```
typedef long TipoChave;
typedef struct TipoRegistro {
   TipoChave Chave;
   /*outros componentes*/
} TipoRegistro;
typedef struct TipoPagina* TipoApontador;
typedef struct TipoPagina {
   short n;
   TipoRegistro r[MM];
   TipoApontador p[MM + 1];
} TipoPagina;
```

Programa F.4 Função para inicializar uma árvore B

```
void Inicializa(TipoApontador *Dicionario)
{ *Dicionario = NULL; }
```

Programa F.5 Função para pesquisar na árvore B

```
void Pesquisa(TipoRegistro *x, TipoApontador Ap)
{ long i = 1;
    if (Ap == NULL)
    { printf("TipoRegistro nao esta presente na arvore\n");
        return;
    }
    while (i < Ap>n && x=>Chave > Ap>r[i-1].Chave) i++;
    if (x=>Chave == Ap>r[i-1].Chave)
    { *x = Ap>r[i-1];
        return;
    }
    if (x=>Chave < Ap>r[i-1].Chave)
    Pesquisa(x, Ap>p[i-1]);
    else Pesquisa(x, Ap>p[i]);
}
```

Programa F.6 Primeiro refinamento do algoritmo Insere na árvore B

Continuação do Programa F.6

```
if (Reg.Chave == Ap -> r[i-1].Chave)
{ printf(" Erro: Registro ja esta presente\n");
 return;
if (Reg.Chave < Ap -> r[i-1].Chave)
Ins(Reg, Ap -> p[i--], Cresceu, RegRetorno, ApRetorno);
if (!*Cresceu) return;
if (Numero de registros em Ap < mm)
{ Insere na pagina Ap e *Cresceu = FALSE;
 return;
 /* Overflow: Pagina tem que ser dividida */
Cria nova pagina ApTemp;
Transfere metade dos registros de Ap para ApTemp;
Atribui registro do meio a RegRetorno;
Atribui ApTemp a ApRetorno;
void Insere (TipoRegistro Reg, TipoApontador *Ap)
Ins(Reg, *Ap, & Cresceu, & RegRetorno, & ApRetorno);
if (Cresceu)
 { Cria nova pagina raiz para RegRetorno e ApRetorno;
```

Programa F.7 Função InsereNaPagina