

**Valor 40 pts:** resolución de problemas de programación por medio del lenguaje java. Se debe realizar el ejercicio utilizando el programa CMD (terminal o linea de comandos) y editores de texto simple (notepad). Dentro del programa se debe poner en la primera linea un comentario con el nombre y el carné del estudiante. Una vez terminado el enunciado se debe adjunta el archivo con la solución a la pagina de mediación virtual antes de la hora de finalización en una carpeta comprimida con el formato: Apellido\_Nombre.zip.

**Enunciado:** se debe escribir un algoritmo en el lenguaje java que permita “dibujar” en la consola o la terminal figuras con caracteres. El programa puede dibujar las siguientes figuras: un rectángulo, un cuadrado y un triángulo.

1. El programa inicia solicitando al usuario que seleccione la figura que desea dibujar..
2. Luego el programa debe solicitar el carácter con el que quiere dibujar la figura (por ejemplo un asterisco) también dibuja el tamaño o el alto y el ancho de la figura según corresponda.
3. El programa se debe repetir las veces que sea necesaria hasta que el usuario decida finalizar.
4. Las figuras a dibujar son las siguientes:

**Cuadrado:**

**Rectángulo**

**Triangulo**

```
****
```

```
**
```

```
****
```

```
***
```

```
**
```

```
**
```

```
*
```

```
*
```

#### **El programa debe cumplir obligatoriamente las siguientes Indicaciones:**

1. El programa se debe repetir indefinidamente y en cada ejecución se le debe preguntar al usuario si desea continuar o si desea finalizar el programa, en este ultimo caso se muestra un mensaje de despedida y se finaliza la ejecución del programa.
2. Se debe utilizar al menos un **switch**,
3. Se debe utilizar al menos un **while-do o un do-while** debe tener una variable tipo **bandera** que debe ser de tipo **booleana** (la bandera se utiliza para repetir o finalizar el programa).
4. De forma opcional: es posible utilizar las clases leer y escribir, o programar todo el ejercicio en una sola clase dentro del método main.

| Evaluación del ejercicio 50pts                                | Ejercicio     |
|---|---------------|
| Comentarios sugeridos en el código, Tabulación o Indentación  | 5 Pts         |
| Nombre de variables significativo y adecuado:                 | 5 Pts         |
| Mensajes adecuados al usuario:                                | 5 Pts         |
| Tipos correctos de variables o constantes, y su uso adecuado: | 5 Pts         |
| Uso correcto de las estructuras de control:                   | 10 Pts        |
| Resultados correcto y una adecuada solución al problema:      | 10 Pts        |
|   |               |
| <b>Total:</b>   | <b>40 Pts</b> |

#### **Nota:**

- El programa debe ser entregado libre de errores de sintaxis, de forma que pueda ser compilado correctamente de lo contrario será calificado con nota 0.