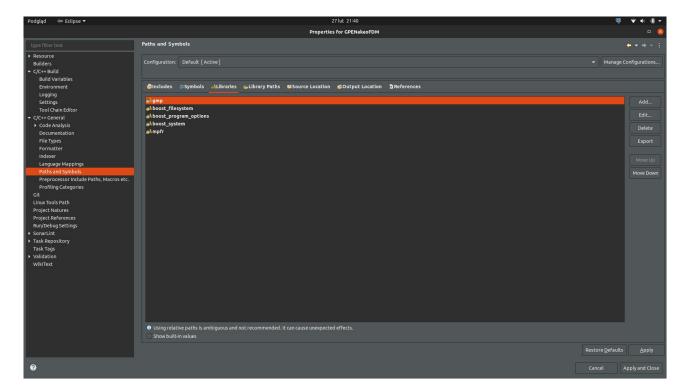
## **Moduł Interval.h**

## **Linux Ubuntu**

1. Instalacja wymaganych bibliotek:

```
sudo apt-get install gcc
sudo apt-get install libmpfrc++-dev
sudo apt-get install libboost-dev
sudo apt-get install libboost-filesystem-dev
sudo apt-get install libboost-program-options-dev
sudo apt-get install libboost-system-dev
```

2. Konfiguracja środowiska deweloperskiego (na przykładzie Eclipse IDE):



## **Windows**

Niezbędne jest środowisko MinGW, by móc zainstalować kompilator GCC:

- 1. <a href="http://www.mingw.org/">http://www.mingw.org/</a>
- 2. kompilator GCC (instrukcja np. tutaj: <a href="https://www.wsnsrs.edu.pl/gfx/oryg/Kompilator">https://www.wsnsrs.edu.pl/gfx/oryg/Kompilator</a> %20MinGW.pdf )

Następnie trzeba doinstalować biblioteki, z których korzysta moduł do arytmetyki przedziałowej:

- 3. biblioteka GMP: <a href="https://gmplib.org/">https://gmplib.org/</a> (sposób instalacji pod Windows jest opisany w pliku: <a href="https://gmplib.org/gmp-man-6.0.0a.pdf">https://gmplib.org/gmp-man-6.0.0a.pdf</a>)
- 4. biblioteka MPFR++ (funkcje z GMP dostępne w C++) <a href="http://www.holoborodko.com/pavel/mpfr/">http://www.holoborodko.com/pavel/mpfr/</a> (na stronie jest instalator biblioteki dla środowiska Windows)
- 5. biblioteka .boost <a href="http://www.boost.org/">http://www.boost.org/</a> (wraz z rozszerzeniami: system, filesystem, programoptions)

Na koniec należy skonfigurować środowisko programistyczne, jeśli jest to MS Visual Studio trzeba wskazać kompilator GCC jako domyślny oraz upewnić się, że zdefiniowano ścieżki do bibliotek (zob. konfiguracja środowiska deweloperskiego Eclipse dla Linux Ubuntu).