

TUGAS 1

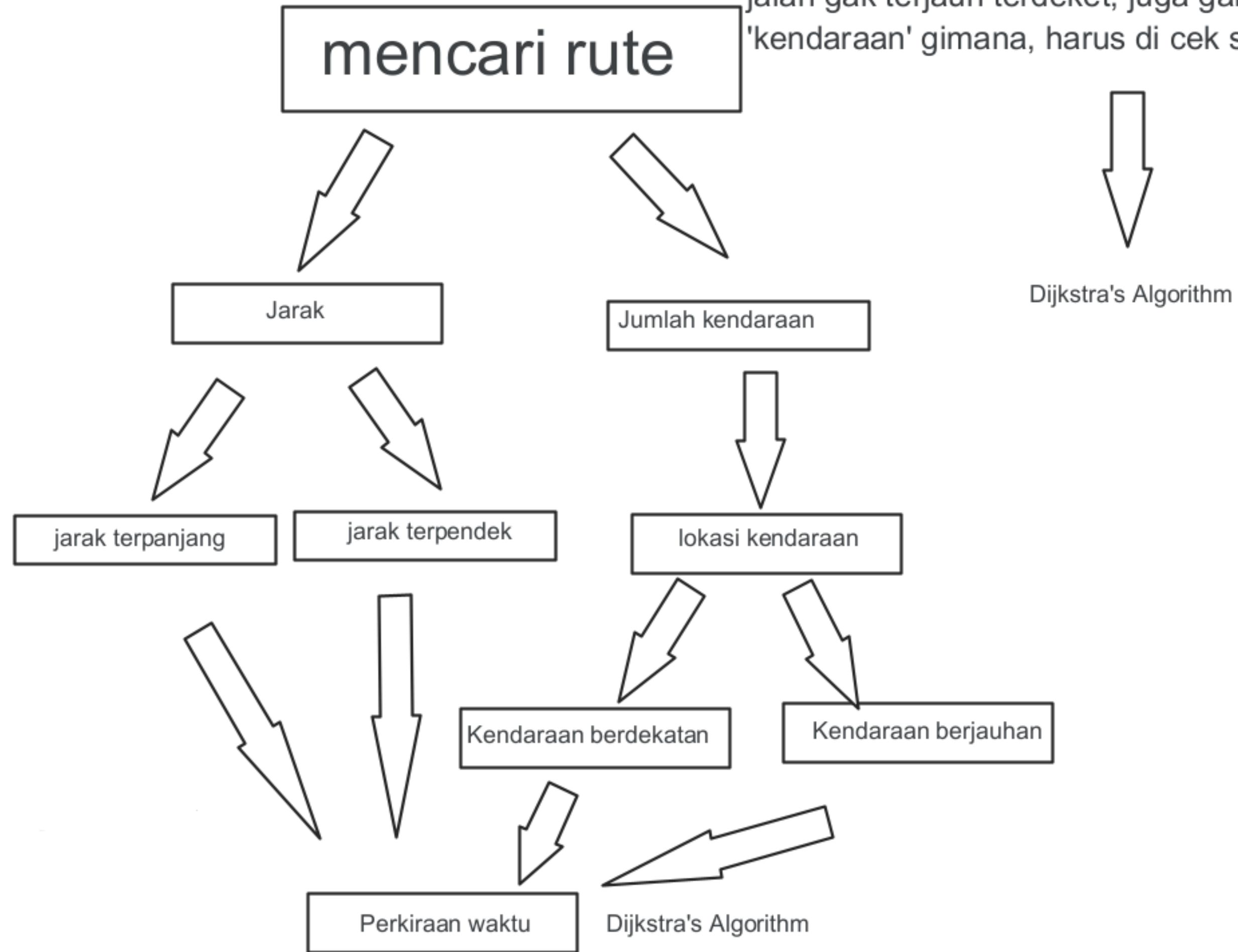
Eksplorasi

Dekomposisi

Main problem: Mencari rute yang memiliki jumlah "kendaraan" yang paling sedikit dan paling pendek. Untuk mencari rute yang memiliki waktu tempuh yang tersingkat.



EH tapi kalau ternyata waktu tempuh terpendek itu jalan gak terjauh terdekat, juga gak banyak tapi ada 'kendaraan' gimana, harus di cek semua rute?



Tugas 2

Simulasi sistem peta

deskripsi :

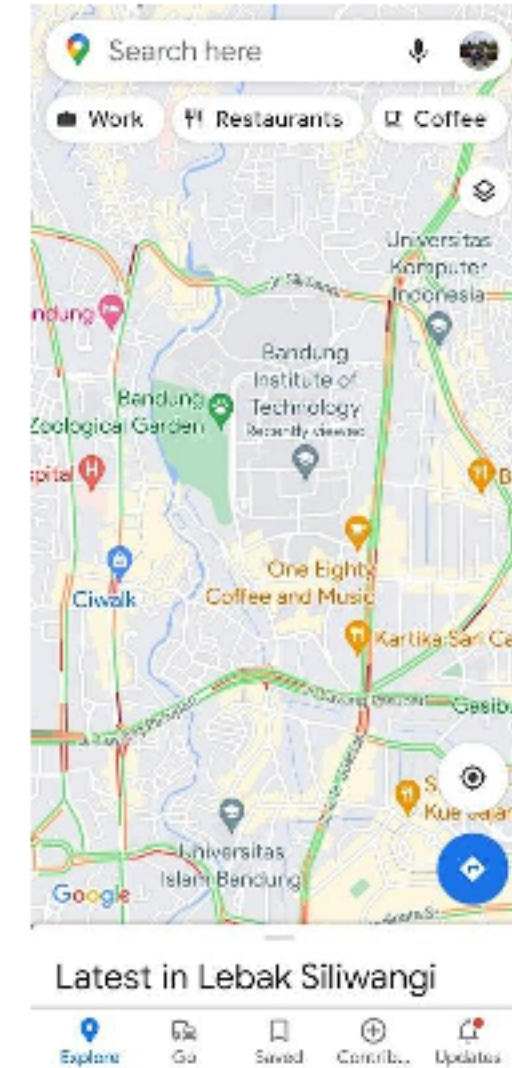
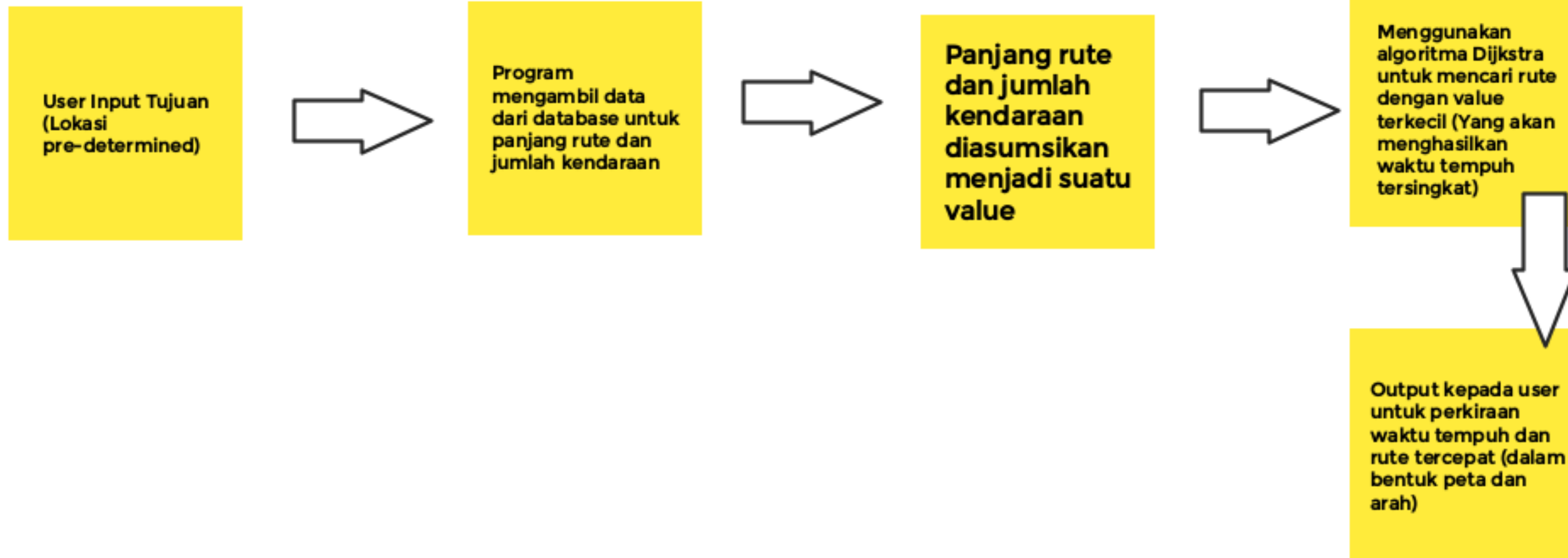
Membuat program pencarian rute menggunakan penerapan aplikasi GPS dan looping user data base sehingga dihasilkan rute terpendek dan terlanar

algoritma (flowchart/pseudocode) :

- dijkstra shortest path algorithm

interaksi antarmuka / user interface :

- lokasi awal user
- lokasi tujuan user
- data user lain



0000000100
0000000100
1111111111
0000000100
0000000100

Contoh Antarmuka asli dan mockup yang akan kita buat (bisa berubah menjadi GUI)

flowchart

