

プログラミングⅢ

黒瀬 浩

kurose@neptune.kanazawa-it.ac.jp

居室 67・121

レポート1(配点4点) 提出：第4回開始時

後半 小テスト1(配点15点)

復習

以下はどのようなものか，またJavaではどのように記述するか

クラス

フィールド（属性，プロパティ，ある領域で有効な変数）

メソッド（振る舞い，操作，ある領域で有効な関数）

インスタンス

インスタンスを生成する方法

コンストラクタ

コンストラクタのオーバーロード

自身のインスタンスを示す

クラス変数とインスタンス変数の違い

クラスメソッドとインスタンスメソッドの違い

あるクラスから複数のインスタンスを作る方法