

|  |
| --- |
| CODE STREAM  Technology |
| *Pensamos en código, crecemos en equipo.* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| Correo electrónico: codestreamcr@mail.com  Sitio web: codestreamcr.com | Tel.: 2222-2222  San José, Costa Rica |  |

TABLA DE CONTENIDO

[ACERCA DE CODE STREAM 3](#_Toc205742447)

[Nombre del equipo 3](#_Toc205742448)

[Visión y Misión del equipo 3](#_Toc205742449)

[Nuestro equipo 3](#_Toc205742450)

[Perfil de los integrantes del equipo 4](#_Toc205742451)

[SOBRE EL PROYECTO 5](#_Toc205742452)

[Nombre del proyecto 5](#_Toc205742453)

[Justificación 5](#_Toc205742454)

[Objetivos 5](#_Toc205742455)

[REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO 6](#_Toc205742456)

[CASOS DE USO Y DIAGRAMAS 8](#_Toc205742457)

[HISTORIAS DE USUARIO 13](#_Toc205742458)

[CLASIFICACIÓN Y DELIMITACIÓN DEL ALCANCE 17](#_Toc205742459)

[REGISTRO Y DEFINICIÓN DEL PROYECTO EN AZURE DEVOPS 18](#_Toc205742460)

[CONTROL DE CAMBIOS DEL PROYECTO 24](#_Toc205742461)

[Justificación de los cambios del proyecto 24](#_Toc205742462)

[Objetivos 24](#_Toc205742463)

[Clasificación y delimitación del alcance 25](#_Toc205742464)

[REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO 2.0 26](#_Toc205742465)

[CASOS DE USO Y DIAGRAMAS 2.0 27](#_Toc205742466)

[HISTORIAS DE USUARIO 2.0 30](#_Toc205742467)

[REGISTRO Y DEFINICIÓN DEL PROYECTO EN AZURE DEVOPS 32](#_Toc205742468)

[DIAGRAMA DE GANTT 38](#_Toc205742469)

[COSTO DEL PROYECTO 39](#_Toc205742470)

[MATRIZ DE RIESGOS 40](#_Toc205742471)

[INTERFAZ GRÁFICA DE LA APLICACIÓN 41](#_Toc205742472)

# ACERCA DE CODE STREAM

## Nombre del equipo

CodeSteam Technology

**Slogan**

Pensamos en código, crecemos en equipo.

## Visión y Misión del equipo

**Visión:**

Convertirnos en un equipo de estudiantes de programación que destaque por su compromiso, capacidad de aprendizaje continuo y colaboración efectiva en el desarrollo de soluciones tecnológicas.

**Misión:**

Aprender y aplicar los principios del desarrollo de software trabajando en equipo, enfrentando desafíos reales y fortaleciendo tanto nuestras habilidades técnicas como humanas, con responsabilidad y entusiasmo.

## Nuestro equipo

La compañía Code Stream Technology está conformada por los siguientes colaboradores:

* Fressy Monge J. – Líder del equipo
* Kendall Álvarez – Ingeniero Back-end
* Kenneth Abarca – Ingeniero Front-end

**Nuestro líder**

Líder seleccionado mediante consenso grupal, considerando las fortalezas personales de cada integrante.

Se propuso a Fressy como líder debido a que es la más organizada del grupo, tiene una gran capacidad para planificar y dar seguimiento a las tareas, y demuestra un alto nivel de responsabilidad. La decisión fue tomada de forma unánime.

## Perfil de los integrantes del equipo

* **Fressy Monge J. – Líder del equipo**

*fmongej0271@uvirtual.ac.cr*

Estudiante de programación con interés en gestión y análisis de sistemas.

**Habilidades blandas:**

* Organización y seguimiento de tareas
* Comunicación clara
* Responsabilidad y liderazgo natural
* Trabajo en equipo

**Habilidades técnicas (duras):**

* Experiencia en Administración de Proyectos
* Experiencia en Metodologías Ágiles
* Uso de herramientas de desarrollo ágil
* Conocimiento en lenguaje de programación Java, C#, PHP, HTML
* **Kendall Álvarez – Ingeniero Back-end**

*kalvarezm0313@uvirtual.ac.cr*

Interesado en lógica de programación y estructuras de datos.

**Habilidades blandas:**

* Pensamiento analítico
* Iniciativa para aprender
* Colaboración
* Resolución de problemas

**Habilidades técnicas (duras):**

* Fundamentos de programación
* Conocimiento básico de infraestructura AWS
* Experiencia en servidores windows
* Administración de redes
* **Kenneth Abarca – Ingeniero Front-end**

*kabarcam0751@uvirtual.ac.cr*

Apasionado por el diseño y la experiencia del usuario.

**Habilidades blandas:**

* Creatividad y enfoque visual
* Trabajo en equipo
* Buena disposición al aprendizaje
* Comunicación empática

**Habilidades técnicas (duras):**

* Conocimientos básicos en HTML, CSS, BOOTSTRAP, JAVASCRIPT Y REACT.
* Manejo de diseño responsivo
* Herramientas de prototipado como Figma
* Familiaridad con estructuras de páginas web

# SOBRE EL PROYECTO

## Nombre del proyecto

"***Sabor y Punto***" – Sitio Web para Restaurante.

Sitio web para un restaurante, enfocado en la visualización del menú, gestión de reservas y administración de contenido. El desarrollo se realizará aplicando la metodología Scrum y cumpliendo con estándares de calidad en ingeniería del software. Se busca crear una solución funcional, eficiente, accesible y con una estructura bien organizada, capaz de mejorar la experiencia del usuario y optimizar la gestión interna del restaurante.

## Justificación

Hoy en día, contar con presencia digital es clave para los restaurantes. Muchos clientes prefieren ver el menú en línea y hacer reservas desde su celular o computadora.

Este proyecto tiene como objetivo crear un sitio web para un restaurante, donde los usuarios puedan consultar el menú actualizado, reservar una mesa fácilmente y el administrador pueda gestionar el contenido de forma práctica. Con esta plataforma se busca mejorar la atención al cliente y facilitar la organización del restaurante.

## Objetivos

**Objetivo general:**

Desarrollar un sitio web funcional que permita a los clientes visualizar el menú y hacer reservas, y al administrador gestionar el contenido del menú y las reservas desde un panel de control.

**Objetivos específicos:**

1. Crear una página web responsiva donde los usuarios puedan consultar el menú del restaurante.

2. Implementar un formulario de reservas para que los clientes puedan elegir fecha, hora y cantidad de personas.

3. Desarrollar un panel de administración donde se pueda editar el menú y gestionar las reservas.

# REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO

**Requerimientos funcionales**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | REQUERIMIENTO | DESCRIPCIÓN | PRIORIDAD | ACTOR | ESTADO |
| RF\_01 | Visualización del Menú | El sistema permitirá a los usuarios visualizar el menú completo del restaurante. | Alta | Cliente | Pendiente |
| RF\_02 | Realizar Reserva | El usuario podrá completar un formulario para reservar una mesa. | Alta | Cliente | Pendiente |

**Requerimientos de negocio**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | REQUERIMIENTO | DESCRIPCIÓN | PRIORIDAD | ACTOR | ESTADO |
| RN\_01 | Autenticación de Administrador | El sistema solicitará credenciales para ingresar al panel de administración. | Alta | Administrador | Pendiente |
| RN\_02 | Gestión del Menú (Admin) | El administrador podrá agregar, modificar o eliminar platillos del menú. | Alta | Administrador | Pendiente |
| RN\_03 | Gestión de Reservas (Admin) | El administrador podrá revisar, confirmar o eliminar reservas. | Media | Administrador | Pendiente |

**Requerimientos técnicos**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | REQUERIMIENTO | DESCRIPCIÓN | PRIORIDAD | ACTOR | ESTADO |
| RT\_01 | Autenticación segura | El sistema debe contar con un backend que administre la autenticación segura para los roles administradores | Alta | DBA | Pendiente |
| RT\_02 | Configuración de la base de datos | El sistema contará con una base de datos estructurada con las tablas requeridas para la gestión del menú y las reservas | Alta | DBA | Pendiente |

# CASOS DE USO Y DIAGRAMAS

**Caso de Uso #1**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | CU-01 Visualización del Menú |
| Versión | 1.0 |
| Descripción | En este caso, los usuarios (clientes) podrán acceder a la página web del restaurante y visualizar el menú completo con los diferentes platillos disponibles. |
| Estado | Pendiente |
| Actores | Cliente, Sistema |
| CU Relacionados | Ninguno |
| Pre-condición | El sistema debe estar disponible y con conexión a la base de datos donde se almacena el menú. |
| Post-condición | El usuario visualizará el menú del restaurante correctamente. |

**Diagrama Caso de Uso #1**

|  |
| --- |
|  |

**Caso de Uso #2**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | CU-02 Realizar Reserva Realizar Reserva |
| Versión | 1.0 |
| Descripción | En este caso, el cliente podrá acceder a un formulario en línea para ingresar sus datos y reservar una mesa en el restaurante. |
| Estado | Pendiente |
| Actores | Cliente, Sistema |
| CU Relacionados | Ninguno |
| Pre-condición | El formulario de reservas debe estar disponible en el sitio web. |
| Post-condición | La reserva será registrada en el sistema y enviada al administrador para su gestión. |

**Diagrama Caso de Uso #2**

|  |
| --- |
|  |

**Caso de Uso #3**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | CU-03 Gestión del Menú |
| Versión | 1.0 |
| Descripción | El administrador podrá ingresar al sistema para agregar, modificar o eliminar platillos del menú. |
| Estado | Pendiente |
| Actores | Administrador, Sistema |
| CU Relacionados | CU-05 |
| Pre-condición | El administrador debe haber iniciado sesión en el sistema. |
| Post-condición | Los cambios se reflejarán en el menú disponible para los clientes. |

**Diagrama Caso de Uso #3**

|  |
| --- |
|  |

**Caso de Uso #4**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | CU-04 Gestión de Reservas |
| Versión | 1.0 |
| Descripción | El administrador podrá consultar las reservas realizadas por los clientes, confirmarlas o eliminarlas. |
| Estado | Pendiente |
| Actores | Administrador, Sistema |
| CU Relacionados | CU-02 |
| Pre-condición | Deben existir reservas registradas y el administrador debe estar autenticado. |
| Post-condición | Las reservas podrán actualizarse (confirmación o eliminación). |

**Diagrama Caso de Uso #4**

|  |
| --- |
|  |

**Caso de Uso #5**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | CU-05 Autenticación del Administrador |
| Versión | 1.0 |
| Descripción | El administrador podrá iniciar sesión ingresando su usuario y contraseña para acceder a las funciones del panel de administración. |
| Estado | Pendiente |
| Actores | Administrador, Sistema |
| CU Relacionados | Ninguno |
| Pre-condición | El administrador debe estar previamente registrado en el sistema. |
| Post-condición | El administrador tendrá acceso a la interfaz de gestión del sistema. |

**Diagrama Caso de Uso #5**

|  |
| --- |
|  |

# HISTORIAS DE USUARIO

**EPIC #1: Requerimientos funcionales, Front End Usuario Final**

Feature 1.1: Consulta menú

|  |  |
| --- | --- |
| HU\_1.1.1: Visualización del Menú | |
| Como | visitante del sitio |
| Quiero | poder ver el menú del restaurante sin necesidad de iniciar sesión |
| Para | conocer los platillos disponibles antes de hacer una reserva |
|  | |
| Criterios de aceptación | 1. El menú debe estar disponible públicamente en la página principal. 2. Los platillos deben estar organizados por categorías (entradas, platos fuertes, postres, bebidas). 3. Debe mostrarse el nombre, descripción, precio e imagen de cada platillo. |

Feature 1.2: Formulario reserva

|  |  |
| --- | --- |
| HU\_1.2.1: Realizar una reserva | |
| Como | Cliente |
| Quiero | completar un formulario de reserva |
| Para | asegurar una mesa en el restaurante en la fecha y hora que necesito |
|  | |
| Criterios de aceptación | 1. El formulario debe permitir ingresar: nombre, correo, teléfono, fecha, hora y número de personas. 2. El sistema debe validar que los campos estén completos antes de enviar. 3. El cliente debe recibir una confirmación visual al enviar la reserva correctamente. |

**EPIC #2: Requerimientos de negocio, Front End Administrador**

Feature 2.1: Autenticación

|  |  |
| --- | --- |
| HU\_2.1.1: Iniciar sesión como Administrador | |
| Como | administrador |
| Quiero | poder agregar, editar o eliminar platillos |
| Para | mantener el menú actualizado |
|  | |
| Criterios de aceptación | 1. El formulario debe solicitar usuario y contraseña. 2. El acceso debe ser restringido solo a usuarios autorizados. 3. Debe mostrar un mensaje de error si las credenciales son incorrectas. |

Feature 2.2: Administración del menú

|  |  |
| --- | --- |
| HU\_2.2.1: Administrar el Menú | |
| Como | Administrador |
| Quiero | poder agregar, editar o eliminar platillos |
| Para | mantener el menú actualizado |
|  | |
| Criterios de aceptación | 1. Debe existir una interfaz para crear, modificar o eliminar platillos. 2. Cada acción debe actualizarse en tiempo real en la vista pública del menú. 3. Se debe confirmar visualmente que cada operación fue realizada con éxito. |

Feature 2.3: Gestión de reservas

|  |  |
| --- | --- |
| HU\_2.3.1: Gestionar Reservas | |
| Como | Administrador |
| Quiero | ver todas las reservas realizadas por los usuarios |
| Para | confirmarlas o eliminarlas según disponibilidad |
|  | |
| Criterios de aceptación | 1. Las reservas deben mostrarse en una lista con sus respectivos datos (nombre, fecha, hora, número de personas). 2. El administrador debe poder confirmarlas o eliminarlas. 3. Las acciones deben reflejarse en el estado de la reserva. |

**EPIC #3: Requerimientos técnicos, Backend**

Feature 3.1: Autenticación

|  |  |
| --- | --- |
| HU\_3.1.1: Iniciar sesión como Administrador | |
| Como | Backend |
| Quiero | Implementar un modelo de autenticación segura |
| Para | Permitir el acceso seguro a usuarios con rol de administrador |
|  | |
| Criterios de aceptación | 1. Para ingresar al módulo administrador del sitio el usuario debe contar con el rol de administrador 2. El backend debe validar el ingreso con credenciales válidas 3. El backend debe rechazar el ingreso a usuarios no registrados como administradores o que ingresen credenciales incorrectas |

Feature 3.2: Base de datos

|  |  |
| --- | --- |
| HU\_3.2.1: Configuración de la base de datos | |
| Como | DBA |
| Quiero | Configurar la base de datos para los módulos de menú y reservas |
| Para | Que el sitio web muestre correctamente la información y permita gestionar reservas |
|  | |
| Criterios de aceptación | 1. La base de datos debe estar conectada al sitio web 2. Las tablas de la base de datos deben estar estructuradas y relacionadas entre si 3. Debe permitir el ingreso, modificación y borrado de datos en las tablas |

# CLASIFICACIÓN Y DELIMITACIÓN DEL ALCANCE

El proyecto se desarrollará utilizando una arquitectura basada en el uso de una plantilla HTML/CSS para el frontend, lo que permitirá un diseño moderno y responsivo desde el inicio. Esta plantilla será conectada a un backend desarrollado en ASP.NET, donde se implementará la lógica del sistema y la conexión con la base de datos. Se contempla el uso de ASP.NET Web API para facilitar la comunicación entre el frontend y el backend, permitiendo mayor flexibilidad y escalabilidad.

Los requerimientos del sistema serán clasificados por su prioridad y relación directa con el propósito principal del sistema: facilitar la gestión del restaurante y mejorar la experiencia del cliente.

**Delimitación del alcance:**

**Incluye:**

* Visualización dinámica del menú del restaurante desde base de datos.
* Registro de reservas de clientes a través de un formulario conectado al backend.
* Módulo administrativo para visualizar y gestionar reservas y menú.
* Implementación de un backend en ASP.NET con conexión a base de datos relacional (por ejemplo, SQL Server).
* Comunicación entre frontend y backend a través de API REST.

**No incluye (por ahora):**

* Métodos de pago en línea o facturación electrónica.
* Aplicaciones móviles nativas.
* Sistema de usuarios múltiples con niveles de permisos avanzados.

# REGISTRO Y DEFINICIÓN DEL PROYECTO EN AZURE DEVOPS

El proyecto ha sido registrado en Azure DevOps:

<https://dev.azure.com/fmongej0271/Proyecto%20Sabor%20y%20Punto%20(Grupo%203)>

* Registro y Definición del Proyecto:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Estructura del Backlog con Epics y Features

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Detallado de tareas con historias de usuario

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto. Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Criterios de aceptación definidos

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Sprints y Asignación de tareas

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico, Teams

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Asignación de colaboradores

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Diagrama de Gantt

Imagen que contiene Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

# CONTROL DE CAMBIOS DEL PROYECTO

## Justificación de los cambios del proyecto

"***Sabor y Punto***" – Sitio Web para Restaurante.

El objetivo del proyecto es crear un sitio web para el restaurante "***Sabor y Punto***", donde la necesidad principal del cliente es la visualización del menú y la gestión de reservas.

Debido a la materialización de uno de los riesgos asociados al proyecto, que es la salida de miembros del equipo de desarrollo, que comprometen el cumplimiento de los plazos definidos para la entrega del sitio web al cliente, se hace necesario ajustar el alcance del proyecto.

Adicionalmente, según convenio con el cliente final, se delega la administración completa del sitio web a CodeStream, por lo que se descarta del proyecto la sección de administración del menú y reservas desde la web, y se replantea el proyecto para que sea un sitio web más informativo para los usuarios.

## Objetivos

**Objetivo general:**

Desarrollar un sitio web funcional que permita a los clientes del Restaurante Sabor y Punto consultar la información del restaurante, visualizar el menú, y reservar una mesa previo a la visita.

**Objetivos específicos:**

1. Crear una página web responsiva donde los usuarios puedan visualizar la información general del restaurante Sabor y Punto.
2. Crear una sección en la página web donde los usuarios puedan consultar el menú del restaurante.
3. Implementar un formulario de reservas para que los clientes puedan elegir fecha, hora y cantidad de personas.

## Clasificación y delimitación del alcance

El proyecto se desarrollará utilizando la herramienta de WordPress que ofrece diseños modernos y responsivos, y ofrecen características de sitios web que responden a las necesidades del cliente.

Los requerimientos del sistema serán clasificados por su prioridad y relación directa con el propósito principal del sistema: facilitar la gestión del restaurante y mejorar la experiencia del cliente.

**Alcance:**

* Página principal del sitio web con información del restaurante y datos de contacto.
* Visualización dinámica del menú del restaurante.
* Registro de reservas de clientes a través de un formulario publicado en el sitio web.

**Exclusiones:**

* Métodos de pago en línea o facturación electrónica.
* Aplicaciones móviles nativas.
* Sistema de usuarios múltiples con niveles de permisos avanzados.

# REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO 2.0

**Requerimientos funcionales**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | REQUERIMIENTO | DESCRIPCIÓN | PRIORIDAD | ACTOR | ESTADO |
| RF\_01 | Sección informativa del restaurante | La página de inicio del sitio web mostrará información general acerca del restaurante. | Media | Cliente | Pendiente |
| RF\_02 | Visualización del Menú | El sistema permitirá a los usuarios visualizar el menú completo del restaurante. | Alta | Cliente | Pendiente |
| RF\_03 | Realizar Reserva | El usuario podrá completar un formulario para reservar una mesa. | Alta | Cliente | Pendiente |

**Requerimientos de negocio**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | REQUERIMIENTO | DESCRIPCIÓN | PRIORIDAD | ACTOR | ESTADO |
| RN\_01 | Recepción de reservas | El sistema generará una notificación al correo electrónico del administrador con la información de las reservas gestionadas por el cliente | Alta | Admin | Pendiente |

**Requerimientos técnicos**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | REQUERIMIENTO | DESCRIPCIÓN | PRIORIDAD | ACTOR | ESTADO |
| RT\_01 | Publicación del proyecto en GitHub | El proyecto debe ser alojado en un repositorio en GitHub para la gestión del proyecto y control de versiones. | Alta | Desarrollo | Pendiente |

# CASOS DE USO Y DIAGRAMAS 2.0

**Caso de Uso #1**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | CU-01 Sección informativa del restaurante |
| Versión | 2.0 |
| Descripción | Al acceder a la página web del restaurante los usuarios podrán visualizar información del restaurante, y datos de contacto. |
| Estado | Pendiente |
| Actores | Cliente, Sistema |
| CU Relacionados | Ninguno |
| Pre-condición | El sitio web debe estar publicado y disponible al público. |
| Post-condición | El usuario visualizará la página de inicio correctamente. |
| Diagrama Caso de Uso #1 | |
|  | |

**Caso de Uso #2**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | CU-02 Visualización del Menú |
| Versión | 2.0 |
| Descripción | En este caso, los usuarios (clientes) podrán acceder a la página web del restaurante y visualizar el menú completo con los diferentes platillos disponibles. |
| Estado | Pendiente |
| Actores | Cliente, Sistema |
| CU Relacionados | Ninguno |
| Pre-condición | El sistema debe estar disponible y con conexión a la sección del menú. |
| Post-condición | El usuario visualizará el menú del restaurante correctamente. |
| Diagrama Caso de Uso #2 | |
| Diagrama  El contenido generado por IA puede ser incorrecto. | |

**Caso de Uso #3**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | CU-03 Realizar Reserva Realizar Reserva |
| Versión | 2.0 |
| Descripción | En este caso, el cliente podrá acceder a un formulario en línea para ingresar sus datos y reservar una mesa en el restaurante. |
| Estado | Pendiente |
| Actores | Cliente, Sistema |
| CU Relacionados | Ninguno |
| Pre-condición | El formulario de reservas debe estar disponible en el sitio web. |
| Post-condición | La reserva será registrada en el sistema y enviada por correo electrónico al administrador para su gestión. |
| Diagrama Caso de Uso #3 | |
| Diagrama  El contenido generado por IA puede ser incorrecto. | |

**Caso de Uso #4**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | CU-04 Recepción de Reservas |
| Versión | 2.0 |
| Descripción | El administrador podrá recibir las reservas realizadas por los clientes en su correo electrónico. |
| Estado | Pendiente |
| Actores | Administrador, Sistema |
| CU Relacionados | CU-03 |
| Pre-condición | Deben existir reservas registradas desde el sitio web. |
| Post-condición | Las reservas se recibirán mediante notificación al correo electrónico |
| Diagrama Caso de Uso #4 | |
|  | |

# HISTORIAS DE USUARIO 2.0

**EPIC #1: Requerimientos funcionales, Front End Usuario Final**

Feature 1.1: Sección informativa

|  |  |
| --- | --- |
| HU\_1.1.1: Sección informativa del restaurante | |
| Como | visitante del sitio |
| Quiero | Ingresar al sitio web y ver en la página de inicio información general del restaurante |
| Para | conocer sobre el restaurante y su información de contacto |
|  | |
| Criterios de aceptación | 1. El sitio web debe mostrar información del restaurante y los tipos de productos que ofrece en la página principal. 2. El sitio web debe contar con una sección de horarios y ubicación del restaurante. |

Feature 1.2: Consulta menú

|  |  |
| --- | --- |
| HU\_1.2.1: Visualización del Menú | |
| Como | visitante del sitio |
| Quiero | poder ver el menú del restaurante sin necesidad de iniciar sesión |
| Para | conocer los platillos disponibles antes de hacer una reserva |
|  | |
| Criterios de aceptación | 1. El menú debe estar disponible públicamente en una sección específica del sitio web. 2. Los platillos deben estar organizados por categorías (platos principales, postres, bebidas). 3. Debe mostrarse como mínimo el nombre, descripción y precio de cada platillo. |

Feature 1.3: Formulario reserva

|  |  |
| --- | --- |
| HU\_1.3.1: Realizar una reserva | |
| Como | Cliente |
| Quiero | completar un formulario de reserva |
| Para | asegurar una mesa en el restaurante en la fecha y hora que necesito |
|  | |
| Criterios de aceptación | 1. El formulario debe permitir ingresar: nombre, correo, teléfono, fecha y hora. 2. El sistema debe validar que los campos estén completos antes de enviar. 3. El cliente debe recibir una confirmación visual al enviar la reserva correctamente. |

**EPIC #2: Requerimientos de negocio, Front End Administrador**

Feature 2.1: Recepción de reservas

|  |  |
| --- | --- |
| HU\_2.1.1: Recepción de Reservas | |
| Como | Administrador |
| Quiero | ver todas las reservas realizadas por los usuarios |
| Para | Asegurar al cliente la disponibilidad de la mesa |
|  | |
| Criterios de aceptación | 1. El administrador recibirá un correo electrónico por cada reserva que se gestione desde el sitio web. 2. La notificación de las reservas debe incluir la información completa (nombre, correo electrónico, teléfono, fecha, hora). |

**EPIC #3: Requerimientos técnicos, Backend**

Feature 3.1: Publicación en GitHub

|  |  |
| --- | --- |
| HU\_3.1.1: Publicación del proyecto en GitHub | |
| Como | Desarrollador |
| Quiero | Alojar el proyecto en un repositorio en GitHub |
| Para | Gestionar el proyecto adecuadamente y llevar un control de las versiones |
|  | |
| Criterios de aceptación | 1. Se debe crear un repositorio en GitHub exclusivo para el proyecto 2. Se deben administrar los permisos de acceso al repositorio para que el ingreso sea controlado para el personal con el rol de desarrollador 3. Se debe alojar el proyecto y sus diferentes actualizaciones en el repositorio creado |

# REGISTRO Y DEFINICIÓN DEL PROYECTO EN AZURE DEVOPS

El proyecto ha sido registrado en Azure DevOps:

<https://dev.azure.com/fmongej0271/Proyecto%20Sabor%20y%20Punto%20(Grupo%203)>

* Registro y Definición del Proyecto:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Estructura del Backlog con Epics y Features

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Detallado de tareas con historias de usuario

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Criterios de aceptación definidos

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Sprints y Asignación de tareas

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Asignación de colaboradores

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Pruebas funcionales (Test plans)

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

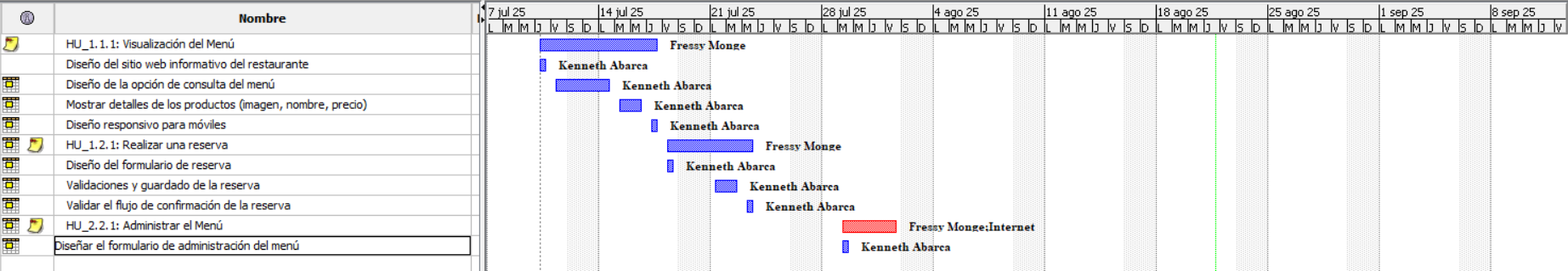
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

# DIAGRAMA DE GANTT



# COSTO DEL PROYECTO

Considerando el alcance del proyecto de creación del sitio web para el restaurante "***Sabor y Punto***", siendo que el costo por hora del desarrollo es de $30, se estima un costo total de $2,280.00.

* Total de horas:76 horas
* Costo por hora: $30
* Costo neto: $2,280.00
* Recursos utilizados: Equipo de desarrollo, Analista de QA. Equipo informático, Herramienta de edición WordPress, Hosting

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

# MATRIZ DE RIESGOS

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

# INTERFAZ GRÁFICA DE LA APLICACIÓN

**Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**

### 

### URL de ingreso al sitio web

Para ingresar al sitio web del Restaurante Sabor y Punto se debe utilizar la siguiente URL: <https://saborypunto14.wordpress.com/>