****

Universidad Tecnológica Centroamericana

Compiladores I

Manual de Usuario de

Ing. Carlos Vallejo

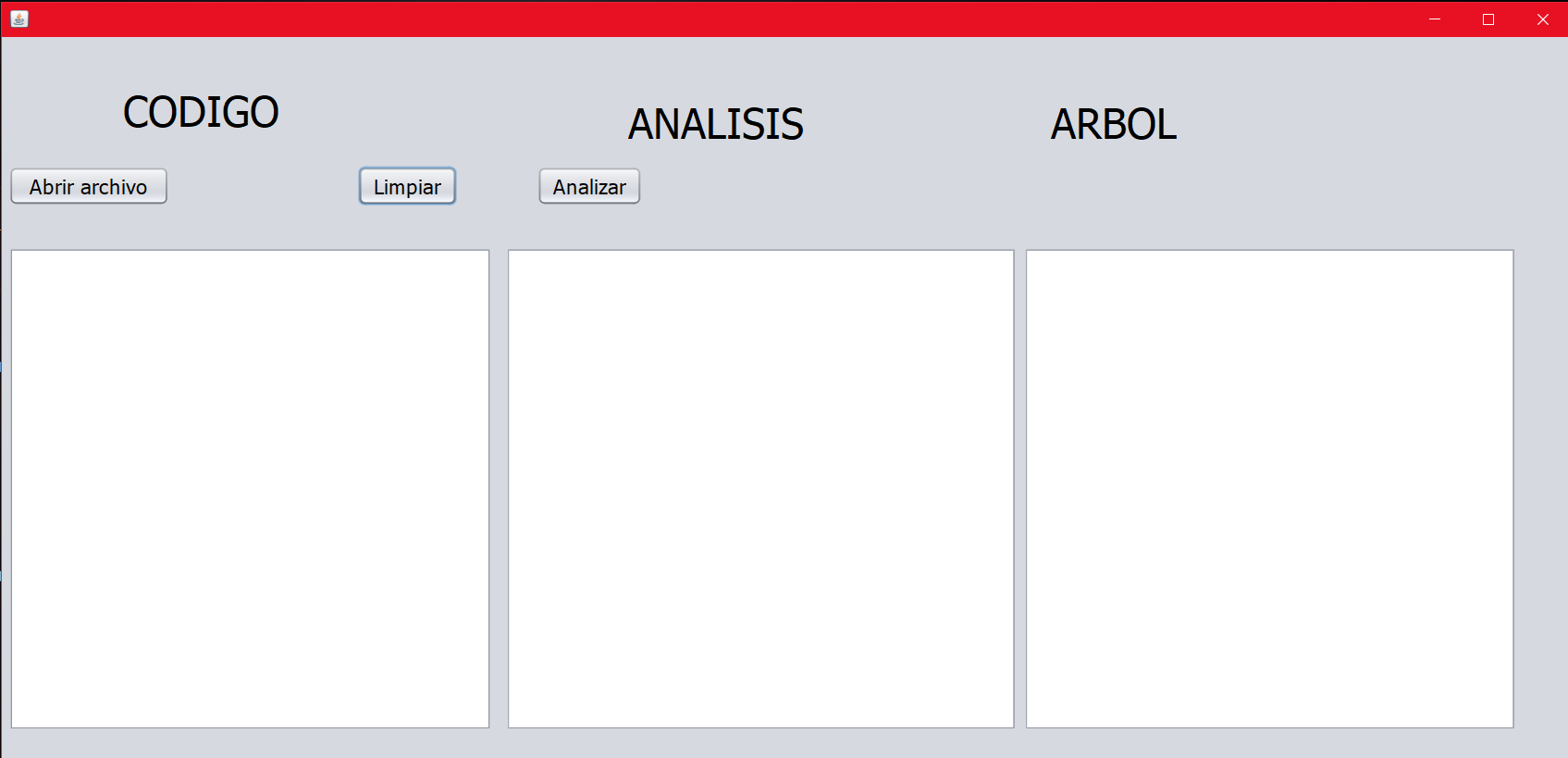
LEONARDO MONTOYA 11741303

Kenneth Nuñez 11741149

29 de septiembre de 2020

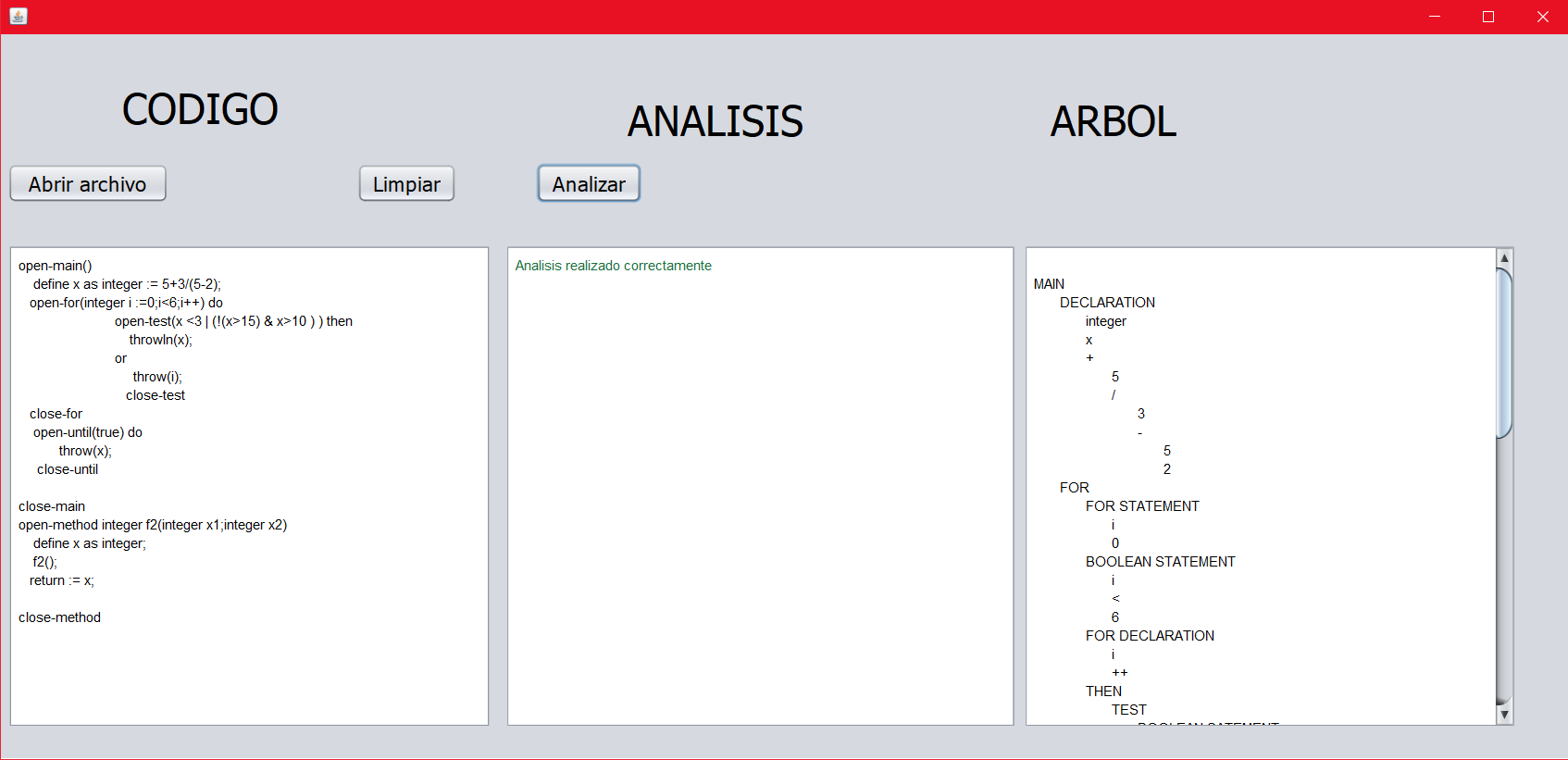
**Bienvenido a nuestro IDE**

**Ejecuta el programa y disfrutalo.**

****

La interfaz cuenta con un text área que puede ser usado para editar en tiempo real el código.

¡Tan fácil como ingresar el código y correrlo!



**Descripción del lenguaje:**

**Tipos**

1. Entero: integer
2. Boolean: boolean
3. Char: character
4. Arreglo: tipo[]

**Declaración**

1. define id as tipo;
2. define h1 as integer;
3. define classic as character[9];

**Asignación**

1. h1 := 2;
2. define h2 as character := 'x';

**OPERADORES RELACIONALES**

**& AND**

**| OR**

**! NOT**

**<**

**>**

**<=**

**=>**

**==**

**!=**

**Comentarios:**

* Una línea: //
* Multilínea:/\*

\*/

**Lectura y escritura:**

* eat (id); //LECTURA
* throw(id); //ESCRITURA
* throwln(id);ESCRITURA

**IF:**

open-test (cond) then

b1;

close-test

**IF ELSE:**

open-test (cond) then

b1;

or

b2;

close-test

**FOR:**

open-for (/\*integer i:= num; condición;incremento\*/) do

//Sentencias

close-for

**until:**- cuando la condición se cumple para

open-until (/\*condición\*/) do

//Sentencias

close-until

**SWITCH:**

open-match(x) do

when A := statement;

stop;

close-match

**Funciones:**

open-method tipo f()

close-method

**main:**

open-main()

close-main

**Ejemplo:**

//Este es nuestro programa.

open-main()

define x as integer := 5+3/(5-2);

open-for(integer i :=0;i<6;i++) do

open-test(x <3 | (!(x>15) & x>10 ) ) then

throwln(x);

or

throw(i);

close-test

close-for

open-until(true) do

throw(x);

close-until

close-main

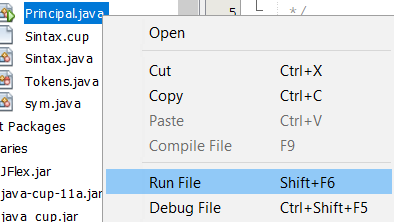
open-method integer f2(integer x1;integer x2)

define x as integer;

f2();

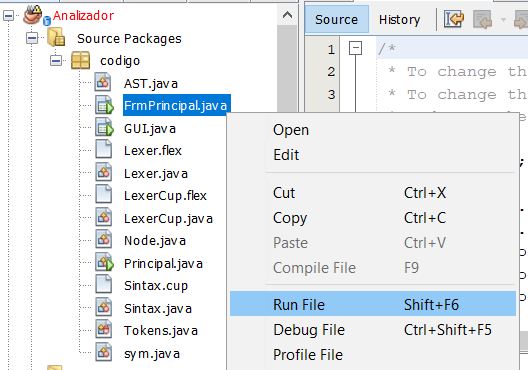
return := x;

close-method

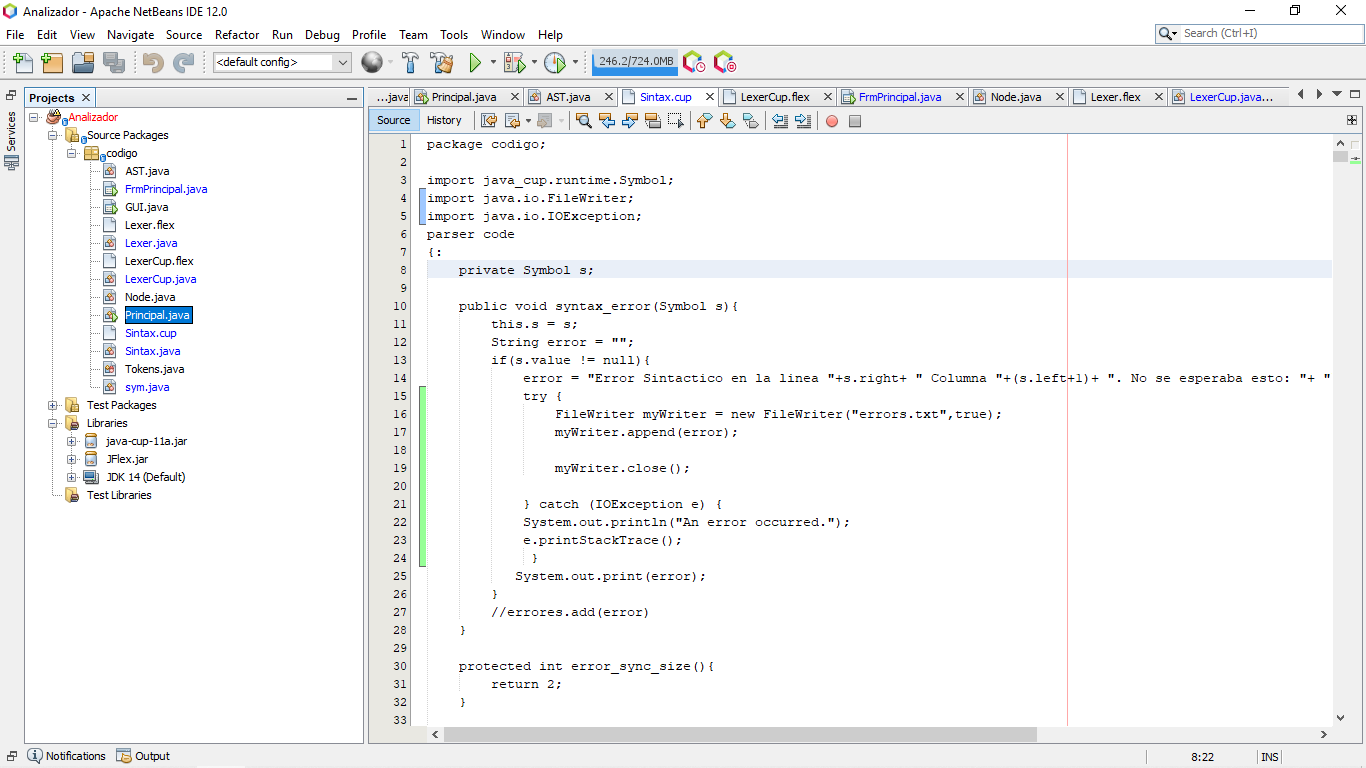


Si se modifica la gramatica ejecuta el Principal.java para actualizar el analizador lexico y sintactico.

Posteriormente ejecuta el FrmPrincipal.java y disfruta del IDE.



///////////////



Importar en este orden.