

KENNETH DAVID FORERO LAVERDE

Ingeniero en Multimedia

+57 3006069886 | ing.kenneth.forero@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)

Bogotá, Colombia

Soy ingeniero en multimedia con más de 2 años de experiencia diseñando y desarrollando experiencias inmersivas en realidad aumentada y virtual. Me especializo en el uso de Unity y C# para crear soluciones interactivas optimizadas para dispositivos como Meta Quest. Disfruto trabajar en equipo y buscar siempre la mejor experiencia para el usuario.

EDUCACIÓN

Generation, Bogotá, Colombia

28/06/2025

Junior Unity Developer

Platzi, Bogotá, Colombia

30/06/2023

Efectos Visuales para Videojuegos con Unity

Universidad Militar Nueva Granada, Bogotá, Colombia

23/11/2022

Ingeniero en Multimedia

EXPERIENCIA LABORAL

Brinsa (Refisal & Blancoc), Cajicá, Colombia

01/01/2024 - 16/12/2024

Ingeniero XR

- Diseñé experiencias inmersivas en realidad mixta con enfoque en usabilidad, integrando estudios de usuario y colaborando con equipos multidisciplinarios.

Brinsa (Refisal & Blancoc), Cajicá, Colombia

16/09/2022 - 31/12/2023

Desarrollador VR

- Desarrollé proyectos de realidad aumentada y virtual, incluyendo una aplicación de capacitación para operarios del área de empaque de sal, que impactó a más de 80 colaboradores. También implementé estrategias de comunicación que impulsaron una cultura de innovación y mejora continua.

Brinsa (Refisal & Blancoc), Cajicá, Colombia

15/03/2022 - 15/09/2022

Aprendiz TI

- Participé activamente en la agenda digital de proyectos tecnológicos colaborando con la PMO en la identificación y priorización de requerimientos estratégicos.

HABILIDADES

- Unity 3D, C#, GitHub, Meta Quest, WebXR, ARKit, ARCore, Vuforia, XR Toolkit, Autodesk Maya, Adobe Creative Suite, Python, C++, JavaScript, HTML,

PROYECTOS

[Tienda Virtual Gamificada VR - Brinsa](#)

[Capacitación de Seguridad Laboral VR - Brinsa](#)

[El Rescatista – VRDAY Game Jam Latam 2024 \(4 días\)](#)

IDIOMAS

- Inglés (A2)
- Español (Nativo)