

Tarea – Kenneth Castillo

1. Cuenta de Instagram:

Nombre de clase: InstagramAccount

Atributos:

- Nombre de usuario (string)
- Contraseña (string)
- Nombre completo (string)
- Descripción de perfil (string)
- Foto de perfil (Image)
- Seguidores (int)
- Siguiendo (int)
- Publicaciones (int)
- Historias destacadas (List<Story>)
- Publicaciones recientes (List<Post>)

Métodos:

- Iniciar sesión (void)
- Cerrar sesión (void)
- Publicar foto (void)
- Publicar video (void)
- Comentar publicación (void)
- Dar like a publicación (void)
- Seguir cuenta (void)
- Dejar de seguir cuenta (void)

2. Libro en la biblioteca:

Nombre de clase: LibraryBook

Atributos:

- Título (string)
- Autor (string)
- ISBN (string)
- Editorial (string)
- Año de publicación (int)
- Número de páginas (int)
- Estado de préstamo (bool)
- Fecha de préstamo (DateTime)
- Fecha de devolución (DateTime)
- Quien tiene el libro prestado (string)

Métodos:

- Prestar libro (void)
- Devolver libro (void)

3. Cliente en un restaurante:

Nombre de clase: RestauranteCustomer

Atributos:

- Nombre completo (string)
- Número de teléfono (string)
- Dirección (string)
- Correo electrónico (string)
- Preferencias alimentarias (List<string>)
- Reservaciones (List<Reservation>)
- Órdenes anteriores (List<Order>)

Métodos:

- Realizar reservación (void)
- Cancelar reservación (void)
- Realizar orden (void)
- Solicitar factura (void)