

第1回 情報科学演習 II

15JK089 高倉 健吾

目次

1. VRとは
2. 開発環境
3. 今回やりたかったこと
4. Map画面で選択した場所に行けるVR

VRとは

- VR(Virtual Reality)

本当に仮想世界に存在するような体感をさせる技術



<https://vrzone-pic.com/activity/mariocart.html>



<http://www.moguravr.com/osso-vr/>

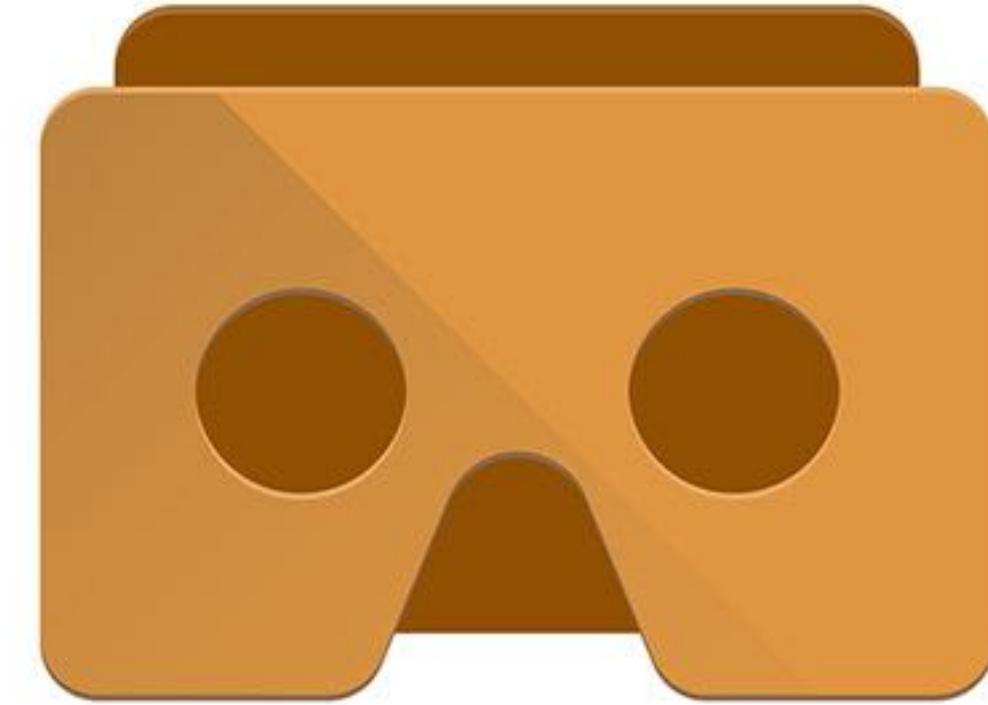
開発環境

GoogleVR

開発：Google

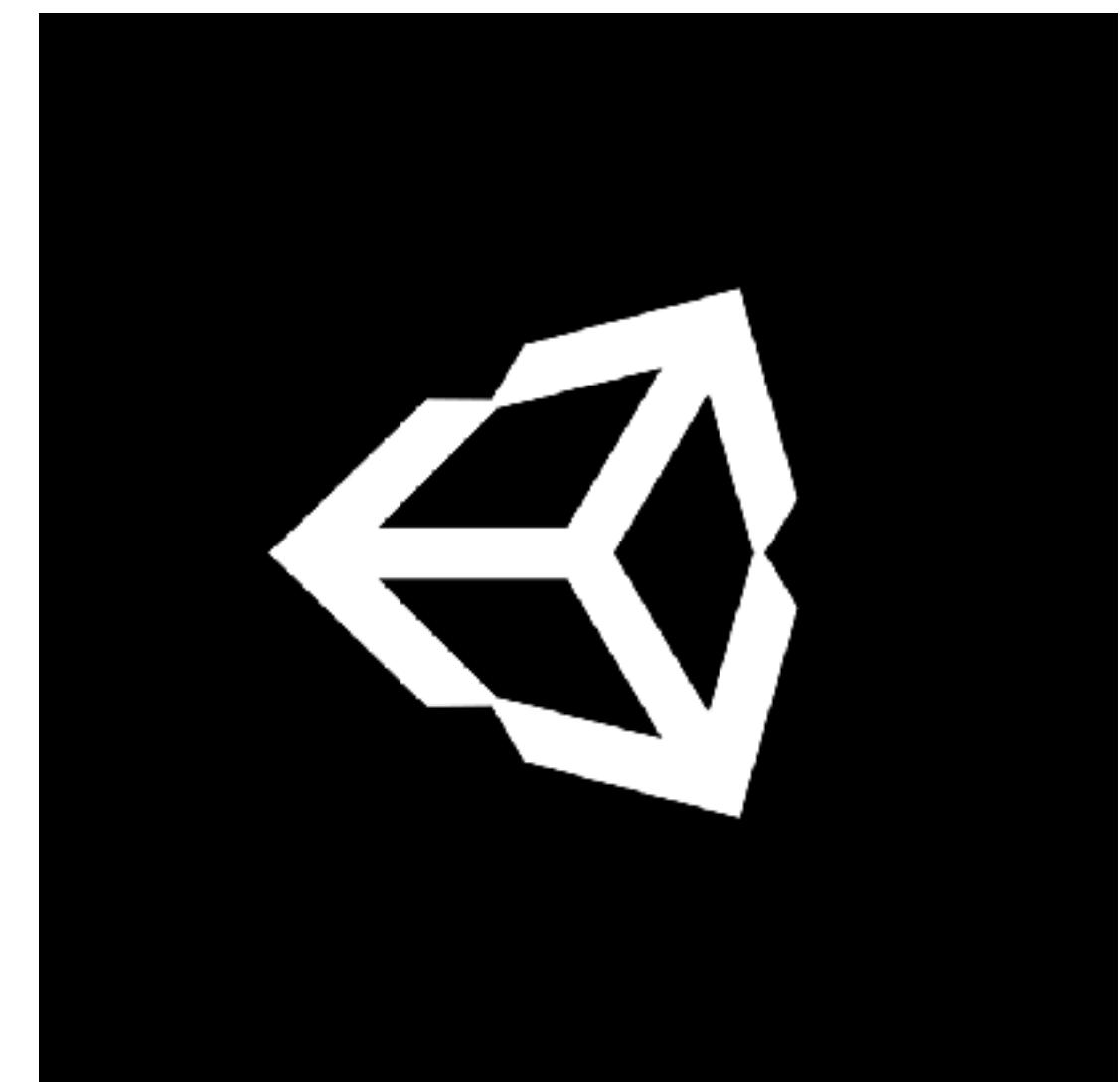
対応機種：スマートフォン

機能：ジャイロセンサー、加速度センサー



Unity

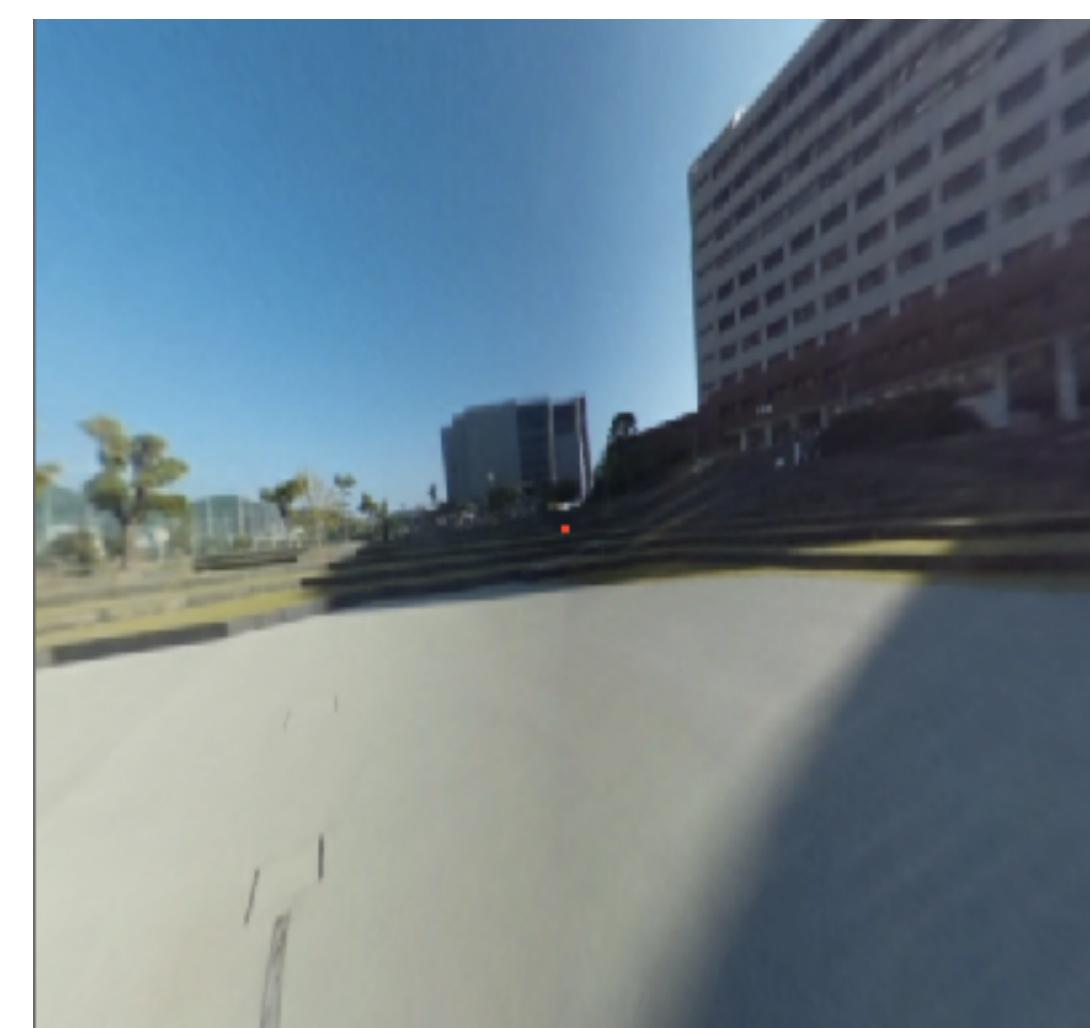
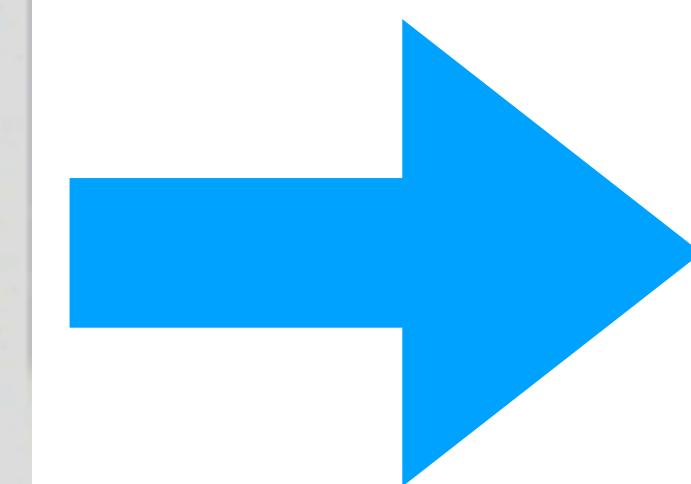
バージョン 2017.2.0f3



今回やりたかったこと

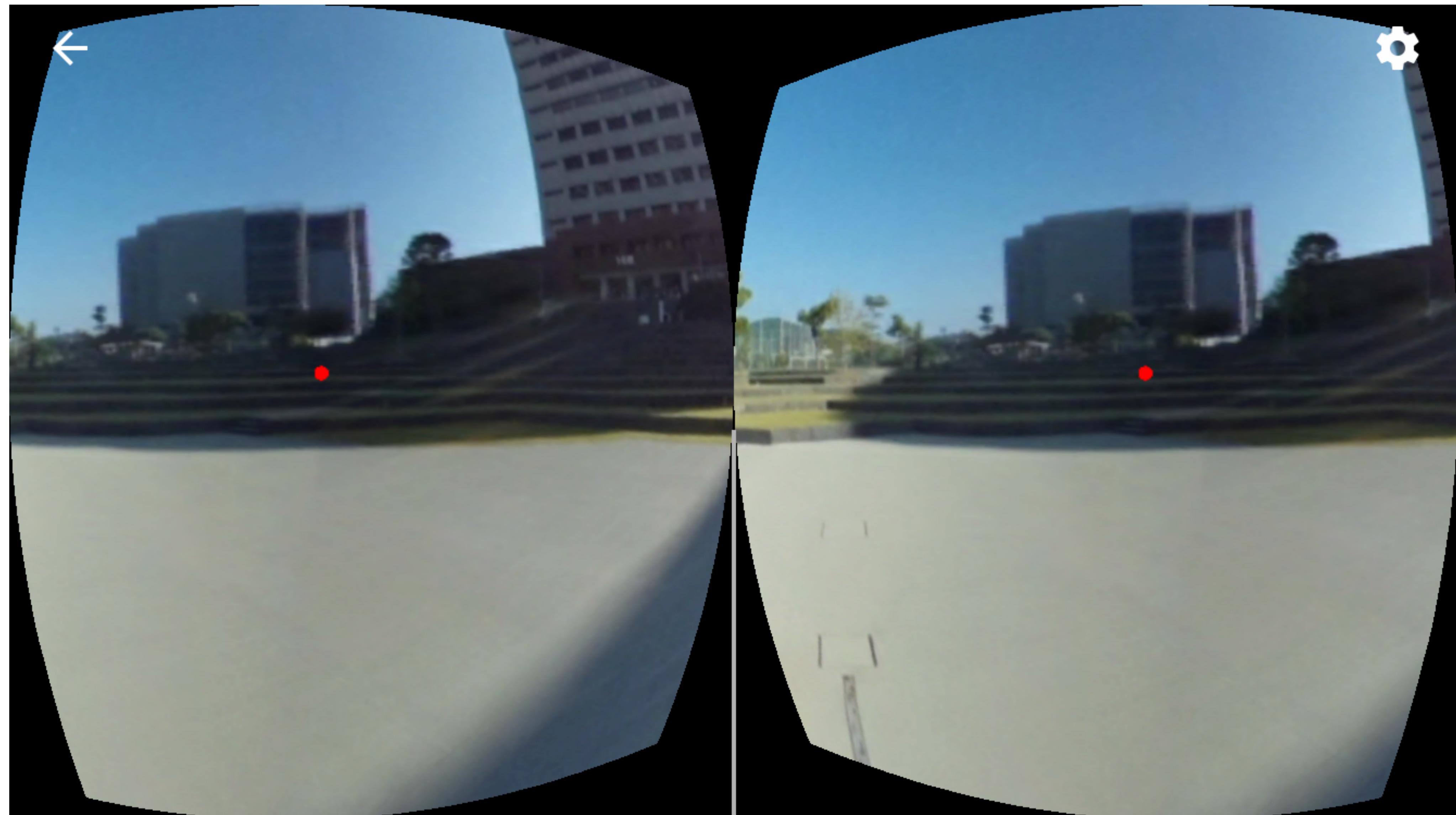
ヘッドジェスチャーと視線を利用したプログラム

Map画面で選択した場所に行くVR(1)



Map画面で選択した場所に行くVR(2)

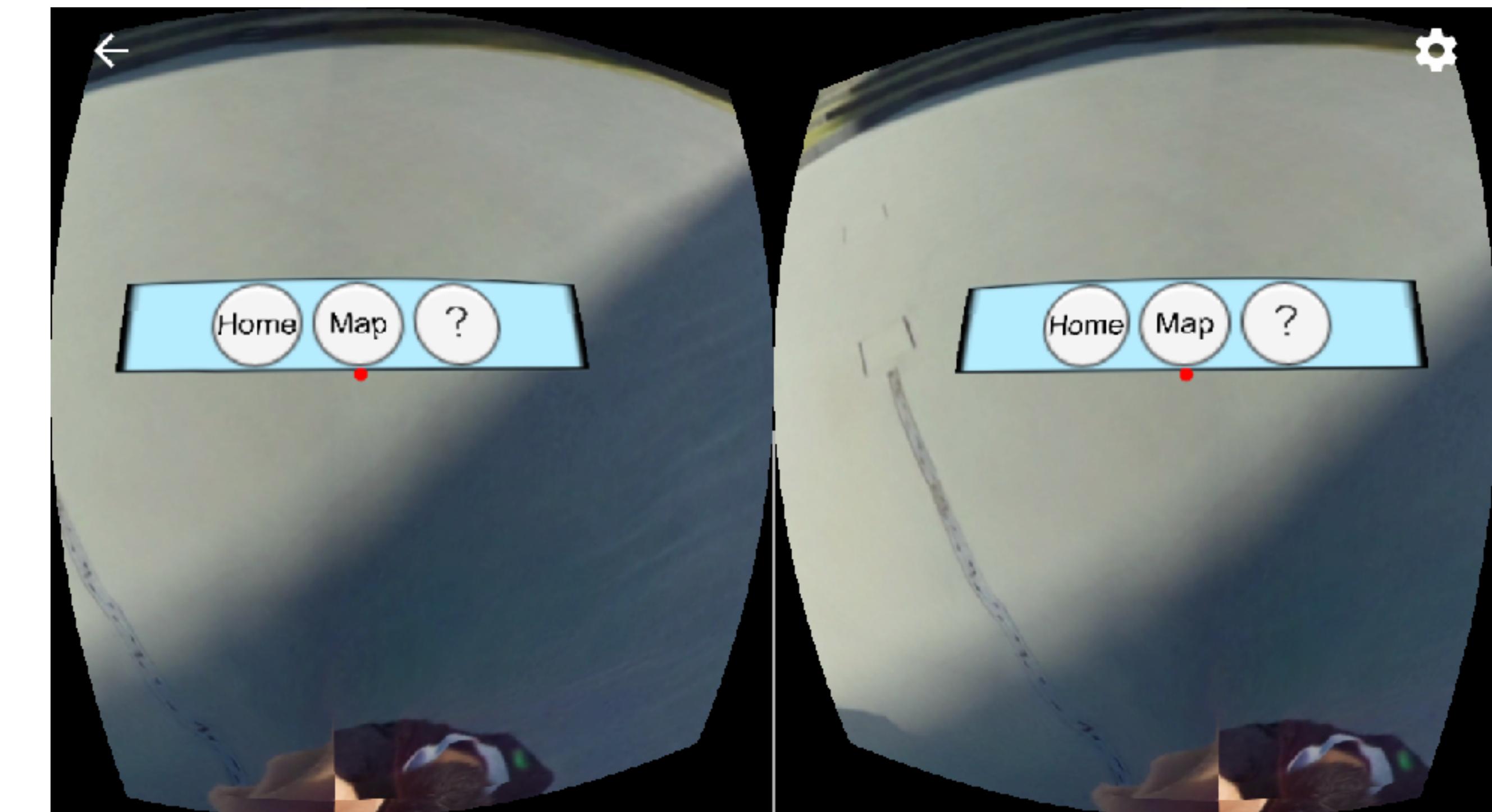
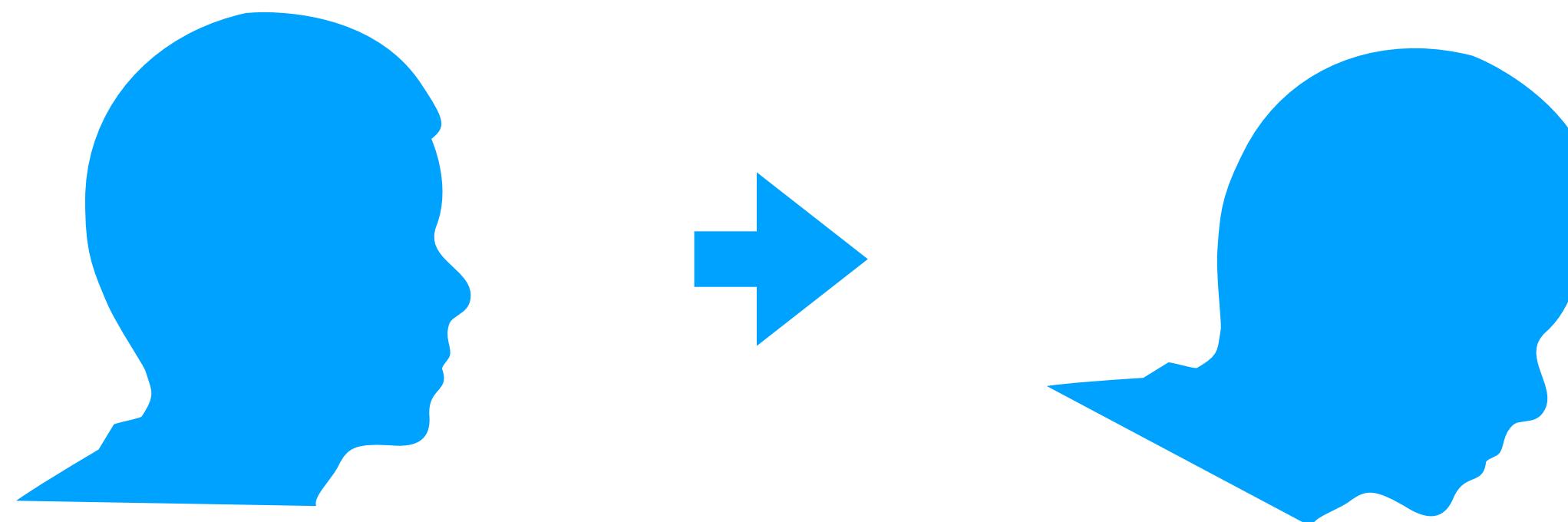
初期画面



Map画面で選択した場所に行けるVR(3)

操作説明(1)

1. 頭を少し早く下げる、Menuを開く

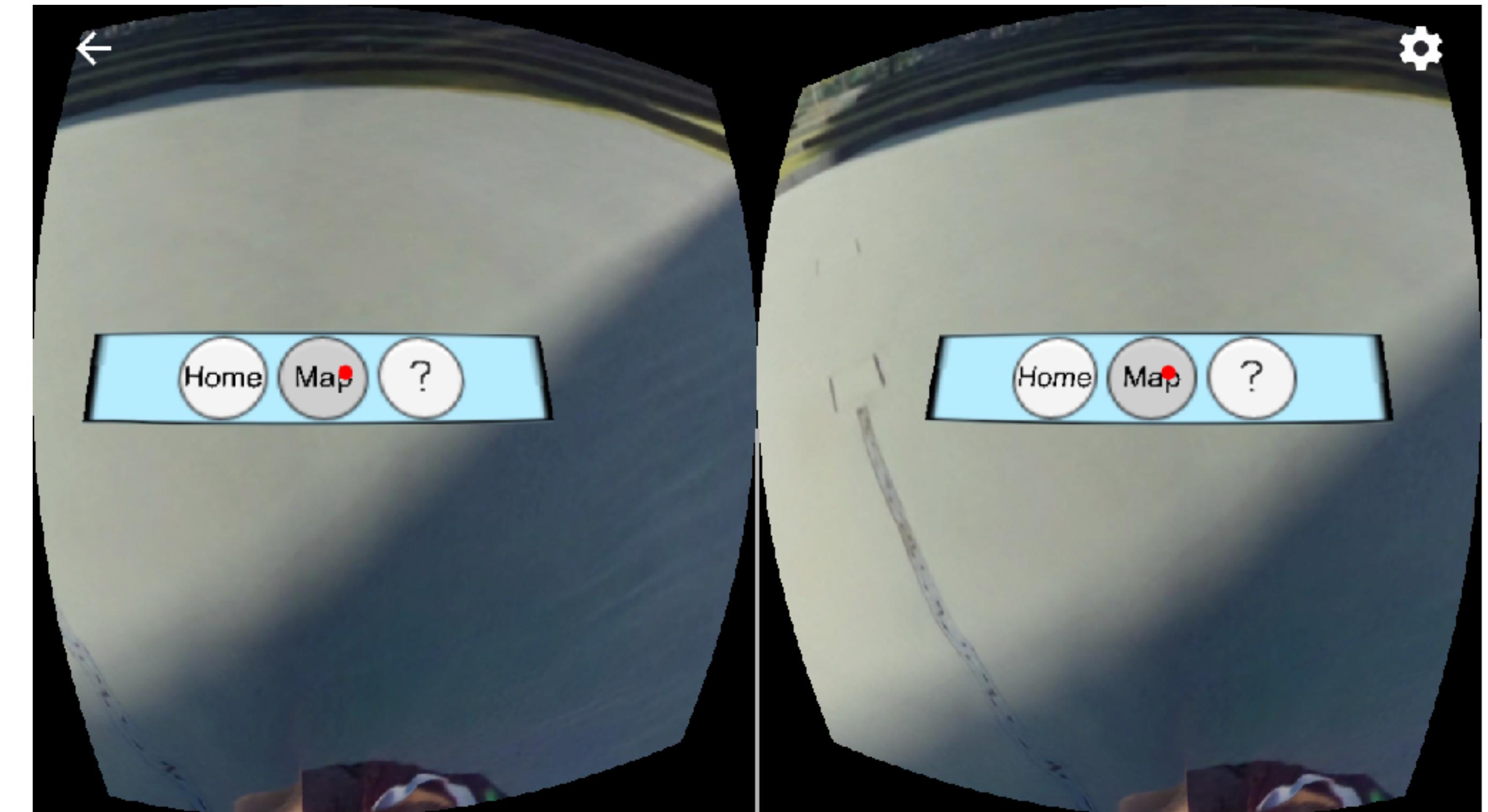


Map画面で選択した場所に行けるVR(4)

操作説明(2)

2. クリックの仕方

中心にある赤点をボタンに重ね、
数秒間待つ



Map画面で選択した場所に行けるVR(5)

操作説明(3)

3. メニューの使い方



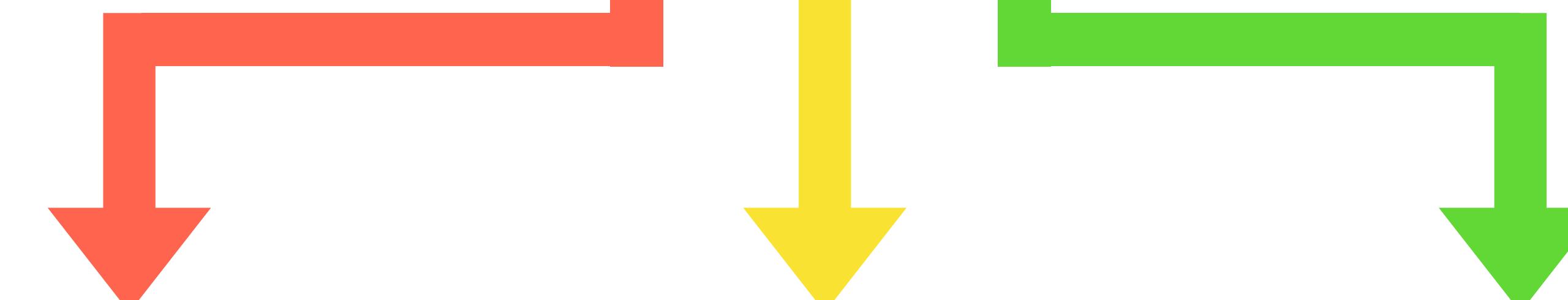
Home : 初期地点



Map : Map



? : Help



Map画面で選択した場所に行けるVR(6)

操作説明(4)

4. Mapの使い方

行きたい場所の点をクリック



Map画面で選択した場所に行くVR(7)

操作説明(5)

- 選択した場所の360°パノラマ鑑賞

