

**Programa E.31** Programa para obter função de transformação perfeita

```

int main()
{
  Ler um conjunto de N chaves;
  Escolha um valor para M;
  do
  {
    Gera os pesos  $p_1[i]$  e  $p_2[i]$  para  $1 \leq i \leq \text{MAXTAMCHAVE}$ ;
    Gera o grafo  $G = (V, A)$ ;
    Atribui  $(G, g, \text{GrafoRotulavel})$ ;
  } while (!GrafoRotulavel);
  Retorna  $p_1[i]$  e  $p_2[i]$  e  $g$ ;
}

```

**Programa E.32** Estruturas de dados

```

#define MAXNUMVERTICES 100000 /*No. maximo de vertices*/
#define MAXNUMARESTAS 100000 /*No. maximo de arestas*/
#define MAXR 5
#define MAXTAMPROX MAXR*MAXNUMARESTAS
#define MAXIAM 1000 /*Usado Fila*/
#define MAXTAMCHAVE 6 /*No. maximo de caracteres da chave*/
#define MAXNUMCHAVES 100000 /*No. maximo de chaves lidas*/
#define INDEFINIDO -1
/*Tipos usados em GrafoListaInc do Programa 7.25 --*/
typedef int TipoValorVertice;
typedef int TipoValorAresta;
typedef int Tipor;
typedef int TipoMaxTamProx;
typedef int TipoPesoAresta;
typedef TipoValorVertice TipoArranjoVertices[MAXR];
typedef struct TipoAresta {
  TipoArranjoVertices Vertices;
  TipoPesoAresta Peso;
} TipoAresta;
typedef TipoAresta TipoArranjoArestas[MAXNUMARESTAS];
typedef struct TipoGrafo {
  TipoArranjoArestas Arestas;
  TipoValorVertice Prim[MAXNUMVERTICES];
  TipoMaxTamProx Prox[MAXTAMPROX];
  TipoMaxTamProx ProxDisponivel;
  TipoValorVertice NumVertices;
  TipoValorAresta NumArestas;
  Tipor r;
} TipoGrafo;
/*Tipos usados em Fila do Programa 3.17 --*/
typedef int TipoApontador;
typedef struct {
  TipoValorVertice Chave;
  /* outros componentes */
} TipoItem;

```

## Continuação do Programa E.32

```

typedef struct {
  TipoItem Item[MAXIAM + 1];
  TipoApontador Frente, Tras;
} TipoFila;
typedef int TipoPesos[MAXTAMCHAVE];
typedef TipoPesos TipoTodosPesos[MAXR];
typedef int Tipog[MAXNUMVERTICES];
typedef char TipoChave[MAXTAMCHAVE];
typedef TipoChave TipoConjChaves[MAXNUMCHAVES];
typedef TipoValorVertice TipoIndice;
static TipoValorVertice M;
static TipoValorAresta N;

```

**Programa E.33** Gera um grafo sem arestas repetidas e sem self-loops

```

/*Entram aqui Programa E.22 (GeraPesos), Programa E.23 (funcao h) --*/
/*Programa G.5 (operadores do tipo abstrato de dados Grafo) --*/
void GeraGrafo (TipoConjChaves ConjChaves,
               TipoValorAresta N,
               TipoValorVertice M,
               Tipor r,
               TipoTodosPesos Pesos,
               int *NGrafosGerados,
               TipoGrafo *Grafo)
{
  /* Gera um grafo sem arestas repetidas e sem self-loops */
  int i, j; TipoAresta Aresta; int GrafoValido;

  inline int VerticesIguais (TipoAresta *Aresta)
  {
    int i, j;
    for (i = 0; i < Grafo->r - 1; i++)
    {
      for (j = i + 1; j < Grafo->r; j++)
      {
        if (Aresta->Vertices[i] == Aresta->Vertices[j])
          return TRUE;
      }
    }
    return FALSE;
  }

  do
  {
    GrafoValido = TRUE; Grafo->NumVertices = M;
    Grafo->NumArestas = N; Grafo->r = r;
    FGVazio (Grafo); *NGrafosGerados = 0;
    for (j = 0; j < Grafo->r; j++) GeraPesos (Pesos[j]);
    for (i = 0; i < Grafo->NumArestas; i++)
    {
      Aresta.Peso = i;
      for (j = 0; j < Grafo->r; j++)
        Aresta.Vertices[j] = h (ConjChaves[i], Pesos[j]);
    }
  }
}

```