TUGAS 1 Eksplorasi



Route finding (pencarian rute) Estimasi waktu

Loophole dari penggunaan user data

Dekomposisi

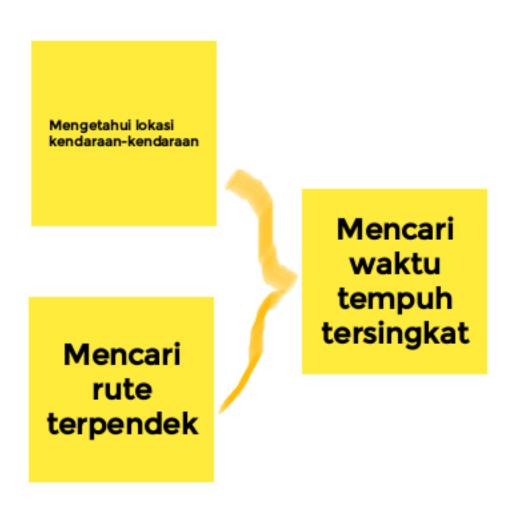
Main problem: Mencari rute yang memiliki jumlah "kendaraan" yang paling sedikit dan paling pendek. Untuk mencari rute yang memiliki waktu tempuh yang tersingkat.

User reports

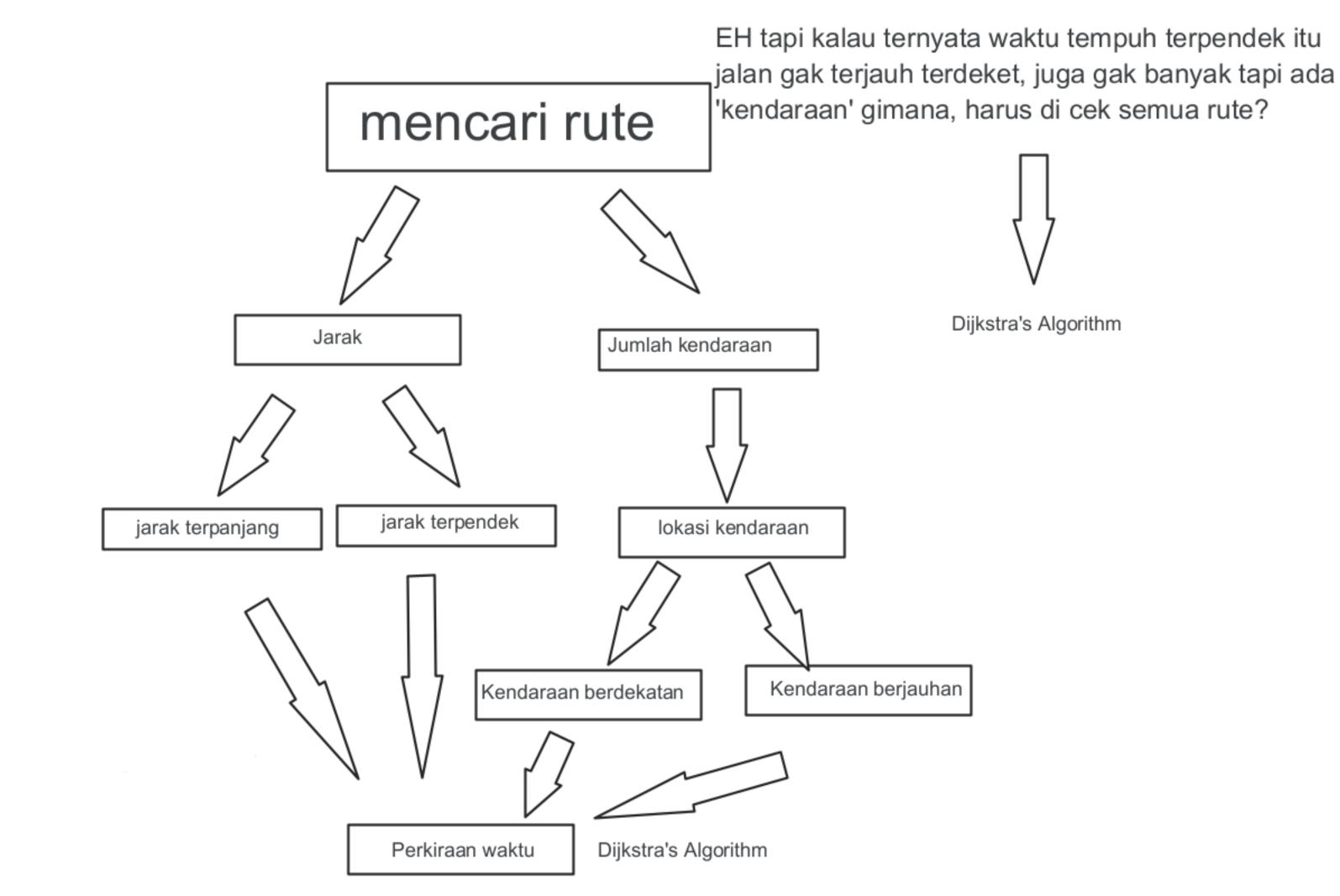
User Database



Membuat petanya Asumsi mobil dan jarak sebagai sebuah value



deadline : pertemuan minggu 11



Tugas 2

Simulasi sistem peta

deskripsi:

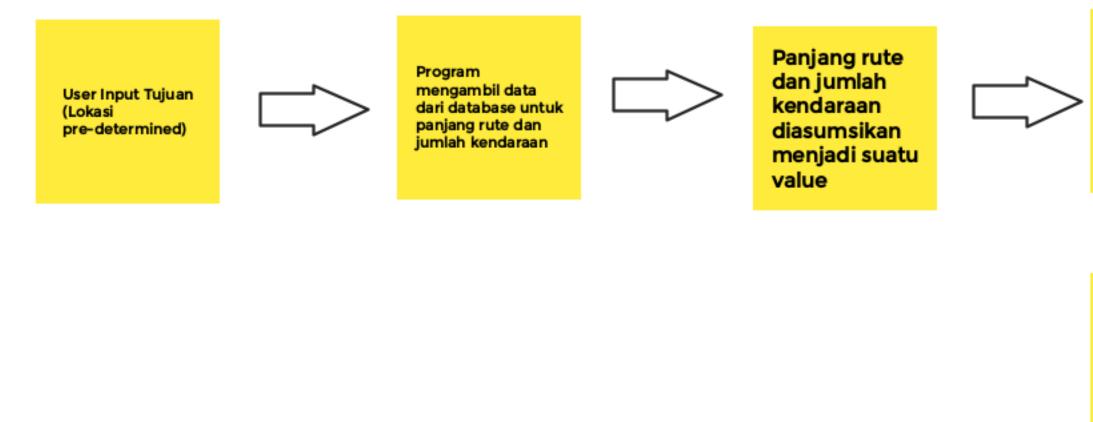
Membuat program pencarian rute menggunakan penerapan aplikasi GPS dan looping user data base sehingga dihasilkan rute terpendek dan terlancar

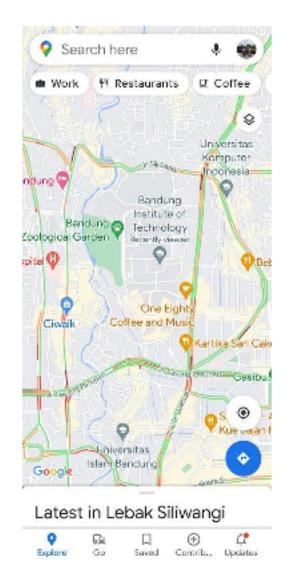
algoritma (flowchart/pseudocode):

- djikstra shortest path algorithm

interaksi antarmuka / user interface:

- lokasi awal user
- lokasi tujuan user
- data user lain





Menggunakan

dengan value

menghasilkan

tersingkat)

waktu tempuh

algoritma Dijkstra

untuk mencari rute

terkecil (Yang akan

Output kepada user untuk perkiraan waktu tempuh dan rute tercepat (dalam bentuk peta dan

arah)

Contoh Antarmuka asli dan mockup yang akan kita buat (bisa berubah menjadi GUI)

flowchart

