

棒球數據管理 及分析系統



專題動機

看球多年

校隊經驗

12強奪冠



目標成果

- 建立棒球數據資料庫
- 數據搜尋功能
- AI預測功能



實行方法

1.爬蟲

先從Basebaall
Savant上獲取資料

2.建立資料庫

使用SQL建立相關資
料庫管理數據

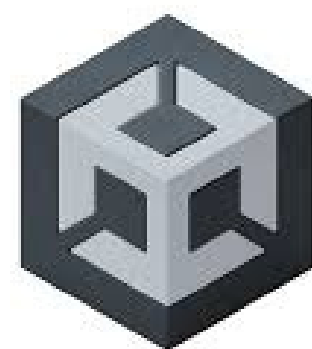
3.建立前端介面

建立方便使用者閱讀
及使用的介面

4.AI預測

預測尚未進行的賽事
比分以及即時比賽勝
率分析

其他想法



使用Unity模擬投打過程

備

備案：台南美食地圖



**Thank
You**

