

```

using System;

class Cafetera {
    int capacidad;
    int tazasDisponibles;

    public Cafetera(int capacidad) {
        this.capacidad = capacidad;
        this.tazasDisponibles = 0;
    }

    public void HacerCafe() {
        this.tazasDisponibles = this.capacidad;
        Console.WriteLine("Se ha hecho café. La cafetera está llena.");
    }

    public void ServirTaza(int cantidad) {
        if (cantidad <= this.tazasDisponibles) {
            this.tazasDisponibles -= cantidad;
            Console.WriteLine($"Se han servido {cantidad} taza(s) de
café.");
        } else {
            Console.WriteLine("No hay suficientes tazas de café
disponibles.");
        }
    }

    public float ObtenerPorcentajeDisponibilidad() {
        return (float)this.tazasDisponibles / (float)this.capacidad * 100f;
    }

    public void MostrarEstado() {
        Console.WriteLine($"Código: {this.GetHashCode()}");
        Console.WriteLine($"Capacidad: {this.capacidad} taza(s)");
        Console.WriteLine($"Porcentaje de disponibilidad:
{ObtenerPorcentajeDisponibilidad()}%");
        Console.WriteLine($"Tazas servidas: {this.capacidad -
this.tazasDisponibles} de {this.capacidad}");
    }
}

class Program {
    static void Main(string[] args) {
        Cafetera cafetera = new Cafetera(10);
        cafetera.HacerCafe();
        cafetera.ServirTaza(5);
        cafetera.MostrarEstado();
    }
}

```