```
void Ins(TipoRegistro Reg, TipoApontador Ap, short *Cresceu,
         TipoRegistro *RegRetorno, TipoApontador *ApRetorno)
\{ long i = 1; long j; \}
 TipoApontador ApTemp;
  if (Ap == NULL)
  { *Cresceu = TRUE; (*RegRetorno) = Reg; (*ApRetorno) = NULL;
    return:
  while (i < Ap \rightarrow n \&\& Reg. Chave > Ap \rightarrow r[i-1]. Chave) i++;
  if (Reg.Chave == Ap->r[i-1].Chave)
  { printf(" Erro: Registro ja esta presente\n"); *Cresceu = FALSE:
    return:
  if (Reg.Chave < Ap->r[i-1].Chave) i--;
  Ins(Reg, Ap->p[i], Cresceu, RegRetorno, ApRetorno);
  if (!*Cresceu) return;
  if (Ap->n < MM) /* Pagina tem espaco */
    { InsereNaPagina(Ap, *RegRetorno, *ApRetorno);
      *Cresceu = FALSE:
      return;
  /* Overflow: Pagina tem que ser dividida */
  ApTemp = (TipoApontador)malloc(sizeof(TipoPagina));
  ApTemp->n = 0; ApTemp->p[0] = NULL;
  if (i < M + 1)
  { InsereNaPagina(ApTemp, Ap->r[MM-1], Ap->p[MM]);
    Ap->n--:
    InsereNaPagina(Ap, *RegRetorno, *ApRetorno);
  else InsereNaPagina(ApTemp, *RegRetorno, *ApRetorno);
  for (j = M + 2; j \le MM; j++)
   InsereNaPagina(ApTemp, Ap\rightarrowr[j-1], Ap\rightarrowp[j]);
  Ap->n = M; ApTemp->p[0] = Ap->p[M+1];
  *RegRetorno = Ap->r [M]; *ApRetorno = ApTemp;
void Insere (TipoRegistro Reg, TipoApontador *Ap)
{ short Cresceu:
  TipoRegistro RegRetorno;
  TipoPagina *ApRetorno, *ApTemp;
  Ins (Reg, *Ap, & Cresceu, & RegRetorno, & ApRetorno);
  if (Cresceu) /* Arvore cresce na altura pela raiz */
  { ApTemp = (TipoPagina *)malloc(sizeof(TipoPagina));
   ApTemp->n = 1:
   ApTemp->r[0] = RegRetorno;
   ApTemp > p[1] = ApRetorno;
   ApTemp > p[0] = *Ap; *Ap = ApTemp;
```

## Programa F.9 Função Retira

```
void Reconstitui (TipoApontador ApPag, TipoApontador ApPai,
                  int PosPai, short *Diminuiu)
 TipoPagina *Aux; long DispAux, j;
 if (PosPai < ApPai->n) /* Aux = TipoPagina a direita de ApPag */
  Aux = ApPai \rightarrow p[PosPai+1]; DispAux = (Aux \rightarrow n - M + 1) / 2;
   ApPag->r [ApPag->n] = ApPai->r [PosPai];
   ApPag \rightarrow p[ApPag \rightarrow n + 1] = Aux \rightarrow p[0]; ApPag \rightarrow n++;
   if (DispAux > 0) /* Existe folga: transfere de Aux para ApPag */
    { for (j = 1; j < DispAux; j++)
       InsereNaPagina(ApPag, Aux->r[j-1], Aux->p[j]);
     ApPai->r [PosPai] = Aux->r [DispAux-1]; Aux->n -= DispAux;
     for (j = 0; j < Aux->n; j++) Aux->r[j] = Aux->r[j + DispAux];
     for (j = 0; j \le Aux \rightarrow n; j++) Aux \rightarrow p[j] = Aux \rightarrow p[j + DispAux];
      *Diminuiu = FALSE;
   else /* Fusao: intercala Aux em ApPag e libera Aux */
      { for (j = 1; j \le M; j++)
          InsereNaPagina(ApPag, Aux\rightarrowr[j-1], Aux\rightarrowp[j]);
        free (Aux):
        for (j = PosPai + 1; j < ApPai→n; j++)
          \{ ApPai\rightarrow r[j-1] = ApPai\rightarrow r[j]; 
             ApPai\rightarrow p[j] = ApPai\rightarrow p[j+1];
        ApPai->n--;
        if (ApPai->n >= M) *Diminuiu = FALSE;
 else /* Aux = TipoPagina a esquerda de ApPag */
    \{ Aux = ApPai \rightarrow p[PosPai-1]; DispAux = (Aux \rightarrow n - M + 1) / 2; \}
      for (j = ApPag→n; j >= 1; j--) ApPag→r[j] = ApPag→r[j-1];
      ApPag \rightarrow r[0] = ApPai \rightarrow r[PosPai-1];
      for (j = ApPag->n; j >= 0; j--) ApPag->p[j+1] = ApPag->p[j];
      ApPag->n++;
      if (DispAux > 0) /* Existe folga: transf. de Aux para ApPag */
      { for (j = 1; j < DispAux; j++)
          InsereNaPagina(ApPag, Aux->r[Aux->n - j],
                            Aux\rightarrow p[Aux\rightarrow n-j+1]);
        ApPag \rightarrow p[0] = Aux \rightarrow p[Aux \rightarrow n - DispAux + 1];
        ApPai \rightarrow r [PosPai-1] = Aux \rightarrow r [Aux \rightarrow n - DispAux];
        Aux→n -= DispAux; *Diminuiu = FALSE;
      else /* Fusao: intercala ApPag em Aux e libera ApPag */
         { for (j = 1; j \le M; j++)
             InsereNaPagina(Aux, ApPag->r[j-1], ApPag->p[j]);
           free(ApPag); ApPai->n--;
           if (ApPai->n >= M) *Diminuiu = FALSE;
```