

# Programas em C do Capítulo 7

**Programa G.1** Trecho de programa para obter lista de adjacentes de um vértice de um grafo

```
#define FALSE 0
#define TRUE 1
...
if (!ListaAdjVazia(v, Grafo))
{
    Aux = PrimeiroListaAdj(v, Grafo);
    FimListaAdj = FALSE;
    while (!FimListaAdj)
        ProxAdj(&v, Grafo, &u, &Peso, &Aux, &FimListaAdj);
}
```

**Programa G.2** Estrutura do tipo grafo implementado como matriz de adjacência

```
#define MAXNUMVERTICES 100
#define MAXNUMARESTAS 4500

typedef int TipoValorVertice;
typedef int TipoPeso;
typedef struct TipoGrafo {
    TipoPeso Mat[MAXNUMVERTICES + 1][MAXNUMVERTICES + 1];
    int NumVertices;
    int NumArestas;
} TipoGrafo;
typedef int TipoApontador;
```