

Oppgave 2B

I denne oppgaven var målet å utvide appen til en *CRUD* app.

Jeg utvidet modellen med å legge til en tilstand *module.isEditing* som indikerer om en tekstfil blir redigert eller ikke. Denne tilstanden gjør at du kan kontrollere tilgjengeligheten av ulike funksjoner og knapper avhengig av om en tekstfil er under redigering eller ikke.

Det ble lagt en funksjon *createNew(value)* for lage en ny fil eller mappe.

Denne funksjonen tar inn en parameter, parameteren kan være "fil" eller "mappe". I *view.js* er det en *createButtonsHtml* funksjon som lager de to knappene med parameteren "fil" og "mappe" henholdsvis. *createNew* oppdaterer modellen *model.filesAndFolders* ved å dytte et nytt objekt til listen med en ny id, id til mappen den hører til og hvis det er en fil, med innhold.

Funksjonen *deleteFile(id)* har ansvaret for å slette en fil eller mappe basert på ID-en som blir sendt til funksjonen. Funksjonen sjekker først om en tekstfil er lukket, hvis en tekstfil er åpen eller blir redigert kan ikke det bli slettet og en advarsel blir vist. Hvis en mappe inneholder andre filer eller mapper vil den recursive funksjonen *deleteAllFiles(fileId)* bli kalt for å slette alle filer og mapper som er inne i den mappen. I denne funksjonen blir *module.filesAndFolders* listet oppdatert med at den valgte filen blir slettet. Rekursjonen sikrer at ikke bare den valgte filen eller mappen blir slettet, men også alle eventuelle undermapper eller filer som tilhører den.

Funksjonen *saveEdit(id)* tar inn en id av filen som er valg og finner den i modellen ved hjelp av *module.filesAndFolders.find()* metoden og lagrer det som *currentFile*. Så finner vi teksten i *textarea* ved hjelp av *querySelector* og setter det til *updatedText*. Vi oppdaterer den valgte filen i modellen og setter innholdet i modellen med *currentFile.content* til *updatedText*.

Funksjonen *editFile()* er knyttet til knappene i *createEditFileHtml()* hvor når tekstfilen er åpen kan man redigere den, funksjonen setter tilstanden i modellen, *module.isEditing* til *true*. Når denne tilstanden er *true* lager funksjonen *createEditFileHtml()* en *textarea* med knappene lagre og avbryt hvis man vil oppdatere tekstfilen. Hvis tilstanden, *module.isEditing* er *false* viser den bare innholdet i filen.

Funksjonen *cancelEdit()* setter tilstanden *module.isEditing* til *false*, man kan ikke redigere tekstfilen og knappene Lagre og Avbryt blir ikke tegnet.

Alle tekstfiler og mapper er tilknyttet en knapp med Bytt Navn, en bruker av appen skal ha muligheten til å endre navn på alle filer og mapper knappen er tilknyttet funksjonen *rename(id)*. Funksjonen *rename(id)* sjekker først om en tekstfil er lukket og ikke i rediger tilstand med funksjonen *isTextFileOpen()*. Vi finner den valgte filen i modellen og med *prompt* oppdaterer vi navnet. Den valgte filen bli oppdatert med nytt navn i modellen