

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
```

```
typedef struct aux {
```

```
    int id;
    struct aux* mae;
    struct aux* pai;
```

```
} PESSOA;
```

```
PESSOA* inicializar(int id){
```

```
    PESSOA* x = (PESSOA*) malloc(sizeof(PESSOA));
    x->id = id;
    x->mae = NULL;
    x->pai = NULL;
    return x;
```

```
}
```

```
void registrar(PESSOA* filho, PESSOA* mae, PESSOA* pai){
```

```
    filho->mae = mae;
    filho->pai = pai;
```

```
}
```

```
int main(){
```

```
    PESSOA* m = inicializar(1);
    PESSOA* p = inicializar(2);
    PESSOA* f = inicializar(3);
```

```
    registrar(f, m, p);
```

```
    printf("%p %p %p\n", f, f->mae, f->pai);
```

```
    return 0;
```

```
}
```