A Figura 5.7 mostra o resultado obtido quando se insere uma sequência de chaves em uma árvore SBB inicialmente vazia: a árvore à esquerda é obtida após a inserção das chaves 7, 10, 5; a árvore do meio é obtida após a inserção das chaves 2, 4 na árvore anterior; a árvore à direita é obtida após a inserção das chaves 9, 3, 6 na árvore anterior. A árvore de pesquisa mostrada na Figura 5.5 pode ser obtida quando as chaves 1, 8 são inseridas na árvore à direita na Figura 5.7.

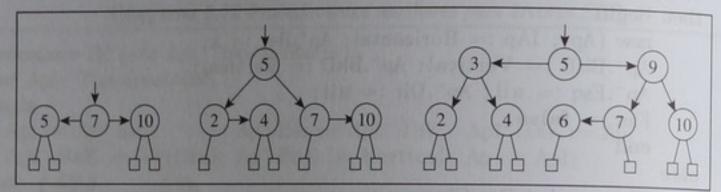


Figura 5.7 Crescimento de uma árvore SBB.

O procedimento Inicializa é extremamente simples, conforme ilustra o Programa 5.14.

Programa 5.14 Procedimento para inicializar a árvore SBB

```
procedure Inicializa (var Dicionario: TipoDicionario);
begin
   Dicionario := nil;
end; { Inicializa }
```

O procedimento Retira pode ser visto no Programa 5.15. Assim como o procedimento Insere mostrado anteriormente, o procedimento Retira contém outro procedimento interno de nome IRetira, cuja interface contém um parâmetro a mais que o procedimento Retira, a saber: o parâmetro Fim toma o valor true quando a propriedade SBB é restabelecida e nada mais é necessário fazer.

Por sua vez, o procedimento IRetira utiliza três procedimentos internos, a saber:

- EsqCurto (DirCurto) é chamado quando um nó folha (que é referenciado por um apontador vertical) é retirado da subárvore à esquerda (direita), tornando-a menor na altura após a retirada;
- Quando o nó a ser retirado possui dois descendentes, o procedimento Antecessor localiza o nó antecessor para ser trocado com o nó a ser retirado.

Programa 5.15 Procedimento para retirar da árvore SBB

```
procedure Retira (x: TipoRegistro; var Ap: TipoApontador);
var Fim: boolean;
procedure IRetira (x: TipoRegistro; var Ap: TipoApontador; var Fim: boolean);
var Aux: TipoApontador;
procedure EsqCurto (var Ap: TipoApontador; var Fim: boolean);
var Apl: TipoApontador;
begin { Folha esquerda retirada => arvore curta na altura esquerda }
 if Ap^.BitE = Horizontal
 then begin Ap^.BitE := Vertical; Fim := true; end
 else if Ap^.BitD = Horizontal
      then begin
           Ap1:=Ap^{\cdot}.Dir; Ap^{\cdot}.Dir:=Ap1^{\cdot}.Esq; Ap1^{\cdot}.Esq:=Ap; Ap:=Ap1;
           if Ap^.Esq^.Dir^.BitE = Horizontal
           then begin DE (Ap^.Esq); Ap^.BitE := Horizontal; end
           else if Ap^.Esq^.Dir^.BitD = Horizontal
                then begin DD (Ap^.Esq); Ap^.BitE := Horizontal; end;
           Fim := true:
           end
      else begin
           Ap^.BitD := Horizontal;
           if Ap^.Dir^.BitE = Horizontal
           then begin DE (Ap); Fim := true; end
           else if Ap^.Dir^.BitD = Horizontal
                then begin DD (Ap); Fim := true; end;
           end:
end: { EsqCurto }
procedure DirCurto (var Ap: TipoApontador; var Fim: boolean);
var Apl: TipoApontador;
begin { Folha direita retirada => arvore curta na altura direita }
 if Ap^.BitD = Horizontal
 then begin Ap^.BitD := Vertical; Fim := true; end
 else if Ap^.BitE = Horizontal
      then begin
           Ap1:=Ap^.Esq; Ap^.Esq:=Ap1^.Dir; Ap1^.Dir:=Ap; Ap:=Ap1;
           if Ap^.Dir^.Esq^.BitD = Horizontal
           then begin ED (Ap^.Dir); Ap^.BitD := Horizontal; end
           else if Ap^.Dir^.Esq^.BitE = Horizontal
                then begin EE (Ap^.Dir); Ap^.BitD := Horizontal; end;
           Fim := true;
           end
      else begin
           Ap^.BitE := Horizontal;
           if Ap^.Esq^.BitD = Horizontal
           then begin ED (Ap); Fim := true; end
           else if Ap^.Esq^.BitE = Horizontal
                then begin EE (Ap); Fim := true; end;
           end:
end; { DirCurto }
```