

Practica de ejercicio en java

Enunciado: Se debe programar un algoritmo que permita convertir una unidad de medida a otra. El programa debe solicitar al usuario ingresar una cantidad y seleccionar una opción de conversión entre las siguientes:

1. Metros a kilómetros.
2. Kilogramos a gramos.
3. Litros a mililitros.
4. Grados Celsius a Fahrenheit.
5. Grados Fahrenheit a Celsius.

El programa debe mostrar el resultado de la conversión correspondiente.

El programa debe cumplir obligatoriamente las siguientes Indicaciones:

1. El programa se debe repetir indefinidamente y en cada ejecución se le debe preguntar al usuario si desea continuar o si desea finalizar el programa. Si el usuario digita (si) el programa inicia nuevamente solicitando la cantidad y la opción de conversión, y el programa se repite. Pero si el usuario digita (no), se muestra un mensaje de despedida y se finaliza la ejecución del programa.
2. Se debe utilizar al menos un switch.
3. Se debe utilizar al menos un while o un do-while y debe tener una variable tipo bandera que debe ser de tipo booleana (la bandera se utiliza para repetir o finalizar el programa).

Enunciado: se debe escribir un algoritmo en el lenguaje java que permita realizar las siguientes operaciones matemáticas: Calcular la sumatoria de un numero, calcular el factorial de un numero y realizar una división por restas sucesivas

1. El programa inicia solicitando al usuario que seleccione la operación que desea realizar.
2. Luego el programa debe solicitar los valores necesarios para cada operación según sea necesario.
3. El programa se debe repetir hasta que el usuario decida finalizar.

El programa debe cumplir obligatoriamente las siguientes Indicaciones:

1. El programa se debe repetir indefinidamente y en cada ejecución se le debe preguntar al usuario si desea continuar o si desea finalizar el programa, en este ultimo caso se muestra un mensaje de despedida y se finaliza la ejecución del programa.
2. Se debe utilizar al menos un **switch**,
3. Se debe utilizar al menos un **while** o un **do-while** debe tener una variable tipo **bandera** que debe ser de tipo **booleana** (la bandera se utiliza para repetir o finalizar el programa).

Enunciado: Se debe programar un algoritmo que permita calcular el precio final de un producto aplicando diferentes descuentos según el tipo de cliente. El programa debe solicitar al usuario el precio inicial del producto y el tipo de cliente (A, B, C, o D) y mostrar el precio final aplicando alguno de los siguientes descuentos seleccionado:

1. Cliente tipo A: 10% de descuento.
2. Cliente tipo B: 20% de descuento.
3. Cliente tipo C: 30% de descuento.
4. Cliente tipo D: 40% de descuento.

El programa debe cumplir obligatoriamente las siguientes Indicaciones:

1. El programa se debe repetir indefinidamente y en cada ejecución se le debe preguntar al usuario si desea continuar o si desea finalizar el programa. Si el usuario digita (si) el programa inicia nuevamente solicitando el precio y el tipo de cliente y el programa se repite. Pero si el usuario digita (no), se muestra un mensaje de despedida y se finaliza la ejecución del programa.
2. Se debe utilizar al menos un switch.
3. Se debe utilizar al menos un while-do o un do-while debe tener una variable tipo bandera que debe ser de tipo booleana (la bandera se utiliza para repetir o finalizar el programa).

Nota: Se debe estar en la disposición de poder resolver los ejercicios utilizando la librería de Scanner, JOptionPane, Lector o Escritos, así como cualquier estructura de control desarrollada en clases.