

Continuação do Programa G.26

```

short ExisteAresta(TipoAresta *Aresta,
                  TipoGrafo *Grafo)
{
    Tipor v;
    TipoValorAresta A1;
    int Aux;
    short EncontrouAresta;
    EncontrouAresta = FALSE;
    for (v = 0; v < Grafo->r; v++)
    {
        Aux = Grafo->Prim[Aresta->Vertices[v]];
        while (Aux != -1 && !EncontrouAresta)
        {
            A1 = Aux % Grafo->NumArestas;
            if (ArestasIguais(Aresta->Vertices, &A1, Grafo))
                EncontrouAresta = TRUE;
            Aux = Grafo->Prox[Aux];
        }
    }
    return EncontrouAresta;
}

```

```

TipoAresta RetiraAresta(TipoAresta *Aresta,
                       TipoGrafo *Grafo)

```

```

{
    int Aux, Prev, i;
    TipoValorAresta A1;
    Tipor v;
    for (v = 0; v < Grafo->r; v++)
    {
        Prev = INDEFINIDO;
        Aux = Grafo->Prim[Aresta->Vertices[v]];
        A1 = Aux % Grafo->NumArestas;
        while (Aux >= 0 &&
              !ArestasIguais(Aresta->Vertices, &A1, Grafo))
        {
            Prev = Aux;
            Aux = Grafo->Prox[Aux];
            A1 = Aux % Grafo->NumArestas;
        }
        if (Aux >= 0)
        {
            if (Prev == INDEFINIDO)
                Grafo->Prim[Aresta->Vertices[v]] = Grafo->Prox[Aux];
            else Grafo->Prox[Prev] = Grafo->Prox[Aux];
        }
    }
    TipoAresta Resultado = Grafo->Arestas[A1];
    for (i = 0; i < Grafo->r; i++)
        Grafo->Arestas[A1].Vertices[i] = INDEFINIDO;
    Grafo->Arestas[A1].Peso = INDEFINIDO;
    return Resultado;
}

```

Continuação do Programa G.26

```

void ImprimeGrafo(TipoGrafo *Grafo)
{
    int i, j;
    printf(" Arestas: Num Aresta, Vertices, Peso \n");
    for (i = 0; i < Grafo->NumArestas; i++)
    {
        printf ("%2d", i);
        for (j = 0; j < Grafo->r; j++)
            printf ("%3d", Grafo->Arestas[i].Vertices[j]);
        printf ("%3d\n", Grafo->Arestas[i].Peso);
    }
    printf ("Lista arestas incidentes a cada vertice:\n");
    for (i = 0; i < Grafo->NumVertices; i++)
    {
        printf ("%2d", i);
        j = Grafo->Prim[i];
        while (j != INDEFINIDO)
        {
            printf ("%3d", j % Grafo->NumArestas);
            j = Grafo->Prox[j];
        }
        printf ("\n");
    }
}

/* operadores para obter a lista de arestas incidentes a um vertice */
short ListaIncVazia(TipoValorVertice *Vertice,
                   TipoGrafo *Grafo)
{
    return Grafo->Prim[*Vertice] == -1;
}

TipoApontador PrimeiroListaInc(TipoValorVertice *Vertice,
                               TipoGrafo *Grafo)
{
    return Grafo->Prim[*Vertice];
}

void ProxArestaInc(TipoValorVertice *Vertice,
                  TipoGrafo *Grafo,
                  TipoValorAresta *Inc,
                  TipoPesoAresta *Peso,
                  TipoApontador *Prox,
                  short *FimListaInc)
{
    /* Retorna Inc apontado por Prox */
    *Inc = *Prox % Grafo->NumArestas;
    *Peso = Grafo->Arestas[*Inc].Peso;
    if (Grafo->Prox[*Prox] == INDEFINIDO)
        *FimListaInc = TRUE;
    else *Prox = Grafo->Prox[*Prox];
}

```