



UNIVERSIDAD DE COSTA RICA

Sede Occidente

Curso: IF-1300 Introducción a la Computación e Informática

Profesor: Denis González Herrera

Enunciado de la Tarea 3 – Línea de tiempo

Descripción de la actividad: Realizar una línea de tiempo con información de los eventos sobre la computación y la informática como parte de su historia.

De manera individual cada estudiante debe crear un diagrama con información sobre momentos en la historia de la **computación y la informática** que han generado algún desastre, problema o error. También pueden citar eventos que evitaron desastres o errores famosos de **programación**.

Nota:

- Portada el trabajo debe contener un encabezado en el que se mencione, la universidad, el **nombre del curso, carné y nombre del o la estudiante**.
- El formato del documento puede ser: **.PDF, en formato imagen (png, jpg, etc) o un link (dentro de un archivo de texto)**.
- El documento debe ser subido a la plataforma de mediación virtual antes de la fecha límite para su entrega.
- A continuación se describe una breve guía para la elaboración de una línea de tiempo

Fecha LIMITE de entrega se debe comprobar en el sitio de **mediación virtual**



GUIÁ PARA LA ELABORACIÓN DE UNA LÍNEA DEL TIEMPO

La elaboración de este trabajo pretende que usted indague en los aspectos que impactaron en el desarrollo histórico y que fueron los cimientos de la computación y la informática. Para ello, deberá elaborar una línea del tiempo que contemple los eventos más importantes al día de hoy.

Tome en cuenta las siguientes instrucciones:

- Un ejemplo de un evento en la linea de tiempo puede ser el siguiente: “**La historia de Ariane 5**: El 4 de junio de 1996, el vuelo inaugural del lanzador Ariane 5 fracasó, se desvió de su trayectoria de vuelo, se rompió y explotó. Con el desastre se perdió más de una década de trabajo e investigación y \$500 millones, todo gracias a un **error de punto flotante**. **Cual fue el error**: Un número de coma flotante de 64 bits que indicaba la velocidad horizontal del cohete se convirtió en un entero de 16 bits con signo. Un número de 64 bits es mayor a 32.767, el número más grande almacenable en un entero de 16 bits con signo y, por lo tanto, la conversión falló.” es como querer almacenar el número 5000 dentro del número 5. Del ejemplo anterior lo importante para realizar la linea de tiempo es: **El nombre: Ariane 5, la fecha: el 4 de junio de 1996, el fallo: error de punto flotante, costo:\$500 millones. (Explicar que es un error de punto flotante)**.
- Cada evento de la linea de tiempo puede tener una imagen, audio, video o solo texto.
- Pueden utilizar herramientas tecnológicas como: Timetoast, Capzles, Xtimeline, las cuales son de fácil acceso y cómodo uso, son gratuitas. Para acceder a estas herramientas puede consultar la siguiente dirección electrónica:
<https://www.educaciontrespuntocero.com/recursos/herramientas-crear-lineas-tiempo/36276.html>. Pero también pueden realizar la linea de tiempo con **papel y lápiz** y subir una fotografía clara del diagrama.
- Cuando suba el trabajo en mediación virtual, recuerde subir el enlace o un documento de la línea del tiempo en formato pdf, nombrando el archivo de la siguiente forma: apellido nombre tarea 3 por ejemplo: **GonzalezDenisTarea3.pdf**

Los siguientes son los requisitos mínimos para el trabajo con la línea del tiempo

- Cada evento debe contar con una fecha precisa y completa.
- Se solicita un mínimo de 15 eventos citados. (No es necesario citas tipo APA)
- Evidenciar creatividad y originalidad en la presentación del diseño de la línea del tiempo.

Ejemplos:

