

Laporan Praktikum
Algoritma Dan Pemrograman



2022132017
Kendrick Felix

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Komputer
Universitas Universal
2022

Pelaksanaan	
Pertemuan Ke	Satu (1)
Tanggal Pelaksanaan	22 Agustus 2022
Tempat Pelaksanaan	B.507
Judul Praktikum	Pengantar Algoritma

Tujuan Praktikum
Berisi capaian/ kemampuan apa yang diperoleh setelah melakukan praktikum
Contoh:
1. Memahami apa itu algoritma dan serta pengertian dari beberapa ahli
2. Dapat merepresentasikan algoritma kedalam bentuk narasi dan pseudocode

Pembahasan
<p>Praktik 1. Membuat algoritma dengan narasi terstruktur dengan judul: Menentukan bilangan ganjil atau genap</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mulai 2. Masukkan sebuah bilangan bulat 3. Bagi bilangan tersebut dengan angka 2 4. Jika bilangan tersebut habis dibagi dengan 2 maka bilangan tersebut genap 5. Jika bilangan tersebut tidak habis maka bilangan tersebut ganjil 6. Selesai <p>Pembahasan : pada praktikum ini, kita harus memasukkan sebuah bilangan bulat/angka, kemudian bilangan tersebut akan dibagi 2 dimana hasilnya akan menentukan apakah bilangan itu adalah ganjil atau genap.</p>
<p>Praktik 2. Membuat algoritma dengan narasi terstruktur dengan judul: Menjumlahkan dua bilangan</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mulai 2. Masukkan bilangan bulat pertama 3. Masukkan bilangan bulat kedua 4. Jumlahkan bilangan bulat pertama dan bilangan kedua 5. Tampilkan hasil penjumlahan 6. Selesai <p>Pembahasan : pada praktikum ini, kita harus memasukkan dua bilangan secara terpisah yang kemudian akan dijumlahkan berdasarkan bilangan/angka yang kita masukkan.</p>
<p>Praktik 3. Membuat algoritma dengan narasi terstruktur dengan judul: Mencari luas lingkaran</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mulai 2. Masukkan jari-jari 3. Hitung jari-jari * jari-jari * 3.14 4. Tampilkan hasil perhitungan 5. Selesai <p>Pembahasan : pada praktikum ini, kita harus memasukkan jari-jari lingkaran kemudian masukkan rumus untuk memproses/menghitung luas lingkaran berdasarkan rumus yang kita beri.</p>

Latihan
<p>Latihan 1. Dengan menggunakan bahasa Anda coba jelaskan secara singkat apa itu algoritma</p> <p>Jawaban: Algoritma adalah suatu langkah-langkah atau prosedur yang bertujuan untuk menyelesaikan masalah sehari-hari dengan efisien dan tepat.</p>
<p>Latihan 2. Buatlah algoritma dengan narasi terstruktur untuk kasus berikut ini</p> <ul style="list-style-type: none"> - Anda diminta untuk membuat aplikasi untuk mencari luas segitiga - Anda diminta untuk membuat aplikasi untuk mencari volume kerucut - Anda diminta untuk membuat aplikasi menentukan bilangan terbesar dari dua inputan user <p>Jawaban:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Algoritma: Mencari Luas Segitiga <ol style="list-style-type: none"> 1. Mulai 2. Input alas 3. Input tinggi

4. Luas = (alas * tinggi) / 2
5. Tampilkan luas
6. Selesai

- Algoritma: Mencari Volume Kerucut
 1. Mulai
 2. Input jari-jari
 3. Input tinggi
 4. Volume = $\frac{1}{3} * 3.14 * \text{jari-jari} * \text{jari-jari} * \text{tinggi}$
 5. Tampilkan volume
 6. Selesai
- Algoritma: Menentukan Bilangan Terbesar dari Dua Inputan User
 1. Mulai
 2. Input bilangan bulat pertama
 3. Input bilangan bulat kedua
 4. Jika bilangan pertama > bilangan kedua maka bilangan pertama adalah bilangan terbesar
 5. Jika bilangan pertama < bilangan kedua maka bilangan kedua adalah bilangan terbesar
 6. Selesai

Kesimpulan

Kesimpulan praktik 1:

1. Dalam algoritma menentukan bilangan ganjil atau genap, apabila bilangan bulat yang dimasukkan dapat dibagi 2 sampai habis atau tidak tersisa maka hasilnya menjadi genap dan sebaliknya.
2. Apabila ada kesalahan urutan dalam narasi terstruktur algoritma maka hasil tidak akan terbaca/invalid dalam menentukan bilangan ganjil atau genap.

Kesimpulan praktik 2:

1. Dalam algoritma menjumlahkan dua bilangan, dua bilangan bulat harus dimasukkan secara terpisah agar dapat diproses. Kita harus membuat langkah baru pada setiap inputan bilangan bulat.
2. Apabila ada kesalahan urutan dalam narasi terstruktur algoritma maka hasil tidak akan terbaca/invalid dalam menjumlahkan dua bilangan.

Kesimpulan praktik 3 :

1. Dalam algoritma mencari luas lingkaran, kita harus membuat rumus agar dapat diproses atau dihitung. Namun, kita harus memasukkan inputan terlebih dahulu kemudian memasukkan proses rumus.
2. Apabila ada kesalahan urutan dalam narasi terstruktur algoritma maka hasil tidak akan terbaca/invalid dalam mencari luas lingkaran.

Lampiran

Tidak ada/punya