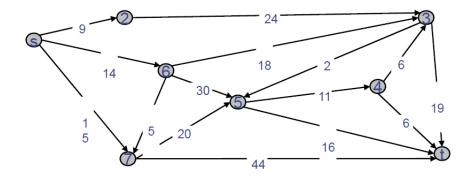
Universidade de São Paulo Escola de Artes Ciências e Humanidades EACH Sistemas de Informação. Algoritmos e estruturas de dados - II

Lista 1 Grafos

- 1. Defina vértice, grau e caminho;
- 2. Defina ciclo Euleriano e ciclo Hamiltoniano;
- 3. Dê um exemplo de um grafo com vértices a, b, c e d que satisfaça em simultâneo as seguintes propriedades:
 - (a) tem um ciclo simples que contém os vértices a, b e c;
 - (b) o caminho mais curto entre a e d tem comprimento dois;
 - (c) tem um caminho simples de comprimento três que une b a d.
- 4. Mostre que o número de vértices de grau ímpar, de um grafo G (não direcionado), é par (sugestão: Use o fato de que o a soma total dos graus dos vértices de G é 2|A|, onde |A| denota o número de arestas de G).
- 5. Considere o seguinte grafo G. Mostre a ação do algoritmo de Dijkstra para determinar o menor caminho entre S e T.



- 6. Proponha um formato de arquivo texto que armazene um grafo G qualquer; e implemente um código em "C" que leia esse aquivo e armazene numa representação de lista de adjacências.
- 7. Implemente um programa em "C "que verifica se um grafo G (não direcionado) é conectado ou não.

- 8. Escreva um código em "C "que implementa o algoritmo de Dijkstra.
- 9. Um digrafo admite ordenação topológica se e somente se for acíclico. Falso ou verdadeiro? Justifique.
- 10. Considere uma busca em profundidade. Considere os parâmetros d, f, que controlam as ordens de entrada e saída dos vértices da pilha. Para quaisquer dois vértices v, w, sempre temos: se d(v) < d(w), então f(v) > f(w). Falso ou verdadeiro? Justifique.