

Universidad de Costa Rica

Sede de occidente

Sistema de Educación General

IF1300 Introducción a la computación e informática

Ensayo sobre CodeCombat y Pseint

Estudiante:

Kendal Trejos Cubero

Carné: C4K374

Profesor: Dennis González Herrera

Primeramente, quisiera hablar sobre la herramienta codecombat, la cual me pareció una gran herramienta para el aprendizaje en el área de programación. El método que utiliza de aprender programando y jugando me parece extraordinario, la plataforma y la narración del juego sumerge a los usuarios en su trama. En mi caso cuando utilicé esta herramienta me encantó, ya que es una manera muy buena de aprender y poner en práctica los conocimientos sobre programación, además, el método de aprender jugando es fantástico, ya que es muy entretenido; como mencioné, la plataforma nos sumerge en el juego, lo que nos hace entrar en cierta motivación por continuar el juego, cuando empecé a utilizar la plataforma me gustó mucho y quise seguir practicando hasta cumplir la meta.

Codecombat me parece que es una herramienta que se podría utilizar más para el aprendizaje en el área de programación, ya que utiliza las recompensas como una motivación para incentivar a la práctica continua de la programación; esto mantiene a los estudiantes comprometidos con el aprendizaje. Además, la plataforma nos ayuda con retroalimentaciones y demás, así que no se necesita un gran conocimiento previo para utilizar la herramienta.

Por otra parte está Pseint, esta aplicación también me gustó, pero es menos interactiva y entretenida que codecombat, ya que utilizar pseudocódigo es más “aburrido” de cierta forma, pero nos ayuda muchísimo en el desarrollo de la lógica, la estructura de los algoritmos y también del pseudocódigo, además nos enseña muy bien el funcionamiento de las estructuras de control, para así al entrar a un lenguaje de programación ya tener el conocimiento suficiente para entender las estructuras de control, además entender la sintaxis del lenguaje se torna mucho más sencillo.

Pseint es más complicado de utilizar que codecombat, ya que es una aplicación que no te brinda un acompañamiento como lo es codecombat, pseint necesita más el acompañamiento de un profesor o personaje que tenga conocimientos en la materia, para que nos guíe durante la utilización de la aplicación.

En mi caso cuando utilicé Pseint me gustó bastante también, ya que a la hora de codificar un programa, por más sencillo que fuera me resultaba satisfactorio ver que lo que codifiqué funcionaba, y realizaba una operación o procesamiento determinado; esto también me motivó a seguir poniendo empeño en el aprendizaje, además con el uso de Pseint logré comprender muy bien la lógica de programación y el funcionamiento de las estructuras de control, por lo que a la hora de pasar al lenguaje de Java se me hizo mucho más sencillo, ya que tenía un conocimiento

previo, y logré centrarme más en el aprendizaje de la sintaxis del lenguaje como tal, sin tener que preocuparme tanto por desarrollar la lógica. Considero que una ventaja de Pseint es que fortalece la lógica de programación y esto es muy importante, ya que nos prepara para comprender cualquier lenguaje. Mientras que codecombat sí es más entretenido, directo e interactivo, pero solamente nos desarrolla en un lenguaje determinado como Python o JavaScript.

Considero que ambas herramientas son bastante importantes en el proceso de aprendizaje, diría que se pueden utilizar en conjunto para obtener mejores aprendizajes.

