

Pensamos en código, crecemos en equipo.

Correo electrónico: codestreamcr@mail.com

Sitio web: codestreamcr.com

Tel.: 2222-2222

San José, Costa Rica



TABLA DE CONTENIDO

ACERCA DE CODE STREAM	3	
Nombre del equipo		3
Visión y Misión del equipo		
Nuestro equipo		
Perfil de los integrantes del equipo		
SOBRE EL PROYECTO	5	
Nombre del proyecto		5
Justificación		5
Objetivos		
REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO	6	
CASOS DE USO Y DIAGRAMAS	8	
HISTORIAS DE USUARIO		
CLASIFICACIÓN Y DELIMITACIÓN DEL ALCANCE	17	
REGISTRO Y DEFINICIÓN DEL PROYECTO EN AZURE DEVOPS	18	
CONTROL DE CAMBIOS DEL PROYECTO	24	
Justificación de los cambios del proyecto		24
Objetivos		24
Clasificación y delimitación del alcance		25
REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO 2.0	26	
CASOS DE USO Y DIAGRAMAS 2.0	27	
HISTORIAS DE USUARIO 2.0	30	
REGISTRO Y DEFINICIÓN DEL PROYECTO EN AZURE DEVOPS	32	
DIAGRAMA DE GANTT	38	
COSTO DEL PROYECTO	39	
MATRIZ DE RIESGOS	40	
INTERFAZ GRÁFICA DE LA APLICACIÓN	41	

ACERCA DE CODE STREAM

Nombre del equipo

CodeSteam Technology

Slogan

Pensamos en código, crecemos en equipo.

Visión y Misión del equipo

Visión:

Convertirnos en un equipo de estudiantes de programación que destaque por su compromiso, capacidad de aprendizaje continuo y colaboración efectiva en el desarrollo de soluciones tecnológicas.

Misión:

Aprender y aplicar los principios del desarrollo de software trabajando en equipo, enfrentando desafíos reales y fortaleciendo tanto nuestras habilidades técnicas como humanas, con responsabilidad y entusiasmo.

Nuestro equipo

La compañía Code Stream Technology está conformada por los siguientes colaboradores:

- Fressy Monge J. Líder del equipo
- Kendall Álvarez Ingeniero Back-end
- Kenneth Abarca Ingeniero Front-end

Nuestro líder

Líder seleccionado mediante consenso grupal, considerando las fortalezas personales de cada integrante.

Se propuso a Fressy como líder debido a que es la más organizada del grupo, tiene una gran capacidad para planificar y dar seguimiento a las tareas, y demuestra un alto nivel de responsabilidad. La decisión fue tomada de forma unánime.

Perfil de los integrantes del equipo

Fressy Monge J. - Líder del equipo

fmongej0271@uvirtual.ac.cr

Estudiante de programación con interés en gestión y análisis de sistemas.

Habilidades blandas:

- Organización y seguimiento de tareas
- Comunicación clara
- Responsabilidad y liderazgo natural
- Trabajo en equipo

Habilidades técnicas (duras):

- Experiencia en Administración de Proyectos
- Experiencia en Metodologías Ágiles
- Uso de herramientas de desarrollo ágil
- Conocimiento en lenguaje de programación Java, C#, PHP, HTML

Kendall Álvarez - Ingeniero Back-end

kalvarezm0313@uvirtual.ac.cr

Interesado en lógica de programación y estructuras de datos.

Habilidades blandas:

- Pensamiento analítico
- Iniciativa para aprender
- Colaboración
- Resolución de problemas

Habilidades técnicas (duras):

- Fundamentos de programación
- Conocimiento básico de infraestructura AWS
- Experiencia en servidores windows
- Administración de redes

Kenneth Abarca - Ingeniero Front-end

kabarcam0751@uvirtual.ac.cr

Apasionado por el diseño y la experiencia del usuario.

Habilidades blandas:

- Creatividad y enfoque visual
- Trabajo en equipo
- Buena disposición al aprendizaje
- Comunicación empática

Habilidades técnicas (duras):

- Conocimientos básicos en HTML, CSS, BOOTSTRAP, JAVASCRIPT Y REACT.
- Manejo de diseño responsivo
- Herramientas de prototipado como Figma
- Familiaridad con estructuras de páginas web

SOBRE EL PROYECTO

Nombre del proyecto

"Sabor y Punto" - Sitio Web para Restaurante.

Sitio web para un restaurante, enfocado en la visualización del menú, gestión de reservas y administración de contenido. El desarrollo se realizará aplicando la metodología Scrum y cumpliendo con estándares de calidad en ingeniería del software. Se busca crear una solución funcional, eficiente, accesible y con una estructura bien organizada, capaz de mejorar la experiencia del usuario y optimizar la gestión interna del restaurante.

Justificación

Hoy en día, contar con presencia digital es clave para los restaurantes. Muchos clientes prefieren ver el menú en línea y hacer reservas desde su celular o computadora.

Este proyecto tiene como objetivo crear un sitio web para un restaurante, donde los usuarios puedan consultar el menú actualizado, reservar una mesa fácilmente y el administrador pueda gestionar el contenido de forma práctica. Con esta plataforma se busca mejorar la atención al cliente y facilitar la organización del restaurante.

Objetivos

Objetivo general:

Desarrollar un sitio web funcional que permita a los clientes visualizar el menú y hacer reservas, y al administrador gestionar el contenido del menú y las reservas desde un panel de control.

Objetivos específicos:

- 1. Crear una página web responsiva donde los usuarios puedan consultar el menú del restaurante.
- 2. Implementar un formulario de reservas para que los clientes puedan elegir fecha, hora y cantidad de personas.
- 3. Desarrollar un panel de administración donde se pueda editar el menú y gestionar las reservas.

REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO

Requerimientos funcionales

ID	REQUERIMIENTO	DESCRIPCIÓN	PRIORIDAD	ACTOR	ESTADO
RF_01	Visualización del	El sistema permitirá	Alta	Cliente	Pendiente
	Menú	a los usuarios			
		visualizar el menú			
		completo del			
		restaurante.			
RF_02	Realizar Reserva	El usuario podrá	Alta	Cliente	Pendiente
		completar un			
		formulario para			
		reservar una mesa.			

Requerimientos de negocio

ID	REQUERIMIENTO	DESCRIPCIÓN	PRIORIDAD	ACTOR	ESTADO
RN_01	Autenticación de	El sistema solicitará	Alta	Administrador	Pendiente
	Administrador	credenciales para			
		ingresar al panel de			
		administración.			
RN_02	Gestión del Menú	El administrador	Alta	Administrador	Pendiente
	(Admin)	podrá agregar,			
		modificar o eliminar			
		platillos del menú.			
RN_03	Gestión de	El administrador	Media	Administrador	Pendiente
	Reservas (Admin)	podrá revisar,			
		confirmar o eliminar			
		reservas.			

Requerimientos técnicos

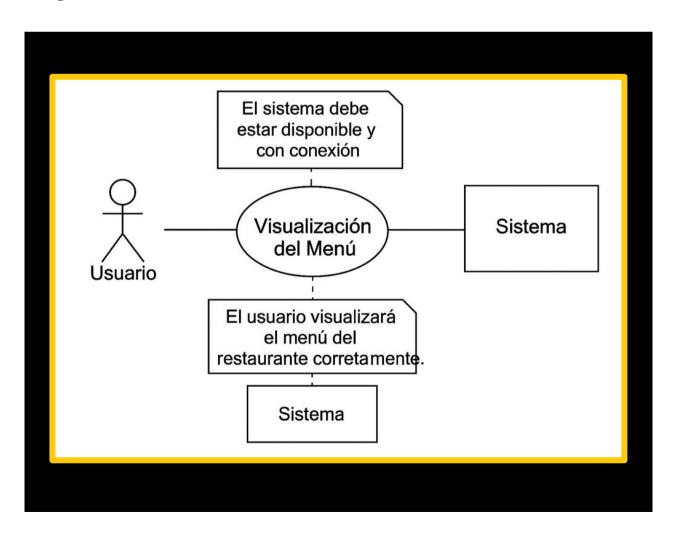
ID	REQUERIMIENTO	DESCRIPCIÓN	PRIORIDAD	ACTOR	ESTADO
RT_01	Autenticación	El sistema debe	Alta	DBA	Pendiente
	segura	contar con un			
		backend que			
		administre la			
		autenticación segura			
		para los roles			
		administradores			

RT_02	Configuración de la	El sistema contará	Alta	DBA	Pendiente
	base de datos	con una base de			
		datos estructurada			
		con las tablas			
		requeridas para la			
		gestión del menú y			
		las reservas			

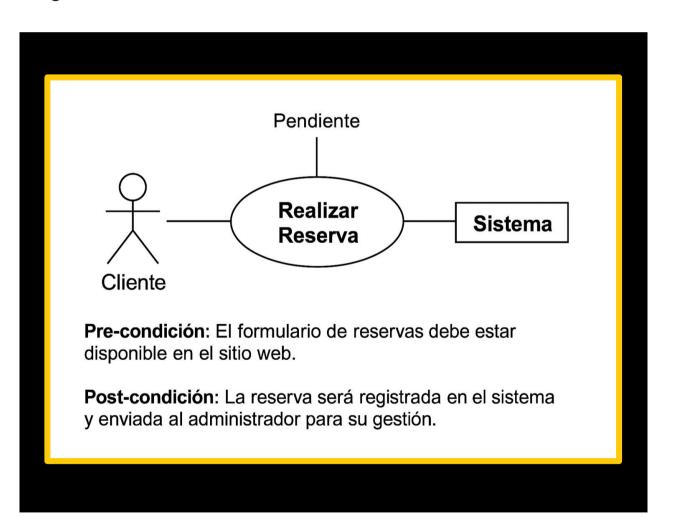
CASOS DE USO Y DIAGRAMAS

Caso de Uso #1

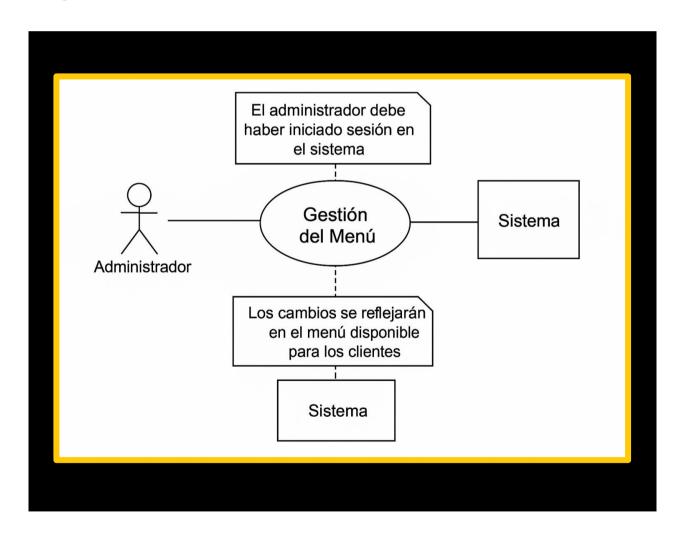
Nombre	CU-01 Visualización del Menú
Versión	1.0
Descripción	En este caso, los usuarios (clientes) podrán acceder a la página
	web del restaurante y visualizar el menú completo con los
	diferentes platillos disponibles.
Estado	Pendiente
Actores	Cliente, Sistema
CU Relacionados	Ninguno
Pre-condición	El sistema debe estar disponible y con conexión a la base de
	datos donde se almacena el menú.
Post-condición	El usuario visualizará el menú del restaurante correctamente.



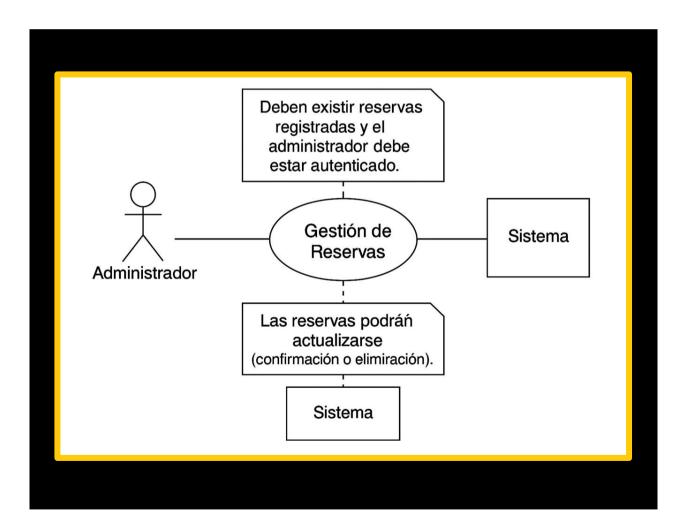
Nombre	CU-02 Realizar Reserva
Versión	1.0
Descripción	En este caso, el cliente podrá acceder a un formulario en línea
	para ingresar sus datos y reservar una mesa en el restaurante.
Estado	Pendiente
Actores	Cliente, Sistema
CU Relacionados	Ninguno
Pre-condición	El formulario de reservas debe estar disponible en el sitio web.
Post-condición	La reserva será registrada en el sistema y enviada al
	administrador para su gestión.



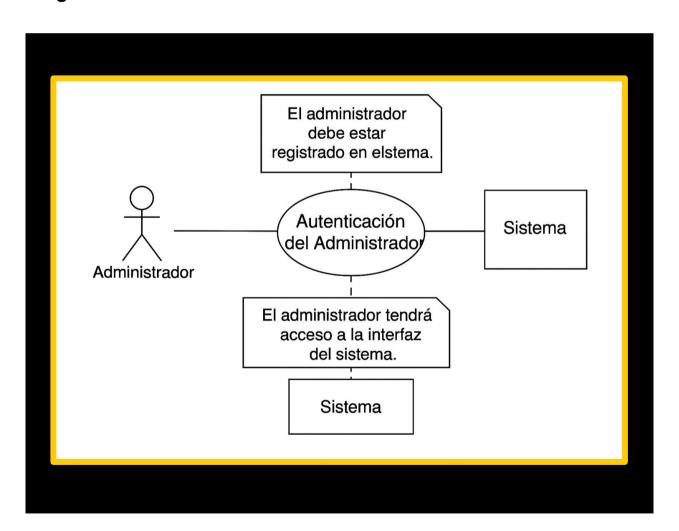
Nombre	CU-03 Gestión del Menú
Versión	1.0
Descripción	El administrador podrá ingresar al sistema para agregar,
	modificar o eliminar platillos del menú.
Estado	Pendiente
Actores	Administrador, Sistema
CU Relacionados	CU-05
Pre-condición	El administrador debe haber iniciado sesión en el sistema.
Post-condición	Los cambios se reflejarán en el menú disponible para los
	clientes.



Nombre	CU-04 Gestión de Reservas
Versión	1.0
Descripción	El administrador podrá consultar las reservas realizadas por los
	clientes, confirmarlas o eliminarlas.
Estado	Pendiente
Actores	Administrador, Sistema
CU Relacionados	CU-02
Pre-condición	Deben existir reservas registradas y el administrador debe estar
	autenticado.
Post-condición	Las reservas podrán actualizarse (confirmación o eliminación).



Nombre	CU-05 Autenticación del Administrador
Versión	1.0
Descripción	El administrador podrá iniciar sesión ingresando su usuario y
	contraseña para acceder a las funciones del panel de
	administración.
Estado	Pendiente
Actores	Administrador, Sistema
CU Relacionados	Ninguno
Pre-condición	El administrador debe estar previamente registrado en el
	sistema.
Post-condición	El administrador tendrá acceso a la interfaz de gestión del
	sistema.



HISTORIAS DE USUARIO

EPIC #1: Requerimientos funcionales, Front End Usuario Final

Feature 1.1: Consulta menú

	HU_1.1.1: Visualización del Menú
Como	visitante del sitio
Quiero	poder ver el menú del restaurante sin necesidad de iniciar sesión
Para	conocer los platillos disponibles antes de hacer una reserva
Criterios de aceptación	 El menú debe estar disponible públicamente en la página principal. Los platillos deben estar organizados por categorías (entradas, platos fuertes, postres, bebidas). Debe mostrarse el nombre, descripción, precio e imagen de cada platillo.

Feature 1.2: Formulario reserva

	HU_1.2.1: Realizar una reserva
Como	Cliente
Quiero	completar un formulario de reserva
Para	asegurar una mesa en el restaurante en la fecha y hora que necesito
Criterios de aceptación	 El formulario debe permitir ingresar: nombre, correo, teléfono, fecha, hora y número de personas. El sistema debe validar que los campos estén completos antes de enviar. El cliente debe recibir una confirmación visual al enviar la reserva correctamente.

EPIC #2: Requerimientos de negocio, Front End Administrador

Feature 2.1: Autenticación

HU_2.1.1: Iniciar sesión como Administrador				
Como	administrador			
Quiero	poder agregar, editar o eliminar platillos			
Para	mantener el menú actualizado			
	El formulario debe solicitar usuario y contraseña.			
	El acceso debe ser restringido solo a usuarios autorizados.			
Criterios de	Debe mostrar un mensaje de error si las credenciales son			
aceptación	incorrectas.			
асориаской				

Feature 2.2: Administración del menú

HU_2.2.1: Administrar el Menú				
Como	Administrador			
Quiero	poder agregar, editar o eliminar platillos			
Para	mantener el menú actualizado			
Criterios de aceptación	 Debe existir una interfaz para crear, modificar o eliminar platillos. Cada acción debe actualizarse en tiempo real en la vista pública del menú. Se debe confirmar visualmente que cada operación fue realizada con éxito. 			

Feature 2.3: Gestión de reservas

HU_2.3.1: Gestionar Reservas						
Como Administrador						
Quiero ver todas las reservas realizadas por los usuarios						
Para	confirmarlas o eliminarlas según disponibilidad					
Criterios de aceptación	 Las reservas deben mostrarse en una lista con sus respectivos datos (nombre, fecha, hora, número de personas). El administrador debe poder confirmarlas o eliminarlas. Las acciones deben reflejarse en el estado de la reserva. 					

EPIC #3: Requerimientos técnicos, Backend

Feature 3.1: Autenticación

HU_3.1.1: Iniciar sesión como Administrador					
Como Backend					
Quiero	Implementar un modelo de autenticación segura				
Para Permitir el acceso seguro a usuarios con rol de administrador					
Criterios de aceptación	 Para ingresar al módulo administrador del sitio el usuario debe contar con el rol de administrador El backend debe validar el ingreso con credenciales válidas El backend debe rechazar el ingreso a usuarios no registrados como administradores o que ingresen credenciales incorrectas 				

Feature 3.2: Base de datos

HU_3.2.1: Configuración de la base de datos							
Como	Como DBA						
Quiero	Configurar la base de datos para los módulos de menú y reservas						
Para Que el sitio web muestre correctamente la información y permita gestionar reservas							
	La base de datos debe estar conectada al sitio web						
	Las tablas de la base de datos deben estar estructuradas y						
Criterios de	relacionadas entre si						
aceptación	3. Debe permitir el ingreso, modificación y borrado de datos en las						
	tablas						

CLASIFICACIÓN Y DELIMITACIÓN DEL ALCANCE

El proyecto se desarrollará utilizando una arquitectura basada en el uso de una plantilla HTML/CSS para el frontend, lo que permitirá un diseño moderno y responsivo desde el inicio. Esta plantilla será conectada a un backend desarrollado en ASP.NET, donde se implementará la lógica del sistema y la conexión con la base de datos. Se contempla el uso de ASP.NET Web API para facilitar la comunicación entre el frontend y el backend, permitiendo mayor flexibilidad y escalabilidad.

Los requerimientos del sistema serán clasificados por su prioridad y relación directa con el propósito principal del sistema: facilitar la gestión del restaurante y mejorar la experiencia del cliente.

Delimitación del alcance:

Incluye:

- Visualización dinámica del menú del restaurante desde base de datos.
- Registro de reservas de clientes a través de un formulario conectado al backend.
- Módulo administrativo para visualizar y gestionar reservas y menú.
- Implementación de un backend en ASP.NET con conexión a base de datos relacional (por ejemplo, SQL Server).
- Comunicación entre frontend y backend a través de API REST.

No incluye (por ahora):

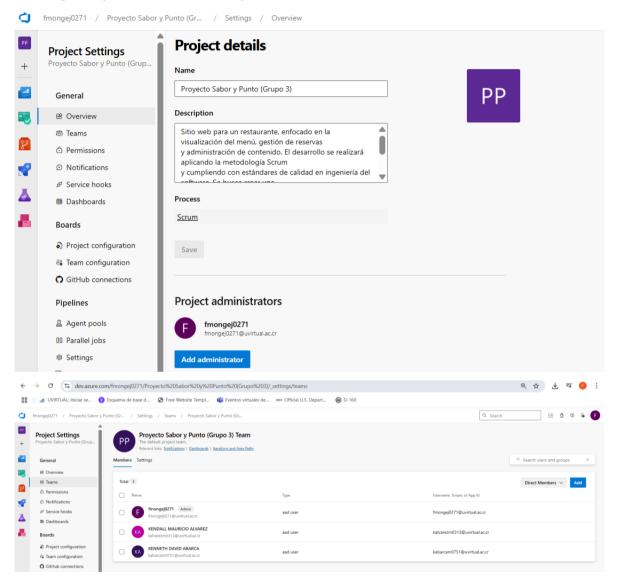
- Métodos de pago en línea o facturación electrónica.
- Aplicaciones móviles nativas.
- Sistema de usuarios múltiples con niveles de permisos avanzados.

REGISTRO Y DEFINICIÓN DEL PROYECTO EN AZURE DEVOPS

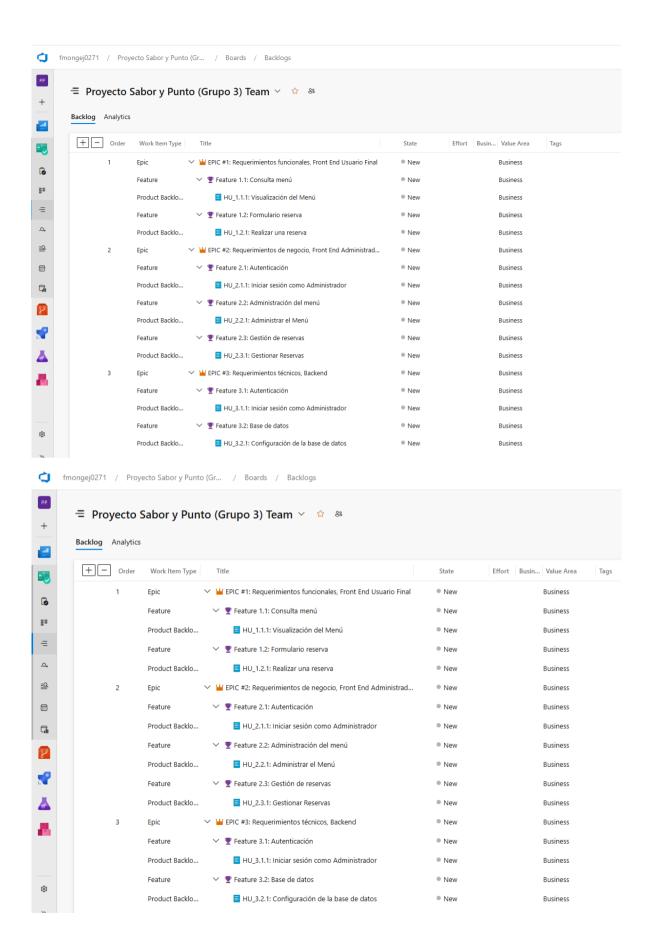
El proyecto ha sido registrado en Azure DevOps:

https://dev.azure.com/fmongej0271/Proyecto%20Sabor%20y%20Punto%20(Grupo%203)

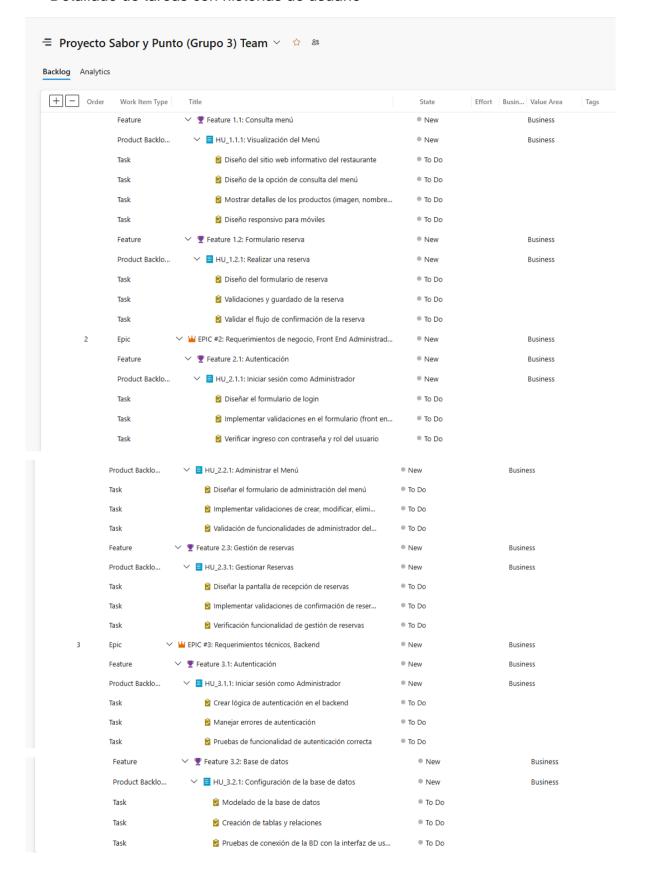
Registro y Definición del Proyecto:



Estructura del Backlog con Epics y Features



Detallado de tareas con historias de usuario



Criterios de aceptación definidos



Description

Como	visitante del sitio
Quiero	poder ver el menú del restaurante sin necesidad de iniciar sesión
Para	conocer los platillos disponibles antes de hacer una reserva

Acceptance Criteria

Criterios de	El menú debe estar disponible públicamente en la página principal.
aceptación 2. Los platillos deben estar organizados por categorías (entradas, platos fuertes, postres, l	
	3. Debe mostrarse el nombre, descripción, precio e imagen de cada platillo.

■ PRODUCT BACKLOG ITEM 89

8 No one selected

89 HU_3.1.1: Iniciar sesión como Administrador

State New Area Proyecto Sabor y Punto (Grupo 3)

Reason D New backlog item Iteration Proyecto Sabor y Punto (Grupo 3)

O Comments Add Tag

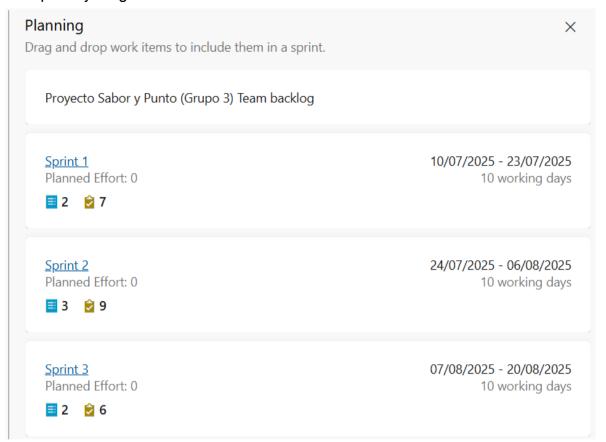
Description

Como	Backend
Quiero	Implementar un modelo de autenticación segura
Para	Permitir el acceso seguro a usuarios con rol de administrador

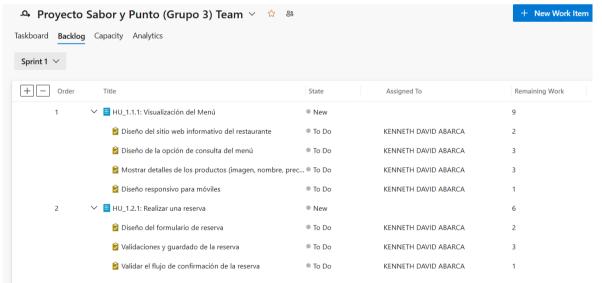
Acceptance Criteria

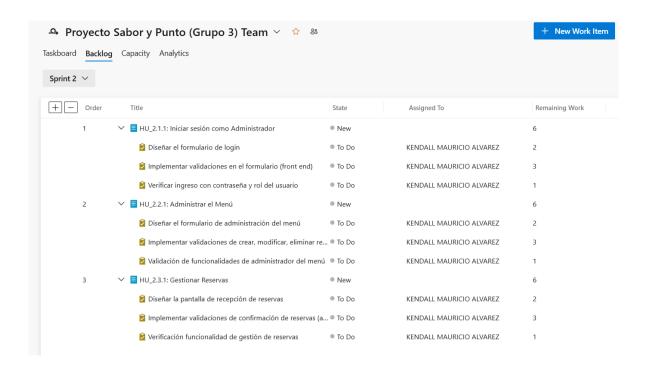
Criterios de aceptación 1. Para ingresar al módulo administrador del sitio el usuario debe contar con el rol de administración 2. El backend debe validar el ingreso con credenciales válidas 3. El backend debe rechazar el ingreso a usuarios no registrados como administradores o quingresen credenciales incorrectas	
---	--

Sprints y Asignación de tareas



Asignación de colaboradores





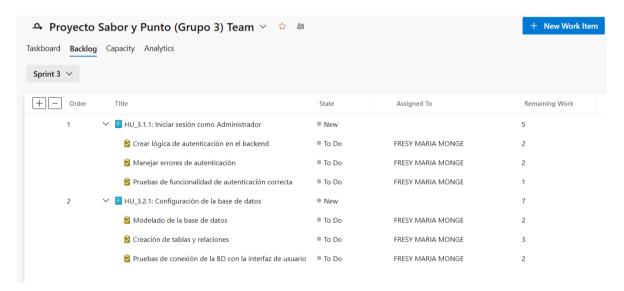
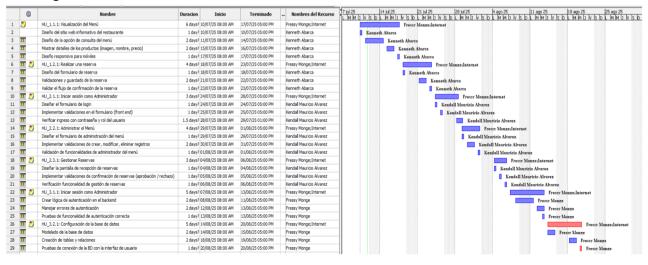


Diagrama de Gantt



CONTROL DE CAMBIOS DEL PROYECTO

Justificación de los cambios del proyecto

"Sabor y Punto" - Sitio Web para Restaurante.

El objetivo del proyecto es crear un sitio web para el restaurante "*Sabor y Punto*", donde la necesidad principal del cliente es la visualización del menú y la gestión de reservas.

Debido a la materialización de uno de los riesgos asociados al proyecto, que es la salida de miembros del equipo de desarrollo, que comprometen el cumplimiento de los plazos definidos para la entrega del sitio web al cliente, se hace necesario ajustar el alcance del proyecto.

Adicionalmente, según convenio con el cliente final, se delega la administración completa del sitio web a CodeStream, por lo que se descarta del proyecto la sección de administración del menú y reservas desde la web, y se replantea el proyecto para que sea un sitio web más informativo para los usuarios.

Objetivos

Objetivo general:

Desarrollar un sitio web funcional que permita a los clientes del Restaurante Sabor y Punto consultar la información del restaurante, visualizar el menú, y reservar una mesa previo a la visita.

Objetivos específicos:

- Crear una página web responsiva donde los usuarios puedan visualizar la información general del restaurante Sabor y Punto.
- 2. Crear una sección en la página web donde los usuarios puedan consultar el menú del restaurante.
- 3. Implementar un formulario de reservas para que los clientes puedan elegir fecha, hora y cantidad de personas.

Clasificación y delimitación del alcance

El proyecto se desarrollará utilizando la herramienta de WordPress que ofrece diseños modernos y responsivos, y ofrecen características de sitios web que responden a las necesidades del cliente.

Los requerimientos del sistema serán clasificados por su prioridad y relación directa con el propósito principal del sistema: facilitar la gestión del restaurante y mejorar la experiencia del cliente.

Alcance:

- Página principal del sitio web con información del restaurante y datos de contacto.
- Visualización dinámica del menú del restaurante.
- Registro de reservas de clientes a través de un formulario publicado en el sitio web.

Exclusiones:

- Métodos de pago en línea o facturación electrónica.
- Aplicaciones móviles nativas.
- Sistema de usuarios múltiples con niveles de permisos avanzados.

REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO 2.0

Requerimientos funcionales

ID	REQUERIMIENTO	DESCRIPCIÓN	PRIORIDAD	ACTOR	ESTADO
RF_01	Sección	La página de inicio del sitio	Media	Cliente	Pendiente
	informativa del	web mostrará información			
	restaurante	general acerca del			
		restaurante.			
RF_02	Visualización del	El sistema permitirá a los	Alta	Cliente	Pendiente
	Menú	usuarios visualizar el menú			
		completo del restaurante.			
RF_03	Realizar Reserva	El usuario podrá completar	Alta	Cliente	Pendiente
		un formulario para reservar			
		una mesa.			

Requerimientos de negocio

ID	REQUERIMIENTO	DESCRIPCIÓN	PRIORIDAD	ACTOR	ESTADO
RN_01	Recepción de	El sistema generará una	Alta	Admin	Pendiente
	reservas	notificación al correo			
		electrónico del administrador			
		con la información de las			
		reservas gestionadas por el			
		cliente			

Requerimientos técnicos

ID	REQUERIMIENTO	DESCRIPCIÓN	PRIORIDAD	ACTOR	ESTADO
RT_01	Publicación del	El proyecto debe ser alojado	Alta	Desarrollo	Pendiente
	proyecto en	en un repositorio en GitHub			
	GitHub	para la gestión del proyecto			
		y control de versiones.			

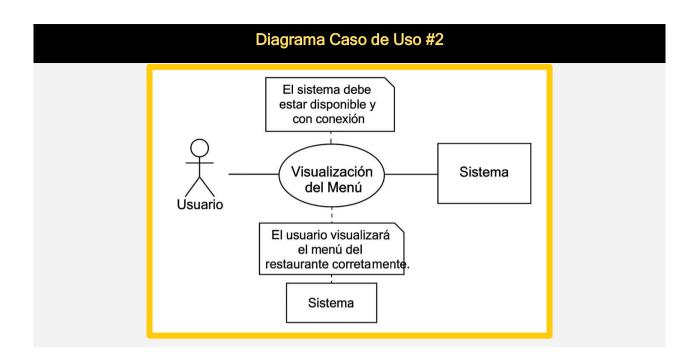
CASOS DE USO Y DIAGRAMAS 2.0

Caso de Uso #1

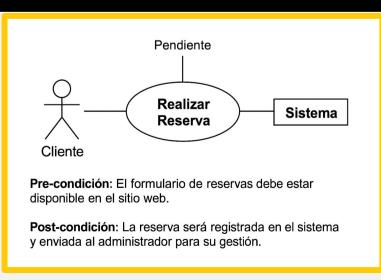
Nombre	CU-01 Sección informativa del restaurante
Versión	2.0
Descripción	Al acceder a la página web del restaurante los usuarios podrán
	visualizar información del restaurante, y datos de contacto.
Estado	Pendiente
Actores	Cliente, Sistema
CU Relacionados	Ninguno
Pre-condición	El sitio web debe estar publicado y disponible al público.
Post-condición	El usuario visualizará la página de inicio correctamente.
	Diagrama Caso de Uso #1
	Sitio web publicado y disponible Sección informativa Usuario Sitio web publicado y disponible Ingreso al sitio web

Caso de Uso #2

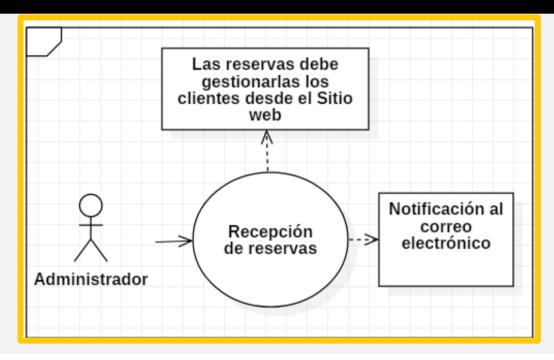
Nombre	CU-02 Visualización del Menú
Versión	2.0
Descripción	En este caso, los usuarios (clientes) podrán acceder a la página
	web del restaurante y visualizar el menú completo con los
	diferentes platillos disponibles.
Estado	Pendiente
Actores	Cliente, Sistema
CU Relacionados	Ninguno
Pre-condición	El sistema debe estar disponible y con conexión a la sección del
	menú.
Post-condición	El usuario visualizará el menú del restaurante correctamente.



Nombre	CU-03 Realizar Reserva
Versión	2.0
Descripción	En este caso, el cliente podrá acceder a un formulario en línea
	para ingresar sus datos y reservar una mesa en el restaurante.
Estado	Pendiente
Actores	Cliente, Sistema
CU Relacionados	Ninguno
Pre-condición	El formulario de reservas debe estar disponible en el sitio web.
Post-condición	La reserva será registrada en el sistema y enviada por correo
	electrónico al administrador para su gestión.
	Diagrama Caso de Uso #3



Nombre	CU-04 Recepción de Reservas
Versión	2.0
Descripción	El administrador podrá recibir las reservas realizadas por los
	clientes en su correo electrónico.
Estado	Pendiente
Actores	Administrador, Sistema
CU Relacionados	CU-03
Pre-condición	Deben existir reservas registradas desde el sitio web.
Post-condición	Las reservas se recibirán mediante notificación al correo
	electrónico



HISTORIAS DE USUARIO 2.0

EPIC #1: Requerimientos funcionales, Front End Usuario Final

Feature 1.1: Sección informativa

reature 1.1. Section informativa	
	HU_1.1.1: Sección informativa del restaurante
Como	visitante del sitio
Quiero	Ingresar al sitio web y ver en la página de inicio información general del restaurante
Para	conocer sobre el restaurante y su información de contacto
	El sitio web debe mostrar información del restaurante y los tipos
	de productos que ofrece en la página principal.
Criterios de	2. El sitio web debe contar con una sección de horarios y
aceptación	ubicación del restaurante.

Feature 1.2: Consulta menú

Feature 1.2: Co	risulta menu
	HU_1.2.1: Visualización del Menú
Como	visitante del sitio
Quiero	poder ver el menú del restaurante sin necesidad de iniciar sesión
Para	conocer los platillos disponibles antes de hacer una reserva
Criterios de aceptación	 El menú debe estar disponible públicamente en una sección específica del sitio web. Los platillos deben estar organizados por categorías (platos principales, postres, bebidas). Debe mostrarse como mínimo el nombre, descripción y precio de cada platillo.

Feature 1.3: Formulario reserva

reature 1.5. i officiallo reserva	
HU_1.3.1: Realizar una reserva	
Como	Cliente
Quiero	completar un formulario de reserva
Para	asegurar una mesa en el restaurante en la fecha y hora que necesito

	El formulario debe permitir ingresar: nombre, correo, teléfono,
	fecha y hora.
Criterios de	2. El sistema debe validar que los campos estén completos antes
aceptación	de enviar.
	3. El cliente debe recibir una confirmación visual al enviar la
	reserva correctamente.

EPIC #2: Requerimientos de negocio, Front End Administrador

Feature 2.1: Recepción de reservas

reature 2.1. Necepcion de reservas		
HU_2.1.1: Recepción de Reservas		
Como	Administrador	
Quiero	ver todas las reservas realizadas por los usuarios	
Para	Asegurar al cliente la disponibilidad de la mesa	
	El administrador recibirá un correo electrónico por cada reserva	
Criterios de	que se gestione desde el sitio web.	
aceptación	2. La notificación de las reservas debe incluir la información	
	completa (nombre, correo electrónico, teléfono, fecha, hora).	

EPIC #3: Requerimientos técnicos, Backend

Feature 3.1: Publicación en GitHub

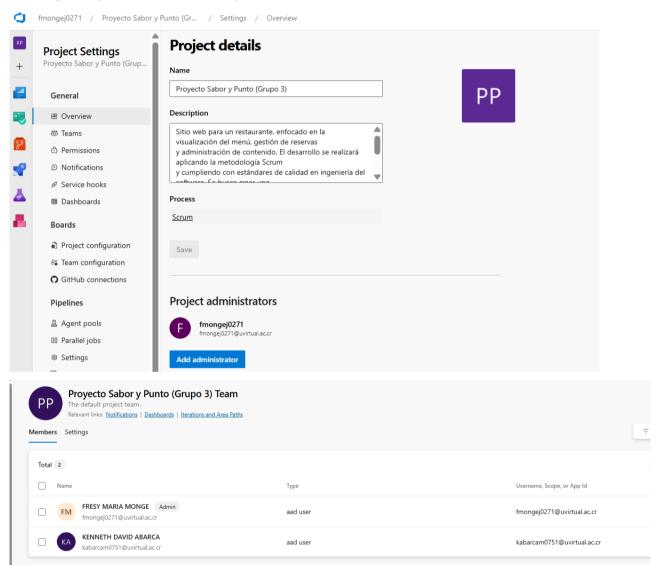
Feature 3.1. Publicación en Github		
HU_3.1.1: Publicación del proyecto en GitHub		
Como	Desarrollador	
Quiero	Alojar el proyecto en un repositorio en GitHub	
Para	Gestionar el proyecto adecuadamente y llevar un control de las versiones	
Criterios de aceptación	 Se debe crear un repositorio en GitHub exclusivo para el proyecto Se deben administrar los permisos de acceso al repositorio para que el ingreso sea controlado para el personal con el rol de desarrollador Se debe alojar el proyecto y sus diferentes actualizaciones en el repositorio creado 	

REGISTRO Y DEFINICIÓN DEL PROYECTO EN AZURE DEVOPS

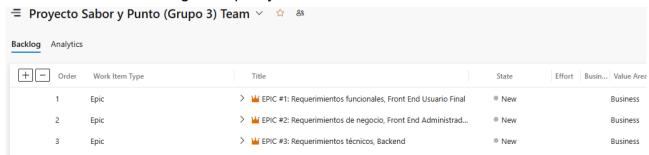
El proyecto ha sido registrado en Azure DevOps:

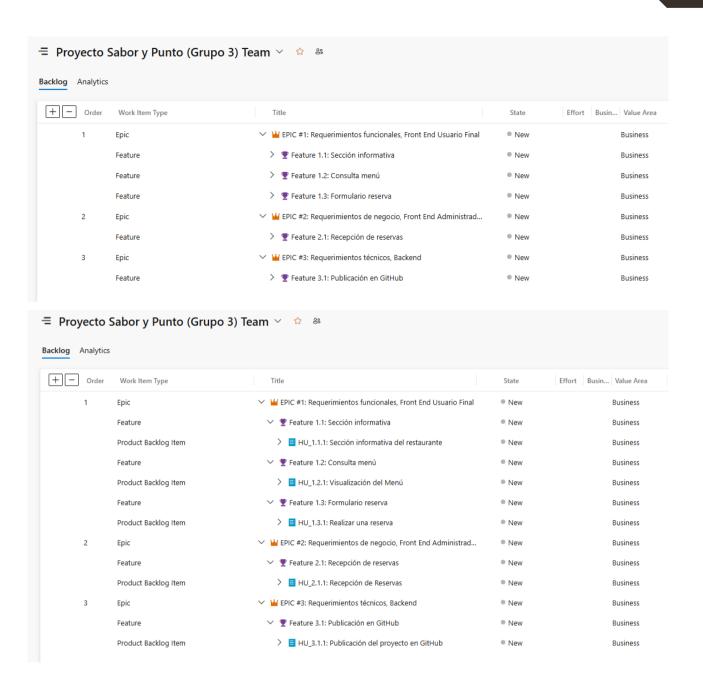
https://dev.azure.com/fmongej0271/Proyecto%20Sabor%20y%20Punto%20(Grupo%203)

Registro y Definición del Proyecto:



Estructura del Backlog con Epics y Features





Detallado de tareas con historias de usuario

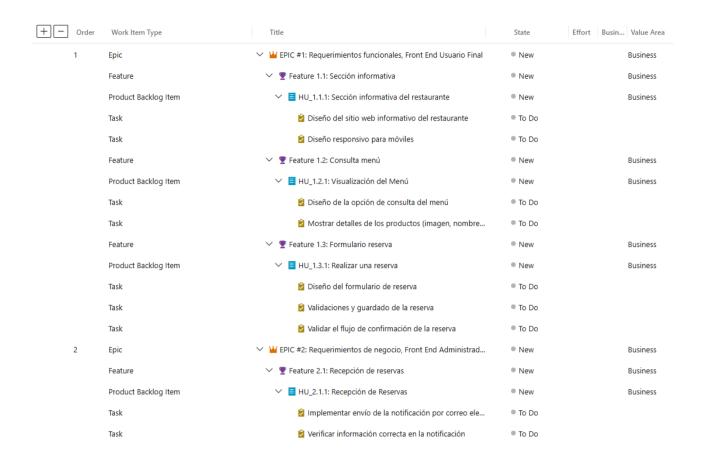
De

2 Eff

Rii

Va

В



Criterios de aceptación definidos

78 HU_1.1.1: Sección informativa del restaurante



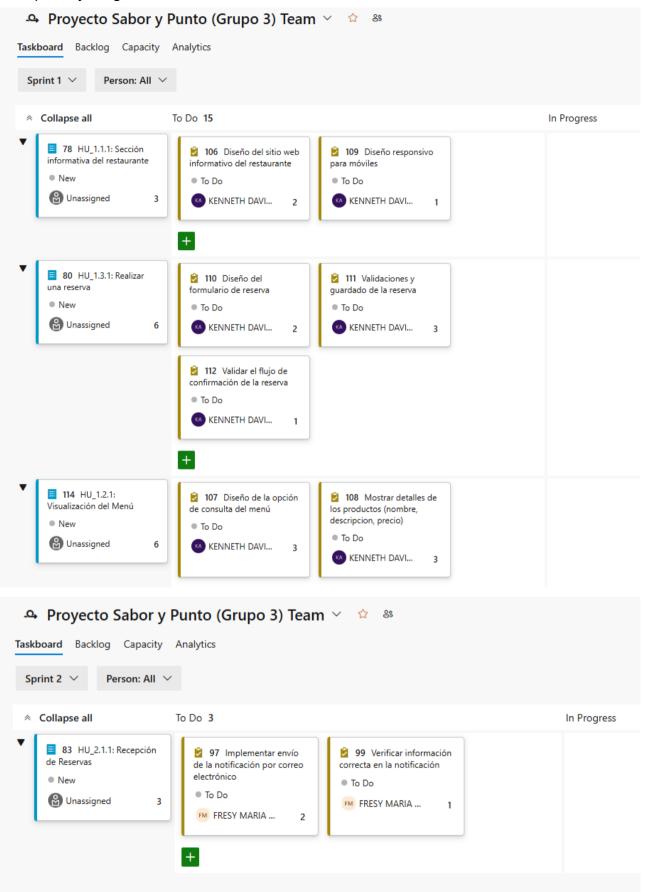
Description

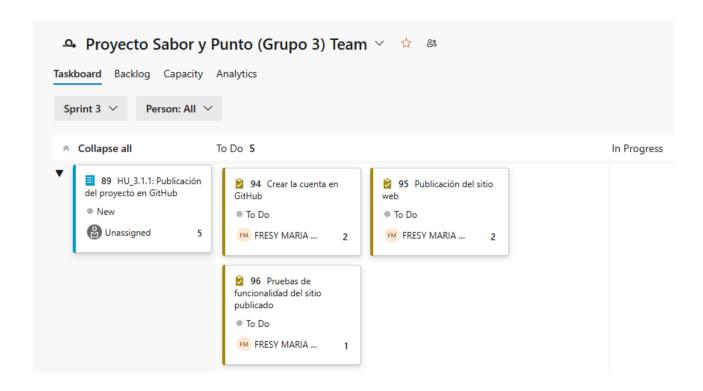
Como	visitante del sitio
Quiero	Ingresar al sitio web y ver en la página de inicio información general del restaurante
Para	conocer sobre el restaurante y su información de contacto

Acceptance Criteria

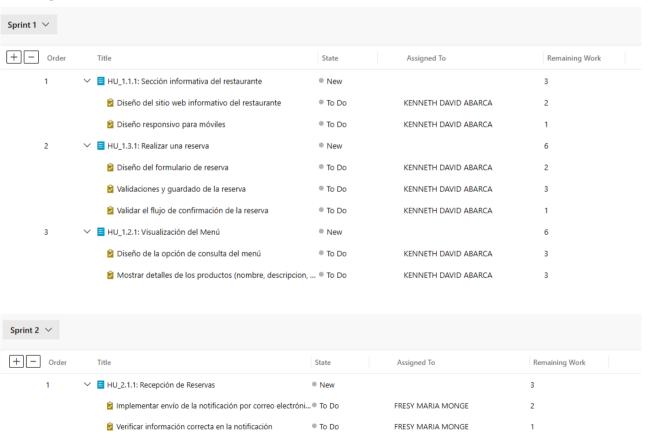
Criterios de aceptación	 El sitio web debe mostrar información del restaurante y los tipos de productos que ofrece en la página principal. El sitio web debe contar con una sección de horarios y ubicación del restaurante.
-------------------------	--

Sprints y Asignación de tareas





Asignación de colaboradores



Pruebas funcionales (Test plans)

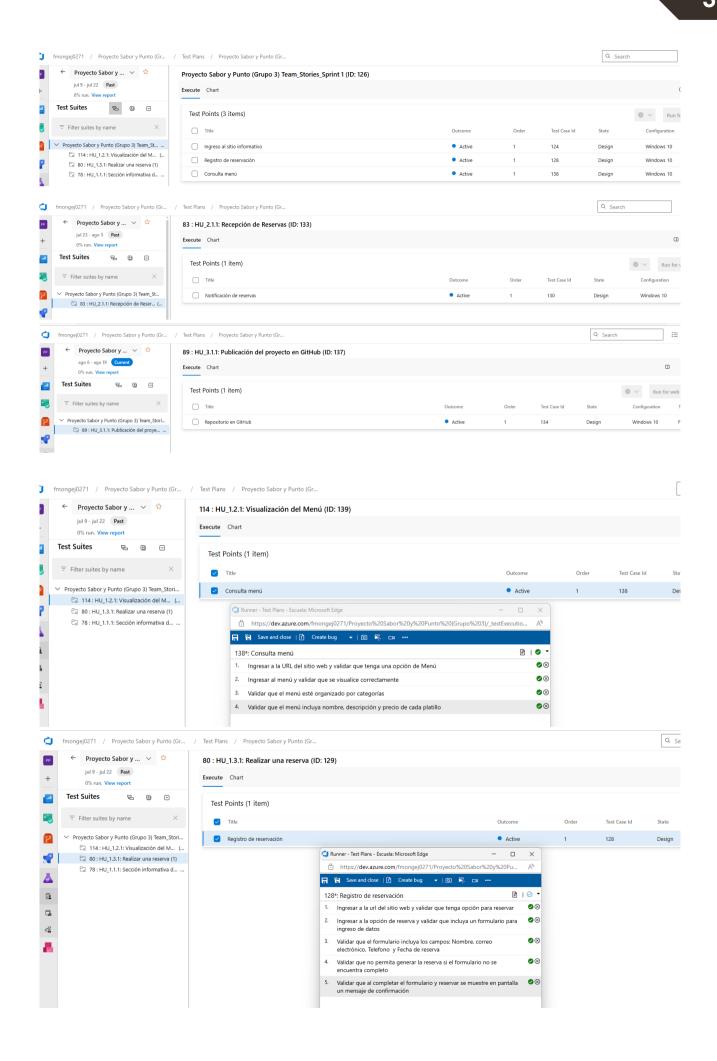
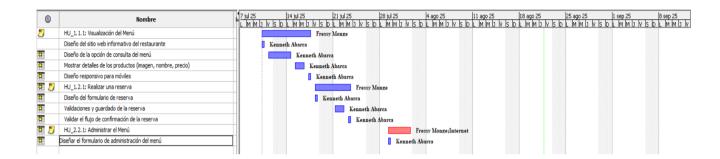


DIAGRAMA DE GANTT



COSTO DEL PROYECTO

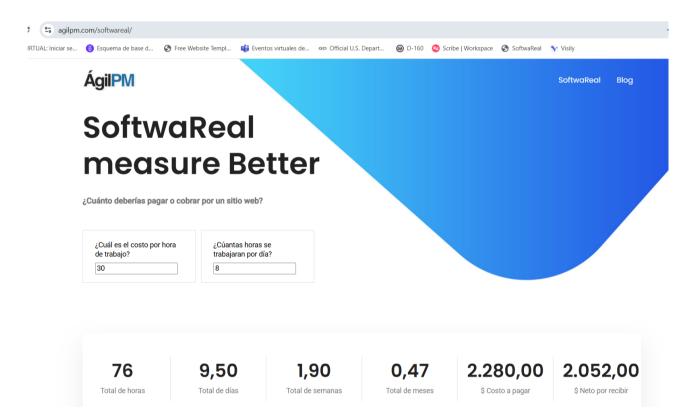
Considerando el alcance del proyecto de creación del sitio web para el restaurante "*Sabor y Punto*", siendo que el costo por hora del desarrollo es de \$30, se estima un costo total de \$2,280.00.

Total de horas:76 horas

Costo por hora: \$30

Costo neto: \$2,280.00

 Recursos utilizados: Equipo de desarrollo, Analista de QA. Equipo informático, Herramienta de edición WordPress, Hosting

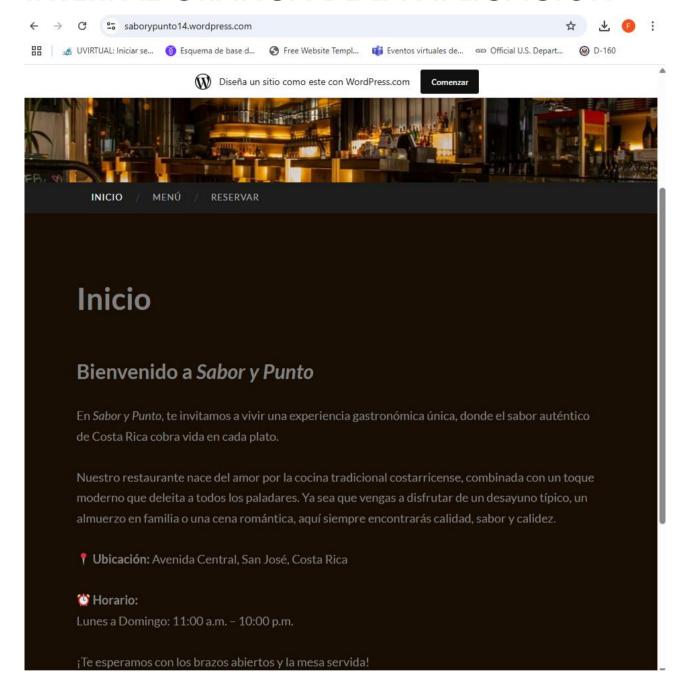


76 Total horas		,50 al días			2.280,00 \$ Costo a pagar		2.052,00 \$ Por recibir
	usuarios. Envio de correos electrónicos.		Pagos a través de la aplicación.		i uncionalidad para lealizal leselvas		
			Número de usuarios en tiempo real		Funcionalidad para realizar reservas		
	Configuraciones de privacidad para		Música y audio.		Necesita diseño de base de datos		
	Códigos QR.		Multiples lenguajes		Soporte para comentarios Soporte para Open Graph		
	Códigos de barra.		Mapas		aplicación. Soporte para comentarios		
	Clasificación de contenido con TAGS.		Listas de tareas.		Sistema para administrar el contenido de	la 🔾	
	Cifrado de datos.		Texto libre de búsqueda.		Sistema de tickets.	0	
	Certificados de seguridad.		Interfaz de usuario personalizada.		Sistema de retroalimentación.		
	Carrito de compras.		Integración de chat		Sistema de calificaciones de usuarios.		
	Carga de archivos.		Integración de cámara y fotografías.		dispositivos.		
	aplicación.		Integración de calendario.		Sincronización a través de distintos		
	Capacidad de moderar la actividad de la		Integración con SMS.		¿Necesita un icono?		
	Brújula.		Integración con cámara y video.		Reportes de estadísticas.		
	Sitio Web 5 a 8 páginas.		(API)		Reporte de errores del sistema		
	Aplicación Nativa.		Integración con aplicaciones de terceros.		Realidad aumentada.		
	Aplicación Hibrida.		Geo-Localización.		sociales.		
	Administración de usuarios.		Funcionalidad Offline.		Posibilidad de compartir en las redes		
	Acceso utilizando redes sociales.		Funcionalidad de suscripciones		Perfiles de usuario.		
	Acceso utilizando cuentas de correo		Envío de notificaciones push.		Panel de configuración.		

MATRIZ DE RIESGOS

ID Proyecto: Fecha Inicio Fecha Final		Proyecto Sabor y Punto 15/05/2025 21/08/2025																				
													Codigo-	Cuasa	Eventos	Descripción	Probalilidad	Impacto	Nivel Riesgo	Objetivo	Estrategia Prevención	Responsable de la acción de Respuesta
													R-H01	Personal sin experiencia	Incumplimiento de la fecha de entrega del proyecto	Complejidad en analisis de requerimientos y desarrollo de la aplicación	3	3		Desarrollo software	Busqueda de recursos didácticos como apoyo para el desarrollo de la aplicación	Scrum Master y Equipo de desarrollo
R-T01	Uso de nueva tecnología sin experiencia previa	Problemas en la ejecución de la aplicación	Errores en código de programación por falta de experiencia en el desarrollo del lenguaje de programación	4	4		Integración de sistemas	Pruebas de integración anticipadas	Equipo de desarrollo													
R-001		Interrupción del proyecto o sobrecarga de trabajo en el personal	Movimientos de personal que provoquen salidas en el equipo de trabajo	4	4		Gestión del proyecto	Planificación detallada de las cargas de trabajo	Scrum Master													
R-P01	Estimación incorrecta del plan de trabajo	Atrasos en la entrega y sobrecostos	Planificación inadecuada del cronograma	4	4		Continuidad del proyecto	Alineación estratégica con dirección	Scrum Master													
R-C01	Bugs criticos en producción	Usuarios encuentran errores graves al usar	Falta de pruebas funcionales previo a la salida a producción debido al tiempo	4	4		Calidad del	Implementar pruebas	Líder de QA													

INTERFAZ GRÁFICA DE LA APLICACIÓN



URL de ingreso al sitio web

Para ingresar al sitio web del Restaurante Sabor y Punto se debe utilizar la siguiente URL: https://saborypunto14.wordpress.com/

URL de ingreso al Repositorio en Git Hub

Para ingresar al repositorio del proyecto en Git Hub se debe utilizar la siguiente URL: https://github.com/KennethDataDev/Proyecto_Sabor_Y_Punto