

Nombre: Vergara Kenia.

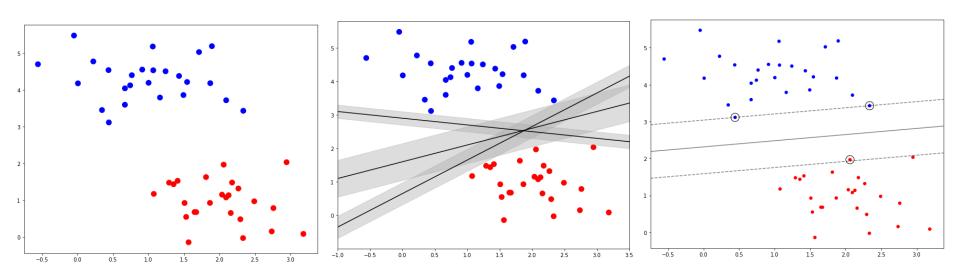
C. I. Nº: V- 16.443.850.





Máquinas de Vectores de Soporte (SVM)

Es un algoritmo de aprendizaje supervisado que se puede usar tanto para problemas de clasificación como para problemas de regresión. SVM tiene como objetivo encontrar el hiperplano óptimo (maximizar la distancia entre los puntos más cercanos de cada clase) que no sólo clasifique el conjunto de datos existente, sino que también ayude a predecir la clase de los datos no vistos. El hiperplano óptimo es el que tiene el mayor margen.







Guardar

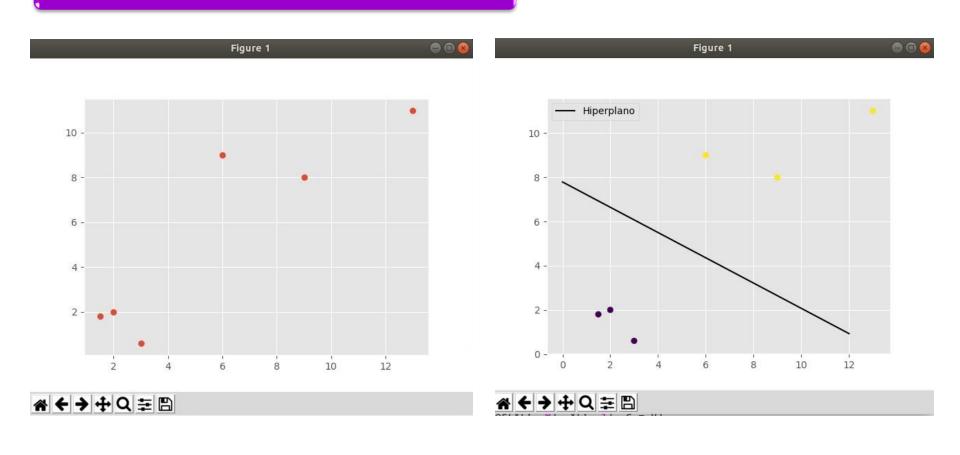
Código

```
svm1.py
 Abrir ▼
          丑
import numpy as np
                                    #Importando biblioteca para funciones matematicas
import matplotlib.pyplot as plt
                                    #Importando biblioteca para generacion de graficas
from matplotlib import style
style.use("ggplot")
from sklearn.svm import SVC
                                #Consideracion de dos caracteristicas x,y
X = [2, 6, 1.5, 9, 3, 13]
y = [2, 9, 1.8, 8, 0.6, 11]
                                #Graficando los datos
plt.scatter(x.v)
plt.show()
X = np.array([[2,2],[6,9],[1.5,1.8],[9,8],[3,0.6],[13,11]])
                                                                #Convirtiendo las caracteristicas x,y en una matriz
                      #Etiquetas 0 y 1, donde: "0" Pares de coordenadas que son numeros bajos
y = [0,1,0,1,0,1]
                                               "1" Pares de coordenadas que son numeros altos
clf = SVC(kernel='linear', probability=True, tol=1e-3)
                                                           #Definiendo el clasificador
clf.fit(X,v)
                 #Metodo de ajuste, aprende de los datos
j=clf.predict(np.matrix([4.58,7.76]))
                                          #Predice "1" por ser un par de coordenadas de numeros altos
print(j)
j1=clf.predict(np.matrix([0.58,0.7]))
                                          #Predice "0" por ser un par de coordenadas de numeros bajos
print(j1)
                     #Calculando para graficar el hiperplano
w = clf.coef [0]
a = -w[0] / w[1]
xx = np.linspace(0,12)
yy = a * xx - clf.intercept[0] / w[1]
h0 = plt.plot(xx, yy, 'k-', label="Hiperplano")
plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], c = y)
plt.legend()
plt.show()
```





Resultados por el Terminal







Resultados por el Terminal

