## Ejercicio con SpeechRecognition

Realizar por medio de un .wav un SpeechRecognition

## Trabajando con el fichero de audio

Para este caso usaremos un .wav

De un dialogo de un capitulo de un show animado

```
test_audio_file = sr.AudioFile('test_audio.wav')
with test_audio_file as source:
    test_audio = r.record(source)

type(test_audio)
```

1 of 3 5/23/25, 21:29

```
speech_recognition.audio.AudioData
def __init__(frame_data, sample_rate, sample_width)

/usr/local/lib/python3.11/dist-packages/speech_recognition/audio.py
Creates a new ``AudioData`` instance, which represents mono audio data.

The raw audio data is specified by ``frame_data``, which is a sequence of bytes representing a
The width of each sample, in bytes, is specified by ``sample_width``. Each group of ``sample_w
```

```
# Usamos el api de google para la convesion
r.recognize_google(test_audio, language='es-ES')
```

'es el martillo Es real tómenme una fotocopia Oh No hermano'

## Conclusion

Con este ejercicio se demostró que convertir audio a texto no es tan complicado como parece. Usando la librería speech\_recognition y un simple archivo .wav, se pudo extraer lo que se decía en el audio con solo unas líneas de código. La herramienta de Google hizo el trabajo pesado, y la transcripción salió bastante bien. Esto puede servir para cosas como analizar audios, hacer subtítulos automáticos o simplemente experimentar con reconocimiento de voz. Lo bueno es que no se necesita saber tanto para que funcione, y eso lo vuelve bastante útil.

2 of 3 5/23/25, 21:29

3 of 3 5/23/25, 21:29