V. Build, release, run

Strictly separate build and run stages

VI. Processes

Execute the app as one or more stateless processes

Build, Release, Run

L'idée c'est surtout de faire en sorte que le code dédié à chaque étape soit bien séparé, les fichiers (.jar, file système peuvent être partagés

Build: est une transformation qui convertit un dépôt de code en un ensemble exécutable appelé *build*. À l'aide d'une version du code lors d'une validation spécifiée par le processus de déploiement, l'étape de génération récupère les dépendances des fournisseurs et compile les fichiers binaires et les actifs.

Release: prend la génération produite par l'étape de génération et la combine avec la configuration actuelle du déploiement. La *version* résultante contient à la fois la génération et la configuration et est prête pour une exécution immédiate dans l'environnement d'exécution.

Run : (également appelée «runtime») exécute l'application dans l'environnement d'exécution, en lançant un ensemble de processus de l'application sur une version sélectionnée.

L'idée c'est surtout de faire en sorte que le code dédié à chaque étape soit bien séparé

PROCESSES

L'idée c'est de séparer l'application en différent process (service request, service batch etc...)

Les processus à douze facteurs sont indépendants et ne partagent rien. Toutes les données qui doivent persister doivent être stockées dans un service de sauvegarde avec état, généralement une base de données.