# br.edu.principal

# **Principal**

// Menu de seleção do tipo de figura. Inserção de atributos e retorno dos métodos.

+ static main(String[] args): void

#### br.edu.formasGeometricasPlanas

### Triangulo

- base: double
- altura: double - area: double
- + recebeAltura(double: pAltura): void
- + recebeBase(double: pBase): void
- + calcArea(): void
- + retornaArea(): return area

# Quadrado

- lado: double

- area: double

- + recebeLado(double: pLado): void
- + calcArea(): void
- + retornaArea(): return area

# Retangulo

- base: double
- altura: double - area: double
- + recebeBase(double: pBase): void
- + recebeAltura(double: pAltura): void
- + calcArea(): void
- + retornaArea(): return area

### Circulo

- raio: double
- pi: double
- area: double
- + recebeRaio(pRaio: double): void
- + calcArea(): void
- + retornaArea(): return area

### Trapezio

- diagonalMenor: double
- diagonalMaior: double
- area: double
- + recebeDmenor(double: dMenor): void

Losango

- + recebeDmaior(double: dMaior): void
- + calcArea(): void
- + listaAtributos(): void
- + retornaArea(): return area

- baseMaior: double
- baseMenor: double
- altura: double
- + recebeBMaior(double: bMaior): void
- + recebeBMenor(double: bMenor): void
- + recebeAltura(double: altura): void
- + calcArea(): void
- + listaAtributos(): void

# Paralelogramo

- base: double
- altura: double
- area: double
- + recebeAltura(double: pAltura): void
- + recebeBase(double: pBase): void
- + calcArea(): void
- + listaAtributos(): void

# Hexagono

- lado: double
- area: double
- + recebeLado(double: pAltura): void
- + calcArea(): void
- + listaAtributos(): void

# Pentagono

- apotema: double
- + recebeLado(double: pAltura): void
- calcApotema(double: lado): return apotema
- + calcArea(): void
- + listaAtributos(): void

- lado: double
- area: double