

## Programa F.8 Refinamento final do algoritmo Insere

```

void Ins(TipoRegistro Reg, TipoApontador Ap, short *Cresceu,
        TipoRegistro *RegRetorno, TipoApontador *ApRetorno)
{ long i = 1; long j;
  TipoApontador ApTemp;
  if (Ap == NULL)
  { *Cresceu = TRUE; (*RegRetorno) = Reg; (*ApRetorno) = NULL;
    return;
  }
  while (i < Ap->n && Reg.Chave > Ap->r[i-1].Chave) i++;
  if (Reg.Chave == Ap->r[i-1].Chave)
  { printf(" Erro: Registro ja esta presente\n"); *Cresceu = FALSE;
    return;
  }
  if (Reg.Chave < Ap->r[i-1].Chave) i--;
  Ins(Reg, Ap->p[i], Cresceu, RegRetorno, ApRetorno);
  if (!*Cresceu) return;
  if (Ap->n < MM) /* Pagina tem espaco */
  { InsereNaPagina(Ap, *RegRetorno, *ApRetorno);
    *Cresceu = FALSE;
    return;
  }
  /* Overflow: Pagina tem que ser dividida */
  ApTemp = (TipoApontador) malloc(sizeof(TipoPagina));
  ApTemp->n = 0; ApTemp->p[0] = NULL;
  if (i < M + 1)
  { InsereNaPagina(ApTemp, Ap->r[MM-1], Ap->p[MM]);
    Ap->n--;
    InsereNaPagina(Ap, *RegRetorno, *ApRetorno);
  }
  else InsereNaPagina(ApTemp, *RegRetorno, *ApRetorno);
  for (j = M + 2; j <= MM; j++)
    InsereNaPagina(ApTemp, Ap->r[j-1], Ap->p[j]);
  Ap->n = M; ApTemp->p[0] = Ap->p[M+1];
  *RegRetorno = Ap->r[M]; *ApRetorno = ApTemp;
}

void Insere(TipoRegistro Reg, TipoApontador *Ap)
{ short Cresceu;
  TipoRegistro RegRetorno;
  TipoPagina *ApRetorno, *ApTemp;
  Ins(Reg, *Ap, &Cresceu, &RegRetorno, &ApRetorno);
  if (Cresceu) /* Arvore cresce na altura pela raiz */
  { ApTemp = (TipoPagina *) malloc(sizeof(TipoPagina));
    ApTemp->n = 1;
    ApTemp->r[0] = RegRetorno;
    ApTemp->p[1] = ApRetorno;
    ApTemp->p[0] = *Ap; *Ap = ApTemp;
  }
}

```

## Programa F.9 Função Retira

```

void Reconstitui(TipoApontador ApPag, TipoApontador ApPai,
                int PosPai, short *Diminuiu)
{ TipoPagina *Aux; long DispAux, j;
  if (PosPai < ApPai->n) /* Aux = TipoPagina a direita de ApPag */
  { Aux = ApPai->p[PosPai+1]; DispAux = (Aux->n - M + 1) / 2;
    ApPag->r[ApPag->n] = ApPai->r[PosPai];
    ApPag->p[ApPag->n+1] = Aux->p[0]; ApPag->n++;
    if (DispAux > 0) /* Existe folga: transfere de Aux para ApPag */
    { for (j = 1; j < DispAux; j++)
        InsereNaPagina(ApPag, Aux->r[j-1], Aux->p[j]);
      ApPai->r[PosPai] = Aux->r[DispAux-1]; Aux->n -= DispAux;
      for (j = 0; j < Aux->n; j++) Aux->r[j] = Aux->r[j + DispAux];
      for (j = 0; j <= Aux->n; j++) Aux->p[j] = Aux->p[j + DispAux];
      *Diminuiu = FALSE;
    }
  }
  else /* Fusao: intercala Aux em ApPag e libera Aux */
  { for (j = 1; j <= M; j++)
      InsereNaPagina(ApPag, Aux->r[j-1], Aux->p[j]);
    free(Aux);
    for (j = PosPai + 1; j < ApPai->n; j++)
    { ApPai->r[j-1] = ApPai->r[j];
      ApPai->p[j] = ApPai->p[j+1];
    }
    ApPai->n--;
    if (ApPai->n >= M) *Diminuiu = FALSE;
  }
}

else /* Aux = TipoPagina a esquerda de ApPag */
{ Aux = ApPai->p[PosPai-1]; DispAux = (Aux->n - M + 1) / 2;
  for (j = ApPag->n; j >= 1; j--) ApPag->r[j] = ApPag->r[j-1];
  ApPag->r[0] = ApPai->r[PosPai-1];
  for (j = ApPag->n; j >= 0; j--) ApPag->p[j+1] = ApPag->p[j];
  ApPag->n++;
  if (DispAux > 0) /* Existe folga: transf. de Aux para ApPag */
  { for (j = 1; j < DispAux; j++)
      InsereNaPagina(ApPag, Aux->r[Aux->n - j],
                    Aux->p[Aux->n - j + 1]);
    ApPag->p[0] = Aux->p[Aux->n - DispAux + 1];
    ApPai->r[PosPai-1] = Aux->r[Aux->n - DispAux];
    Aux->n -= DispAux; *Diminuiu = FALSE;
  }
  else /* Fusao: intercala ApPag em Aux e libera ApPag */
  { for (j = 1; j <= M; j++)
      InsereNaPagina(Aux, ApPag->r[j-1], ApPag->p[j]);
    free(ApPag); ApPai->n--;
    if (ApPai->n >= M) *Diminuiu = FALSE;
  }
}
}

```