USTHB

Faculté d'Informatique

Département Intelligence Artificielle & Sciences des Données

Master 1 Systèmes Informatiques Intelligents

Représentation des connaissances et Raisonnement 1

TP N° 1 : Inférence logique basée sur un solveur SAT

Année Universitaire: 2023-2024

Etape 1:

- Créer un répertoire UBCSAT par exemple,
- Copier les fichiers: ubcsat (qui représente le solveur) et les deux fichiers CNF.

Etape 2:

Afin d'exécuter le solveur SAT, il faut activer l'invite commande, en sélectionnant la touche windows, Accessoires, Invite de commande.

L'exécution du solveur se fait comme suit:

C:\UBCSAT> ubcsat -alg saps -i test.cnf -solve

La base de connaissances doit être sous la forme CNF:

Exemple 1:

Soit la base test1.cnf suivante :

p cnf 5 9	
2 -3 0	$b \vee \neg c$
-3 0	$\neg c$
1 -2 -3 4 0	$a \lor \neg b \lor \neg c \lor d$
-1 -4 0	$\neg a \lor \neg d$
-1 -2 -3 5 0	$\neg a \lor \neg b \lor \neg c \lor e$
2 -5 0	$b \lor \neg e$
-3 4 -5 0	$\neg c \lor d \lor \neg e$
1 2 5 0	a∨b∨e
-3 5 0	$\neg c \lor e$

La première ligne est définie par: p cnf nombre_variables nombre_clauses

Le nombre de clauses doit être exact.

L'exemple représente une base ayant 5 variables et 11 clauses. Chaque clause se termine par 0. -1 représente l'instance ¬a

5 représente l'instance e.

La base test1.cnf est satisfiable. Le solveur fournit diverses modèles : $\neg a \land b \land \neg c \land d \land e$; $\neg a \land b \land \neg c \land d \land \neg e,...$

Exemple 2:

```
Soit la base test2.cnf suivante:

P cnf 5 11

2 -3 0

-3 0

1 -2 -3 4 0

-1 -4 0

2 -4 0

1 3 0

-1 -2 3 5 0

2 -5 0

-3 4 -5 0

1 2 5 0

3 5 0

-5 0
```

La base test2.cnf n'est pas satisfiable.

Etape 3:

- Traduire la base de connaissances relative aux connaissances zoologiques (céphalopodes) sous forme CNF, puis tester la satisfiabilité de cette base.
 Remarque : Pour la mise sous forme CNF, il faudrait transformer l'implication en une disjonction : (a⊃ b) = (¬a∨b).
- Télécharger des fichiers Benchmarks sous forme CNF afin de tester leur satisfiabilité en utilisant un solveur (par exemple ubcsat).

Etape 4:

Ecrire un algorithme pour simuler l'inférence d'une base de connaissances.

Soit BC une base de connaissances et soit φ une formule. Pour tester si BC infère φ , on utilisera le raisonnement par l'absurde. Ce qui revient à tester si BC $\cup\{\neg\varphi\}$ infère \bot ..

Algorithme de raisonnement par l'absurde

```
Input:
   BC sous forme CNF
   Un littéral \phi
début
   (BC \dagger \phi) \equiv BC \cup \neg \phi) \dagger \bot
   Insérer le littéral dans la base
   Appel SAT(BC \cup \neg \phi) \dagger \bot
   si ((BC \cup \neg \phi) est non satisfiable)
   alors
   BC \dagger \phi
   sinon
   BC non \dagger \phi
   finsi
fin
```

Liens utiles:

Forme Normale Conjonctive

http://people.sc.fsu.edu/~jburkardt/data/cnf/cnf.html

Solveur minisat

https://www.dwheeler.com/essays/minisat-user-guide.html

Solveur ubcsat

http://ubcsat.dtompkins.com/downloads

Fichiers Benchemarks

https://www.cs.ubc.ca/~hoos/SATLIB/benchm.html