

Proyecto del curso

Un nuevo local de comida se ha instalado en la ciudad de Concepción, lamentablemente, por motivos de la pandemia les ha sido muy complicado vender sus platos en su local, por lo que han decidido comenzar a realizar delivery, para lo cual se requiere una aplicación de escritorio que permita llevar el registro de los pedidos que se realizan, donde se debe almacenar la información del cliente y los platos del menú que ha solicitado que le lleven, adicionalmente, se debe poder saber el estado de un pedido {En preparación, en reparto, entregado} y modificarlo según corresponda.

Especificaciones:

El programa debe contener al menos los siguientes elementos:

- Registrar a un nuevo cliente y asignarle los platos que desea ordenar.
- Los platos deben ser de acuerdo con el menú entregado.
- Se deben utilizar **TODOS** los elementos que se dan en el menú.
- Se debe poder modificar un estado de un pedido.
- En todo momento se debe poder consultar por el estado de algún pedido en específico.
- Los datos deben ser persistentes, es decir, cuando el programa se cierre y se vuelva a abrir, debo poder obtener los datos anteriormente guardados.
- Debe realizar un diseño que sea relativamente “intuitivo”.

Orientaciones:

Deberá diseñar e implementar una aplicación que cumpla con al menos los requisitos mencionados anteriormente. Considere añadir elementos adicionales (**al menos uno**) a su implementación. Se admiten equipos de hasta 3 integrantes. Se valorará positivamente el uso de mockups o herramientas que permitan llevar un control de versiones (git).

Fecha de entrega y defensa: El **código final** del proyecto deberá subirlo a EV@ (Puede subir sus archivos o un enlace al repositorio git, el cual debe estar público) con fecha máxima el día **02 de enero de 2021**. Las **defensas** serán realizadas en horario de clases los días **04 y 05 de enero de 2021** en una hora que se le asignará a cada equipo.

Defensa:

La defensa del proyecto se desarrollará en las siguientes etapas:

- Breve exposición de hasta 5 minutos donde presentará los elementos particulares de su implementación. Se debe mostrar una vista de la aplicación y mostrar el funcionamiento de esta.
- Presentación de la aplicación y validación de ésta por parte de los evaluadores. Se verificará que la aplicación satisface los requisitos funcionales establecidos y la tolerancia a errores de la interfaz entre otros elementos.
- Preguntas individuales a cada integrante del equipo relativas al desarrollo del proyecto.

Pauta de evaluación:

Elemento	Defensa			Calidad de entregables		Funcionalidades adicionales
	I	II	III	Código	Diseño	
Puntaje (%)	5	15	30	15	20	15