

# KENNETH DAVID FORERO LAVERDE

Ingeniero en Multimedia

+57 3006059886 | [ing.kenneth.forero@gmail.com](mailto:ing.kenneth.forero@gmail.com) | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#) |

Bogotá, Colombia.

## PERFIL PROFESIONAL

Soy ingeniero en multimedia con más de 3 años de experiencia diseñando y desarrollando experiencias inmersivas en realidad aumentada y virtual. Me especializo en el uso de Unity y C# creando soluciones interactivas optimizadas en dispositivos como Meta Quest. Disfruto trabajar en equipo y buscar siempre la mejor experiencia para el usuario.

## EDUCACIÓN

*Generation, Bogotá, Colombia*

**Junio 2025**

**Junior Unity Developer**

*Platzi, Bogotá, Colombia*

**Junio 2023**

**Efectos Visuales para Videojuegos con Unity**

*Universidad Militar Nueva Granada, Bogotá, Colombia*

**Noviembre 2022**

**Ingeniero en Multimedia**

## EXPERIENCIA LABORAL

*Brinsa (Refisal & Blancos), Cajicá, Colombia*

**Diciembre 2023 - Diciembre 2024**

**Ingeniero XR**

- Lideré el diseño e implementación de experiencias inmersivas en realidad mixta con enfoque en usabilidad y eficiencia operativa. Coordiné estudios de usuario, validaciones en campo y colaboración con áreas como seguridad industrial, IT y talento humano. Los proyectos desarrollados impactaron a más de 110 operarios y administrativos en áreas como logística, mantenimiento y producción.

*Brinsa (Refisal & Blancos), Cajicá, Colombia*

**Septiembre 2022 - Diciembre 2023**

**Desarrollador VR**

- Desarrollé múltiples aplicaciones de realidad virtual y aumentada, entre ellas una solución de capacitación para operarios del área de empaque de sal que benefició a más de 80 personas. Participé en el diseño de entornos interactivos, optimización para dispositivos standalone y creación de materiales visuales para comunicación interna e innovación.

*Brinsa (Refisal & Blancos), Cajicá, Colombia*

**Marzo 2022 - Septiembre 2022**

**Aprendiz TI**

- Participé activamente en la agenda digital de proyectos tecnológicos colaborando con la PMO en la identificación y priorización de requerimientos estratégicos.

*Imma Group, Bogotá, Colombia*

**Abril 2021 - Enero 2022**

**Diseñador UI - Junior**

- Diseñé pantallas y prototipos simples para apps y páginas web. Hice wireframes y ayudé en la creación de entornos virtuales y actividades interactivas para cursos e-learning, usados por más de 200 personas.

## HABILIDADES

- Unity 3D, C#, GitHub, Meta Quest, WebXR, ARKit, ARCore, Vuforia, XR Toolkit, Autodesk Maya, Adobe Creative Suite. HTML, CSS.

## PROYECTOS

### Capacitación de Seguridad Laboral VR - Brinsa

**Diciembre 2024**

*Unity • Quest 2 • VR Toolkit • UX • Autodesk Maya • Adobe Suite*

- Desarrollé una experiencia VR inmersiva para prevenir accidentes en el área de empaque de sal, enfocada en el uso correcto de Equipos de Protección Personal (EPP). Simulé escenarios de riesgo basados en datos reales y entrevistas con operarios, permitiendo el aprendizaje mediante el error. La solución fue utilizada por personal nuevo y existente, impactando la cultura de seguridad en planta.

### Tienda Virtual Gamificada VR - Brinsa

**Junio 2024**

*Unity • GitHub • Quest 2 • UI/UX • XR Toolkit • Liderazgo de proyecto*

- Diseño e implementación de tienda virtual gamificada en VR con catálogo de productos. Coordiné equipo supervisando al pasante en el modelado 3D. Usada por más de 400 personas en una feria de innovación.

### El Rescatista – VRDAY Game Jam Latam 2024

**Noviembre 2024**

*Unity • GitHub • XR Toolkit • C# • NavMesh • Game Jam ganador • 3 días de desarrollo*

- Codiseñé un juego VR de acertijos en 3 días para una Game Jam enfocada en biodiversidad. Implementé mecánicas de sigilo, lógica de acertijos y navegación de enemigos con NavMesh. El juego fue reconocido con el **primer puesto** por su jugabilidad y mensaje ambiental.

## IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Inglés (B1)