

**Programa D.31** Primeiro Refinamento da função OrdeneExterno

```
#define ORDEMINTERCAL 2
void OrdeneExterno()
{ int NBlocos = 0;
  ArqEntradaTipo ArqEntrada, ArqSaida;
  ArqEntradaTipo[ORDEMINTERCAL] ArrArqEnt;
  short Fim;
  int Low, High, Lim;
  NBlocos = 0;
  ArqEntrada = abrir arquivo a ser ordenado;
  do /*Formacao inicial dos NBlocos ordenados */
  { NBlocos++;
    Fim = EnchePaginas(NBlocos, ArqEntrada);
    OrdeneInterno;
    ArqSaida = AbreArqSaida(NBlocos);
    DescarregaPaginas(ArqSaida);
    fclose(ArqSaida);
  } while (!Fim);
  fclose(ArqEntrada); Low = 0; High = NBlocos-1;
  while (Low < High) /* Intercalacao dos NBlocos ordenados */
  { Lim = Minimo(Low + ORDEMINTERCAL - 1, High);
    AbreArqEntrada(ArrArqEnt, Low, Lim);
    High++;
    ArqSaida = AbreArqSaida(High);
    Intercala(ArrArqEnt, Low, Lim, ArqSaida);
    fclose(ArqSaida);
    for(i=Low; i < Lim; i++)
    { fclose(ArrArqEnt[i]);
      Apague_Arquivo(ArrArqEnt[i]);
    }
    Low += ORDEMINTERCAL;
  }
  Mudar o nome do arquivo High para o nome fornecido pelo usuario;
}
```

**Apêndice E**

# Programas em C do Capítulo 5

**Programa E.1** Estrutura do tipo dicionário implementado como arranjo

```
#define MAXN 10
typedef long TipoChave;
typedef struct TipoRegistro {
  TipoChave Chave;
  /* outros componentes */
} TipoRegistro;
typedef int TipoIndice;
typedef struct TipoTabela {
  TipoRegistro Item[MAXN + 1];
  TipoIndice n;
} TipoTabela;
```

**Programa E.2** Implementação das operações usando arranjo

```
void Inicializa (TipoTabela *T)
{ T->n = 0; }

TipoIndice Pesquisa (TipoChave x, TipoTabela *T)
{ int i;
  T->Item[0].Chave = x; i = T->n + 1;
  do {i--;} while (T->Item[i].Chave != x);
  return i;
}

void Insere (TipoRegistro Reg, TipoTabela *T)
{ if (T->n == MAXN)
  printf("Erro : tabela cheia\n");
  else { T->n++; T->Item[T->n] = Reg; }
}
```