LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 6



Informatika A1'24 Ken Bilqis Nuraini 2409106015

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Membuat flowchart dan program To Do List sederhana dengan metode CRUD menggunakan bahasa pemrograman python, untuk posttest 6 ini menggunakan tipe data *dictionary* untuk menympan data. CRUD merupakan singkatan dari Create (Membuat), Read (Membaca), Update (Memperbarui), dan Delete (Menghapus). Didalam program terdapat fitur login untuk admin dan register untuk user atau pengguna biasa, perbedaan dari admin dan user adalah; untuk admin bisa menggunakan semua fitur dari CRUD sedangkan user hanya bisa menggunakan CR dari CRUD.

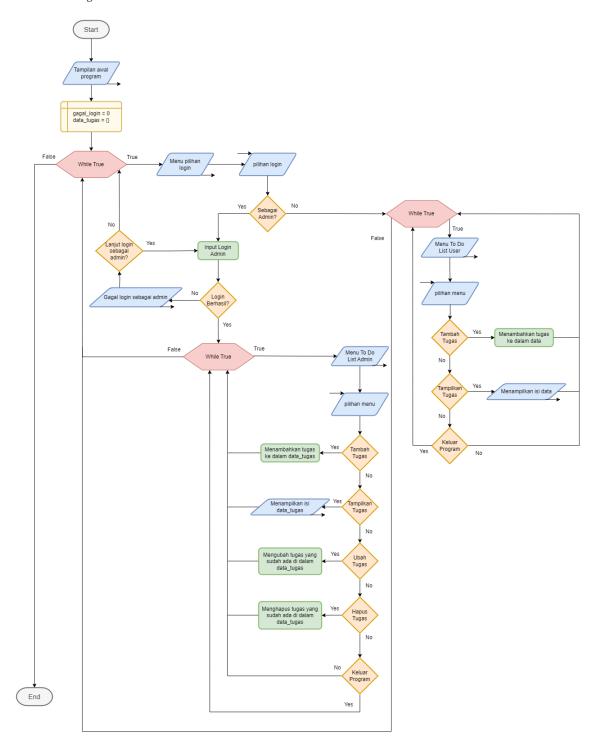
Untuk membuat program ini langkah pertama adalah membuat tampilan awal program. Lanjut membuat perulangan yang di dalamnya terdapat menu pilihan login sebagai admin atau daftar sebagai user, dan pengguna dapat memilih menu yang di sediakan. Buat data_tugas sebagai tipe data dictionary untuk menampung semua data yang ditambahkan. Untuk pilihan login sebagai admin, didalamnya terdapat perulangan untuk login sebagai admin, jika gagal login sebanyak 3 kali maka program berhenti dijalankan. Jika berhasil login tampilkan menu CRUD to do list dan admin dapat memilih menu tersebut, pilihan pertama admin dapat menambahkan tugas ke dalam data_tugas, pilihan kedua admin dapat menampilkan isi dari data_tugas, pilihan ketiga admin dapat menghapus data yang ada di data_tugas, dan pilihan kelima admin dapat keluar dari program lalu menampikan tampilan akhir program.

Untuk pilihan daftar sebagai user, didalamnya terlebih dahulu user mengisi data yang diminta untuk membuat akun. Setelah berhasil membuat akun terdapat perulangan untuk user login menggunakan akun yang sudah di buat, jika gagal login sebanyak 3 kali maka program berhenti dijalankan. Jika

berhasil login tampilkan menu CR to do list dan user dapat memilih menu tersebut, pilihan pertama user dapat menambahkan tugas ke dalam *data_tugas*, pilihan kedua user dapat menampilkan isi dari *data_tugas*, dan pilihan ketiga user dapat keluar dari program lalu menampikan tampilan akhir program.

1.2 FLOWCHART

Flowchart Program To Do List



1.3 OUTPUT PROGRAM

TO DO LIST
1. Tambah Tugas 2. Tampilkan Tugas 3. Ubah Tugas 4. Hapus Tugas 5. Keluar Menu
Pilih[1/2/3/4/5]: 2
Tugas-tugas yang harus dikerjakan
Mata Kuliah: pkn Detail Tugas: uts Deadline Pengumpulan: senin
Tekan enter untuk kembali ke menu

```
To Do LIST

To Do LIST

1. Tambah Tugas

2. Tampilkan Tugas

3. Ubah Tugas

4. Hapus Tugas

5. Keluar Menu

Pilih[1/2/3/4/5]: 3

Nama mata kuliah tugas yang ingin diganti: pkn

Silahkan isi dengan data baru

Mata kuliah: logika
Tugas: quiz
Deadline pengumpulan: senin

Data berhasil diganti
```

```
TO DO LIST
     1. Tambah Tugas
     2. Tampilkan Tugas
     3. Ubah Tugas
    4. Hapus Tugas
     5. Keluar Menu
Pilih[1/2/3/4/5]: 2
Belum ada tugas yang ditambahkan
       TO DO LIST
    1. Tambah Tugas
    2. Tampilkan Tugas
    3. Ubah Tugas
    4. Hapus Tugas
    5. Keluar Menu
Pilih[1/2/3/4/5]: 5
==== Program Selesai =====
===== Terimakasih ======
```

User memasukkan data-data yang diminta, lalu memilih menu yang ingin dipilih maka program akan berjalan sesuai dengan menu yang dipilih user.