

## Atividade 6

```
bool encontrarMax(DEQUE* d, int* max) {
    bool resposta = false;
    if (d->cabeca->prox == d->cabeca) return resposta;

    PONT end = d->cabeca->prox;
    *max = end->reg.chave;
    while (end != d->cabeca){
        if(end->reg.chave > *max){
            *max = end->reg.chave;
        }
        end = end->prox;
    }

    resposta = true;
    return resposta;
}
```