

KENNETH DAVID FORERO LAVERDE

Ingeniero en Multimedia

+57 3006059886 | ing.kenneth.forero@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#) |

Bogotá, Colombia.

Ingeniero en Multimedia con enfoque en desarrollo de experiencias XR (realidad virtual, aumentada y mixta), especializado en Unity y C#. Con más de 3 años de experiencia diseñando entornos inmersivos para capacitación, innovación industrial y eventos. Me destaco por mi pensamiento crítico, trabajo en equipo y orientación al usuario, aportando soluciones interactivas que mejoran procesos, fortalecen la cultura organizacional y potencian la innovación dentro de las empresas.

EDUCACIÓN

Generation, Bogotá, Colombia

Marzo 2025 - Junio 2025

Junior Unity Developer

Platzi, Bogotá, Colombia

Junio 2023

Efectos Visuales para Videojuegos con Unity

Universidad Militar Nueva Granada, Bogotá, Colombia

Enero 2016 - Noviembre 2022

Ingeniero en Multimedia

EXPERIENCIA LABORAL

Brinsa (Refisal & Blancos), Cajicá, Colombia

Diciembre 2023 - Diciembre 2024

Ingeniero XR

- Lideré el diseño e implementación de experiencias inmersivas en realidad mixta con enfoque en usabilidad y eficiencia operativa. Coordiné estudios de usuario, validaciones en campo y colaboración con áreas como seguridad industrial, IT y talento humano. Los proyectos desarrollados impactaron a más de 110 operarios y administrativos en áreas como logística, mantenimiento y producción.

Brinsa (Refisal & Blancos), Cajicá, Colombia

Septiembre 2022 - Diciembre 2023

Desarrollador VR

- Desarrollé múltiples aplicaciones de realidad virtual y aumentada, entre ellas una solución de capacitación para operarios del área de empaque de sal que benefició a más de 80 personas. Participé en el diseño de entornos interactivos, optimización para dispositivos standalone y creación de materiales visuales para comunicación interna e innovación.

Brinsa (Refisal & Blancos), Cajicá, Colombia

Marzo 2022 - Septiembre 2022

Aprendiz TI

- Participé activamente en la agenda digital de proyectos tecnológicos colaborando con la PMO en la identificación y priorización de requerimientos estratégicos.

Imma Group, Bogotá, Colombia

Abril 2021 - Enero 2022

Diseñador UI - Junior

- Diseñé pantallas y prototipos simples para apps y páginas web. Hice wireframes y ayudé en la creación de entornos virtuales y actividades interactivas para cursos e-learning, usados por más de 200 personas.

PROYECTOS

Capacitación de Seguridad Laboral VR - Brinsa

Diciembre 2024

- Creé una experiencia VR inmersiva con Unity y VR Toolkit, apoyada en modelos 3D de Autodesk Maya y diseño visual con Adobe Suite. La simulación, basada en datos reales y entrevistas, enseña el uso correcto de EPP para prevenir accidentes y mejorar la cultura de seguridad en empaque de sal.

Tienda Virtual Gamificada VR - Brinsa

Junio 2024

- Diseñé e implementé una tienda virtual gamificada en VR usando Unity y XR Toolkit aplicando principios de UI/UX. Lideré el proyecto y supervisé al pasante en modelado 3D. La experiencia fue usada por más de 400 personas en una feria de innovación.

El Rescatista – VRDAY Game Jam Latam 2024

Noviembre 2024

- Codiseñé un juego VR de acertijos en 3 días para una Game Jam sobre biodiversidad, usando Unity, C#, XR Toolkit y NavMesh. Implementé mecánicas de sigilo, lógica de acertijos y navegación enemiga. El juego ganó el primer puesto por su jugabilidad y cohesión con el tema de biodiversidad.

HABILIDADES

|Unity 3D | C# | GitHub | Meta Quest | WebXR | ARKit | ARCore | Vuforia | XR Toolkit | Autodesk Maya | Adobe Creative Suite | HTML CSS.

IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Inglés (B1)