Manuel de déploiement

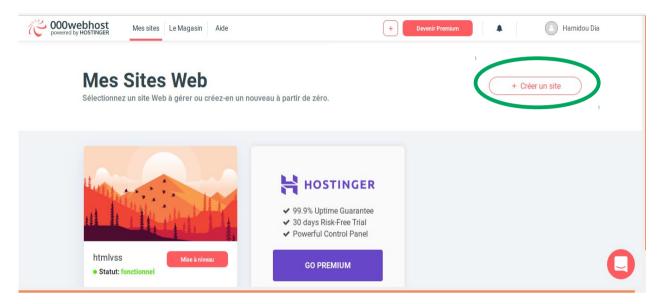
Pour le déploiement de notre logiciel, nous avons utiliser le plateforme **Webhost** qui permet de déployer des sites gratuitement. Dans ce manuel nous allons expliquer en détail le déploiement de notre logiciel.

1. Avoir Compte sur Webhost

Le déploiement d'un site sur Webhost nécessite un compte, cependant il a plusieurs manière de le créer , soit en l'associant avec votre compte Google ,Facebook , ou bien le créer en lui donnant les informations suivantes : **e mail et mot de passe.**

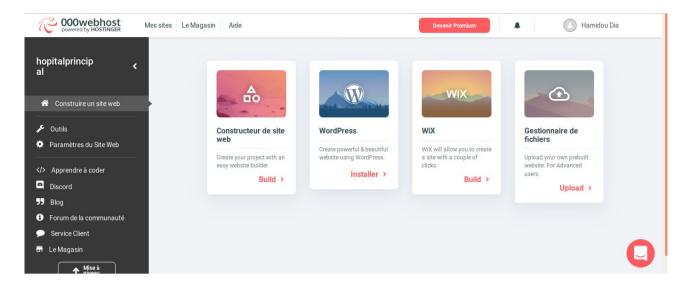
2. Créer nom de un site

Après avoir créer notre compte sur Webhost, maintenant nous avons la possibilité de créer un nom de site en cliquant simplement sur le bouton + **créer un site** comme le montre l'image ci-dessous



Ensuite nous mettons notre nom de site avec le mot de passe(possibilité de le changer) :





Nous constatons que notre nom de site a été bien crée comme le montre le tableau de bort cidessus

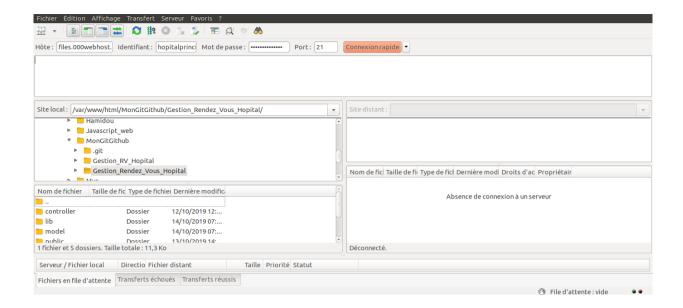
3. Déposer des fichiers sur le site

Concernant le dépôt des dossiers ou fichiers sur notre site que nous avons crée sur Webhost, nous avons utiliser un logiciel de transfert de fichiers : **filezila** pour le faire .

D'ailleurs Webhost nous donne des informations concernant le transfert des fichiers comme l'illustre l'image ci-dessous

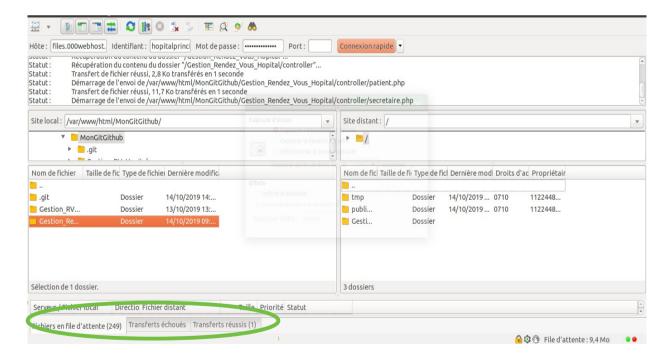


En ayant ces informations, l'utilisation de filezila sera rapide pour ne pas dire facile



Nous avons renseigné les informations suivantes sur filezila **hôte, identifiant, mot de passe** si besoins **port,** en suite nous avons appuyer sur le bouton **connexion rapide** pour pouvoir faire le dépôt de nos fichiers

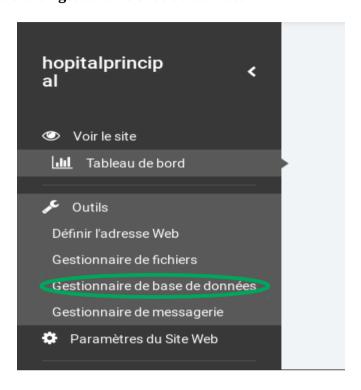
Une fois la connexion établie nous avons la possibilité de faire le dépôt nos fichiers ou dossiers sur notre site (Webhost) ;en sélectionnant les fichiers ou dossiers sur notre locale (**site local**) , ensuite faire un **clic droit** et choisir l'option **Envoyer.**



Nous avons constaté que nos fichiers sont en cours d'envoi.

4. Création de base de données

Pour créer une de base sur Webhost nous allons sur le tableau de bord et nous cliquons sur **outils** et choisir **gestions de base de données** .



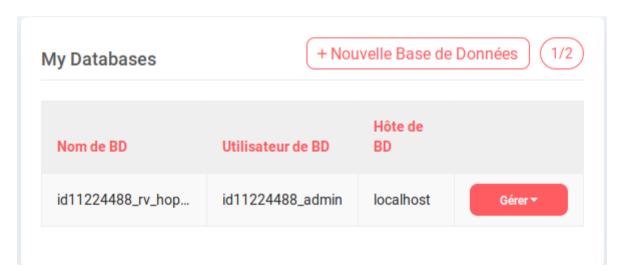
Après avoir appuyer sur le gestionnaire de base de données nous avons la possibilité de créer une base de données en cliquant sur + **Nouvelle Base de données.**



Ensuite, nous allons nous renseigner sur **Nom de base de données, Utilisateur de base de données** et **Mot de passe.**



Une fois que nous avons appuyé sur **créer**, **Webhost** nous génère un nouveau nom et utilisateur de base de données comme le montre l'image ci-dessous.



Nous cliquons sur **Gérer** ensuite choisir **phpMyAdmin**, pour pouvoir visualiser l'interface graphique de phpMyAdmin qui nous permet de créer des tables et importer un fichier SQL

5. Importer notre fichier sql

Sur l'interface graphique de phpMyAdmin nous avons l'option **Importer** que nous allons choisir pour l'importation de notre fichier SQL dans lequel nous avons nos différentes tables.



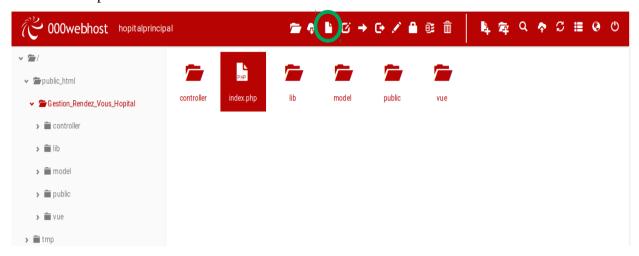
Nous allons choisir **parcourir** pour pouvoir sélectionner fichier SQL se trouvant sur notre machine ensuite appuyer sur **exécuter** pour l'importer. L'image ci-dessous montre que le fichier a été bien importer .



Par contre pour que notre logiciel puisse accéder à notre nouvelle base de données il faut songer à définir le nom et l'utilisateur que Webhost nous avait généré récemment .

6. Test

Pour accéder à notre logiciel en ligne sur Webhost il faut s'assurer que nos fichiers est sur le dossier public de notre site sur Webhost



Nous sélectionnons notre index.php ensuite **view** pour accéder directement à notre logiciel ou bien entrer url

suivante: https://hopitalprincipal.000webhostapp.com/Gestion Rendez Vous Hopital/

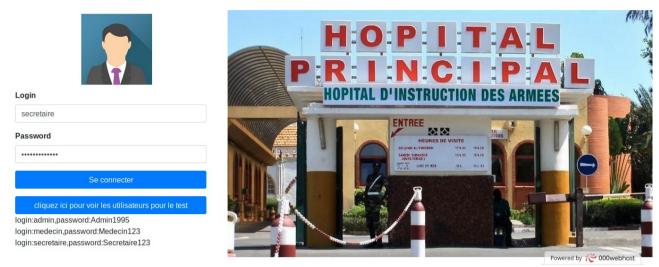
Nous constatons que notre logiciel a éte déployé sur Webhost : contre le motre l'image cidessous :





Maintenant vérifions si notre base de données a été prise en charge, pour ce faire nous allons nous connecter pour accéder aux ressources du logiciel .

Nous avons créer un bouton(**cliquez ici pour voir les utilisateurs pour le test**) contenant le login et le mot de passe de nos différents utilisateur.



Nous allons cliquer sur le bouton **Se connecter après** avoir saisis le login et le mot de passe , ainsi nous remarquons que notre base de données est pris en charge car le login et le mot de passe de l'utilisateur sont des informations se trouvant dans la base de données

