

Swift iOS作成ノウハウ

2017/12/27

学習サイト

- 公式ガイド
 - https://developer.apple.com/library/content/documentation/Swift/Conceptual/Swift_Programming_Language/index.html#//apple_ref/doc/uid/TP40014097-CH3-ID0
- Swift言語の基礎部分のおさらい
 - <https://github.com/hatena/Hatena-Textbook/blob/master/swift-programming-language.md>
- 逆引き(Uikitなどの実用的なiOSアプリの事例がある)
 - <http://docs.fabo.io/swift/>

Xcodeノウハウ

- StoryBoardのUIパーツの削除
 - パーツを選択し、Deleteキーを押す
- デバッグ環境設定
 - Deployment Info: Deployment Target: iOS Version
 - Identity: Team: Apple ID
 - 大事な項目：
 - signing: Check Mark Automatically manage signing
 - Provisioning Profile: Xcode Managed Profile
 - Signing Certificate: iPhone Developer: Apple ID
 - 無料のプロビジョンプロファイルの期限は一週間のみ
 - これに関して怒っている開発者がいる
 - 再稼働させる場合は再度プロビジョンプロファイルを作り直しが必要
 - 有料の場合は1年
 - キーチェーンアクセスで期限切れの証明書を削除する

- WebView表示
 - info.plistに以下のキーを追加
 - App Transport Security Settings
 - Allow Arbitrary Loads: YES
- addTargetメソッドで#selectorの場合,関数の方に@objcを付ける
 - obj.addTarget(self, action: #selector(actionFunc(sender:)), for: _)
 - @objc func actionFunc() {}
- ビュー間の値渡しは、Initを使用する

```
class Classname{
    var val: int
    init(val:int){
        self.val = val
        super.init(nibName:nil,bundle:nil)
    }
}
```

 - 使う側はインスタンス作成時に値を入れる
 - let val = Classname(val: value)

Dispatch.main.async非同期処理

- Dispatch.main.async {} 内では、クラス変数が更新されないため、場合によって外しておく必要がある。(歩数値の場合)

// サブスレッドで実行

```
DispatchQueue.global(qos: .default).async {  
    // サブスレッド(バックグラウンド)で実行する方を書く  
    DispatchQueue.main.async {  
        // Main Threadで実行する }}
```

@objc internal funcは明示的に使う

- Build settingsのSwift 3 @objc inferenceの設定をOnからDefaultへ変更することで対処可能ですが、これが[Apple](#)が推奨する形になったと考えて良さそうです。
プロジェクト→Build settingsに進んで、その検索窓に「Swift 3 @objc inference」と打てばすぐに出てきます。