

Contenido

Introducción: 2

Resumen del proyecto: 2

Caso de uso del sistema: 3

Manual de uso: 4

 Inicio: 4

 Botón de Info: 4

 Botón Jugar: 5

Introducción:

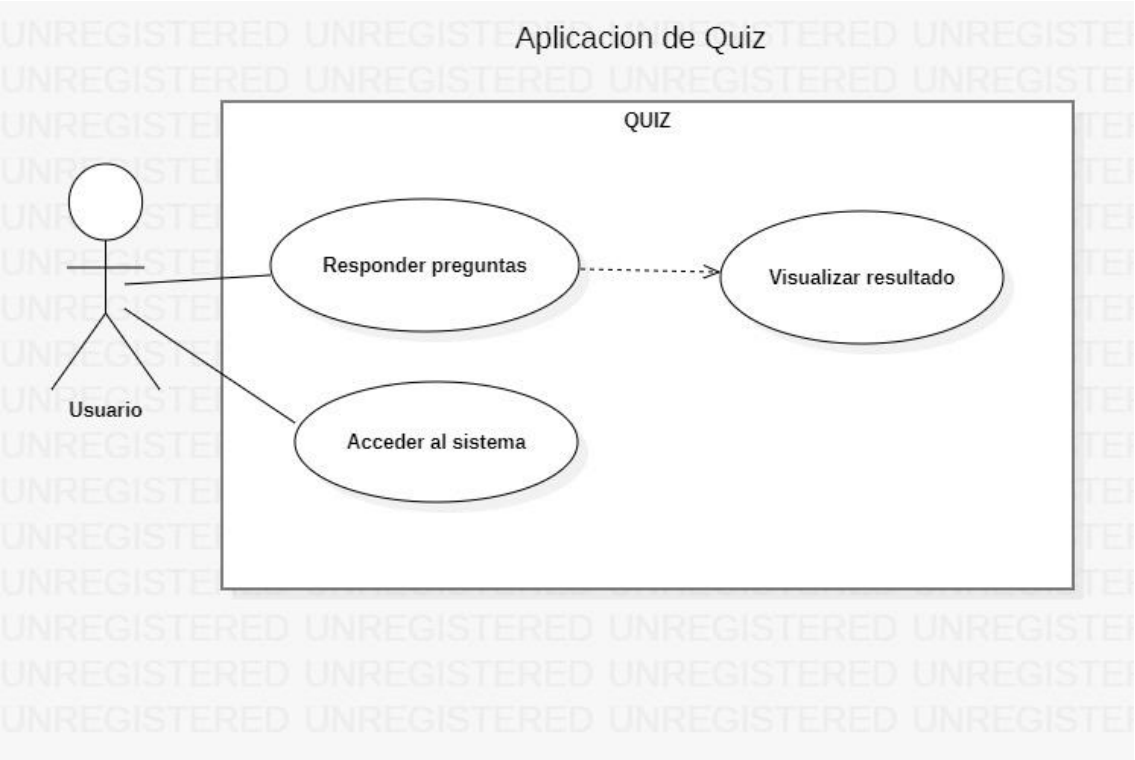
El proyecto “*Questions*” es un test que promulga el saber sobre la vivida historia de república dominicana, el objetivo de este proyecto es afianzar los conocimientos sobre la historia dominicana entre los usuarios del test.

El fin principal del proyecto “*Questions*” servir como medio para la prueba técnica para de esta forma asegurar los conocimientos del aspirante.

Resumen del proyecto:

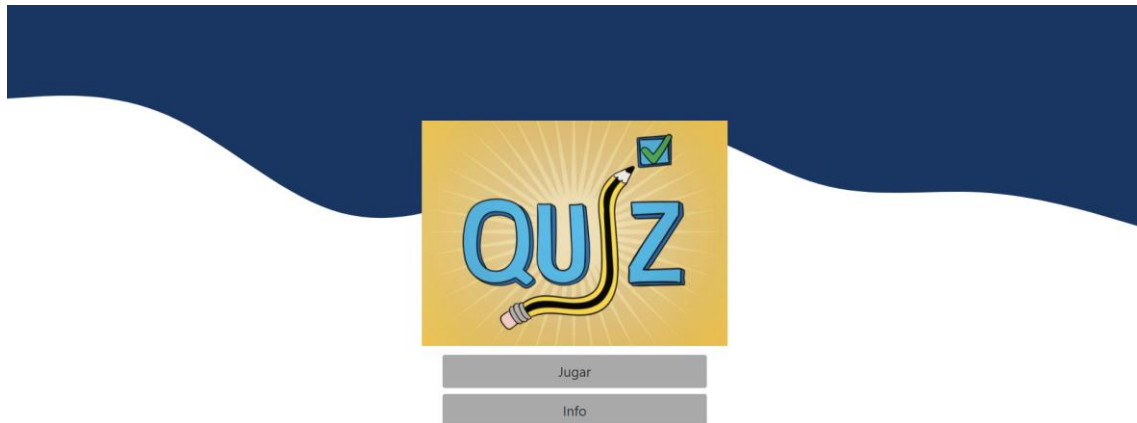
proyecto “*Questions*” consta de 10 preguntas al azar con sus debidas respuestas esparcidas aleatoriamente, según la puntuación del usuario se le notificara con su celebración, motivación o fallo.

Caso de uso del sistema:



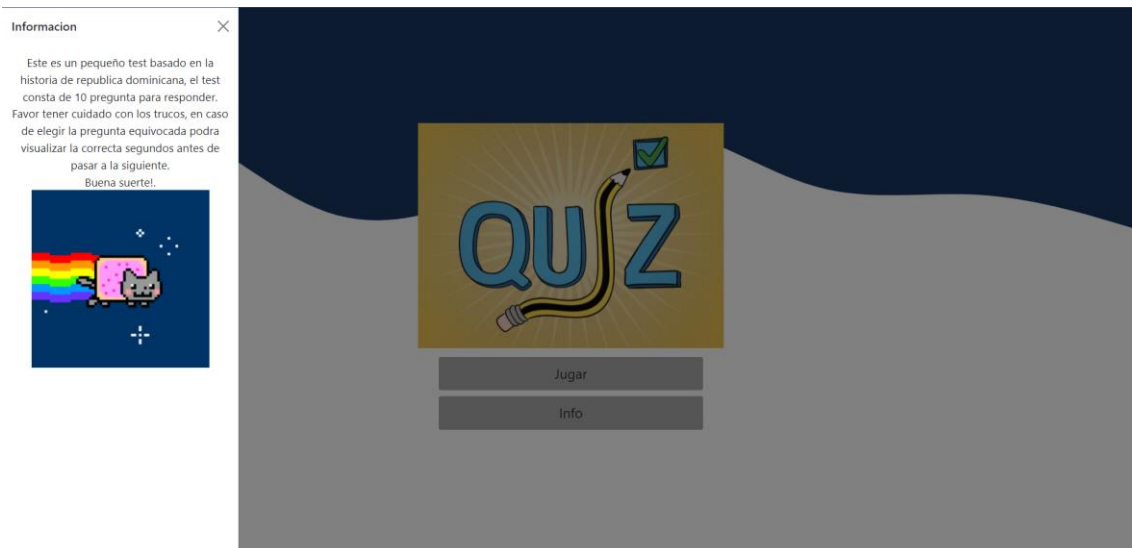
Manual de uso:

Inicio:



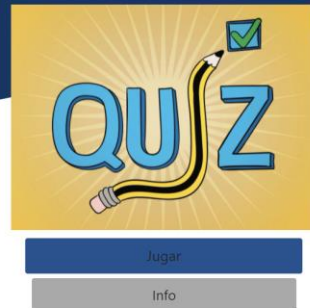
- En esta parte inicial del sistema podemos ver 2 botones ubicados de manera central, Jugar e Inicio.

Botón de Info:



- Al acceder a este botón se nos desplegara una ventana que nos brindara la temática de la prueba y algunas sugerencias.

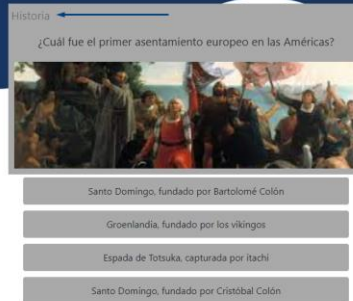
Botón Jugar:



- Accediendo a este botón se nos dará inicio redireccionándonos al Test.



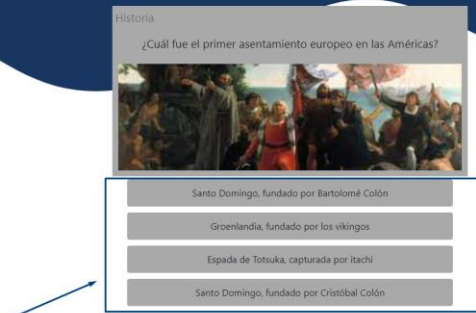
- Al dar inicio al test se nos presentaran preguntas de manera aleatoria, en esta estructura veremos información útil.



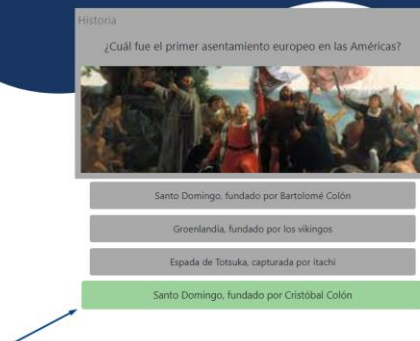
- En la parte superior izquierda podremos visualizar la categoría de la pregunta en cuestión.



- Debajo de la categoría podremos obtener la pregunta a realizar seguido de una imagen como guía.



- Luego visualizaremos las posibles respuestas a la pregunta en cuestión (Para elegir una solo debe hacer click o pulsar sobre ellas).



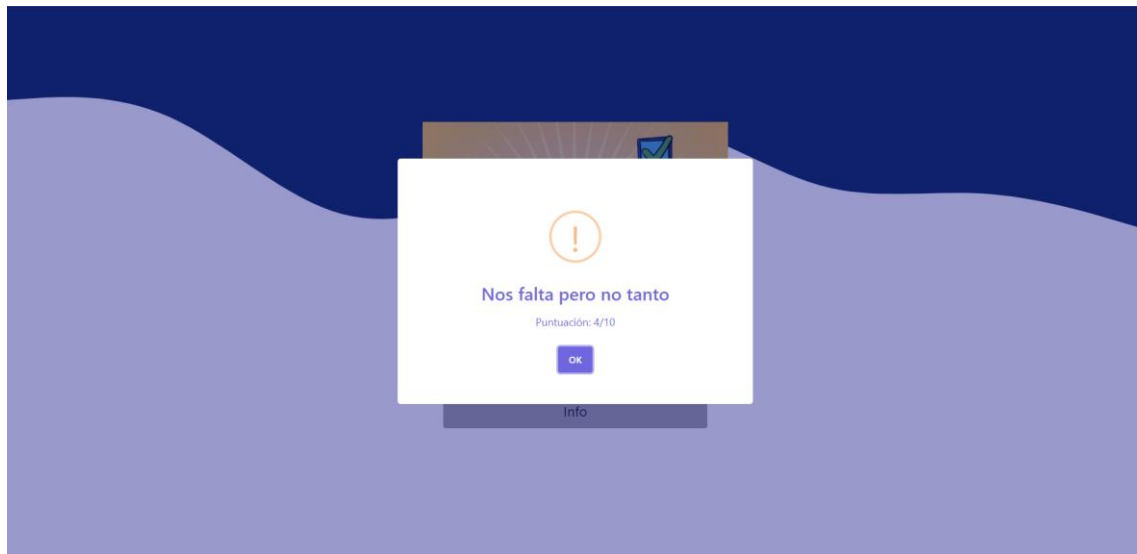
- Al seleccionar la respuesta correcta esta cambiara su color a verde con relación a la veracidad de la misma.



- Al responder la primera pregunta se activará un contador en el cual el primer número indicará las preguntas realizadas correctamente y el segundo las preguntas en total.



- Al momento de seleccionar una respuesta errónea el sistema además de indicarle que es errónea tronado la respuesta seleccionada de color rojo cambiara la respuesta verdadera a color verde para fines de ilustración.



- Según la puntuación que reciba se le notificara de manera animada su puntuación.