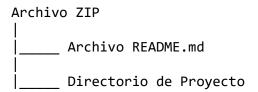
IS-210 Programación II II PAC 2022 Proyecto Final

Nombre	Generador de Hojas de Vida
Antecedent	Es un resumen del conjunto de estudios, méritos, cargos, premios,
е	experiencia laboral que ha desarrollado u obtenido una persona a lo largo de
	su vida laboral y/o académica.
	Existen distintas formas de presentarlo, pero suelen incluirse los datos
	personales, formación académica, experiencia laboral, publicaciones y otros
	datos de interés como pueden ser idiomas, habilidades o competencias,
	siempre relacionados con el puesto al que se vaya a optar.
Requerimie	1. Debe entregarse un archivo ZIP.
ntos de la	2. Dentro de ese archivo se deben incluir al menos los siguientes
entrega	elementos:
	a. README.md:
	i. Identifica los integrantes que puntuarán en el
	proyecto.
	ii. Instrucciones básicas de cómo utilizar el proyecto.
	iii. El ambiente de trabajo que se debe utilizar para
	ejecutar el proyecto.
	iv. El enlace de un video que explica el funcionamiento
	del programa.
	b. Directorio del proyecto: Debe contener los archivos fuentes y
	otros archivos que sean necesarios para ejecutar el proyecto.
	3. El proyecto debe estar escrito para manejar interfaces gráficas de
	usuario (GUI). 4. El máximo de integrantes es 4 alumnos. Se puede realizar de forma
	individual.
	5. La fecha de entrega es el 11 de agosto de 2022
Requerimie	El proyecto debe permitir generar una hoja de vida que necesita al
ntos	menos los siguientes elementos:
funcionales	a. Datos básicos:
	Nombre completo
	Teléfono
	• Email
	 Fotografía
	b. Estudios
	 Institución
	Fecha inicial
	Fecha final
	Grado o Título
	c. Trabajos
	Empresa
	• Cargo
	Fecha inicial
	Fecha final
	 Logros / Descripción del trabajo

	 Los elementos anteriores se pueden establecer como tipos String en la mayoría de los casos, salvo las fechas (para utilizar algún componente idóneo).
	3. Debe existir al menos un botón que genera mediante los datos del
	inciso 1 para obtener la hoja de vida en un fichero. Se aconseja que el
	fichero sea un archivo HTML para una mejor portabilidad y manejo
	sencillo.
Puntaje	Diseño (20%)
	• [10%] Programa utiliza GUI (10%)
	• [10%] Programa está escrito en Java (10%)
	Funcionalidad (70%)
	[30%] Programa permite insertar o editar:
	 Datos básicos.
	o Educación.
	 Historial laboral.
	• [5%] El programa permite insertar una imagen.
	 [5%] El programa debe almacenar por fichero o por medio de un String el formato que se desea manipular.
	• [30%] El programa permite generar un archivo (hoja de vida) con un
	formato específico y que permita visualizar los datos previamente
	establecidos.
	Entrega (10%)
	• [5%] El proyecto tiene un video que explica cómo funciona:
	Dura entre 5 y 10 minutos.
	 Muestra todas las funciones del programa.
	 Debe proveerse solamente la URL del video, el cual se alojará
	en un servidor aparte (por ejemplo: Google Drive, YouTube,
	Dropbox).
	• [5%] El proyecto tiene el formato de entrega
	 Es un archivo ZIP, RAR o similares.
	Hay un archivo README.md
Referencias	Introducción al HTML:
	 https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting started with t
	he web/HTML basics
	• https://www.w3schools.com/html/
	https://www.geeksforgeeks.org/html/?ref=shm
	inceps.// www.geensiorgeens.org/indin/; rei-siiii

Ejemplo de directorio de entrega



Proceso sugerido

