

Roteiro para o Projeto da 2ª Unidade

Objetivo

Dar continuidade ao projeto criado para a 1ª Unidade da disciplina, aplicando os conceitos de JavaScript e validação de formulários.

Equipes

Permanecerão as mesmas criadas para a 1ª Unidade da disciplina (com ajustes pontuais previamente acordados, qualquer observação enviar e-mail o quanto antes).

Equipe	Nome	Data de entrega/apresentação
1	Kaio Vinícius Souza Barbosa Rafael Marinho Alves	29/08
2	Ana Clara Fernanda Helen	
3	Karen Ribeiro Liana Carvalho	
4	Brayan Cordeiro Davi Wesley Eron Pereira	
5	João Barbosa Ruan Lucas	
6	Arthur Gabriel	
7	Jacilene de Lima	
8	Edvaldo Aquino	
9	Pedro Henrique Ítalo Tavares	31/08
10	Jean Lucas Helder Bernardo	
11	Bianka Michele George Monteiro Pedro Lima	
12	Nayara Maria Julia Diniz Kemelly Nascimento	
13	Fredson Arthur Thuanny Helen Maria Eduarda Santos	
14	Bruno Rodrigues	
15	Carolline Pena	
16	Kátia Acioli	

Estrutura do Projeto

1- Diretrizes

Melhore seu projeto inicial, apresentado na 1ª Unidade, deixando-o mais robusto utilizando conceitos e elementos disponíveis nos materiais enviados pelo classroom ("Introdução à Linguagem JavaScript" e "Validação de Formulários com JavaScript") inserindo os itens a seguir:

- **JavaScript:** utilizar operadores lógicos, estruturas de repetição, função, módulo, exceção, validação de formulário.
- **Interatividade:** Adicionar funcionalidades interativas avançadas ao formulário (e.g., máscaras de input, sugestões automáticas).
- **Estilo e Layout:** Melhorar o estilo e layout do formulário usando CSS.
- **Documentação:** Incluir comentários explicando cada parte do código.
- **Abordagens Bônus** (não é obrigatória, mas será visto com bons olhos): Implementar outras funcionalidades e abordagens avançadas com JavaScript (e.g., uso de frameworks como React ou Vue.js, manipulação de APIs externas, armazenamento de dados no navegador com LocalStorage ou IndexedDB).

2- Como será cobrado

- Cada equipe terá 7 minutos para fazer sua apresentação (somente para a professora).
- É importante que se organizem para mostrar os resultados do projeto de maneira que consigam demonstrar tudo que foi pedido (tela + código)
- Deverá ser enviado os links para acesso ao projeto pelo Classroom, além disso cada equipe deverá se responsabilizar por apresentar o projeto em seu notebook ou de um colega. O LAB será reservado para aqueles que quiserem acessar pelos computadores de lá, mas vez ou outra temos problemas com a internet então já antecipem as soluções.