ニコニコAIスクール 第1回 講義概要

18/01/06

講師:八木 拓真

機械学習とは?

- 明確な定義はないが、概ね次のような見方が多くの 賛同を得ている:
 - "Field of study that gives computers the ability to learn without being explicitly programmed" – Arthur Samuel (1959)
- コンピュータが未知のパターンから、人間が明確に 指示することなく期待する分類や構造を導き出すこ とができれば、「学習」したと考える
- →人間の学習 (e.g. 人間や動物が過去の経験から環境 に適応すること) とは意味合いがやや異なることに注意

機械学習の普及

おすすめ新商品情報













推薦システム



機械制御



A person riding a motorcycle on a dirt road.



Describes with minor errors

Two dogs play in the grass.



A skateboarder does a trick on a ramp.



A dog is jumping to catch a frishee.



A group of young people playing a game of frisbee.



Two hockey players are fighting over the puck.



A little girl in a pink hat is blowing bubbles.



A refrigerator filled with lots of food and drinks.





音声認識将棋・囲碁

画像認識・自然言語処理

この10年で 目覚ましい進化

NICO2AI SCHOOL

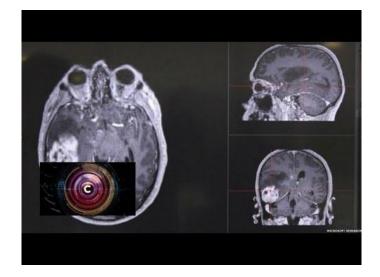
機械学習の普及



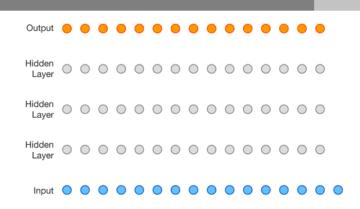


horse \rightarrow zebra

画像のスタイル変換

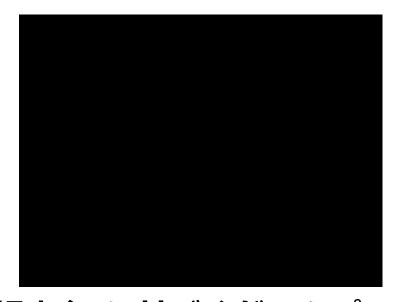


脳腫瘍セグメンテーション



音声合成

https://deepmind.com/blog/wavenet-launches-google-assistant/



https://www.microsoft.com/en-us/research/project/medical- "好奇心"に基づくゲームプレイ image-analysis/

NICO2AI SCHOOL

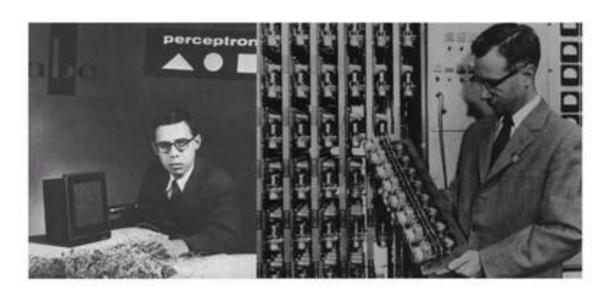
2017年の機械学習研究トレンド

- 強化学習の普及
 - AlphaGo Zero:自己学習で (プロの棋譜を使わずに) プロ を超える性能を発揮
 - ロボット駆動・ビジョンなどへの応用が盛んに
- Deep Bayesian Learning
 - ベイズ学習の理論を深層学習に導入し、不確定性に対する一貫した枠組みを提供
- Meta Learning
 - 学習器の学習を制御するmeta-learnerの導入
- Generative Adversarial Networks (GANs)
 - 画像生成から映像生成へ
- ▶ その他:非ユークリッド幾何、解釈性、汎化誤差の解析

実システムへの適用のみならず、研究も加速度的に進展中 (主要国際会議※の発表数は2017年だけで4000本超)

※ 講師の主観で選択 (ICML, NIPS, AAAI, CVPR, ICCV, ACL, EMNLP, INTERSPEECH) NICO2AI SCHOOL

短くて長い人工知能の歴史



Rosenblattのパーセプトロン (1958) 現在のニューラルネットワークの原型

Hubel & Wiesel 単純型・複雑型細胞 (1962)



ニューラルネットと学習理論

ニューラルネット (NN)

学習理論

1943: ニューロンの数理モデル

1952: 微分方程式モデル (H-Hモデル)

1958: パーセプトロン (Rosenblatt)

1962: 単純・複雑型細胞 (Hubel & Wiesel) (

1967: 誤差逆伝播法の原型 (甘利俊一)

1979: ネオコグニトロン (福島邦彦)

1986: 誤差逆伝播法の確立 (Rumelhart)

1989: 畳み込みニューラルネット (LeCun) な 1997: Long Short-Term Memory (Schmidhuber)流

2012: 深層学習の成功 (ILSVRC)

有史以前:確率論・統計学・最適化理論

1973: Dirichlet過程 (Ferguson)

1974: 赤池情報量規準 (赤池弘次)

1977: EMアルゴリズム

1984: PAC学習 (Valiant)

1992: 非線形SVM・カーネル法 (Vapnik)

1995: AdaBoost (Freund and Schapire)

1996: Lasso (Tibshirani)

2003: トピックモデル (Blei)

2010: WAIC (渡辺澄夫)

現代:NNと学習理論の融合

・神経回路の模倣に端を発するNN

・数理統計学の延長としての学習理論

が融合したのが現在「機械学習」と呼ばれているもの

(さらに情報理論・記号処理的AIも合流)

NICO2ALSCHOOL

本講義のコンセプト

モデルとプログラムの橋渡し

数式で記述されたモデルを、正しくプログラムとして 書き下す練習をする

(1) 数式の理解 数理的に何が起きて いるか

$$y = \sigma(W^T x)$$

(2) 実装の理解 数式をどのようにして コードに書き起こすか

講義を通した学習目標

- ▶ 機械学習を用いたデータ解析
 - Pythonの文法と書き方を理解し、データ解析に 必要な手続きを記述できる
 - numpyを用いて行列演算を扱える
 - 基本的な機械学習アルゴリズムの性質を理解し、 自分のデータに適用することができる
- 全脳アーキテクチャ開発のための要素技術
 - 深層学習の主要なアルゴリズムを学ぶ
 - Neuro-Inspiredな数理モデルを、ライブラリの 力を借りながら実装できる

本講義で扱わないこと

体系的な統計学入門

- 小島寬之『完全独習 統計学入門』
- 東京大学教養学部統計学教室『統計学入門』
- ▶ やや高度な統計モデリング
 - 久保拓弥『データ解析のための統計モデリング入門』
- 機械学習アルゴリズムの数理的側面
 - 高村大也『言語処理のための機械学習入門』
- その他参考資料:
 - Sebastian Raschka『Python機械学習プログラミング』
 - 斎藤 康毅『ゼロから作るDeep Learning』
 - 岡谷 貴之『深層学習』
 - Coursera Machine Learning (Andrew Ng)
 - スタンフォード大の講義資料 (CS229, CS231n)

講義の流れ

- ▶ 講義 (90分)
 - 前回の復習 (5分)
 - 講義と解説 (55分)
 - 基礎演習 (30分、colaboratoryでサンプルを動かす)
- ▶ 休憩 (10分)
- ▶ 演習 (90分)
 - 課題説明 (5分)
 - 演習 (60分)
 - ― 解説・コードレビュー (15分)
 - フィードバック・次回予告 (10分)

Python · Numpy入門

Python

14

- ▶ 1994年 (1.0) に登場
- ▶ 数値計算からGUIまでサポートする汎用言語
- ▶ 動的型付け (記述が簡潔)
- インタプリタ方式 (コンパイル不要)
- 同じ機能を実現するとき、なるべく同じ書き方に なることを意図した設計

There should be one—and preferably only one—obvious way to do it. PEP 20 -- The Zen of Python (https://www.python.org/dev/peps/pep-0020/)

Numpy/Scipyをはじめとした数値計算ライブラリ、 多数の深層学習ライブラリがPython用に開発されて おり、C++などと並んで機械学習分野で利用されて いる

Pythonと他言語の比較

```
Python
                                   C++
# -*- coding: utf-8 -*-
def fib(n):
 result = 0
 tmp = 0
 for x in range(n):
  result += tmp
  tmp = result
if ___name__ == "___main___":
 print(fib(6))
                                     return 0;
```

```
#include <iostream>
#include <vector>

int fibonacci(int n){
    std::vector<int> result;
    result.push_back(0);
    result.push_back(1);
    for (int i = 0;i < n;i++){
        result.push_back(result.at(i) + result.at(i+1));
    }
    return result.at(n);
}

int main(int argc, char** argv){
    std::cout << fibonacci(6) << "\footnote{"\footnote{"}}";</pre>
```

括弧ではなく、インデント(段組み)で階層を表す行数が少なく、簡潔 (デメリットになる場合も)

Numpy/Scipy

- ▶ Numpy: 高速な数値計算ライブラリ
- Scipy: numpyを含む、科学技術演算用の各種ライブラリのセット
- ▶ BLASなどの基礎的な数値計算ルーチンの力を借りることで、機械学習に必須のベクトル演算を高速化
- Pythonで数値計算ができるのは、numpyのおかげ

NumpyとScipyの関係

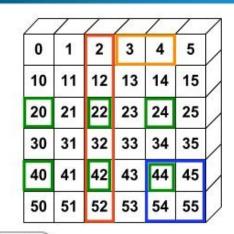
SciPy [Scie	entific A	lgorith	ms]
linalg	stats		interpolate
cluster	special		maxentropy
io	fftpack		odr
ndimage	sparse		integrate
signal	optimize		weave
NumPy [Da	ata Struc	cture C	ore]
	fft	rand	dom linalg
NDArray multi-dimensional array object		UFunc fast array math operations	
	Pyth	non	

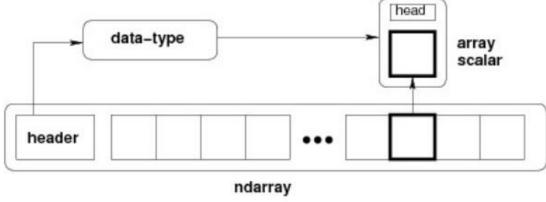


Numpy配列

NumPy Array

A NumPy array is an N-dimensional homogeneous collection of "items" of the same kind. The kind can be any arbitrary structure of bytes and is specified using the data-type.







https://www.slideshare.net/enthought/numpy-talk-at-siam

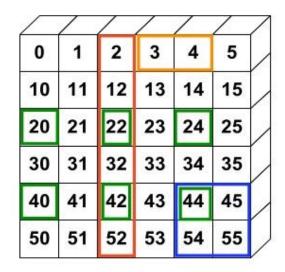
配列の切り出し

Array Slicing

SLICING WORKS MUCH LIKE STANDARD PYTHON SLICING

STRIDES ARE ALSO POSSIBLE

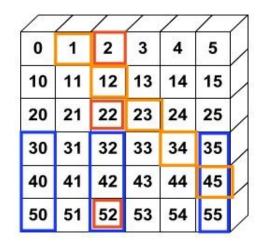
```
>>> a[2::2,::2]
array([[20, 22, 24],
        [40, 42, 44]])
```





Fancy indexing

Fancy Indexing in 2-D





Unlike slicing, fancy indexing creates copies instead of a view into original array.



演習のやり方・進め方

Colaboratory

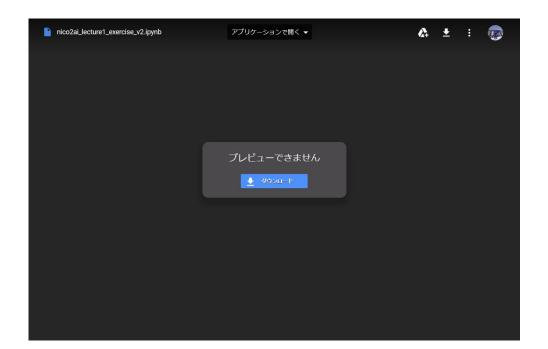
- ▶ クラウド上で動くJupyter notebookの拡張版
- 基本的にはJupyter notebookと互換性があり、既存のnotebookを動かすことが可能
- ▶ Google Drive上で共有可能で、同時編集も可能
- ▶ Python3にも対応
- Jupyter notebookにない機能としては、
 - 同時編集・コメント
 - セル単位での共有
 - インライン数式

などがある

公式サポートはChromeのみ (Firefoxでも一応動く)

基礎演習用ファイルを開く

- Google Chromeで生徒用フォルダへのリンクを開く (Slackで共有)
- Lecture1->nico2ai_lecture1_exercise_v2.ipynb をクリックし、下記の画面が開いたら右上のAdd to driveボタンをクリックして自身のGoogle drive フォルダに追加



Colaboratoryを開く

- ▶ 次のURLにアクセス:
 - https://colab.research.google.com/ (または https://goo.gl/U63qpr)
- ポップアップを一度cancelして、左上のFile->Open drive notebookを選択
- My Driveタブを選択し、以下のファイルを開く nico2ai_lecture1_exercise_v2.ipynb

手元で実行したい方に

- 本講義では、colaboratory (無料) 及び iLect (有料) を使用予定です。いずれも環境構築なしにPythonを実行できるようになっていますが、手元で実行したい場合もあると思います
- Windows・Mac・Linux共通で使える方法として、 Anaconda+Jupyter Notebookを推奨します
 - Anaconda: https://www.continuum.io/downloads
 - Jupyter Notebook:http://jupyter.readthedocs.io/en/latest/install.html
- インストールして、コマンドプロンプトまたはターミナル 上でディレクトリに移動し、"jupyter notebook"と打て ば同じ画面が出てきます

Further reading

▶ Pythonチュートリアル (公式)

https://docs.python.jp/3/tutorial/

Numpy 100 exercises (英語)

http://www.labri.fr/perso/nrougier/teaching/numpy.100/

Numpyの基礎文法を速習できる100個の小演習。

▶ Dive Into Python 3 日本語版 (経験者向け)

http://diveintopython3-ja.rdy.jp/index.html

統計的機械学習入門

https://www.nii.ac.jp/userdata/karuizawa/h23/111104_3rdlecueda.pdf

Numpy Talk at SIAM

https://www.slideshare.net/enthought/numpy-talk-at-siam