****

Universidad Tecnológica Centroamericana

Compiladores I

Manual de Usuario de

Ing. Carlos Vallejo

LEONARDO MONTOYA 11741303

Kenneth Nuñez 11741149

29 de septiembre de 2020

**Descripción del lenguaje:**

**Tipos**

1. Entero: integer
2. Boolean: boolean
3. Char: character
4. Arreglo: list[]

**Declaración**

1. define id as tipo;
2. define h1 as integer;

**Asignación**

1. h1 := 2;
2. define h2 as character := 'x';

**OPERADORES RELACIONALES**

**& AND**

**| OR**

**! NOT**

**<**

**>**

**<=**

**=>**

**==**

**!=**

**Comentarios:**

* Una línea: ##
* Multilínea:/#

#/

**Lectura y escritura:**

* lectura = eat (x);
* escritura = throw(); | throwln(id);

**IF:**

open-test (cond) then

b1;

or

b2;

close-test

**FOR:**

open-for (integer i:= num; condición;incremento) do

statements;

close-for

**until:**- cuando la condición se cumple para

open-until (condición) do

statements;

close-until

**SWITCH:**

open-match(x) do

when A := statement;

stop;

close-match

**Funciones:**

open-method tipo f()

close-method

**main:**

open-main()

close-main

**Ejemplo:**

open-main()

define x as integer;

eat x;

define letra as character;

open-test (x>10) then

letra := ‘a’;

or

open-test (x>5) then

letra := ‘b’;

or

letra := ‘c’;

close-test

close-test

open-match(letra)

when 'a’: throw(1);

stop;

when no-match: throwln(0)

stop;

close-match

open-until (x<5) do

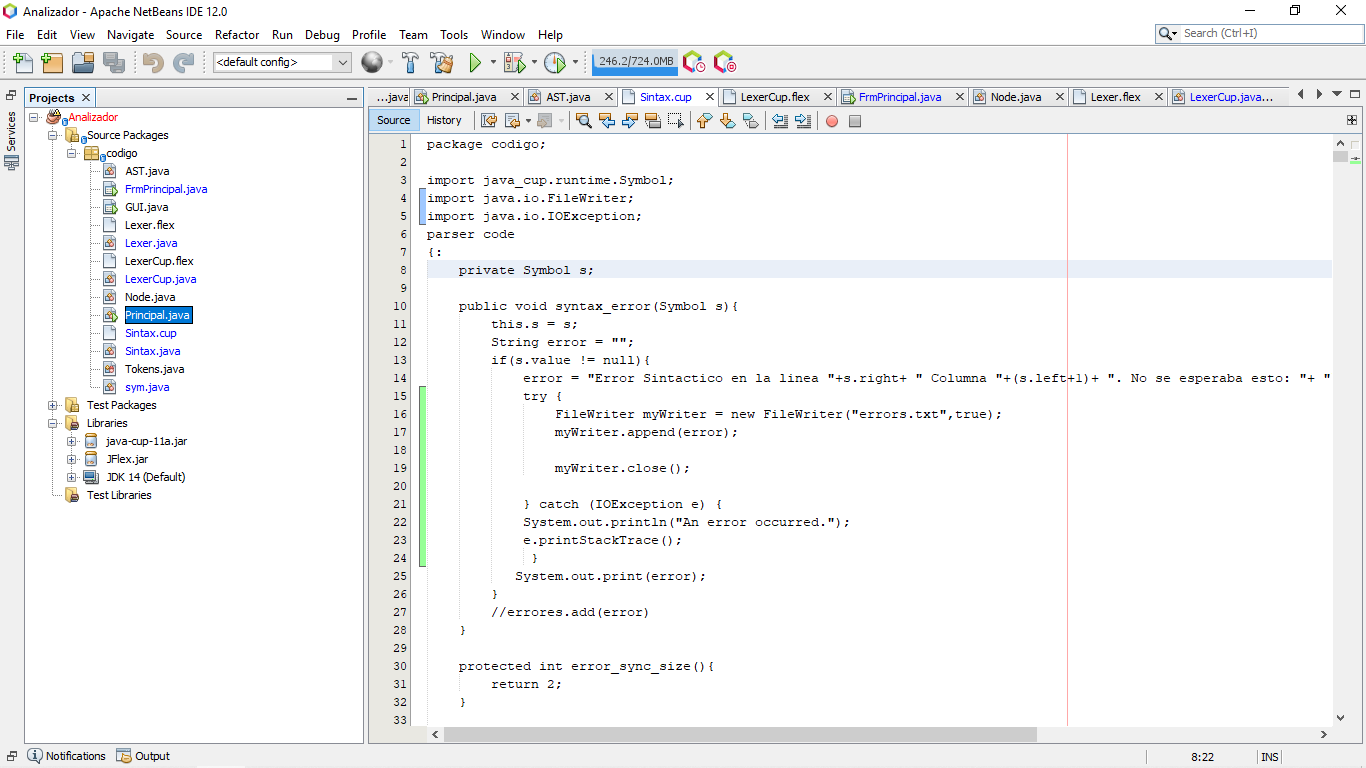
##se realizaría hasta que x<5

throwln(x);

x := x-1;

close-until

close-main



Importar en este orden.