# **KENITH GUANILO PIZARRO**

974-801-440

<u>kenithguanilo@gmail.com</u> <u>GitHub | LinkedIn</u>

#### **PERFIL**

Estudiante de Ingeniería de Sistemas con sólidos conocimientos en desarrollo web utilizando HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React y Tailwind CSS. Experiencia en diseño responsive, principios de Atomic Design y consumo de APIs. Me destaco por ser responsable, proactivo y con facilidad para trabajar en equipo. Busco seguir creciendo profesionalmente, aportando en proyectos tecnológicos e innovadores.

## **EXPERIENCIA LABORAL**

#### Proyecto: Plataforma de Educación Online

#### Octubre 2024 - Diciembre 2024

- Lideré un equipo de 5 desarrolladores front-end en el diseño y desarrollo de una plataforma dinámica con React.
- Implementé un diseño adaptable según la edad del usuario, mejorando la personalización e interacción.
- Proyecto ganador del 1er puesto en la Hackathon 2024-II de la Facultad de Ingeniería de Sistemas.
- Stack: React, TypeScript, Tailwind CSS, MongoDB

Marzo 2024 - Julio 2024

### **Proyecto: Chatbot Educativo**

- Desarrollé un chatbot para responder preguntas académicas de niños de nivel primaria.
- Integré la API de OpenAI y YouTube para respuestas con contenido audiovisual.
- Incrementé la tasa de resolución de preguntas en un 32% y reduje el tiempo de respuesta en un 20%.
- Stack: Node.js, HTML, CSS, JavaScript, OpenAl API, YouTube API

Marzo 2024 - Julio 2024

#### Proyecto: Plataforma FOOD (Proyecto de Ingeniería de Software)

- Diseñé e implementé una plataforma web para la gestión de pedidos y atención al usuario en campus universitario.
- Optimizé tiempos de espera mediante mejoras en la comunicación y procesamiento.
- Stack: HTML, CSS, JavaScript, PHP

# **EDUCACIÓN**

# Ingeniería de Sistemas

Marzo 2022 - actualidad

Estudiante VII ciclo

# **COMPETENCIAS TÉCNICAS**

- Lenguajes: JavaScript, TypeScript, Java, Python
- Front-End: HTML, CSS, React, Tailwind CSS, Redux Toolkit, Formik
- Diseño y Arquitectura: Atomic Design, Responsive Design
- Bases de Datos: MySQL, SQL Server
- Herramientas: Visual Studio Code, Git, GitHub, Node.js

# INFORMACIÓN ADICIONAL

- Idiomas: Inglés Nivel Intermedio
- Premio: Hackaton-2024-II