

Test 1

La Universidad ha decidido realizar un estudio de cómo sus estudiantes llegan a la institución, por lo cual ha solicitado su ayuda para organizar la información de los vehículos utilizados, por lo mismo se detalla a continuación lo que debe gestionar la aplicación:

- Para cada vehículo, se debe conocer el color, la marca, y el peso (en kg).
- De las motocicletas se debe saber la cilindrada y la cantidad de litros que hace el estanque.
- De los automóviles, se debe saber la cantidad de combustible (L) que tiene en el estanque y la cantidad de puertas.
- De los buses, se debe saber la cantidad de asientos que tiene el bus y la línea a la que pertenece.

El ejercicio consiste, en primer lugar, en definir la jerarquía de clases de esta aplicación. A continuación, debe programar las clases definidas en las que, además de los constructores, hay que desarrollar los métodos correspondientes a las siguientes acciones:

- De las motocicletas, se debe poder modificar el color.
- De los automóviles, se debe poder modificar la cantidad de combustible que hay dentro del estanque (No puede llegar a negativo).
- De los buses, se debe poder modificar la línea a la que pertenece.
- De cada vehículo se debe poder mostrar toda su información.

Usted deberá entregar un archivo.zip en EV@ que contenga el proyecto completo.

NOTA: Los códigos iguales serán evaluados con nota 1.0