

Ejercicio Kids programación – Nivel 5 – Kenneth Castillo

Paso 1: colocar un ciclo que avance 2 casillas y gire a la derecha 4 veces

Paso 2: colocar un ciclo que avance 2 casillas y gire a la izquierda 4 veces

Paso 3: girar a la derecha

Paso 4: colocar un ciclo que avance 2 casillas y gire a la izquierda 4 veces

Paso 5: colocar un ciclo que gire a la izquierda 2 veces

Paso 6: Colocar un ciclo que avance 2 casillas y gire a la izquierda 4 veces

Paso 7: avanzar 1 casilla