

第2回 情報科学演習Ⅱ

15JK089 高倉健吾

VRで絵を描く





Photoshop

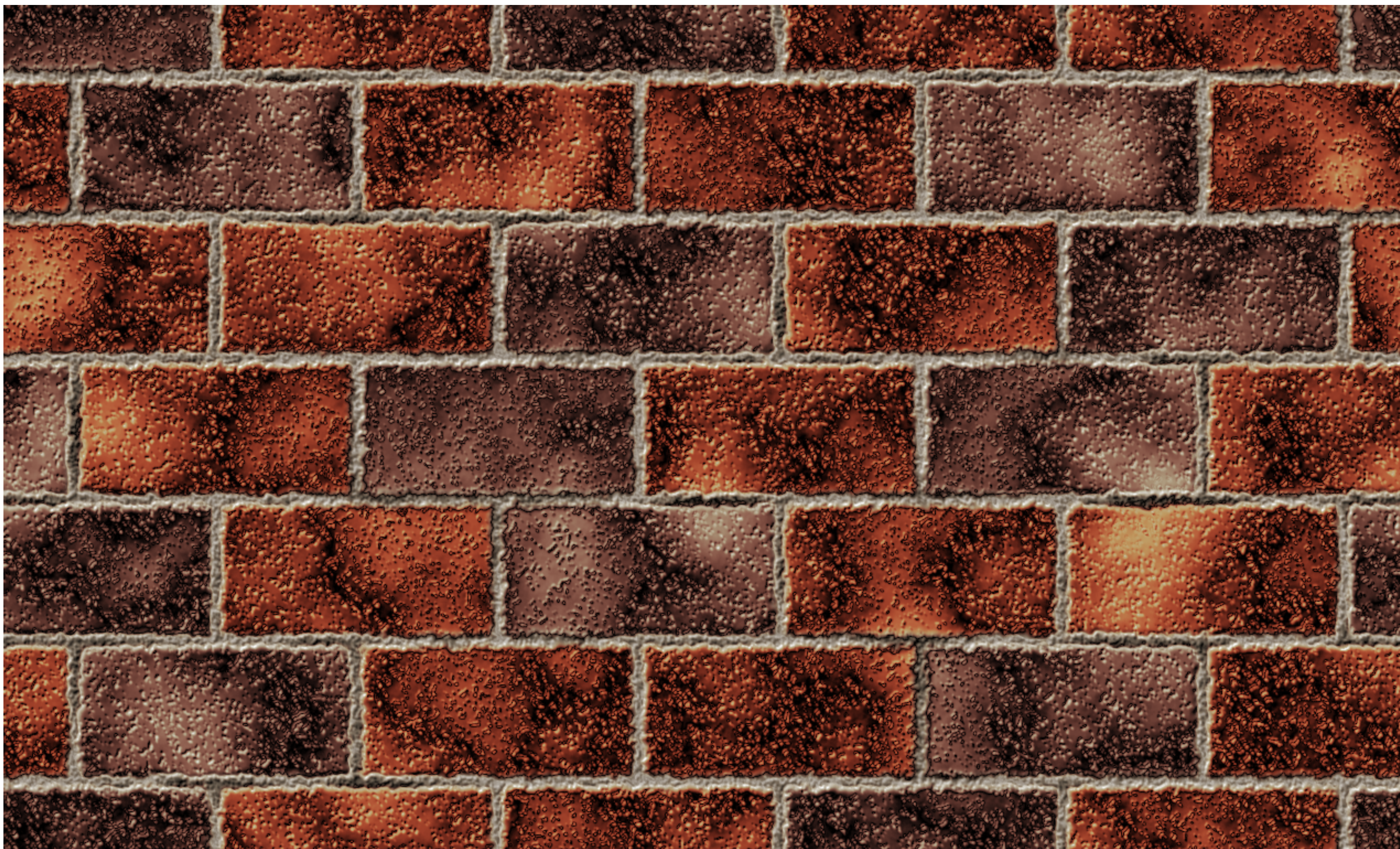
- ・レンガ

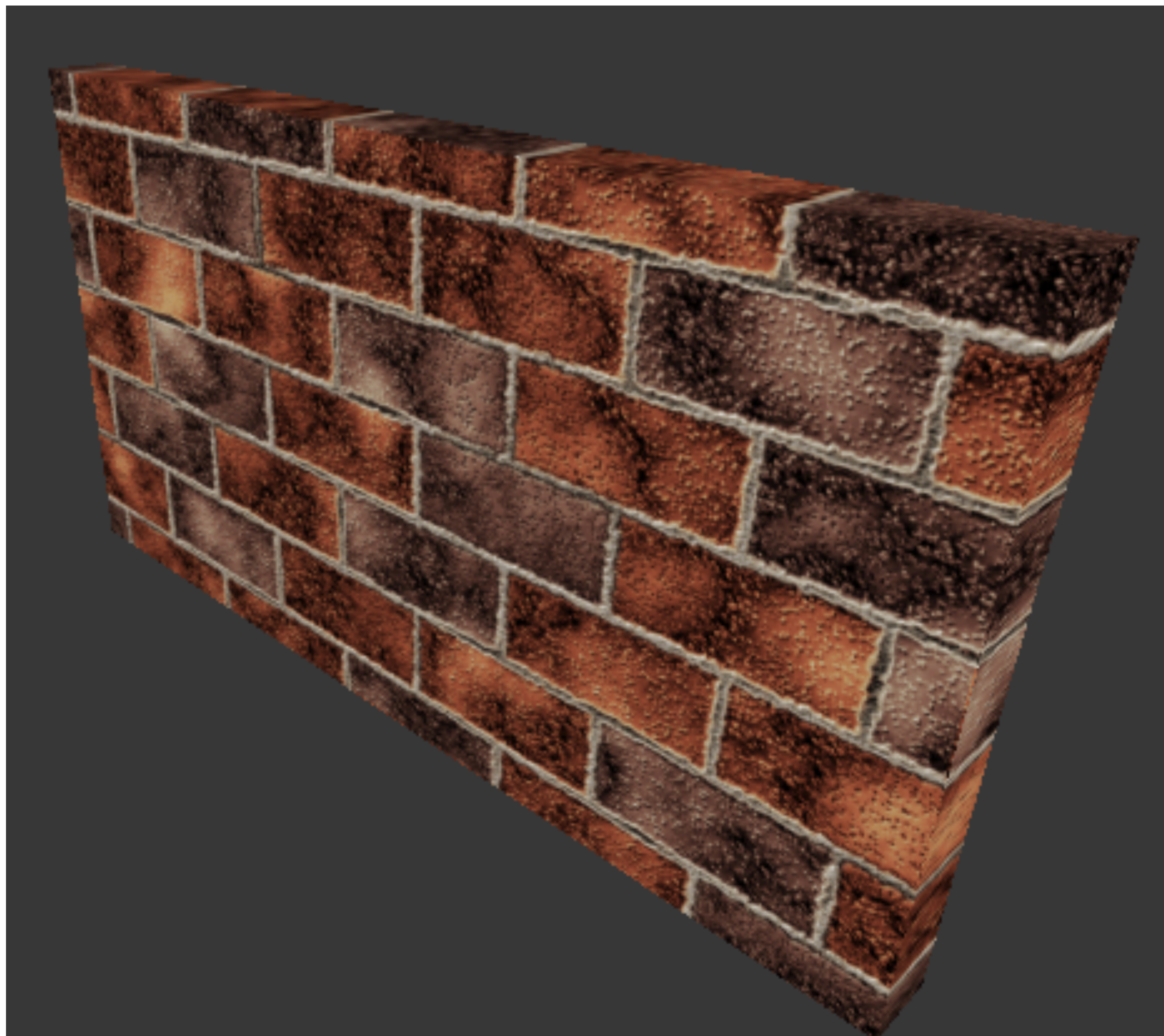


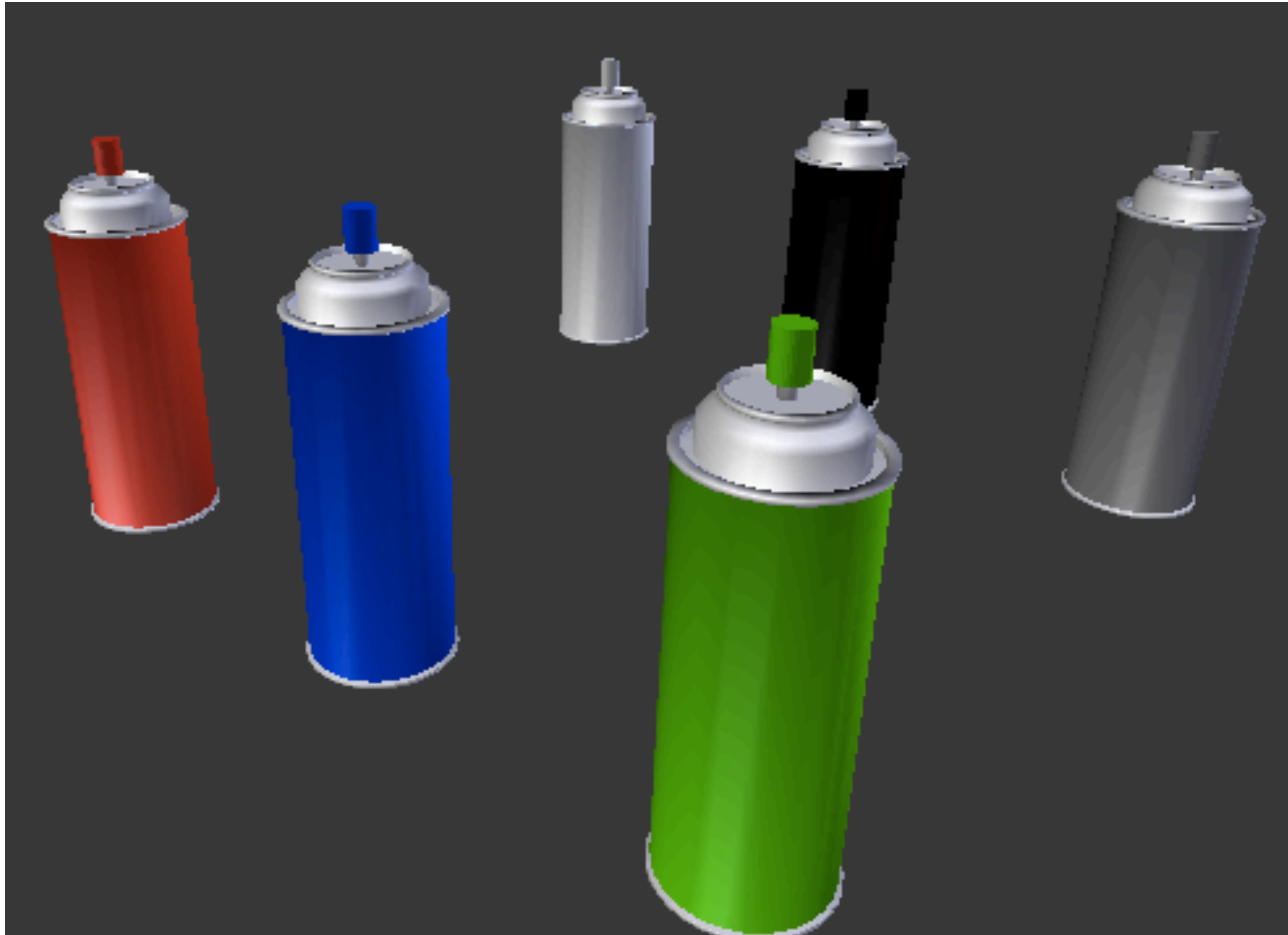
Blender

Blender 2.79

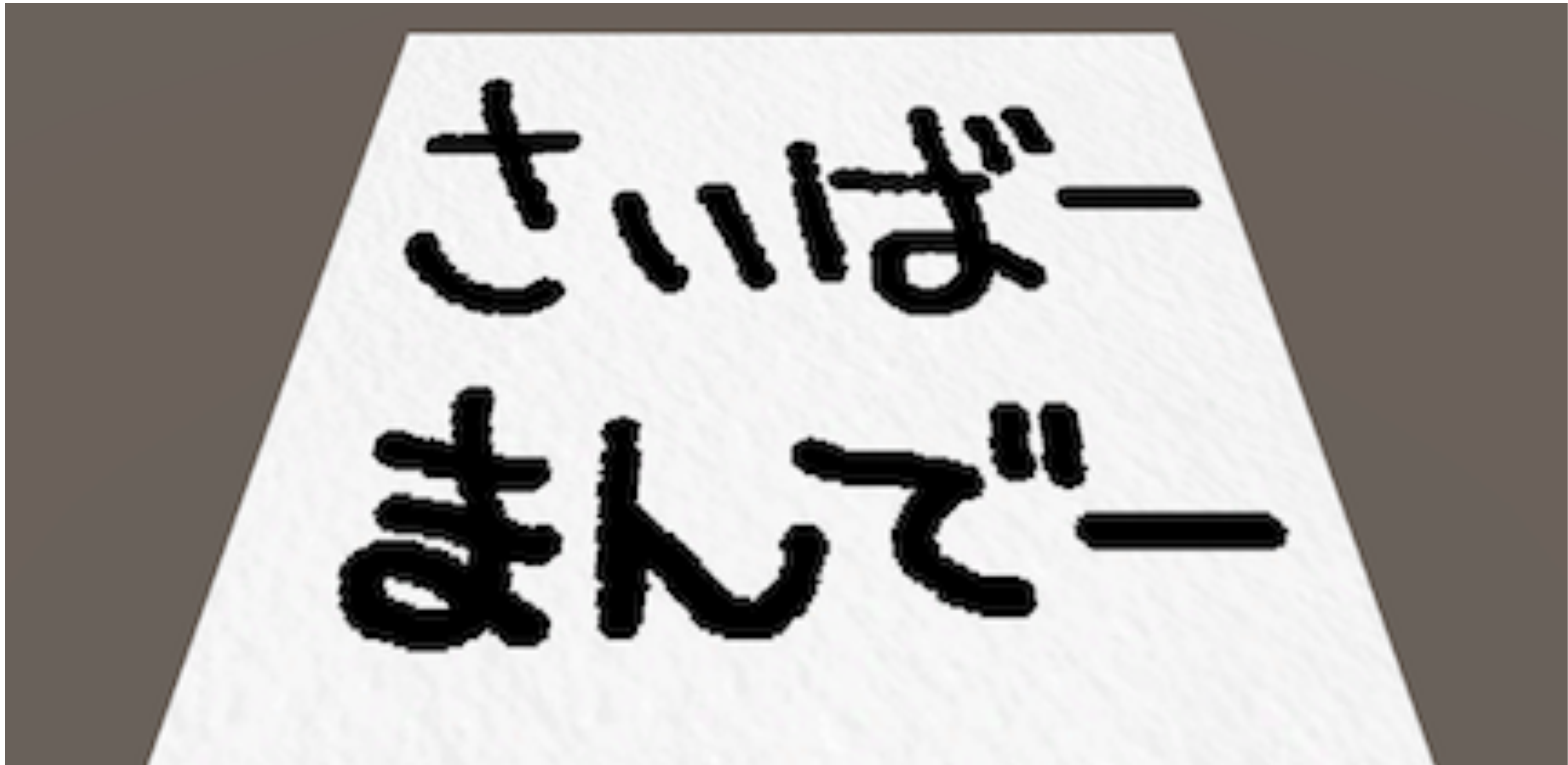
- ・カラースプレー缶
- ・レンガの壁



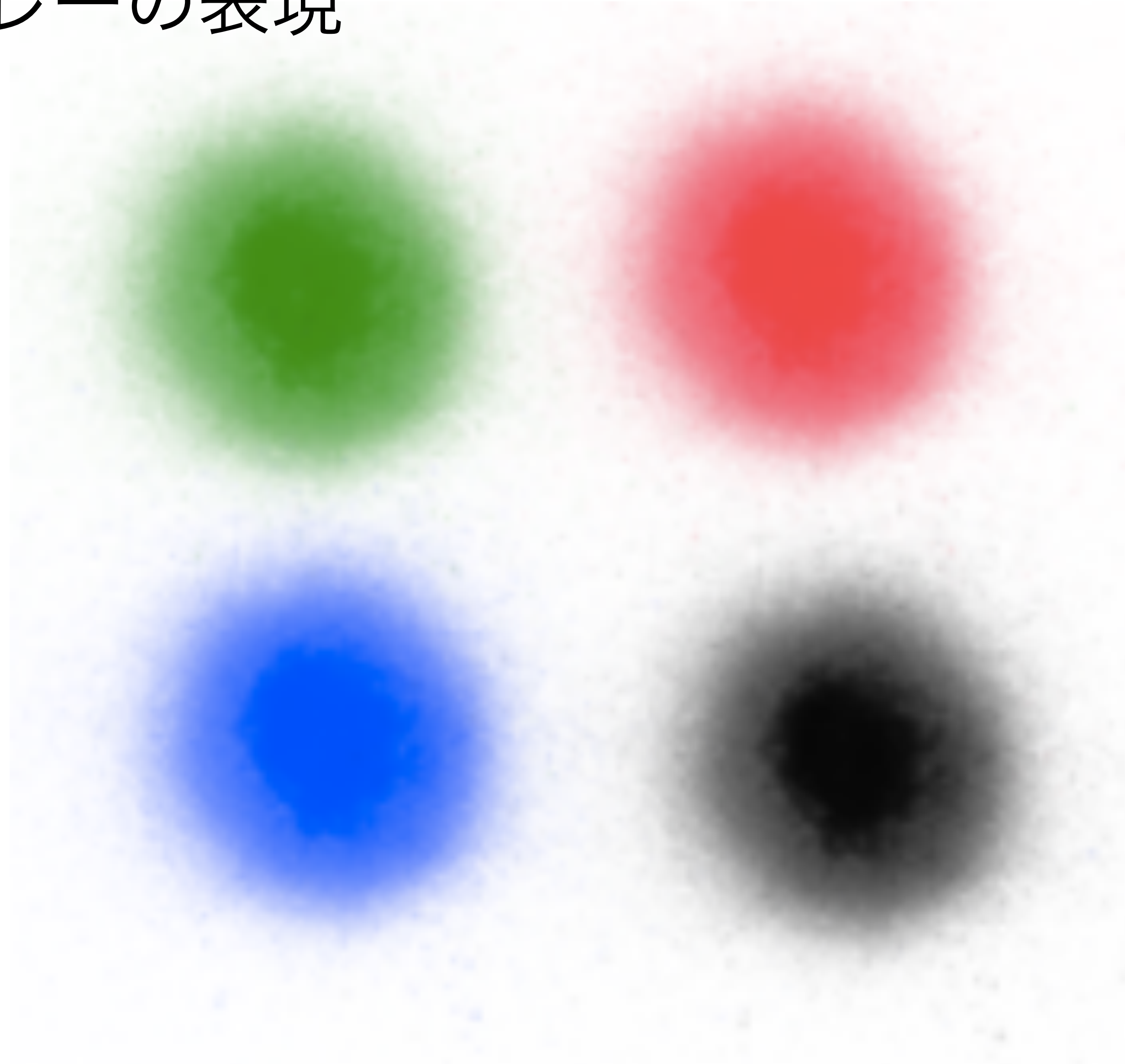




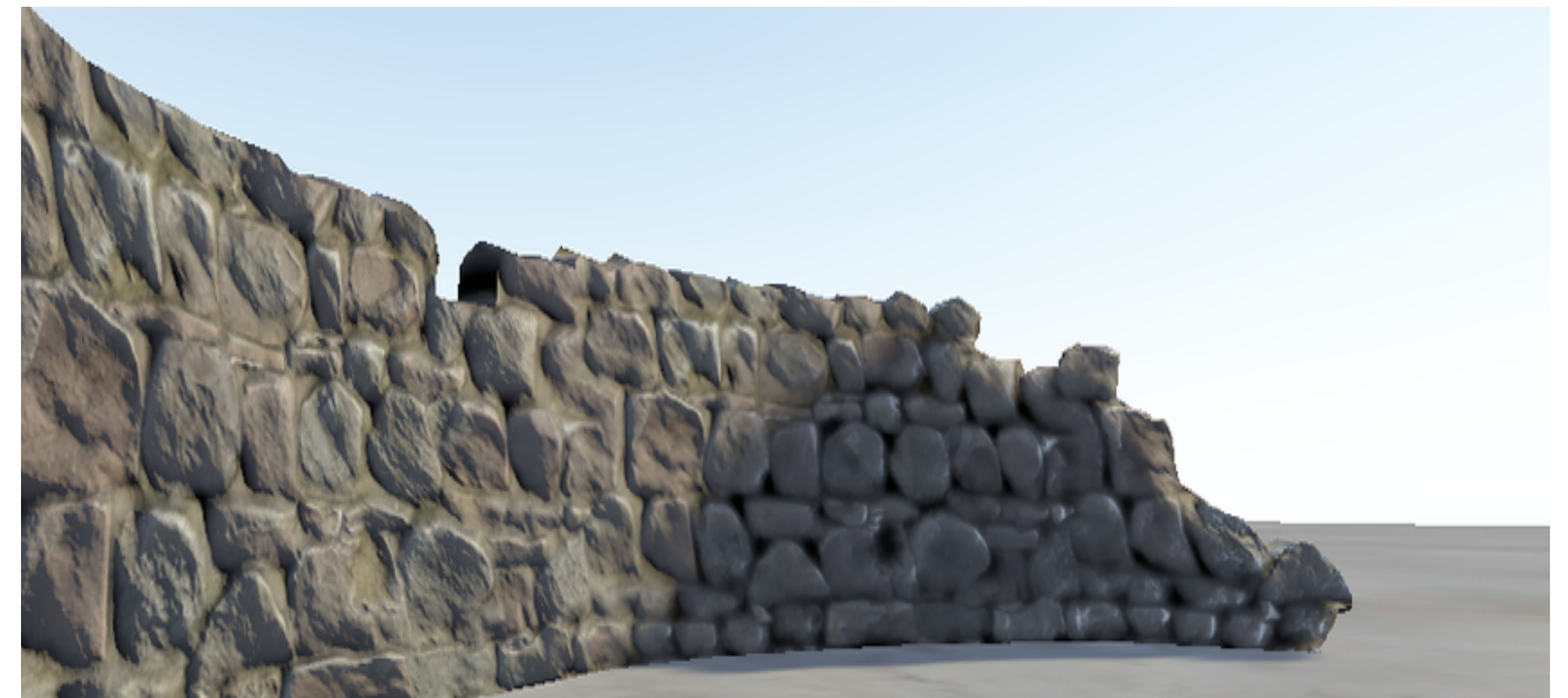
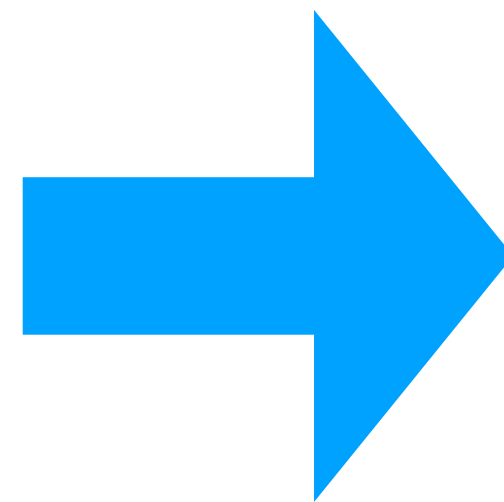
1. 絵を描くプログラム



2. カラースプレーの表現



3. レンガを凸凹に



<https://docs.unity3d.com/jp/540/Manual/StandardShaderMaterialParameterNormalMap.html>