## Programa E.41 Gera a tabela Tr

```
void GeraTr (TipoTr Tr)
\{ \text{ int } i, j, v, Soma = 0; \}
 for (i = 0; i <= MAXTRVALUE; i++)
  \{ Soma = 0; v = i; 
   for (j = 1; j <= 4; j++)
     \{ if ((v \& 3) != NAOATRIBUIDO) Soma = Soma + 1; \}
       v = v >> 2:
   Tr[i] = Soma;
} /* GeraTr */
```

## Programa E.42 Função de transformação perfeita mínima

```
TipoIndice hpm (TipoChave Chave,
              Tipor r,
              TipoTodosPesos Pesos,
              Tipog * g,
              TipoTr Tr,
              TipoK k,
              TipoTabRank *TabRank)
{ TipoIndice i, j, u, Rank, Byteg;
 u = hp (Chave, r, Pesos, g);
 j = u / k; Rank = TabRank[j];
 i = j * k; j = i;
 Byteg = j / 4; j = j + 4;
 while (j < u)
 { Rank = Rank + Tr[g[Byteg]];
   j = j + 4; Byteg = Byteg + 1;
 j = j - 4:
 while (j < u)
 { if (ObtemValor2Bits (g,j) != NAOATRIBUIDO) Rank = Rank+1;
   j = j + 1;
 return Rank:
} /* hpm */
```

## Programa E.43 Procedimento para extrair palavras de um texto

```
#define MAXALFABETO 255
#define TRUE 1
#define FALSE 0
typedef short TipoAlfabeto[MAXALFABETO + 1];
FILE *ArqTxt, *ArqAlf;
TipoAlfabeto Alfabeto;
char Palavra[256]; char Linha[256];
int i; short aux;
```

## Continuação do Programa E.43

```
void DefineAlfabeto(short *Alfabeto)
char Simbolos [MAXALFABETO + 1];
int i, CompSimbolos;
char *TEMP;
 for (i = 0; i <= MAXALFABETO; i++)
  Alfabeto[i] = FALSE;
 fgets (Simbolos, MAXALFABETO + 1, ArqAlf);
 TEMP = strchr(Simbolos, '\n');
 if (TEMP! = NULL) *TEMP = 0;
 CompSimbolos = strlen(Simbolos);
 for (i = 0; i < CompSimbolos; i++)
  Alfabeto [Simbolos [i]+127] = TRUE;
 Alfabeto[0] = FALSE; /* caractere de codigo zero: separador */
int main(int argc, char *argv[])
\{ ArqTxt = fopen(argv[1], "r"); 
 ArqAlf = fopen(argv[2], "r");
 DefineAlfabeto (Alfabeto); /* Le alfabeto definido em arquivo */
 aux = FALSE;
 while (fgets (Linha, 256, ArqTxt) != NULL)
   { for (i = 1; i <= strlen(Linha); i++)
      { if (Alfabeto[Linha[i-1]+127])
          { sprintf(Palavra + strlen(Palavra), "%c", Linha[i-1]);
            aux = TRUE:
         else
         if (aux)
           { puts(Palavra);
            *Palavra = '\0';
            aux = FALSE;
 if (aux)
 { puts(Palavra);
   *Palavra = '\0';
 fclose(ArqTxt);
 fclose(ArqAlf);
 return 0;
```