

Program Name: **Programming Exercise1** — プログラミング演習1GR#0  
GR#1  
GR#2  
GR#3  
GR#4  
GR#5  
GR#6  
GR#7  
GR#8  
GR#9  
GR#A  
GR#B  
GR#C  
GR#D  
GR#E  
GR#FIA  
IR

(next) 00

CC

Step Count  
0

User Comment

(このエリアへはこのシート上でコメントを直接記入する。inputCLRボタンでは消去されない)

印刷方法: 上部メニューのページレイアウトで以下のように設定する。

・A4縦印刷の場合 余白: ユーザ設定, 上: 1.4cm, 下: 1.4cm, 左: 1.8cm, 右: 1.3cm, ヘッダ: 0.5cm, フッタ: 0.5cm

印刷の向き: 縦, サイズ: A4, 拡大/縮小: 63% (手入力)

(シート全体は3ページとなるので必要なページを印刷する)

・A4横印刷の場合 余白: 標準, 印刷の向き: 横, サイズ: A4, 拡大/縮小: 82% (手入力)

(シート全体は6ページとなるので必要なページを印刷する)

注) 印刷前に上部メニューの「表示」, 「改ページプレビュー」で印刷領域を確認すること。シートが左右に分割されている場合は境界の青い破線をマウスで右端へ移動する。

注: Print Bufferのシート名変更は不可(他のシートからProgram Copyボタンでペーストできなくなる)

Label	Op-code RM (Op1)	Op1 RM (Op2)	Op2 RM (Op2)	value sign	RR	RM	Op 1	Op 2	Operation	Branch Condition
MM-00										
MM-01										
MM-02										
MM-03										
MM-04										
MM-05										
MM-06										
MM-07										
MM-08										
MM-09										
MM-0A										
MM-0B										
MM-0C	v1	1	1	1	1	v	--	--		
MM-0D	v2	2	2	2	2	v	--	--		
MM-0E	v3	3	3	3	3	v	--	--		
MM-0F	v4	4	4	4	4	v	--	--		
MM-10		5	5	5	5	v	--	--		
MM-11		A	A	A	A	v	--	--		
MM-12		0	0	0	1	v	--	--		
MM-13		0	0	0	2	v	--	--		
MM-14		0	0	0	3	v	--	--		
MM-15		0	0	0	4	v	--	--		
MM-16										
MM-17										
MM-18										
MM-19										
MM-1A		8	A	v	1	--	L	GR#A	Lbl-v1 Load	--
MM-1B		8	B	v	2	--	L	GR#B	Lbl-v2 Load	--
MM-1C		1	8	E	A	LR	--	GR#E	GR#B Load R.	--
MM-1D		1	8	B	A	LR	--	GR#B	GR#A Load R.	--
MM-1E		1	8	A	E	LR	--	GR#A	GR#E Load R.	--
MM-1F		0	1	0	0	HLT	--	--	End Stop	--
MM-20										
MM-21										
MM-22		8	A	v	3	--	L	GR#A	Lbl-v3 Load	--
MM-23		8	B	v	4	--	L	GR#B	Lbl-v4 Load	--
MM-24		1	A	A	A	AR	--	GR#A	GR#A Add R.	--
MM-25		1	B	A	B	SR	--	GR#A	GR#B Subtract R.	--
MM-26		1	8	E	A	LR	--	GR#E	GR#A Load R.	--
MM-27		0	1	0	0	HLT	--	--	End Stop	--
MM-28										
MM-29		8	A	0	C	--	L	GR#A	MM-0C Load	--
MM-2A		1	A	A	A	AR	--	GR#A	GR#A Add R.	--
MM-2B		1	A	A	A	AR	--	GR#A	GR#A Add R.	--
MM-2C		1	A	A	A	AR	--	GR#A	GR#A Add R.	--
MM-2D		D	A	F	0	--	ST	GR#A	MM-F0 Store	--
MM-2E		0	1	0	0	HLT	--	--	End Stop	--
MM-2F										
MM-30										
MM-31		8	A	1	1	--	L	GR#A	MM-11 Load	--
MM-32		1	8	E	A	LR	--	GR#E	GR#A Load R.	--
MM-33		9	F	0	3	--	LA	GR#F	Imm-03 Load Address	--
MM-34		2	3	E	E	SD	--	GR#E	GR#E 1-b Shift down	--
MM-35		2	3	E	E	SD	--	GR#E	GR#E 1-b Shift down	--
MM-36		D	E	F	0	--	ST	GR#E	MM-F0 Store	--
MM-37		2	A	A	F	AND	--	GR#A	GR#F Logical AND	--
MM-38		D	A	F	1	--	ST	GR#A	MM-F1 Store	--
MM-39		0	1	0	0	HLT	--	--	End Stop	--
MM-3A										
MM-3B										
MM-3C										
MM-3D		8	0	v	1	--	L	GR#0	Lbl-v1 Load	--
MM-3E		8	1	v	2	--	L	GR#1	Lbl-v2 Load	--
MM-3F		D	0	F	0	--	ST	GR#0	MM-F0 Store	--
MM-40		D	1	F	1	--	ST	GR#1	MM-F1 Store	--
MM-41		8	A	F	0	?	--	GR#A	MM-F0 Load	--
MM-42		8	B	F	1	?	--	GR#B	MM-F1 Load	--
MM-43		D	A	F	1	?	--	GR#A	MM-F1 Store	--
MM-44		D	B	F	0	?	--	GR#B	MM-F0 Store	--
MM-45		0	1	0	0	HLT	--	--	End Stop	--
MM-46										
MM-47										
MM-48										
MM-49										

Comment

(284行以下に理解度確認問題あり)

◎例題・問題の表記について

・汎用レジスタGRの操作: 正式には GR#A ← c(GR#A) + c(GR#B) とその内容を表すc( )を用いて書くが, ここではc( )を省略して GR#A ← GR#A + GR#B と記述する。

・メインメモリMMの操作: 正式には F0h ← c(0Ch) + c(0Dh) と番地のみ, またはその番地のワード内容を表すc( )を付けて書くが, ここではMMのワードを示す[ ]を付けて

[F0h] ← [0Ch] + [0Dh] と記述する。

ラベルを用いる場合は [x0] ← [v1] + [v2] と記述する。

◎このシートの例題・問題で用いる数値サンプル

H列に ? がある行の命令ワードに空白がある。適切なコードを入力すること。

注1) 命令コードをキーワード検索するときは ? を適切な英小文字に変更しその行の番地セルを選択してからTranslate\_barをクリックする

注2) プログラム全体のチェックは番地セル以外を選択しTranslate\_barをクリックする

注3) キーワード q による検索, または[ctrl]+qキー入力で穴埋め問題の正解判定可

「例題・問題の空白のコメント欄に各自で命令の意味を書き込むことを推奨する。その際, 文の先頭に\*を付けるなどして自分で書いたことが分かるようにしておくこと。」

## 6.6.1 (PE1) 基本的な数値計算プログラム (1ワード演算)

以下の例題PE1.1と問題PE1.1では数値は2バイト符号なし絶対値形式とし, 桁あふれは考慮しない

## 例題 PE1.1 (1) GR#AとGR#Bの内容交換

一方のGRワード内容を他のGRワードに退避させてから上書きする。

(準備) GR#A ← [v1] (ラベルによる数値ワード指定)

(準備) GR#B ← [v2]

終了停止

## 例題 PE1.1 (2) GR#E ← GR#A×2-GR#B

2のべき乗の乗算はレジスタ加算命令で行える。GRワードを1ビット上位シフトしても×2になる。

(準備) GR#A ← [v3] (ラベルによる数値ワード指定)

(準備) GR#B ← [v4]

×2

終了停止

## 例題 PE1.1 (3) [F0h] ← [0Ch]×4 (番地による数値ワード指定)

同上

×2

×2

終了停止, 答え: [F0h]=444h, [ctrl]+sで確認

## 例題 PE1.1 (4) [11h]÷4を計算し, 商を[F0h]に剰余(余り)を[F1h]にストアする

商は下位シフト, 剰余は被除数へのマスク処理で求める。(番地による数値ワード指定)

マスク値の設定: 商を2ビット下位シフトで求めるため 0000 0000 0000 0011b を設定  
÷2

÷2

マスク処理

終了停止, 答え: [F0h]=2AAAh, [F1h]=0002h, [ctrl]+sで確認

(MM-3A)

## ●問題 PE1.1 (1) [F0h]と[F1h]の内容を交換する

[F0h]と[F1h]はMMのRAM領域のワードのため, 準備としてサンプルデータをストアしておく。

(準備) GR#0 ← [v1]

(準備) GR#1 ← [v2]

(準備) [F0h] ← GR#0

(準備) [F1h] ← GR#1

はじめに2つのデータワードをGRにロードし, 次にこれらが入れ替わるようにストアする

終了停止, [ctrl]+sで確認

(MM-46)

## ●問題 PE1.1 (2) GR#A ← (GR#B+GR#C)×2-GR#D×3

×3の計算は, 式全体を×2で計算し, さらに被乗数(GR#D)を1回減算して行う。

または, ×2の項を計算してから3回減算してもよい。(ここでは上の方法で行う)

MM-4A	8	B	v	3	?	---	L	GR#B	Lbl-v3	Load	(準備) GR#B ← [v3] (ラベルによる数値ワード指定)
MM-4B	8	C	v	2	?	---	L	GR#C	Lbl-v2	Load	(準備) GR#C ← [v2]
MM-4C	8	D	v	1	?	---	L	GR#D	Lbl-v1	Load	(準備) GR#D ← [v1]
MM-4D	1	A	B	C	?	AR	---	GR#B	GR#C	Add R.	
MM-4E	1	B	B	D	?	SR	---	GR#B	GR#D	Subtract R.	
MM-4F	1	A	B	B	?	AR	---	GR#B	GR#B	Add R.	×2
MM-50	1	B	B	D	?	SR	---	GR#B	GR#D	Subtract R.	
MM-51	1	8	A	B	?	LR	---	GR#A	GR#B	Load R.	
MM-52	0	1	0	0	?	HLT	---	---	---	End Stop	終了停止, 答え: GR#A=7777h
MM-53											
MM-54											
MM-55											(MM-54)
MM-56											● 問題 PE1.1 (3) [F0h] ← [0Ch]+[0Dh]+[0Eh] (番地による数値ワード指定)
MM-57	8	A	0	C	?	---	L	GR#A	MM-0C	Load	第1項をGRワードにロードしてから残りの項をレジスタ・メモリ加算する。
MM-58	A	A	0	D	?	---	A	GR#A	MM-0D	Add	第1項をGR#Aへロード
MM-59	A	A	0	E	?	---	A	GR#A	MM-0E	Add	
MM-5A	D	A	F	0	?	---	ST	GR#A	MM-F0	Store	
MM-5B	0	1	0	0	?	HLT	---	---	---	End Stop	終了停止, 答え: [F0h]=6666h, [ctrl]+sで確認
MM-5C											
MM-5D											(MM-5D)
MM-5E											● 問題 PE1.1 (4) [F0h] ← [0Ch]×10 (番地による数値ワード指定)
MM-5F											×2まで計算したらGRワードに退避しておき, ×8を計算したらそれに加算する。
MM-60	8	A	0	C	?	---	L	GR#A	MM-0C	Load	
MM-61	1	A	A	A	?	AR	---	GR#A	GR#A	Add R.	×2
MM-62	1	8	B	A	?	LR	---	GR#B	GR#A	Load R.	
MM-63	1	A	A	A	?	AR	---	GR#A	GR#A	Add R.	
MM-64	1	A	A	A	?	AR	---	GR#A	GR#A	Add R.	
MM-65	1	A	A	B	?	AR	---	GR#A	GR#B	Add R.	
MM-66	D	A	F	0	?	---	ST	GR#A	MM-F0	Store	
MM-67	0	1	0	0	?	HLT	---	---	---	End Stop	終了停止, 答え: [F0h]=AAAAh, [ctrl]+sで確認
MM-68											
MM-69											(MM-69)
MM-6A											● 問題 PE1.1 (5) [11h]÷8を計算し, 商を[F0h]に剰余(余り)を[F1h]にストアする
MM-6B											例題 PE1.1 (4) のシフトビット数とマスク処理のビット数を増やす(番地による数値ワード指定)
MM-6C	8	A	1	1	?	---	L	GR#A	MM-11	Load	
MM-6D	1	8	E	A	?	LR	---	GR#E	GR#A	Load R.	
MM-6E	9	F	0	7	?	---	LA	GR#F	Imv-07	Load Address	マスク値を設定
MM-6F	2	3	E	E	?	SD	---	GR#E	GR#E	1-b Shift down	以下/8の計算
MM-70	2	3	E	E	?	SD	---	GR#E	GR#E	1-b Shift down	
MM-71	2	3	E	E	?	SD	---	GR#E	GR#E	1-b Shift down	
MM-72	D	E	F	0	?	---	ST	GR#E	MM-F0	Store	
MM-73	2	A	A	F	?	AND	---	GR#A	GR#F	Logical AND	マスク処理
MM-74	D	A	F	1	?	---	ST	GR#A	MM-F1	Store	
MM-75	0	1	0	0	?	HLT	---	---	---	End Stop	終了停止, 答え: [F0h]=1555h, [F1h]=0002h, [ctrl]+sで確認
MM-76											
MM-77											(MM-77)
MM-78											6.6.2 (PE1) 条件分岐命令とその応用
MM-79											以降の問題では, 特に指定がない場合は, 数値は1ワード(2バイト)2の補数形式(正/負あり)
MM-7A											とする。また, 桁あふれは考慮しない
MM-7B	1	3	7	3	v	---	---				● 問題 PE1.2 次の1)~13)のアセンブラ表記の演算をそれぞれ独立に実行するプログラムを書き, 実行後のコンデションコードCCの値を調べて書きなさい
MM-7C	B	A	B	A	v	---	---				ただし実行前のレジスタの値はGR#A=1373h, GR#B=BABAhとする
MM-7D											(準備) GR#A ← [7Bh]
MM-7E	8	A	7	B	?	---	L	GR#A	MM-7B	Load	(準備) GR#B ← [7Ch]
MM-7F	8	B	7	C	?	---	L	GR#B	MM-7C	Load	
MM-80	1	A	A	A	?	AR	---	GR#A	GR#A	Add R.	1) AR A, A CC=
MM-81	8	A	7	B	?	---	L	GR#A	MM-7B	Load	(準備) GR#A ← [7Bh]
MM-82	1	A	A	B	?	AR	---	GR#A	GR#B	Add R.	2) AR A, B CC=
MM-83	8	A	7	B	?	---	L	GR#A	MM-7B	Load	(準備) GR#A ← [7Bh]
MM-84	1	B	A	A	?	SR	---	GR#A	GR#A	Subtract R.	3) SR A, A CC=
MM-85	8	A	7	B	?	---	L	GR#A	MM-7B	Load	(準備) GR#A ← [7Bh]
MM-86	1	B	A	B	?	SR	---	GR#A	GR#B	Subtract R.	4) SR A, B CC=
MM-87	8	A	7	B	?	---	L	GR#A	MM-7B	Load	(準備) GR#A ← [7Bh]
MM-88	1	C	A	A	?	CR	---	GR#A	GR#A	Compare R.	5) CR A, A CC=
MM-89	1	C	A	B	?	CR	---	GR#A	GR#B	Compare R.	6) CR A, B CC=
MM-8A	2	2	0	A	?	SU	---	GR#0	GR#A	1-b Shift up	7) SU 0, A CC=
MM-8B	2	2	1	B	?	SU	---	GR#1	GR#B	1-b Shift up	8) SU 1, B CC=
MM-8C	2	3	0	A	?	SD	---	GR#0	GR#A	1-b Shift down	9) SD 0, A CC=
MM-8D	2	3	1	B	?	SD	---	GR#1	GR#B	1-b Shift down	10) SD 1, B CC=
MM-8E	8	B	7	C	?	---	L	GR#B	MM-7C	Load	(準備) GR#B ← [7Ch]
MM-8F	A	B	7	B	?	---	A	GR#B	MM-7B	Add	11) A B, 7B CC=
MM-90	8	B	7	C	?	---	L	GR#B	MM-7C	Load	(準備) GR#B ← [7Ch]
MM-91	B	B	7	B	?	---	S	GR#B	MM-7B	Subtract	12) S B, 7B CC=
MM-92	8	B	7	C	?	---	L	GR#B	MM-7C	Load	(準備) GR#B ← [7Ch]
MM-93	C	B	7	B	?	---	C	GR#B	MM-7B	Compare	13) C B, 7B CC=
MM-94	0	1	0	0	?	HLT	---	---	---	End Stop	終了停止
MM-95											(MM-95)
MM-96											例題 PE1.2 [F0h] ← max([0Dh], [0Eh], [0Fh])
MM-97											(maxは最大値を意味する。ここでは数値は符号なし絶対値形式とする)
MM-98											第1項をGRワードにロードし, 残りの項と比較して大なら上書きする。
MM-99	8	A	0	D	?	---	L	GR#A	MM-0D	Load	[0Dh]の2222hをGR#Aへロード
MM-9A	C	A	0	E	?	---	C	GR#A	MM-0E	Compare	GR#Aと[0Eh]の3333hとを比較
MM-9B	7	A	g	0	?	---	BC	m=A	Lbl-g0	BranchCC=2or0<> or =, + or 0	(< or =)ならラベルg0へ分岐
MM-9C	8	A	0	E	?	---	L	GR#A	MM-0E	Load	GR#Aへ[0Eh]をロード
MM-9D	C	A	0	F	?	---	C	GR#A	MM-0F	Compare	GR#Aと[0Fh]の4444hとを比較
MM-9E	7	A	g	1	?	---	BC	m=A	Lbl-g1	BranchCC=2or0<> or =, + or 0	(< or =)ならラベルg1へ分岐
MM-9F	8	A	0	F	?	---	L	GR#A	MM-0F	Load	GR#Aへ[0Fh]をロード
MM-A0	D	A	F	0	?	---	ST	GR#A	MM-F0	Store	[F0h]へGR#Aのワードをストア
MM-A1	0	1	0	0	?	HLT	---	---	---	End Stop	終了停止, 答え: [F0h]=4444h, [ctrl]+sで確認
MM-A2											(MM-A2)
MM-A3											● 問題 PE1.3 (1) [F0h] ← max([0Fh], [10h], [11h]) (数値は負の場合を含む2の補数形式)
MM-A4											負の場合を含む2の補数形式の数値の大小比較は, 正数はMSBを'1'に負数はMSBを'0'にしてから
MM-A5											比較命令1C(またはC)を用いる。これには数値に8000hを加算してから比較すればよい。元の値
MM-A6											に戻すには再度8000hを加算する。7命令(分岐命令)の分岐条件はキーワード m で検索できる。
MM-A7	9	E	0	1	?	---	LA	GR#E	Imv-01	Load Address	(準備) GR#EにC0001hを設定
MM-A8	2	5	E	E	?	ESD	---	GR#E	GR#E	E-shift down	(準備) 1ビット下位回転シフトして8000hにする
MM-A9	8	A	0	F	?	---	L	GR#A	MM-0F	Load	
MM-AA	1	A	A	E	?	AR	---	GR#A	GR#E	Add R.	8000hを加算
MM-AB	8	B	1	0	?	---	L	GR#B	MM-10	Load	
MM-AC	1	A	B	E	?	AR	---	GR#B	GR#E	Add R.	8000hを加算

MM-AD	1	C	A	B		CR	---	GR#A	GR#B	Compare R.			
MM-AE	7	A	g	2	?	---	BC	m=A	Lbl-g2	BranchCC=2or0	> or =, + or 0		( > or =) なら分岐
MM-AF	1	8	A	B	?	LR	---	GR#A	GR#B	Load R.			上書き (GR#A <- GR#B)
MM-B0	g2	8	B	1	1	---	L	GR#B	MM-11	Load			
MM-B1		1	A	B	E	AR	---	GR#B	GR#E	Add R.			8000hを加算
MM-B2		1	C	A	B	CR	---	GR#A	GR#B	Compare R.			
MM-B3		7	A	g	3	?	BC	m=A	Lbl-g3	BranchCC=2or0	> or =, + or 0		( > or =) なら分岐
MM-B4	g3	1	8	A	B	?	LR	GR#A	GR#B	Load R.			上書き (GR#A <- GR#B)
MM-B5		1	A	A	E	?	AR	GR#A	GR#E	Add R.			8000hを加算 (元に戻す)
MM-B6		D	A	F	0	---	ST	GR#A	MM-F0	Store			
MM-B7		0	1	0	0	HLT	---	---	---	End Stop			終了停止, 答え: [F0h]=5555h, [ctrl]+sで確認
MM-B8													(MM-B8)
MM-B9													● 問題 PE1.3 (2) [F0h] ←  [11h]-[0Ch]  (差を求め, 負数の場合は絶対値に変換する)
MM-BA													負数判定は差を求める演算 (減算) のCCで行う。
MM-BB		8	A	1	1	---	L	GR#A	MM-11	Load			
MM-BC		B	A	0	C	?	S	GR#A	MM-0C	Subtract			
MM-BD		7	A	g	4	?	BC	m=A	Lbl-g4	BranchCC=2or0	> or =, + or 0		結果が正数またはゼロなら分岐
MM-BE		9	F	0	0	---	LA	GR#F	Inv-00	Load Address			以下絶対値変換
MM-BF		1	B	F	A	?	SR	GR#F	GR#A	Subtract R.			
MM-C0	g4	1	8	A	F	?	LR	GR#A	GR#F	Load R.			
MM-C1		D	A	F	0	---	ST	GR#A	MM-F0	Store			
MM-C2		0	1	0	0	HLT	---	---	---	End Stop			終了停止, 答え: [F0h]=6667h, [ctrl]+sで確認
MM-C3													(MM-C3)
MM-C4													● 問題 PE1.3 (3) [F0h] ←  [11h]  (負数の場合は絶対値に変換する)
MM-C5													加減算結果ではないデータワードの負数判定は1ビット上位シフト (元のデータは保存) で行う。
MM-C6		8	A	1	1	---	L	GR#A	MM-11	Load			
MM-C7		2	2	E	A	?	SU	GR#E	GR#A	1-b Shift up			符号ビット (最上位ビット) 検出
MM-C8		7	8	g	5	?	BC	m=8	Lbl-g5	Branch CC=0	= 0		正数またはゼロ (符号ビットが'0': CC=0) なら分岐
MM-C9		9	F	0	0	---	LA	GR#F	Inv-00	Load Address			以下絶対値変換
MM-CA		1	B	F	A	?	SR	GR#F	GR#A	Subtract R.			
MM-CB		1	8	A	F	?	LR	GR#A	GR#F	Load R.			
MM-CC	g5	D	A	F	0	---	ST	GR#A	MM-F0	Store			
MM-CD		0	1	0	0	HLT	---	---	---	End Stop			終了停止, 答え: [F0h]=5556h, [ctrl]+sで確認
MM-CE													(MM-CE)
MM-CF													● 問題 PE1.3 (4) GR#Aの値が奇数ならそのまま, 偶数なら2で割って[F0h]にストアする。
MM-D0													奇数判定のためのLSBのCCセットは1ビット下位シフト (元のデータは保存) で行う。
MM-D1	g8	8	A	v	3	?	L	GR#A	Lbl-v3	Load			(準備) 奇数の場合の例: GR#A ← [v3]
MM-D2		2	3	B	A	?	SD	GR#B	GR#A	1-b Shift down			奇数判定
MM-D3		7	4	g	6	?	BC	m=4	Lbl-g6	Branch CC=1	<, -		奇数 (CC=1) なら分岐
MM-D4		D	B	F	0	---	ST	GR#B	MM-F0	Store			
MM-D5		7	F	g	7	---	BC	m=F	Lbl-g7	Branch	forced		
MM-D6	g6	D	A	F	0	---	ST	GR#A	MM-F0	Store			
MM-D7	g7	0	1	0	0	HLT	---	---	---	End Stop			答え: 奇数の場合[F0h]=3333h, 偶数の場合[F0h]=2222h, [ctrl]+sで確認
MM-D8													
MM-D9		8	A	v	4	---	L	GR#A	Lbl-v4	Load			(準備) 偶数の場合の例: GR#A ← [v4]