

RESUMEN DE LA PRIMERA CLASE SOBRE ALGORITMOS EN PSEINT

Algoritmos (**Que es un algoritmo**)

indentación o tabulación

variables

Comprender que es una variable?

Nombres correctos para variables

Tipos de variables: enteros, reales, carácter, cadena, lógicos (Porque es importante seleccionar el **TIPO de datos** que puede almacenar una variable?)

Declarar (Que significa declarar una variable?)

Inicializar (Que significa inicializar una variable?)

CONSTANTE es un tipo de variable que no puede variar su valor inicial.

nombres correctos para CONSTANTES

Asignación (=) Significa **ES REEMPLAZADO POR...** (se utiliza un único símbolo de igual)

Obtener datos (Significa **entradas**) (Leer)

Solicitar datos (Significa **salida**) (Escribir)

Distintos tipos de Expresiones

operando (Los operandos pueden ser: CONSTANTES, variables, valores numéricos y otras expresiones)

operadores (Los operadores pueden ser de: cadena, aritméticos, relacionales o lógicos)

Expresión numérica

Utiliza Operadores **aritméticos** (+, -, /, *, % o MOD, ^...)

Expresión **lógica** o booleana

Utiliza Operadores **relacionales** (>, <, ==, !=)

Utiliza Operadores **lógicos** (y, o, no)

Para poder trabajar con cualquier tipo de expresión es necesario **RECORDAR** la Prioridad de operadores (paréntesis, multiplicativos, aditivos....)

Cual son algunos usos comunes de las variables?

Con las variables podemos crear: (**Contadores**) siempre aumenta su valor con una misma cantidad.

Con las variables podemos crear: (**Acumuladores**) Su valor puede aumentar con distintas cantidades.

Con las variables podemos crear: (**Banderas**, interruptor o switch)

[« Todos estos conceptos son necesarios **dominarlos a la perfección** para poder crear las siguientes estructuras »]

+

Estructuras SECUENCIALES

+

Estructuras SELECTIVAS

+

Estructuras REPETITIVAS

+

IMPORTANTE: [SE RECOMIENDA INICIAR PRIMERO UTILIZANDO LOS DIAGRAMAS DE FLUJO PARA ENFOCAR TODO EL ESFUERZO ÚNICAMENTE EN EL SIGNIFICADO Y EN LA APLICACIÓN CORRECTA DE LOS CONCEPTOS ANTERIORES Y NO PERDER ESFUERZO Y TIEMPO EN LA SINTAXIS DE UN LENGUAJE EN PARTICULAR]

Diagramas de flujo

+

IMPORTANTE: [LUEGO DE COMPRENDER Y APLICAR CORRECTAMENTE EL SIGNIFICADO DE LOS CONCEPTOS ANTERIORES (AL UTILIZAR LOS DIAGRAMAS), SE RECOMIENDA REPASAR NUEVAMENTE LOS CONCEPTOS Y CONCENTRARSE ÚNICAMENTE EN APRENDER LA SINTAXIS DE UN LENGUAJE EN PARTICULAR (PSEUDOCODICO)]

Pseudocodigo

+

TODO LO ANTERIOR + lenguaje JAVA