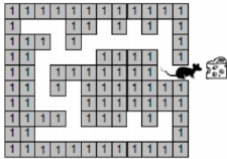


老鼠走迷宮

Description

有一隻老鼠被困在迷宮中，牠需要找出穿過迷宮的方法來獲得位於出口的乳酪。



為了不在迷宮中搞不清方向，
這隻老鼠決定一路上都往牠的右手邊來走，
也就是說按照牠目前前進的方向，如果右邊有路就往右走，
右邊沒路就往往直走，前面沒路則左轉，
當三個方向都沒路時才會轉頭往原路走，
按照這樣的方式，我們知道牠最後一定可以到達終點，
請寫一個程式把牠從出發點到終點的路徑找出來。

這題使用的迷宮為一個10x12的陣列，終點位於 (4, 11)。

0 代表迷宮中的通道，1 代表不可通過的牆壁。

在出發點還沒有前進的方向時，照下→右→上→左的順序來找路並出發。

```
bool maze[10][12] = {
    {1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1},
    {1,0,0,0,1,1,0,1,0,1,0,1},
    {1,1,1,0,1,0,0,0,0,0,0,1},
    {1,1,0,0,0,0,1,1,1,1,0,1},
    {1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,0},
    {1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1},
    {1,1,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1},
    {1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,0,1},
    {1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1},
    {1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1}
};
```

Input

輸入會有 N 行，每行包含兩個整數 x 和 y，代表在迷宮矩陣上起始的出發點 (maze[x][y])。

前 N-1 行是不合法的輸入(在迷宮矩陣的位置上是牆壁)，第 N 行會是合法的輸入。

0 <= x <= 9, 0 <= y <= 11, 1 <= N <= 10。

(輸入不會給 N 是多少，需要持續判斷直到找到合法輸入)

Output

對於前 N-1 行不合法的輸入，請輸出 Invalid start! 並換行，

而對第 N 行合法的輸入，請輸出從出發點到終點 (4,11)，

按照上述演算法會經過的所有點 (包含出發點及終點)，

重複經過的點要被重複輸出，在最後一行會輸出 4 11。

Sample Input 1

```
2 2
3 3
```

Sample Output 1

```
Invalid start!
3 3
3 4
3 5
2 5
2 6
2 7
2 8
2 9
2 10
3 10
4 10
4 11
```

Sample Input 2

```
8 10
```

Sample Output 2

```
8 10
7 10
8 10
8 9
8 8
7 8
- -
```

Problems

Announcements

Submissions

Rankings

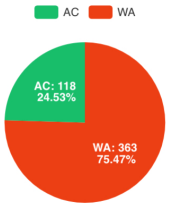
View Contest

Information

ID	5
Time Limit	50MS
Memory Limit	32MB
Created By	cycnico
Level	Low
Score	20
Tags	Show

Statistic

Details



```
8 8
8 7
8 6
8 5
8 4
7 4
6 4
5 4
6 4
6 3
6 2
5 2
4 2
3 2
3 3
3 4
3 5
2 5
2 6
2 7
2 8
2 9
2 10
3 10
4 10
4 11
```

Language: C++

Theme: Solarized Light

1

Contest has ended

Submit

