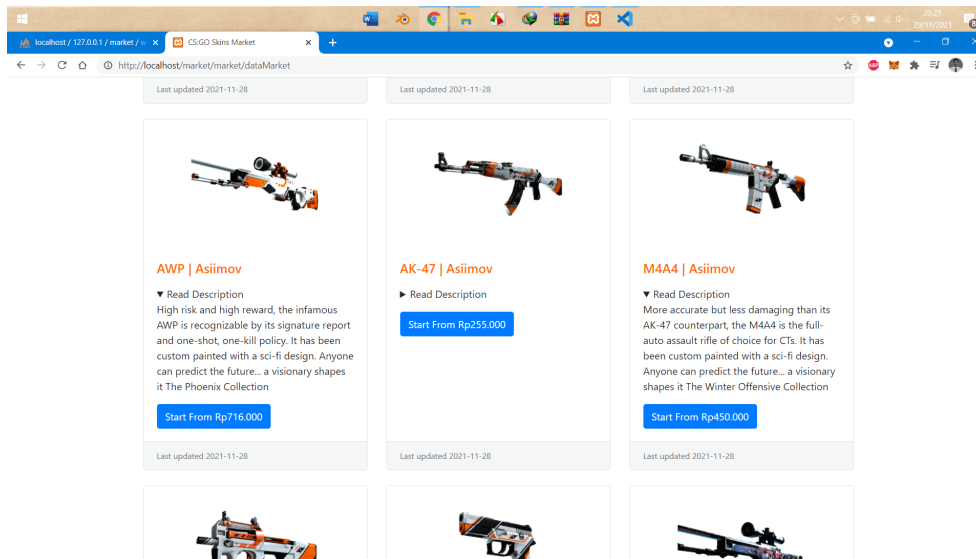
Blok kode *line* 127 sampai 167 berfungsi untuk menampilkan *layout edit data* berupa **form** yang akan ditampilkan pada *brower* jika *user* menekan *button edit*, namun pada *line* 114 dan 115 berfungsi untuk menampilkan *layout warning* jika ingin menghapus data saat *user* menekan *button hapus*.

4. Output Website

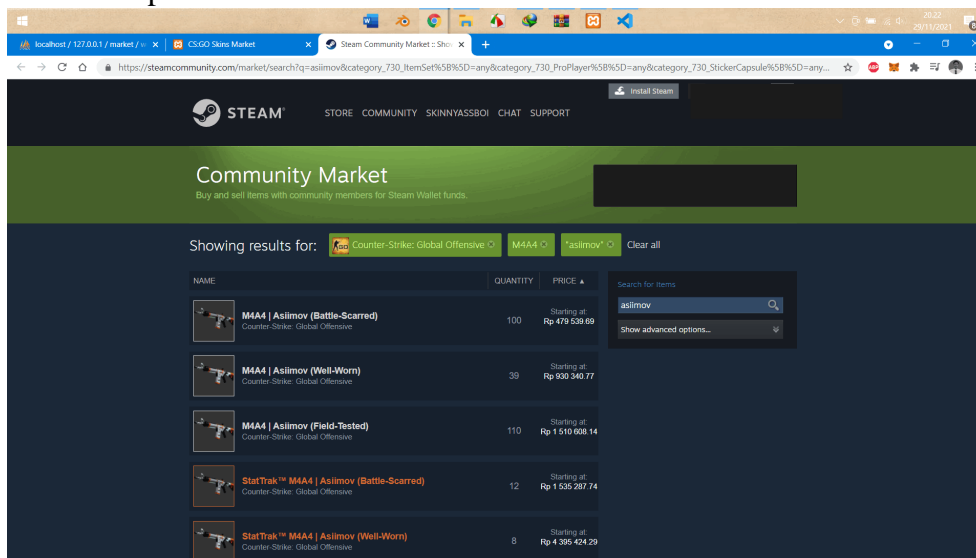
- Tampilan utama (dataMarket)



Gambar diatas merupakan tampilan utama atau **dataMarket** pada *brower*, terdapat **header** yang berisikan *button Buy Skin* yang akan mengantarkan *user* ke menu **dataMarket** atau *refresh* halaman, lalu *button Sell Skin* yang akan mengantarkan *user* ke menu **input** atau **market** yang sebelumnya diharuskan *login* terlebih dahulu. Pada tampilan **dataMarket** ini terdapat isi *database* yang ditampilkan berupa *card* atau kotak kotak, terlihat gambar, nama, deskripsi yang dapat di tampilkan atau di sembunyikan, lalu ada *button* yang berisikan harga dan dapat mengantarkan *user* ke *tab* baru *website marketplace steam community*.

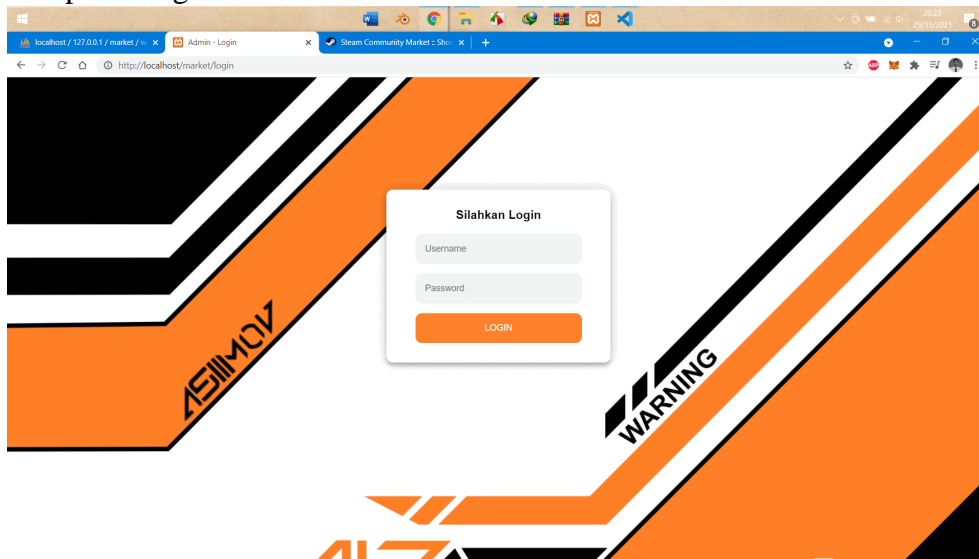


Gambar diatas adalah tampilan **dataMarket** dimana saat bagian deskripsi ditampilkan dan ada juga yang disembunyikan. Desain ini penulis buat agar tampilan halaman rapi dan minimalis.

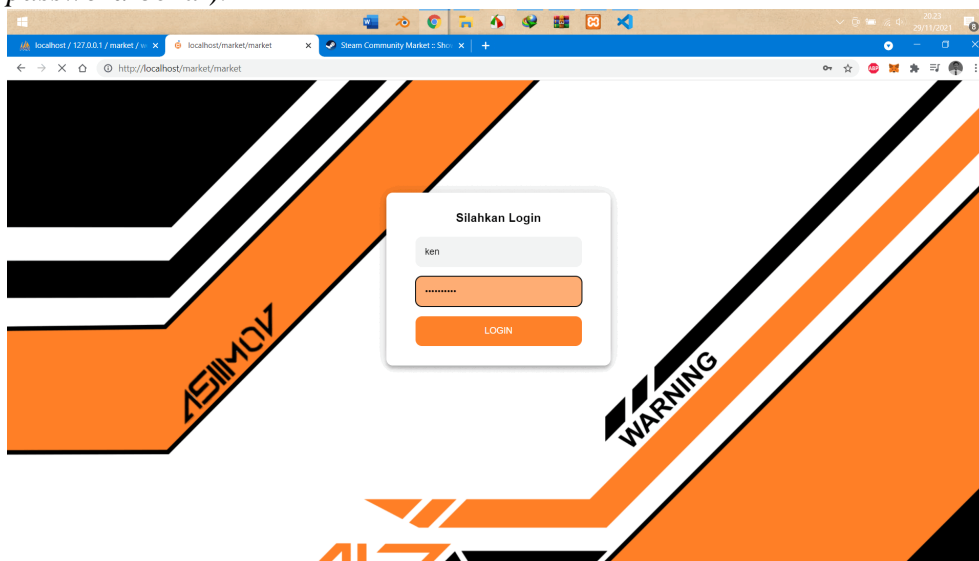


Gambar diatas adalah tampilan *marketplace steam community* yang diakses melalui button pada menu **dataMarket**.

- Tampilan Login



Gambar diatas adalah tampilan **login** yang ditampilkan pada *browser*, tedapat *form* yang berisikan *text field* untuk mengisikan **username** dan **password** dan satu buah *button login* yang akan mengantarkan *user* ke menu **input** atau **market** (bila **username** dan **password** benar).



Gambar diatas adalah tampilan *login* yang ditampilkan pada *browser*, disini penulis memasukkan **username** dan **password** (**username**: ken dan **password**: kenarya123).

- Tampilan input (market)

CS:GO Skins Market

Sell Skin

Name

Description

Price

Link

Select Image
File

Choose File No file chosen

Upload

Skins

No	Name	Description	Price	Image	Uploaded	Link	Action
1	AWP Elite		72.000		2021-11-28		Hapus Edit

Gambar diatas adalah tampilan **input** atau **market** setelah *user* melakukan *login*, disini terdapat *header* yang mempunyai satu buah *button* yaitu **Sell Skin** dan dibawahnya terdapat sebuah *form* untuk menambahkan data ke dalam tabel *database*.

CS:GO Skins Market

Sell Skin

Name

Description

Price

Link

Select Image
File

Choose File No file chosen

Upload

Skins

No	Name	Description	Price	Image	Uploaded	Link	Action
1	AWP Elite Build		72.000		2021-11-28		Hapus Edit
2	AK-47 Elite Build		13.000		2021-11-28		Hapus Edit
3	P90 Elite Build	Easily recognizable for its unique bullpup design, the P90 is a great weapon to shoot on the move due to its high-capacity magazine and low recoil. It has been custom painted using a combination of	1.200		2021-11-28	https://steamcommunity.com/market/search?q=elite+build&category_730_itemSet%5B%5D=any&category_730_ProPlayer%5B%5D=any&category_730_StickerCapsule%5B%5D=any&category_730_TournamentTeam%5B%5D	Hapus Edit

Gambar diatas adalah tampilan **input** atau **market** setelah *user* melakukan *login*, dibawah *form input* data juga terdapat sebuah tabel yang berisikan data dari *database* yang bisa **dihapus** atau **edit** dengan menekan *button* yang ada.

- Input data pada market

CS:GO Skins Market

Name: Data Ke -14

Description: Unch kita coba input data ke 14 eaaa

Price: 999999

Link: www.google.com

Select Image: Choose File 2.png

Upload

No	Name	Description	Price	Image	Uploaded	Link	Action
1	AWP Elite		72.000		2021-11-28		Hapus Edit

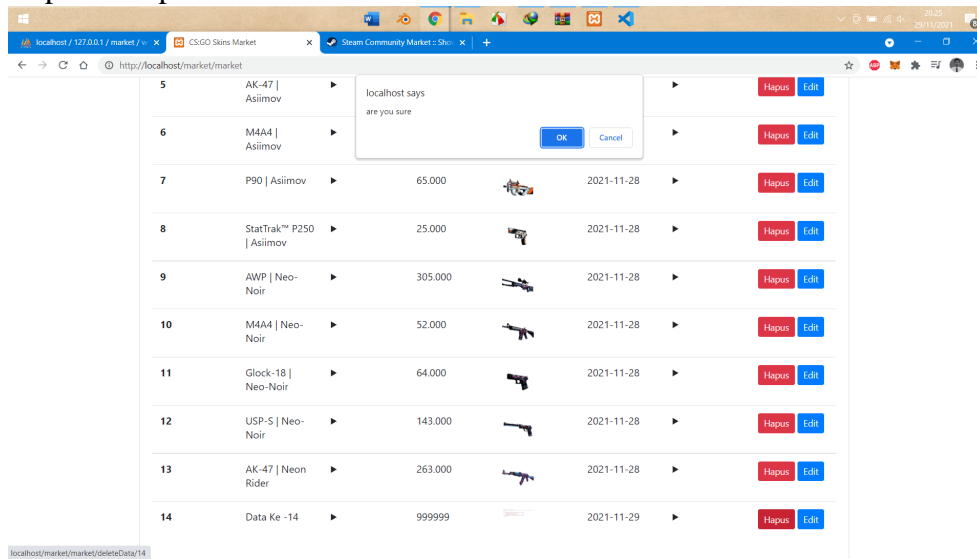
Gambar diatas adalah saat penulis mencoba untuk menambahkan data pada *form* yang dibuat ke dalam *database*. Sebagai contoh *text field* diisi sesuai kriteria, lalu pada *field* gambar pilih **choose file** dan pilih gambar yang akan diupload. Setelah itu klik *button upload*.

No	Name	Description	Price	Image	Uploaded	Link	Action
5	AK-47 Asimov		255.000		2021-11-28		
6	M4A4 Asimov		450.000		2021-11-28		Hapus Edit
7	P90 Asimov		65.000		2021-11-28		Hapus Edit
8	StatTrak™ P250 Asimov		25.000		2021-11-28		Hapus Edit
9	AWP Neo-Noir		305.000		2021-11-28		Hapus Edit
10	M4A4 Neo-Noir		52.000		2021-11-28		Hapus Edit
11	Glock-18 Neo-Noir		64.000		2021-11-28		Hapus Edit
12	USP-S Neo-Noir		143.000		2021-11-28		Hapus Edit
13	AK-47 Neon Rider		263.000		2021-11-28		Hapus Edit
14	Data Ke -14		999.999		2021-11-29		Hapus Edit

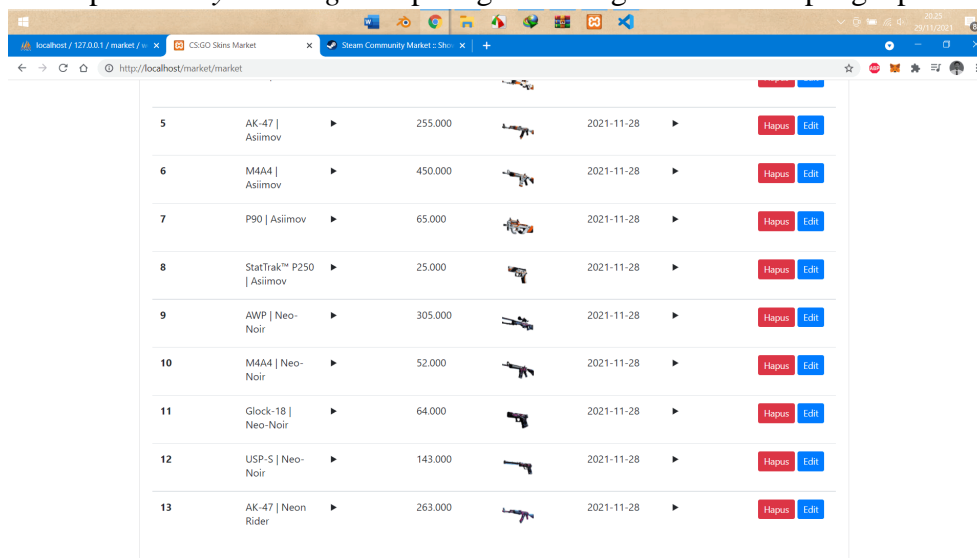
Gambar diatas adalah saat setelah penulis menekan *button upload*, *website* akan *meresfresh* tampilan **input** atau **market**. Sudah terlihat dapat **ke-14** yang telah penulis tambahkan. Untuk bagian gambar sebenarnya sudah masuk, hanya saja gambar yang penulis upload adalah gambar dari blok kode pada sesi praktikum, jadi tidak begitu terlihat jelas dan dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



- Hapus data pada market

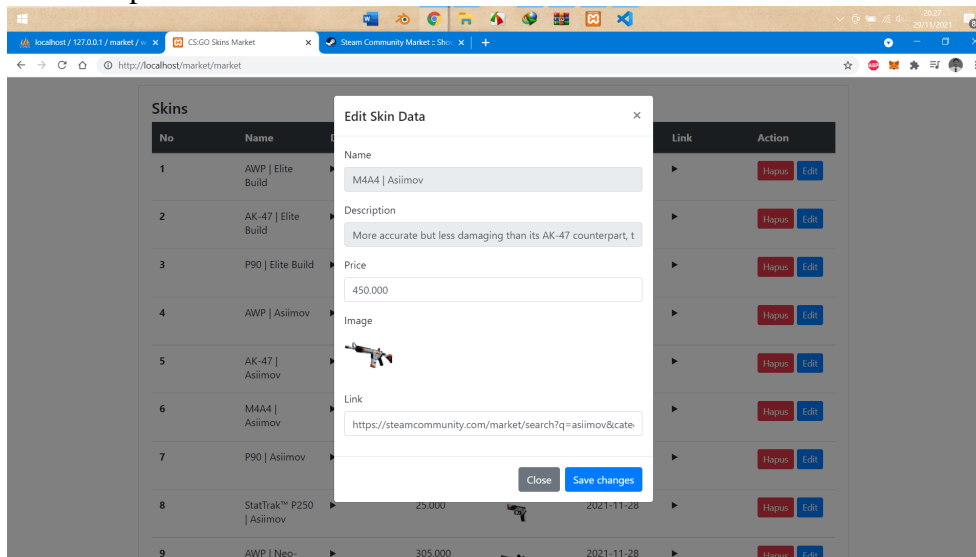


Gambar diatas adalah saat setelah penulis menekan **button hapus** pada data ke-14, terampil *overlay warning* atau peringatan sebagai konfirmasi penghapusan data.



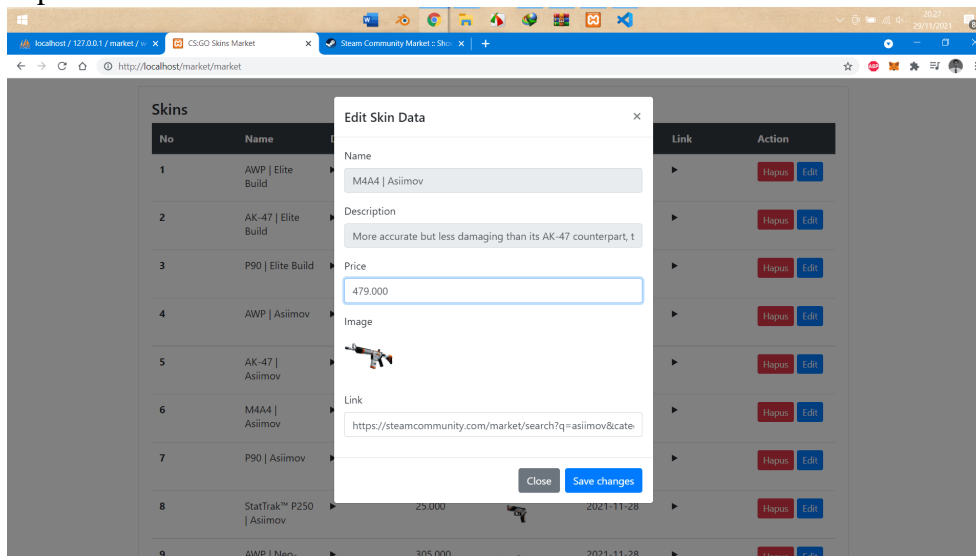
Gambar diatas adalah saat setelah penulis menekan **button OK** pada *overlay* peringatan. Terlihat bahwa data ke-14 sudah terhapus dan data terakhir adalah data ke-13.

- Edit data pada market



Gambar diatas adalah tampilan *overlay* dari **edit data** saat setelah penulis menekan **button Edit** pada data ke-6 di tabel, terlihat ada sebuah *form* untuk *edit* data.

Pada program *website* ini penulis sengaja untuk melakukan *disable* pada *text field* *Name*, *description* serta gambar, yang dimaksudkan agar yang bisa dilakukan perubahan hanya harga dan link ke *marketplace steam community*. Perubahan dilakukan semata mata hanya untuk meng*update* **harga** dan nantinya akan tertampil pada tampilan **dataMarket** kapan data tersebut terakhir kali diubah.

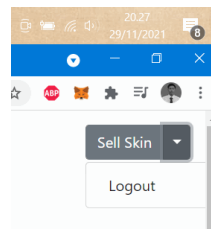


Gambar diatas adalah saat penulis ingin merubah *Price* atau harga menjadi **479.000** yang sebelumnya adalah 450.000.

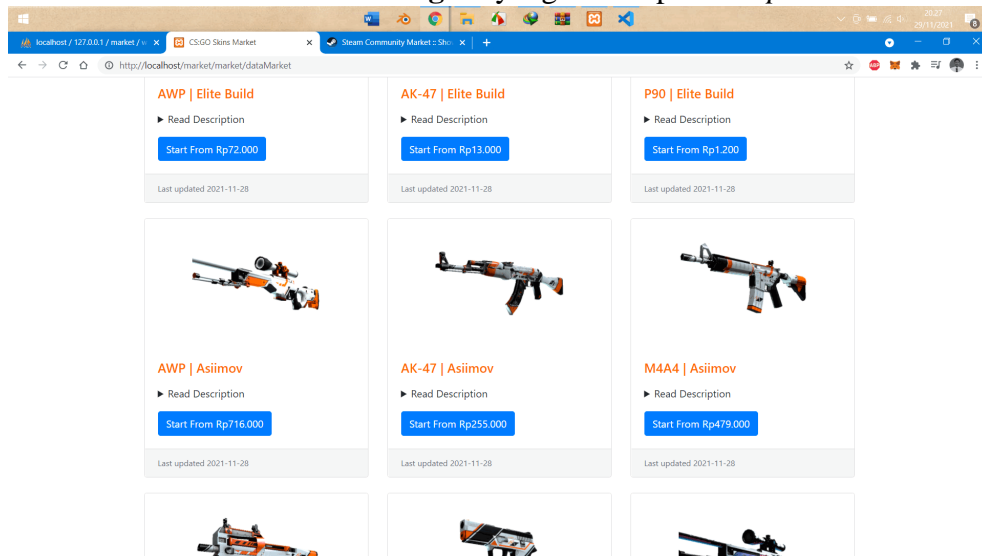
1	AWP Elite Build	72.000		2021-11-28	Hapus Edit
2	AK-47 Elite Build	13.000		2021-11-28	Hapus Edit
3	P90 Elite Build	1.200		2021-11-28	Hapus Edit
4	AWP Asimov	716.000		2021-11-28	Hapus Edit
5	AK-47 Asimov	255.000		2021-11-28	Hapus Edit
6	M4A4 Asimov	479.000		2021-11-28	Hapus Edit
7	P90 Asimov	65.000		2021-11-28	Hapus Edit
8	StatTrak™ P250 Asimov	25.000		2021-11-28	Hapus Edit
9	AWP Neo-Noir	305.000		2021-11-28	Hapus Edit
10	M4A4 Neo-Noir	52.000		2021-11-28	Hapus Edit

Gambar diatas adalah saat data ke-6 selesai di *edit*, terlihat bahwa *price* atau harga sudah berubah ke **479.000**.

- Tampilan Logout

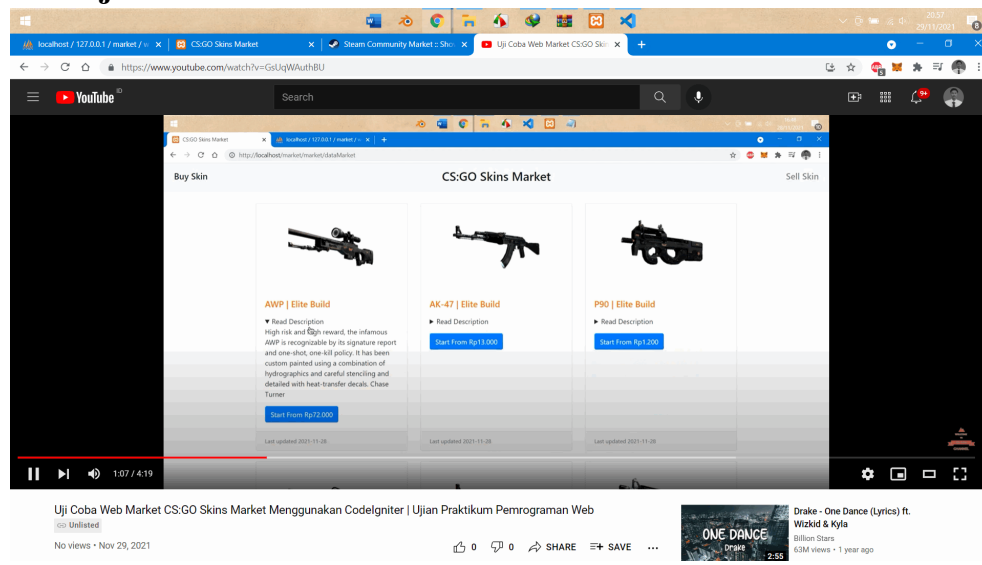


Gambar diatas adalah *button Logout* yang berada pada *dropdown button Sell Skin*.



Gambar diatas adalah saat setelah penulis menekan *button Logout*, disini *website* mengarahkan kembali ke menu utama atau **dataMarket**.

5. Demo atau Uji Coba Website



Anda dapat menyaksikan video Demo atau Uji Coba Website CS:GO Skins Market pada link youtube berikut : <https://www.youtube.com/watch?v=GsuQWAuthBU>