

棒球數據管理 及分析系統

113上學期彙整報告



專題動機

科學棒球的時代已經來臨，眾多戰術下達都仰賴於數據，因此建立一個方便使用者管理以及閱覽數據的系統是有必要的，除此之外，目前市面上大部分網站皆是以純數字呈現數據居多，因此希望可以自己實作一個能補足上述不足的棒球數據管理及分析系統。



目標成果

- 建立棒球數據資料庫
- 建立前端顯示視覺化數據(如右圖)
- AI預測比賽勝率

參考圖



實行方法

1.爬蟲

先利用Selenium從
Basebaall Savant上
獲取資料

2.建立資料庫

使用MySQL建立相
關資料庫管理數據

3.建立前端介面

建立方便使用者閱讀
及使用的介面

4.AI預測

預測尚未進行的賽事
比分以及即時比賽勝
率分析



本學期進度

- 已完成爬蟲步驟
- 用了一點資料庫

1.爬蟲

先利用Selenium從Basebaall Savant上獲取資料

2.建立資料庫

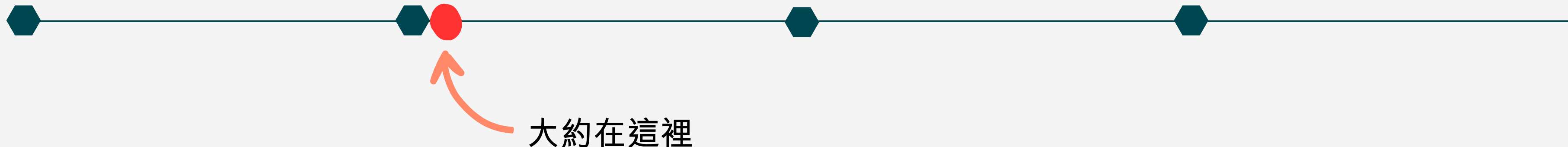
使用MySQL建立相關資料庫管理數據

3.建立前端介面

建立方便使用者閱讀及使用的介面

4.AI預測

預測尚未進行的賽事比分以及即時比賽勝率分析



寒假規劃

- 完成建立資料庫
- 設置好前端API

1.爬蟲

先利用Selenium從
Basebaall Savant上
獲取資料

2.建立資料庫

使用MySQL建立相
關資料庫管理數據

3.建立前端介面

建立方便使用者閱讀
及使用的介面

4.AI預測

預測尚未進行的賽事
比分以及即時比賽勝
率分析



資料來源&參考對象



- Baseball Savant
- Fangraph
- 楊士鉉學長專題-棒球戰術助理





**Thank
You**

