

# Universidad Don Bosco



## Integrantes:

Derek Marcelo Monge Aguilar #MA230691

Kenneth Gabriel Monge Aguilar #MA230693

Andrés Eduardo Navidad Flores #NF220677

Abner Ismael Rivera Leiva #RL233297

## Grupo Teórico:

01T

## Ingeniero:

Juan Carlos Menjívar Ramírez

# Índice

Portada----- Pag.1

Índice----- Pag.2

Introducción----- Pag.3

Solución----- Pag.4

# Introducción

La aplicación de medicamentos personales tiene como objetivo ayudar a las personas a administrar eficazmente sus tratamientos y medicamentos. Los usuarios podrán ingresar información detallada sobre sus medicamentos, como el nombre, tipo, dosis y horario de toma. Además, la aplicación proporcionará un historial donde los usuarios podrán revisar los medicamentos que han tomado en el pasado.

En la primera etapa del proyecto, nos enfocaremos en crear las funcionalidades fundamentales de la aplicación. Esto incluye diseñar la interfaz de usuario para ingresar y mostrar información sobre los medicamentos, así como implementar la sección de historial. Una vez que esta fase esté completa, la aplicación estará lista para ser evaluada y mejorada en etapas posteriores.

Para el desarrollo del proyecto, utilizaremos estas herramientas que nos ayudarán a llevarlo a cabo de manera organizada y eficiente. Entre las herramientas que utilizaremos se encuentran:

**Figma:** Utilizaremos Figma para crear Mock Ups, lo que nos permitirá diseñar y visualizar la interfaz de usuario de la aplicación de manera rápida y sencilla.

**GitHub:** Utilizaremos GitHub como controlador de versiones, lo que nos permitirá llevar un registro de los cambios realizados en el código y colaborar de manera efectiva en el desarrollo del proyecto.

**Visual Studio Code:** Utilizaremos Visual Studio Code como IDE para el desarrollo del proyecto, ya que nos proporciona un entorno de desarrollo integrado con herramientas y características que facilitan la escritura de código.

**Trello:** Utilizaremos Trello como herramienta de gestión de proyectos, lo que nos permitirá llevar al día el progreso del proyecto, asignar tareas y coordinar el trabajo en equipo de manera eficiente.

# Solución

Base de Datos o Arreglos: Utilizaremos una base de datos o Arreglos para almacenar la información de los medicamentos, incluyendo el nombre, la dosis, los horarios de toma y la duración del tratamiento.

--Pagina (Medicamentos.html)

Crear: Implementaremos una página donde el usuario pueda agregar nuevos medicamentos, ingresando el nombre, la dosis, los horarios y la duración del tratamiento.

Leer: En la página de Medicamentos.html se mostrarían todos los medicamentos agregados, con la opción de ver más detalles de cada uno.

Actualizar: Permitiremos al usuario editar la información de los medicamentos, como la dosis, los horarios o la duración del tratamiento.

Eliminar: Ofreceremos la posibilidad de eliminar medicamentos que ya no se necesiten.

--Pagina Historial (Historial.html)

Creamos una página llamada Historial.html donde se pueda ver los medicamentos que se han tomado para llevar un mejor control de los medicamentos

--Pagina Bienvenida (Bienvenida.html)

Creamos una página llamada Bienvenida.html ya que será la página siguiente a nuestro login

--Página de Creadores (Creadores.html)

Incluiremos una página donde se muestre información sobre los creadores de la aplicación, como nombres y una breve descripción.

Otras Páginas: Agregaremos otras páginas que consideremos importantes, como una página de ayuda o una página de contacto.

### Diseño y Experiencia de Usuario (UX):

Diseñaremos una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar, con una navegación clara y botones bien etiquetados. Aseguraremos que la aplicación sea ya que será una aplicación web.

Este proyecto se implementará principalmente utilizando JavaScript, HTML y CSS.