

# Registro de Ponto

Integrantes:
Janaina
Lucas Grijó
Lucas Nunes
Marcelo
Vitor Peres

# Sprint Review

O que foi feito;

O que não foi feito;

O que foi adicionado;

Bloqueados e removidos;





## O que foi feito 🗸

# O que foi adicionado 🛖

- Re-escrito histórias de Usuário -> Product Backlog
- ✓ Migração/Centralização da documentação do trello para o G-drive.
- Especificação dos Caso de Uso (Parcial).
- Diagrama de Classes
- Re-estruturação do Código-fonte para OO.
- Re-organização do Trello
- Arquitetura em camadas (separar Entidade/Lógica) e interfaces.
- Controller com rotinas executadas em horários pré-determinados
- Lógica de abre e fecha ponto

	0.0000				
1	ID	Estória/Tarefa		Dack	log do Droduto
2	C1	como colaborador quero bater ponto a fim de registrar minha entrada/saída.		Backlog do Produto Estórias de Usuário	
3	C2	como colaborador quero abrir uma justificativa a fim de explicar os motivos de uma falta ou ponto batido incorretamente.		como RH	
4	C3	como colaborador quero consultar meus pontos a fim de gerenciar minha situação de horas trabalhadas.	8	RH03	quero cadastrar uma chave de acesso para um determinado colaborador a fim de permitir que o mesmo bata o ponto.
5	C4	como colaborador quero ser notificado quando esqueço de bater ponto de saída a fim de me lembrar de justificar essa ausência.	9	G01	como Gerente quero ser notificado quando existem pontos ausentes a mais de 3 dias de funcionários sob minha supervisão a fim de .
6	RH01	como RH quero analisar uma justificativa aberta (de outro colaborador) a fim de aprovar ou recusar a justificativa.	10	G02	como Gerente quero visualizar os pontos dos colaboradores que supervisiono a fim de gerenciar o batimento do ponto.
7	RH02	como RH quero consultar todas as justificativas abertas a fim de escolher entre as que devo	11	G03	como Gerente quero consultar justificativas de colaboradores sob minha supervisão a fim de .

В

### Casos de Uso

#### Estórias/Atores definidos no [Product Backlog]

#### Introdução

Classes de Usuários (Atores) Definição de Conceitos

#### Requisitos de Software

Diagramas de casos de uso UML

Requisitos Funcionais (Casos de Uso)

[C01] Requisitar o Ponto

[C02] Abrir Justificativa

[C03] Consultar Ponto

[C04] Receber notificação de ponto faltante

[RH01] Analisar uma justificativa

[RH02] Consultar Justificativas Abertas

[RH03] Cadastrar Chave de Acesso

[G01] Notificar Pontos Ausentes para o Gerente

[G02] [G03]

Requisitos Não-Funcionais Rastreabilidade de Requisitos

#### Requisitos Funcionais (Casos de Uso)

[ID Estória] Nome do Caso de Uso	[C01] Requisitar o Ponto			
Pré-condições	O colaborador tem uma chave de acesso cadastrada no sistema de ponto e possui um meio de acessar o sistema (web/app/terminal).			
Pós-condições	O sistema registra um ponto do colaborador (seja de entrada ou saída).			
Fluxo Principal	<ol> <li>O colaborador acessa o sistema.         <ul> <li>a. Por aplicativo/web</li> <li>i. O colaborador autentica usando chaves locais do smartphone (ou a senha cadastrada no sistema).</li> <li>ii. Se for a primeira vez do colaborador acessando o app/web, o sistema pede permissão para receber a localização (obrigatório).</li> <li>iii. O sistema exibe o horário atual do sistema (no fuso horário da empresa) e um botão para bater o ponto.</li> <li>iv. O colaborador pressiona o botão de bater ponto (ou na tela do app ou no site).</li> <li>v. O sistema envia email de confirmação ao usuário.</li> <li>vi. O sistema realiza a batida do ponto.</li> <li>b. Por terminal localizado na empresa (crachá, biometria e senha)</li> <li>i. O colaborador vai até o terminal de ponto e bate o ponto de acordo com o tipo do terminal</li> <li>ii. O sistema identifica meio de registro de ponto: crachá, biometria ou senha.</li> <li>iii. O sistema verifica se existe papel na impressora.</li> <li>iv. Se existir papel, o sistema realiza a batida do ponto.</li> <li>v. Se não existir papel, o sistema informa o usuário de que a máquina está sem papel e não finaliza a batida do ponto.</li> <li>via patridado do ponto.</li> <li>via patridado ponto.</li></ul></li></ol>			



[RH03] Criar método que gera chave de acesso para bater ponto.

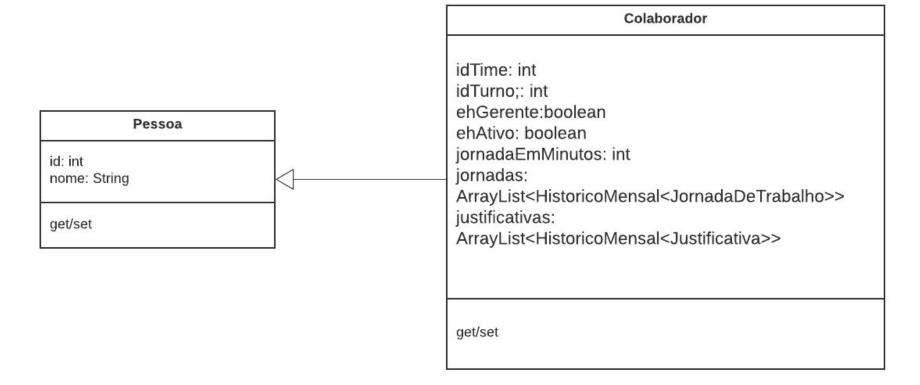
[RH03] Criar método que cadastra chave de acesso.

# Trello

Classe - Histórico Mensal	Hide checked items	Delete
[C01] Criar classe HistoricoMensal com	generics	
Add an item		
Classe - JornadaDeTrabalho	Hide checked items	Delete
COMPONENT CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF THE PR		
[CO1] Criar classe JornadaDeTrabalho c	com encapsulamento	
[C03] Cria um método que consulta o t uma pessoa. (A fim de retornar o total de pagamento]) calcularHorasTrabalha	total de horas trabalhadas por de horas para o grupo 6 [folha	
[C03] Cria um método que consulta o t uma pessoa. (A fim de retornar o total	total de horas trabalhadas por de horas para o grupo 6 [folha	

Add an item

## Diagrama de Classe



#### HistoricoMensal

objetos: ArrayList<T> ano: int

mes: int

get/set

#### JornadaDeTrabalho

pontos: ArrayList<Ponto>

horas: int iminutos: int segundos: int

get/set

#### Justificativa

Integer id; String data;

String msg; String img;

StatusJustificativa status;

ArrayList<String> dados;

verificaData(Justificativa entidadeJustificativa): boolean

verificalmagem(Justificativa entidadeJustificativa): boolean salvarJustificativa(Justificativa novaJustificativa, Colaborador colaboradorRecebido):

ArrayList<HistoricoMensal<Justificativa>>

consultaJustificativaStatus(ArrayList<Justificativa> justificativas, String status):

ArrayList<String>

consultaJustificativaPessoa(ArrayList<Justificativa> justificativas, int id):

ArrayList<String>

verificaMensagem(Justificativa entidadeJustificativa)

criaEVerificaJustificativa(Integer idRecebido, String dataRecebido, String

msgRecebido, String imgRecebido): Justificativa

Justificativa novaJustificativa, Colaborador colaboradorRecebido

#### Ponto id: int idColaborador: int tipo: tipoDePonto (enum) data: LocalDate localização: String (google) horario: LocalDateTime // constructor // getters & setters //pegarPontosPorPessoa(Colaborador colabrado) //pegarTodosOsPontos //salvarPonto(TipoDePonto tipo, String localização, Colaborador c) //cadastrarpontos // pegarPontosDeUmaJornadaPorColaboradorEData(Colaborador colaborador, LocalDate data) consultarPonto(Colaborador c) consultarPonto(Colaborador c, int ano) consultarPonto(Colaborador c, int ano, int mes) consultarPontosEmUmIntervalo(Colaborador c, Date inicioIntervalo,

consultarPontosDoTime(Colaborador c) [apenas para gerente]

Date finalIntervalo)

### Notificações idNotificacao: int idDestinatario: int mensagem: String enviar: boolean // enviarNotificacao(Integer idDestinatario, String mensagem) // retornaColaboradoresASeremNotificados(ArrayList<Colaborador>listaColaborador) // validarDestinatario(int IdDestinatario): Colaborador // validarMensagem(String mensagem): boolean consultarNotificacaoPorPessoa(int idUsuario): ArrayList<Notificacao>

# Código

# Código

```
public ArrayList<HistoricoMensal<Justificativa>>> salvarJustificativa(Justificativa novaJustificativa, Colaborador colaboradorRecebido) {
    Integer idRecebido = colaboradorRecebido.getId();
    ArrayList<HistoricoMensal<Justificativa>> novoHistoricoAtualizado = colaboradorRecebido.getJustificativas();
    if(idRecebido == novaJustificativa.getId()) {
        novoHistoricoAtualizado.get(novoHistoricoAtualizado.size()-1).getObjetos().add(novaJustificativa);
        return novoHistoricoAtualizado;
    }
    return null;
}
```

### Entrada -> Saída

Trabalharemos com entrada e saída, dessa forma não importa quantas vezes o funcionário irá bater o ponto, sempre iremos extrair o intervalo de tempo entre as batidas (entrada e saída).

Para manter tudo em ordem, teremos um controller que diariamente fará uma verificação dos pontos batidos de cada colaborador.

Primeiro-turno, segundo-turno e comercial: 23h

Terceiro-turno: 12h

#### >>> 23 horas

- 1. O método consulta todas as pessoas cadastradas ativas e insere em uma lista.
- 2. O método recebe essa lista de pessoas e percorre cada colaborador para validar seus pontos e jornada de trabalho.
- 3. Verifica se é par ou ímpar:
  - se for ímpar: o controller notifica o usuário, pois isso significa que temos alguma entrada sem saída. Para evitar maiores problemas referente a esta entrada aberta, o controller irá fechar essa entrada e notificar o usuário para que o mesmo envie uma justificativa, onde o RH receberá essa justificativa para corrigir o horário de saída.
  - b. se for par: o controller calcula a jornada de trabalho cumprida e verifica se está de acordo com a jornada de trabalho do colaborador em questão.

```
public ArrayList<Colaborador> retornaColaboradoresASeremNotificados(ArrayList<Colaborador> listaColaborador) {
        ArravList<Colaborador> colaboradores = new ArravList<Colaborador>():
        ArrayList<LocalDateTime> listaEntrada = new ArrayList<LocalDateTime>();
        ArrayList<LocalDateTime> listaSaida = new ArrayList<LocalDateTime>();
        for (Colaborador colaborador : listaColaborador) {
                 LocalDate dataDeHoje = LocalDate.of(2021, 1, 1);
                 PontoLogica pontoL = new PontoLogica();
                 ArrayList<Ponto> listaPontos = pontoL.pegarPontosDeUmaJornadaPorColaboradorEData(colaborador,
                 dataDeHoie):
                 if (listaPontos.size() \% 2 == 0) {
                          for (Ponto ponto: listaPontos) {
                                   if (listaPontos.indexOf(ponto) % 2 == 0) {
                                           listaEntrada.add(ponto.getHorario()):
                                   } else {
                                           listaSaida.add(ponto.getHorario());
                          int totalMinutos = 0:
                          for (int i = 0; i < listaEntrada.size(); i++) {
                                   LocalDateTime entrada = listaEntrada.get(i);
                                   LocalDateTime saida = listaSaida.get(i);
                                   LocalDateTime diferencaTempo = LocalDateTime.from(entrada);
                                   long horas = diferencaTempo.until(saida, ChronoUnit.HOURS);
                                   diferencaTempo = diferencaTempo.plusHours(horas);
                                   long minutos = diferencaTempo.until(saida, ChronoUnit.MINUTES);
                                   diferencaTempo = diferencaTempo.plusMinutes(minutos);
                                   totalMinutos += (int) ((horas * 60) + minutos);
                          if (totalMinutos < colaborador.getJornadaEmMinutos()) {
                                   colaboradores.add(colaborador);
                 } else {
                          colaboradores.add(colaborador);
        return colaboradores;
```

# O que não foi feito 🔀

- Especificação completa dos casos de uso
- Remake do Diagrama de Casos de Uso
- Métodos de Gerência
- Salvar localização geográfica dos pontos batidos.
- Geração da Chave de Acesso (Senha).
- Lista de todos os colaboradores (persistência dos dados).
- Refatoração do código fonte
  - Quebrar métodos maiores em menores
  - Revisão documentação

## Bloqueados e removidos 🛇

### Bloqueados

- Autenticação.
- Retorno dos dados para visualização (precisa do BD)

#### Removidos

Pacote de Ferramentas (Calculo de Horas / Impressora)

### RETROSPECTIVA

### Fazer mais:

- l. TDD
- Dailies Internas
- Atualizar o Trello constantemente

#### Fazer menos:

- l. Fugir do foco
- Planejar circunstâncias futuras (banco de dados, integração)





### Parar de fazer:

1. Trabalhar sem planejar o gasto do tempo.



- 1. Comunicação em Equipe
- 2. Teamwork
- 3. Organização/Divisão de Tarefas



### Começar a fazer:

1. Planejamento da Sprint

## O que aprendemos



### Git

- Documentação, Diagrama de Classe
- ArrayList<ArrayList<Ponto>>>
- Arquitetura em Camadas, Generics <T>

Antes:

Depois:



## FIM!

Alguma questão? Vamos conversar!



https://github.com/marcelo-schaefer/senior-proway-controle-ponto