# Cargos e Salários

Elton F. de Oliveira

Gabriel Simon

Guilherme Ezequiel

Lucas Grijó

Samuel levi









# O que foi feito

- Implementação DAO
- Interface CRUD com Generics
- Padronização dos métodos
- Testes unitários
- Arquitetura de packages
- Persistência dos dados com ArrayList e CSV
- Atualização do Diagrama de Classes
- Documentação JavaDoc







# O que retirado ou adicionado

- Arquitetura anterior (service).
- Testes unitários das classes de service (arquitetura anterior).
- + persistência de dados alternativa (CSV)





# O que não foi feito

 Persistência de dados utilizando CSV para classe Cargo







## Entidades

#### Cargo

- idCargo: IntegernomeCargo: String
- idSetor: Integer
- hierarquia: String
- salario: Double
- dataCadastro: LocalDateTime
- dataUltimaRevisao: LocalDateTime
- cbo2002: String
- cbo94: StringhoraMes: Integer
- grauDeInstrucao: String
- experienciaMinima: String
- atribuicoes: String
- bonificacao: String
- status: Integer
- idPermissao: Integer
- // Construtor
- // Getters & Setters
- // toString(), equals(), hashCode()

#### Setor

- id: Integer
- nomeSetor: String
- capacidade: Integer
- idPermissao: Integer
- // Construtor
- // Getters & Setters
- // toString(), equals(), hashCode()

# **Interface com Generics**

A CRUDInterface<T>, nos permitiu simplificar a criação e manutenção dos métodos de CRUD nas classes de acesso aos dados (DAO), sendo passado apenas o tipo do dado na criação da classe correspondente.

# Senior Proway

#### <<interface>> CRUDInterface<T>

+ create (T obj) : void + retrieve (int id) : T + update (T obj) : void + delete (int id) : void + getAll () : ArrayList<T>

# 5

#### SetorDaoCsv<Setor>

- uri : String

- + create (Setor obj) : void
- + retrieve (int id) : Setor
- + update (Setor obj) : void
- + delete (int id) : void
- + getAll () : ArrayList<Setor >
- verificarSetorJaExistente(Setor setor): boolean
   readAll(Reader reader): List<String[]>
- csvWriterOneByOne(List<String[]>) : void

#### CargoDaoAl<Cargo>

- + create (Cargo obj) : void
- + retrieve (int id) : Cargo + undate (Cargo obi) : vo
- + update (Cargo obj) : void
- + delete (int id) : void
- + getAll () : ArrayList<Cargo>

#### SetorDaoAl<Setor>

+ create (Setor obj) : void + retrieve (int id) : Setor

+ update (Setor obi) : void

+ delete (int id) : void

+ getAll () : ArrayList<Setor >

# **Uso do Design Pattern - Singleton**



A aplicação do Padrão de Desenho Singleton, permitiu o uso mesma lista de dados para todo o processo de "persistência" dados.

#### **Dados**

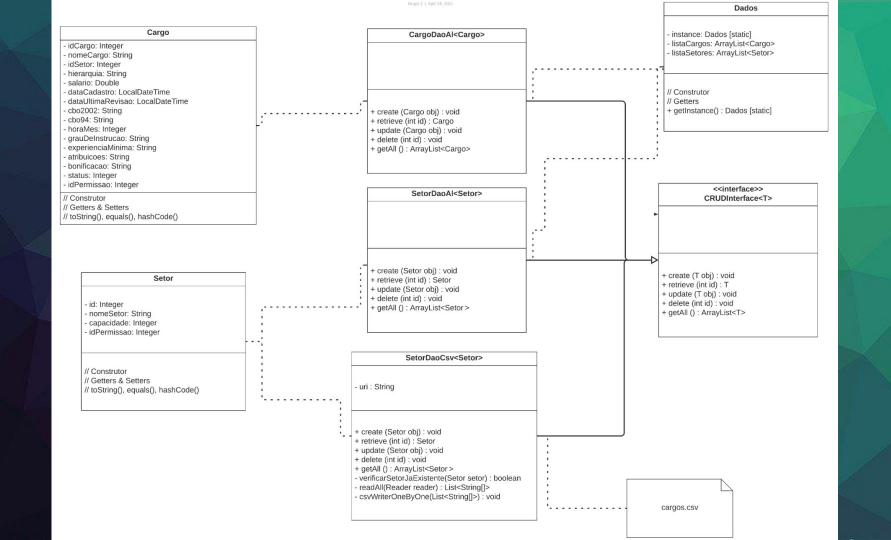
- instance: Dados [static]
- listaCargos: ArrayList<Cargo>
- listaSetores: ArrayList<Setor>

// Construtor

// Getters

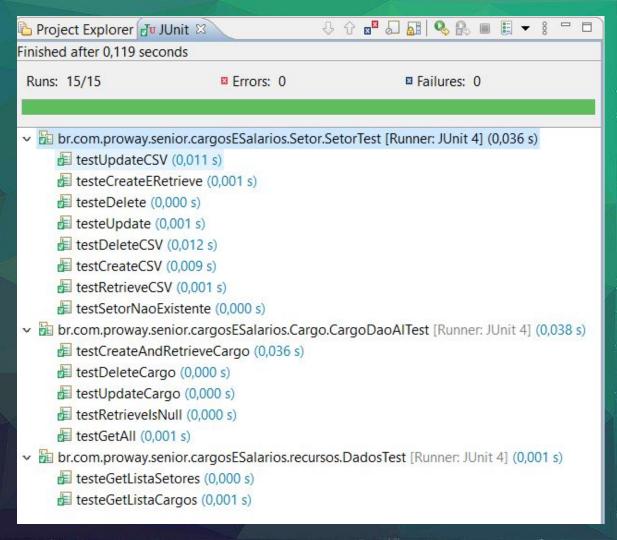
+ getInstance() : Dados [static]





## Testes Unitários

Senior Proway



# Cobertura

Senior Proway

🖺 Problems 🍘 Javadoc 📵 Declaration 🗎	Coverage 🖾
Element	Coverage
✓	63,2 %
✓	49,1 %
br.com.proway.senior.cargosESa	23,7 %
> 🛽 Cargo.java	15,4 %
> 🛽 CargoDaoCsv.java	0,0 %
> 🛽 CargoDaoAl.java	100,0 %
br.com.proway.senior.cargosESa	80,1 %
> 🛽 Setor.java	47,0 %
> 🛽 SetorDaoCsv.java	96,1 %
> 🛽 SetorDaoAl.java	96,5 %
<ul> <li># br.com.proway.senior.cargosESa</li> </ul>	100,0 %
> 🗾 Dados.java	100,0 %
✓	100,0 %
<ul> <li># br.com.proway.senior.cargosESa</li> </ul>	100,0 %
> 🛽 CargoDaoAlTest.java	100,0 %
<ul> <li># br.com.proway.senior.cargosESa</li> </ul>	100,0 %
> 🗾 DadosTest.java	100,0 %
<ul> <li># br.com.proway.senior.cargosESa</li> </ul>	100,0 %
> 🗾 SetorTest.java	100,0 %



## **Testes**

#### Setor

```
@Test
public void testeCreateERetrieve() {
    int idSetor = 1;
    SetorDaoAl setorDAO = new SetorDaoAl();
    Setor setor = new Setor(idSetor, "Recursos Humanos", 10, 100);
    Setor setorClone = new Setor(idSetor, "Recursos Humanos", 10, 100);
    setorDAO.create(setor);
    setorDAO.create(setorClone);
    Setor setorRetornado = setorDAO.retrieve(idSetor);
    assertEquals(setorRetornado, setor);
    assertNotSame(setorRetornado, setorClone);
```

```
@Override
                              public boolean equals(Object obj) {
                                  if (this == obj)
Testes
                                      return true;
                                  if (obj == null)
                                      return false;
  Setor
                                  if (getClass() != obj.getClass())
                                      return false:
                                  Setor other = (Setor) obj;
                                  if (capacidade != other.capacidade)
                                      return false:
                                  if (idPermissao != other.idPermissao)
                                      return false:
                                  if (idSetor != other.idSetor)
                                      return false;
                                  if (nomeSetor == null) {
                                      if (other.nomeSetor != null)
                                          return false;
                                  } else if (!nomeSetor.equals(other.nomeSetor))
                                      return false;
                                  return true;
```

### **Testes**

Setor

```
@Test
public void testSetorNaoExistente() {
   int idSetor = 4;
   SetorDaoAl setorDao = new SetorDaoAl();
   Setor setor = setorDao.retrieve(idSetor);
   assertNull(setor);
}
```

```
* Retorna um setor do ArrayList(ListaSetores) pelo id.

* @param int id
* @return Retorna o setor procurado ou nulo se não encontrado
*/
public Setor Retrieve(int id) {
    for(Setor setorProcurado : Dados.getInstance().getListaSetores()) {
        if(setorProcurado.getId() == id) {
            return setorProcurado;
        }
    }
    return null;
}
```

## **Testes**

# Cargo

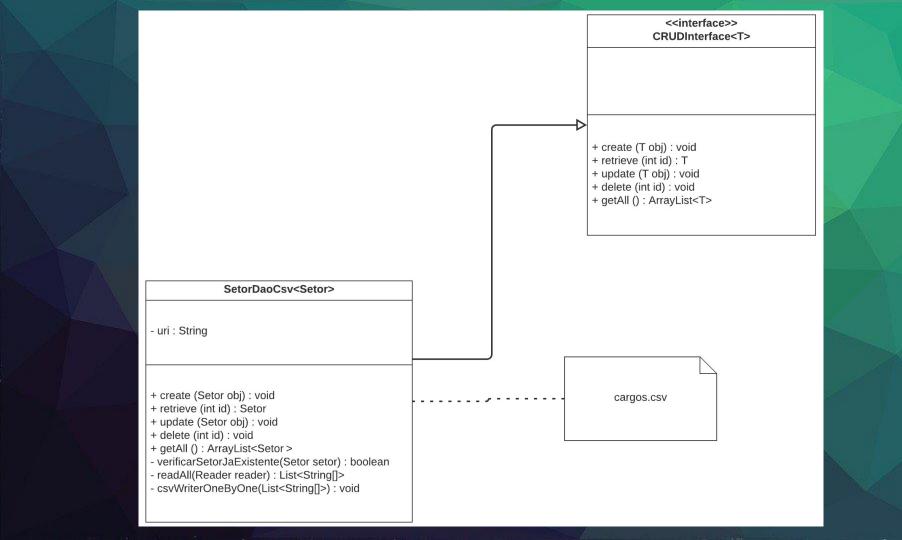
```
@Test
public void testDeleteCargo() {
    int idCargo1 = 0;
    Cargo cargo1 = new Cargo(idCargo1, "Gerente", 4, "Supervisor", 500.40, LocalDateTime.now(), LocalDateT
            "5842320-32", "21314", 55, "Superior Completo", "12 meses", "Desenvolvedor", "nenhuma", 1, 1);
    CargoDaoAl cargoDao = new CargoDaoAl();
    int tamanhoInicial = Dados.getInstance().getListaCargos().size();
    cargoDao.create(cargo1);
    assertEquals(tamanhoInicial + 1, Dados.getInstance().getListaCargos().size());
    cargoDao.delete(idCargo1);
    assertEquals(tamanhoInicial, Dados.getInstance().getListaCargos().size());
```

## Persistência de Dados em GSV

1	Α	В	С	D	
1	idSetor	nomeSetor	capacidade	idPermissao	
2	1	Recursos Humanos	30	352	
3	2	Comercial	30	657	
4	3	Desenvolvimento	45	69542	
5					



Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda idSetor; nomeSetor; capacidade; idPermissao 1; Recursos Humanos; 30; 352 2; Comercial; 30; 657 3; Desenvolvimento; 45; 69542



# Curiosidade do openCSV

```
1639 /**
164
     * Método interno para ler todos os dados de um arquivo csy.
165
     * @param reader
     * @return
166
167
     * @throws Exception
168
169 private List<String[]> readAll(Reader reader) throws Exception {
170
        CSVParser parser = new CSVParserBuilder().withSeparator(';').withIgnoreQuotations(true).build();
        CSVReader csvReader = new CSVReaderBuilder(reader).withSkipLines(0).withCSVParser(parser).build();
171
        List<String[]> list = new ArrayList<String[]>();
172
        list = csvReader.readAll();
173
        reader.close();
174
175
        csvReader.close();
        return list;
176
177 }
```

## **Sprint retrospective**

#### O que deu certo

- Rodízio de pair programing.
- Interface CRUD generics.
- Entrosamento da equipe para compartilhar ideias.
- Planejamento

#### O que deu errado

- Testes mais complexos do que o necessário (interface)
- Equals

#### O que aprendemos

- Implementar DAO com CRUD.
- Não ter medo de mudar o código.
- Estruturar código para facilitar mudanças.
- Design patterns.
- Testes



# **Sprint** retrospective

#### Fazer mais

- Rodízio pair programing.
- TDD
- Estudar Design patterns

#### **Continuar fazendo**

- Estrutura dos packages.
- Planejamento da sprint.
- Dailies organizadas.
- Uso do git.

#### Começar a fazer

Aplicar outros Design patterns.

#### Fazer menos

Trabalhar nos intervalos e nas aulas.

#### Parar de fazer

Commitar na main.





# Obrigado!

Perguntas?





